

# Bewertungsbogen JUNIOR 2019



Runde: \_\_\_\_\_

Team: \_\_\_\_\_

## Teilaufgabe 1: Bringt die alten, schwarzen Lampen in den Müll-Bereich

Die folgenden Aufgaben betreffen ausschließlich die schwarzen Lampen

Lampe <u>aufrecht stehend</u> und <u>vollständig</u> im Müll-Bereich	/2	x 20 =	/40	Punkte
Lampe <u>nicht aufrecht stehend</u> und <u>vollständig</u> im Müll-Bereich	/2	x 10 =	/20	Punkte
Lampe <u>beliebige Ausrichtung</u> und <u>teilweise</u> im Müll-Bereich	/2	x 5 =	/10	Punkte

## Teilaufgabe 2: Bringt die smarten Lampen in die verschiedenen Räume

Die folgenden Aufgaben betreffen die bunten Lampen (rot, gelb, blau, grün). Pro "Area" wird nur eine Lampe, die mit der höheren Punktzahl, gewertet. Alle Lampen sollen in einer Area in einem fablich passenden Raum platziert werden.

Lampe <u>aufrecht stehend</u> und <u>vollständig</u> in Area 1 oder Area 2	/6	x 25 =	/150	Punkte
Lampe <u>nicht aufrecht stehend</u> und <u>vollständig</u> in Area 1 oder Area 2	/6	x 15 =	/90	Punkte
Lampe <u>aufrecht stehend</u> und <u>teilweise</u> in Area 1 oder Area 2	/6	x 10 =	/60	Punkte
Lampe <u>nicht aufrecht stehend</u> und <u>teilweise</u> in Area 1 oder Area 2	/6	x 5 =	/30	Punkte

## Teilaufgabe 3: Bringt euren Roboter in den Zielbereich

Roboter in Draufsicht im Zielbereich / Kabel zählen nicht mit / Nur wenn andere positive Punkte erlangt wurden

Roboter befindet sich im Zielbereich: ☐ → /10 Punkte

## Strafpunkte: Barrieren wurden verschoben oder beschädigt

Barrieren verschoben oder beschädigt: /3 x -15 = /-45 Punkte

## Überraschungsaufgabe

Überraschungsaufgabe vollständig gelöst: ☐ → Punkte

## Zusammenfassung aller Punkte

Erreichte Punktzahl (gesamt):  Punkte

Benötigte Zeit (gesamt):  Sekunden

Unterschrift des Schiedsrichters

Unterschrift eines Teammitgliedes

Wenn ein Team an einer Wertungsrunde nicht teilnimmt, so wird die Runde als ungültig, also mit maximal negativer Punktzahl und höchster Zeit (120 Sekunden), gewertet.