

🔥👤 Day 12

swift 에서 객체 생성자 & 해제 메소드에 대해 한번 알아보았습니다.

```
3 class Friend {
4     var name = "철수"
5     // 생성자 메소드 - 객체 생성시 발동
6     init() {
7         print("친구가 생겼어요! name: \(self.name)")
8     }
9     // 매개변수를 가지는 생성자 메소드
10    init(_ name: String) {
11        self.name = name
12        print("친구가 생겼어요! name: \(self.name)")
13    }
14    // 해당 인스턴스 객체가 메모리에서 할당 해제 될 때 발동
15    deinit {
16        print("친구가 없어졌어요.. name: \(self.name)")
17    }
18    // deinit 감동을 위해 작성
19    var calledTimes = 0
20    let MAX_TIMES=5
21    static var instancesOfSelf = [Friend]()
22    class func destroySelf(object:Friend)
23    {
24        instancesOfSelf = instancesOfSelf.filter {
25            $0 != object
26        }
27    }
28    func call() {
29        calledTimes += 1
30        print("called \(calledTimes)")
31        if calledTimes > MAX_TIMES {
32            Friend.destroySelf(object: self)
33        }
34    }
35 }
36 var myFirstFriend = Friend()
37 let mySecondFriend = Friend("영희")
38 // 인스턴스의 메모리에서 해제하기
39 weak var selfDestructingObject = Friend("수잔")
40 if selfDestructingObject != nil {
41     selfDestructingObject!.call()
42 } else {
43     print("object no longer exists")
44 }
```

친구가 생겼어요! name: 철수
친구가 생겼어요! name: 영희
친구가 생겼어요! name: 수잔
친구가 없어졌어요.. name: 수잔
object no longer exists

Class의 경우 생성자는 만들고,
메모리에 등록이 된다.

Class : 방통.

객체.

주요값

init



deinit : 메모리를 삭제함.