

swift 에서 딕셔너리에 대해 한번 알아보았습니다.

```

1 // 키 값으로 한쌍인 딕셔너리 - 사물함과 비슷
2 var myFriends = [
3     "BF" : "철수",
4     "highschool" : "영희"
5 ]
6 // BF 라는 열쇠로 내용물을 꺼냄
7 if let myBF = myFriends["BF"] {
8     print(myBF)
9 }
10
11 // 값을 꺼낼때 찾는 키로 저장된 값이 없다면
12 // default 값을 가져오도록 설정 가능
13 let myFriend =
14     myFriends["hohoBF", default: "친구없음"]
15
16 print(myFriend)
17
18 // 값 추가 및 변경 가능
19 myFriends["hoho"] = "호호"
20
21 let someValue =
22     myFriends["hoho", default: "친구없음"]
23
24 print(someValue)
25
26 // 값 추가 및 변경 가능
27 myFriends.updateValue("하", forKey: "hoho")
28
29 let hoho =
30     myFriends["hoho", default: "친구없음"]
31
32 print(hoho)
33
34 // 이런식으로 빈 딕셔너리도 생성 가능 (키, 값 자료형)
35 let emptyDic = [String : Int]()
36 let myEmptyDic = Dictionary<String, Int>()
    
```

key 가 없는 경우에
보여준 값을 의미한다.

* 딕셔너리란 ?

: 사물함으로 보는 것을 의미

✓ 배열



✓ 딕셔너리 (Set으로 생각함)

* key를 통해

값을 계속 수정할 수 있다!



```

1 import UIKit
2
3 // 키 : 값
4 var myFriends = ["bestFriend" : "정대리",
5                 "highschool" : "영희"]
6
7
8 let myBestFriend = myFriends["bestFriend"]
9
10 let highSchoolFriend = myFriends["highschool"]
    
```

키로 가져온다!

```

3 // 키 : 값
4 var myFriends = ["bestFriend" : "정대리",
5                 "highschool" : "영희"]
6
7
8 let myBestFriend = myFriends["bestFriend"]
9
10 let highSchoolFriend = myFriends["highschool"]
11
12 let youtubeFriend = myFriends["youtube", default: "친구없음"]
13
14 myFriends["bestFriend"] = "개발하는 정대리"
15
16 let myBF = myFriends["bestFriend"]
    
```

같은 서로 똑같이
기존 정대리 라는 값에
개발하는 정대리
값이 바뀐다.