

## 🔥👤 Day 21

swift 에서 프로토콜 에 대해 한번 알아보았습니다.

```
01 // 보통 delegate 패턴의 경우에는 ◦◦delegate
02 // 스위프트 언어자체에서는 ◦◦ing, ◦◦able
03 // 등으로 프로토콜의 이름을 정함
04
05 // 프로토콜을 통해
06 // 멤버변수, 메소드등을 꼭 구현하도록 강제
07 protocol Naming {
08     var name : String { get set }
09     func getName() -> String
10 }
11
12 // Naming 프로토콜을 implements 했기 때문에
13 struct Friend : Naming {
14     // name 멤버 변수를 설정하지 않으면 에러 발생
15     A var name : String
16     // getName() 메소드 설정 안하면 에러 발생
17     func getName() -> String{
18         return "내 친구: " + self.name
19     }
20 }
21
22
23 let myFriend = Friend(name: "철수")
24
25 let name = myFriend.getName()
26
27 print(name)
```

\* protocol : 약속

→ 우리는 이런 변수를  
가약하기로.

name  
getname 이 같은지?

↓  
"A" 치명 X code 이면  
자동으로 생략해준다.