

swift 에서 프로토콜 상속에 대해 한번 알아보았습니다.

```
Protocol
  // 프로토콜 자체는 자신의 인스턴스는 만들지 못한다.
4 // 프로토콜을 임플리먼트하면 해당 프로토콜의 변수나, 메소드의 설정이 강제된다.
5 // 프로토콜도 상속해서 사용이 가능하다.
7 // 이름
8 protocol Naming {
      // get set 을 통해 이름을 설정하고 가져올수 있다.
      var name : String { get set }
      func getName() -> String
14 // 나이
15 protocol AgeCountable {
      var age : Int { get set }
17 -- }
18
19 // 이름, 나이 프로토콜을 상속하는 친구 프로토콜
20 protocol Friendable : Naming, AgeCountable {
21 }
22
23 // 친구 프로토콜을 임플레먼트하는 MyFriend 스트럭트
24 struct MyFriend : Friendable {
25
      var name: String
26
      var age: Int
27
28
      func getName() -> String {
29
          return self.name
30
31 }
33 var myFriend = MyFriend(name: "철수", age: 19)
34 myFriend.getName()
myFriend.age
```

