

🔥 Day 06

swift 에서 클래스와 스트럭트의 차이를 한번 알아 보았습니다.

```
// memberwise initializer 때문에 좋다.
// 생성자를 만들지 않아도 좋다. 알아서 만들어줌
struct YoutuberStruct {
    var name : String
    var subscribersCount: Int
}

var devJeong = YoutuberStruct(name: "jeongDaeRi", subscribersCount: 99999)
var devJeongClone = devJeong

print("devJeongClone.name : \(devJeongClone.name)")
devJeongClone.name = "hoho"

// 값 복사하기 때문에 둘의 값이 다릅니다.
print("struct - devJeongClone.name : \(devJeongClone.name)") // hoho
print("struct - devJeong.name : \(devJeong.name)") // jeonDaeRi

// 클래스
class Youtuber {
    var name : String
    var subscribersCount: Int
    // init 으로 매개변수 가진 선택자 메소드를 만들어야 매개변수 넣고 객체 생성가능
    init(name: String, subscribersCount: Int) {
        self.name = name
        self.subscribersCount = subscribersCount
    }
}

var jeongDaeRi = Youtuber(name: "jeongDaeRi", subscribersCount: 999999)
var me = jeongDaeRi
print("class - me.name : \(me.name)")
me.name = "hoho"

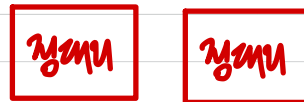
// 너와 나는 운명 공동체? 서로 연결되어있기 때문에 (참조) 둘다 값이 변경됩니다.
print("class - me.name : \(me.name)") // hoho
print("class - jeongDaeRi.name : \(jeongDaeRi.name)") // hoho
```

구조체 예시.

메모리에 등록됩니다~!

"외부에서 받아올때!" 라는 의미함

<Class>



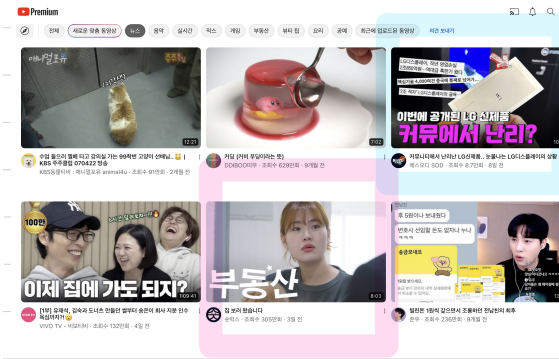
변동됨

* 변수 :



A를 보면 사 남

→ 빈 상자 생각한 것.



← 이렇게 하나로 묶은 것은 model 이라고 한다.

묶는 방법

<Struct> class struct
A종이 B종이



아래 다른 대용량.
just 복사본이래 생각한 것