Bitácora Linux Mint Tara 19.1

Sergio Alvariño [salvari@gmail.com](mailto:salvari@gmail.com)

abril-2019

Bitácora de mi portatil

Solo para referencia rápida y personal.

# Introducción

Mi portátil es un ordenador Acer 5755G con las siguientes características:

* Core i5 2430M 2.4GHz
* NVIDIA Geforce GT 540M
* 8Gb RAM
* 750Gb HD

Mi portátil equipa una tarjeta *Nvidia Geforce GT540M* que resulta pertenecer a una rama muerta en el árbol de desarrollo de Nvidia.

Esta tarjeta provoca todo tipo de problemas de sobrecalientamiento, no importa que versión de Linux uses.

# Programas básicos

## Linux Mint

Linux Mint incluye sudo [[1]](#footnote-24) y las aplicaciones que uso habitualmente para gestión de paquetes por defecto (*aptitude* y *synaptic*).

Tampoco voy a enredar nada con los orígenes del software (de momento)

## Firmware

Instalamos el paquete intel-microcode desde el gestor de drivers.

Instalamos el driver recomendado de nvidia desde el gestor de drivers del *Linux Mint*. Ahora mismo es el *nvidia-driver-390*

Configuramos desde el interfaz del driver para activar la tarjeta intel.

Como a pesar de eso seguimos teniendo problemas de calentamiento:

apt install tlp  
tlp start  
apt install lm-sensors hddtemp  
apt install linux-tools-common linux-tools-generic  
cpupower frequency-set -g powersave  
apt install cpufrequtils

Referencias:

* <https://itsfoss.com/reduce-overheating-laptops-linux/>
* <http://www.webupd8.org/2014/04/prevent-your-laptop-from-overheating.html>

Después de un reinicio **frio** [[2]](#footnote-28) todo parece funcionar de nuevo.

## Parámetros de disco duro

Tengo un disco duro ssd.

Añadimos el parámetro noatime para las particiones de root y /home.

# /etc/fstab: static file system information.  
#  
# Use 'blkid' to print the universally unique identifier for a  
# device; this may be used with UUID= as a more robust way to name devices  
# that works even if disks are added and removed. See fstab(5).  
#  
# <file system> <mount point> <type> <options> <dump> <pass>  
# / was on /dev/sda5 during installation  
UUID=d96a5501-75b9-4a25-8ecb-c84cd4a3fff5 / ext4 noatime,errors=remount-ro 0 1  
# /home was on /dev/sda7 during installation  
UUID=8fcde9c5-d694-4417-adc0-8dc229299f4c /home ext4 defaults,noatime 0 2  
# /store was on /dev/sdc7 during installation  
UUID=0f0892e0-9183-48bd-aab4-9014dc1bd03a /store ext4 defaults 0 2  
# swap was on /dev/sda6 during installation  
UUID=ce11ccb0-a67d-4e8b-9456-f49a52974160 none swap sw 0 0  
# swap was on /dev/sdc5 during installation  
UUID=11090d84-ce98-40e2-b7be-dce3f841d7b4 none swap sw 0 0

Una vez modificado el /etc/fstab no hace falta arrancar:

mount -o remount /  
mount -o remount /home  
mount

En el printado de mount ya veremos si ha cargado el parámetro.

Pasamos el fstrim desde weekly a daily.

Seguimos instrucciones de [aquí](https://easylinuxtipsproject.blogspot.com/p/ssd.html).

Más concretamente de [aquí](https://easylinuxtipsproject.blogspot.com/p/ssd.html#ID8.2)

y cambiamos el parámetro de *swapiness* a 1.

## Fuentes adicionales

Instalamos algunas fuentes desde los orígenes de software:

sudo apt install ttf-mscorefonts-installer  
sudo apt install fonts-noto

Y la fuente [Mensch](https://robey.lag.net/2010/06/21/mensch-font.html) la bajamos directamente al directorio ~/.local/share/fonts

## Firewall

ufw y gufw vienen instalados por defecto, pero no activados.

aptitude install ufw  
ufw default deny  
ufw enable  
ufw status verbose  
aptitude install gufw

## Control de configuraciones con git

### Instalación de etckeeper

sudo su -  
git config --global user.email xxxxx@whatever.com  
git config --global user.name "Name Surname"  
apt install etckeeper

*etckeeper* hara un control automático de tus ficheros de configuración en /etc

Para echar una mirada a los *commits* creados puedes ejecutar:

cd /etc  
sudo git log

### Controlar dotfiles con git

Vamos a crear un repo de git para controlar nuestros ficheros personales de configuración.

Creamos el repo donde queramos

mkdir usrcfg  
cd usrcfg  
git init  
git config core.worktree "/home/salvari"

Y ya lo tenemos, un repo que tiene el directorio de trabajo apuntando a nuestro *$HOME*.

Podemos añadir los ficheros de configuración que queramos al repo:

git add .bashrc  
git add .zshrc  
git commit -m "Add some dotfiles"

Una vez que he añadido los ficheros que quiero tener controlados he puesto un \* en el fichero .git/info/exclude de mi repo para que ignore todos los ficheros de mi $HOME.

Cuando instalo algún programa nuevo añado a mano los ficheros de configuración al repo.

## Aplicaciones variadas

**Nota**: Ya no instalamos *menulibre*, Linux Mint tiene una utilidad de edición de menús.

Keepass2

Para mantener nuestras contraseñas a buen recaudo

Gnucash

Programa de contabilidad

Deluge

Programa de descarga de torrents (acuérdate de configurar tus cortafuegos)

Chromium

Como Chrome pero libre

rsync, grsync

Para hacer backups de nuestros ficheros

Descompresores variados

Para lidiar con los distintos formatos de ficheros comprimidos

sudo apt install keepass2 gnucash deluge rsync grsync rar unrar \  
zip unzip unace bzip2 lzop p7zip p7zip-full p7zip-rar chromium-browser

## Programas de terminal

Dos imprescindibles:

sudo apt install guake terminator

**TODO:** asociar *Guake* a una combinación apropiada de teclas.

## Dropbox

Lo instalamos desde el software manager.

## Chrome

Instalado desde [la página web de Chrome](https://www.google.com/chrome/)

## Varias aplicaciones instaladas de binarios

Lo recomendable en un sistema POSIX es instalar los programas adicionales en /usr/local o en /opt. Yo soy más chapuzas y suelo instalar en ~/apt por que el portátil es personal e intrasferible. En un ordenador compartido es mejor usar /opt.

### Freeplane

Para hacer mapas mentales, presentaciones, resúmenes, apuntes… La versión incluida en LinuxMint está un poco anticuada.

1. descargamos desde [la web](http://freeplane.sourceforge.net/wiki/index.php/Home).
2. Descomprimimos en ~/apps/freeplane
3. Creamos enlace simbólico
4. Añadimos a los menús

### Telegram Desktop

Cliente de Telegram, descargado desde la [página web](https://desktop.telegram.org/).

### Tor browser

Descargamos desde la [página oficial del proyecto](https://www.torproject.org/) Descomprimimos en ~/apps/ y ejecutamos desde terminal:

cd ~/apps/tor-browser  
./start-tor-browser.desktop --register-app

### TiddlyDesktop

Descargamos desde la [página web](https://github.com/Jermolene/TiddlyDesktop), descomprimimos y generamos la entrada en el menú.

## Terminal y Shell

Por defecto tenemos instalado bash.

### bash-git-promt

Seguimos las instrucciones de [este github](https://github.com/magicmonty/bash-git-prompt)

### zsh

Nos adelantamos a los acontecimientos, pero conviene tener instaladas las herramientas de entornos virtuales de python antes de instalar *zsh* con el plugin para *virtualenvwrapper*.

apt install python-all-dev  
apt install python3-all-dev  
apt install python-pip python-virtualenv virtualenv python3-pip  
apt install virtualenvwrapper

*zsh* viene por defecto en mi instalación, en caso contrario:

apt install zsh

Para *zsh* vamos a usar [antigen](https://github.com/zsh-users/antigen), así que nos lo clonamos en ~/apps/

cd ~/apps  
git clone https://github.com/zsh-users/antigen

También vamos a usar [zsh-git-prompt](https://github.com/olivierverdier/zsh-git-prompt), así que lo clonamos también:

cd ~/apps  
git clone https://github.com/olivierverdier/zsh-git-prompt)

Y editamos el fichero ~/.zshrc para que contenga:

# This line loads .profile, it's experimental  
[[ -e ~/.profile ]] && emulate sh -c 'source ~/.profile'  
  
source ~/apps/zsh-git-prompt/zshrc.sh  
source ~/apps/antigen/antigen.zsh  
  
# Load the oh-my-zsh's library.  
antigen use oh-my-zsh  
  
# Bundles from the default repo (robbyrussell's oh-my-zsh).  
antigen bundle git  
antigen bundle command-not-found  
  
# must install autojump for this  
#antigen bundle autojump  
  
# extracts every kind of compressed file  
antigen bundle extract  
  
# jump to dir used frequently  
antigen bundle z  
  
#antigen bundle pip  
  
antigen bundle common-aliases  
  
antigen bundle robbyrussell/oh-my-zsh plugins/virtualenvwrapper  
  
antigen bundle zsh-users/zsh-completions  
  
# Syntax highlighting bundle.  
antigen bundle zsh-users/zsh-syntax-highlighting  
antigen bundle zsh-users/zsh-history-substring-search ./zsh-history-substring-search.zsh  
  
# Arialdo Martini git needs awesome terminal font  
#antigen bundle arialdomartini/oh-my-git  
#antigen theme arialdomartini/oh-my-git-themes oppa-lana-style  
  
# autosuggestions  
antigen bundle tarruda/zsh-autosuggestions  
  
#antigen theme agnoster  
antigen theme gnzh  
  
# Tell antigen that you're done.  
antigen apply  
  
# Correct rm alias from common-alias bundle  
unalias rm  
alias rmi='rm -i'

Para usar *virtualenvwrapper* hay que decidir en que directorio queremos salvar los entornos virtuales. El obvio seria ~/.virtualenvs la alternativa sería ~/.local/share/virtualenvs.

El que escojamos lo tenemos que crear y añadirlo a nuestro ~/.profile con las líneas:

# WORKON\_HOME for virtualenvwrapper  
if [ -d "$HOME/.local/share/virtualenvs" ] ; then  
 WORKON\_HOME="$HOME/.local/share/virtualenvs"  
fi

*Antigen* ya se encarga de descargar todos los plugins que queramos utilizar en zsh. Todos el software se descarga en ~/.antigen

Para configurar el [zsh-git-prompt](https://github.com/olivierverdier/zsh-git-prompt), que inspiró el bash-git-prompt, he modificado el fichero zshrc.sh de *zsh-git-prompt* y el fichero del tema *gnzh* en ~/.antigen/bundles/robbyrussell/oh-my-zsh/themes/gnzh.zsh-theme

Después de seguir estos pasos basta con arrancar el *zsh*

### fish

**Nota**: No he instalado *fish* dejo por aquí las notas del antiguo linux mint por si le interesa a alguien.

Instalamos *fish*:

sudo aptitude install fish

Instalamos oh-my-fish

curl -L https://github.com/oh-my-fish/oh-my-fish/raw/master/bin/install > install  
fish install  
rm install

Si queremos que fish sea nuestro nuevo shell:

chsh -s `which fish`

Los ficheros de configuración de *fish* se encuentran en ~/config/fish.

Los ficheros de *Oh-my-fish* en mi portátil quedan en ~/.local/share/omf

Para tener la info de git en el prompt de fish al estilo de [bash-git-prompt](https://github.com/magicmonty/bash-git-prompt), copiamos:

cp ~/.bash-git-prompt/gitprompt.fish ~/.config/fish/functions/fish\_prompt.fish

**NOTA**: *fish* es un shell estupendo supercómodo con un montón de funcionalidades. Pero no es POSIX. Mucho ojo con esto, usa *fish* pero aségurate de saber a que renuncias, o las complicaciones a las que vas a enfrentarte.

### tmux

Esto no tiene mucho que ver con los shell, lo he instalado para aprender a usarlo.

sudo apt install tmux

[El tao de tmux](https://leanpub.com/the-tao-of-tmux/read)

## Utilidades

*Agave* y *pdftk* ya no existen, nos pasamos a *gpick* y *poppler-utils*:

Instalamos *gpick* con sudo apt install gpick

## Codecs

sudo apt-get install mint-meta-codecs

# Utilidades

## htop

sudo apt install htop

## gparted

Instalamos *gparted* para poder formatear memorias usb

sudo apt install gparted

## wkhtmltopdf

sudo apt install wkhtmltopdf

# Internet

# Rclone

Instalamos desde la página web, siempre que te fies obviamente.

curl https://rclone.org/install.sh | sudo bash

## Recetas rclone

Copiar directorio local en la nube:

rclone copy /localdir hubic:backup -vv

Si queremos ver el directorio en la web de Hubic tenemos que copiarlo en *default*:

rclone copy /localdir hubic:default/backup -vv

Sincronizar una carpeta remota en local:

rclone sync hubic:directorio\_remoto /home/salvari/directorio\_local -vv

## Referencias

* [Como usar rclone (blogdelazaro)](https://elblogdelazaro.gitlab.io//articles/rclone-sincroniza-ficheros-en-la-nube/)
* [y con cifrado (blogdelazaro)](https://elblogdelazaro.gitlab.io//articles/rclone-cifrado-de-ficheros-en-la-nube/)
* [Documentación](https://rclone.org/docs/)

# Tareas

## hamster-indicator

Tan fácil como:

sudo apt install hamster-indicator

# Documentación

## Vanilla LaTeX

El LaTeX de Debian está un poquillo anticuado, si se quiere usar una versión reciente hay que aplicar este truco.

cd ~  
mkdir tmp  
cd tmp  
wget http://mirror.ctan.org/systems/texlive/tlnet/install-tl-unx.tar.gz  
tar xzf install-tl-unx.tar.gz  
cd install-tl-xxxxxx

La parte xxxxxx varía en función del estado de la última versión de LaTeX disponible.

sudo ./install-tl

Una vez lanzada la instalación podemos desmarcar las opciones que instalan la documentación y las fuentes. Eso nos obligará a consultar la documentación on line pero ahorrará practicamente el 50% del espacio necesario. En mi caso sin doc ni src ocupa 2,3Gb

mkdir -p /opt/texbin  
sudo ln -s /usr/local/texlive/2018/bin/x86\_64-linux/\* /opt/texbin

Por último para acabar la instalación añadimos /opt/texbin al *PATH*. Para *bash* y *zsh* basta con añadir al fichero ~/.profile las siguientes lineas:

# adds texlive to my PATH  
if [ -d "/opt/texbin" ] ; then  
 PATH="$PATH:/opt/texbin"  
fi

En cuanto a *fish* (si es que lo usas, claro) tendremos que modificar (o crear) el fichero ~/.config/fish/config.fish y añadir la siguiente linea:

set PATH $PATH /opt/texbin

### Falsificando paquetes

Ya tenemos el *texlive* instalado, ahora necesitamos que el gestor de paquetes sepa que ya lo tenemos instalado.

sudo apt install equivs --no-install-recommends  
mkdir -p /tmp/tl-equivs && cd /tmp/tl-equivs  
equivs-control texlive-local

Alternativamente para hacerlo más fácil podemos descargarnos un fichero texlive-localya preparado, ejecutando:

wget http://www.tug.org/texlive/files/debian-equivs-2018-ex.txt  
/bin/cp -f debian-equivs-2018-ex.txt texlive-local

Editamos la versión (si queremos) y procedemos a generar el paquete *deb*.

equivs-build texlive-local

El paquete que hemos generado tiene una dependencia: *freeglut3*, hay que instalarla previamente.

sudo apt install freeglut3  
sudo dpkg -i texlive-local\_2018-1\_all.deb

Todo listo, ahora podemos instalar cualquier paquete debian que dependa de *texlive* sin problemas de dependencias, aunque no hayamos instalado el *texlive* de Debian.

### Fuentes

Para dejar disponibles las fuentes opentype y truetype que vienen con texlive para el resto de aplicaciones:

sudo cp $(kpsewhich -var-value TEXMFSYSVAR)/fonts/conf/texlive-fontconfig.conf /etc/fonts/conf.d/09-texlive.conf  
gksudo gedit /etc/fonts/conf.d/09-texlive.conf

Borramos la linea:

<dir>/usr/local/texlive/2018/texmf-dist/fonts/type1</dir>

Y ejecutamos:

sudo fc-cache -fsv

Actualizaciones Para actualizar nuestro *latex* a la última versión de todos los paquetes:

sudo /opt/texbin/tlmgr update --self  
sudo /opt/texbin/tlmgr update --all

También podemos lanzar el instalador gráfico con:

sudo /opt/texbin/tlmgr --gui

Para usar el instalador gráfico hay que instalar previamente:

sudo apt-get install perl-tk --no-install-recommends

Lanzador para el actualizador de *texlive*:

mkdir -p ~/.local/share/applications  
/bin/rm ~/.local/share/applications/tlmgr.desktop  
cat > ~/.local/share/applications/tlmgr.desktop << EOF  
[Desktop Entry]  
Version=1.0  
Name=TeX Live Manager  
Comment=Manage TeX Live packages  
GenericName=Package Manager  
Exec=gksu -d -S -D "TeX Live Manager" '/opt/texbin/tlmgr -gui'  
Terminal=false  
Type=Application  
Icon=system-software-update  
EOF

## Tipos de letra

Creamos el directorio de usuario para tipos de letra:

mkdir ~/.local/share/fonts

## Fuentes Adicionales

Un par de fuentes las he descargado de internet y las he almacenado en el directorio de usuario para los tipos de letra: ~/.local/share/fonts

* [Ubuntu](https://design.ubuntu.com/font/) (La uso en documentación)
* [Mensch](https://robey.lag.net/downloads/mensch.ttf) (Esta es la que yo uso para programar.)

Además he clonado el repo [*Programming Fonts*](https://github.com/ProgrammingFonts/ProgrammingFonts) y enlazado algunas fuentes (Hack y Menlo)

cd ~/wherever  
git clone https://github.com/ProgrammingFonts/ProgrammingFonts  
cd ~/.local/share/fonts  
ln -s ~/wherever/ProgrammingFonts/Hack .  
ln -s ~/wherever/ProgrammingFonts/Menlo .

## Pandoc

*Pandoc* es un traductor entre formatos de documento. Está escrito en Python y es increiblemente útil. De hecho este documento está escrito con *Pandoc*.

Instalado el *Pandoc* descargando paquete deb desde [la página web del proyecto](http://pandoc.org/installing.html).

Además descargamos plantillas adicionales desde [este repo](https://github.com/jgm/pandoc-templates) ejecutando los siguientes comandos:

mkdir ~/.pandoc  
cd ~/.pandoc  
git clone https://github.com/jgm/pandoc-templates templates

## Calibre

La mejor utilidad para gestionar tu colección de libros electrónicos.

Ejecutamos lo que manda la página web:

sudo -v && wget -nv -O- https://raw.githubusercontent.com/kovidgoyal/calibre/master/setup/linux-installer.py \  
| sudo python -c "import sys; main=lambda:sys.stderr.write('Download failed\n'); exec(sys.stdin.read()); main()"

Para usar el calibre con el Kobo Glo:

* Desactivamos todos los plugin de Kobo menos el Kobo Touch Extended
* Creamos una columna MyShelves con identificativo #myshelves
* En las opciones del plugin:
  + En la opción Collection columns añadimos las columnas series,#myshelves
  + Marcamos las opciones Create collections y Delete empy collections
  + Marcamos *Modify CSS*
  + Update metadata on device y Set series information

Algunos enlaces útiles:

* (https://github.com/jgoguen/calibre-kobo-driver)
* (http://www.lectoreselectronicos.com/foro/showthread.php?15116-Manual-de-instalaci%C3%B3n-y-uso-del-plugin-Kobo-Touch-Extended-para-Calibre)
* (http://www.redelijkheid.com/blog/2013/7/25/kobo-glo-ebook-library-management-with-calibre)
* (https://www.netogram.com/kobo.htm)

## Scribus

Scribus es un programa libre de composición de documentos. con Scribus puedes elaborar desde los folletos de una exposición hasta una revista o un poster.

Para tener una versión más actualizada instalamos:

sudo add-apt-repository ppa:scribus/ppa  
sudo apt update  
sudo apt install scribus scribus-ng scribus-template scribus-ng-doc

### Cambiados algunos valores por defecto

He cambiado los siguientes valores en las dos versiones, non están exactamente en el mismo menú pero no son díficiles de encontrar:

* Lenguaje por defecto: **English**
* Tamaño de documento: **A4**
* Unidades por defecto: **milimeters**
* Show Page Grid: **Activado**
* Dimensiones de la rejilla:
  + Mayor: **30 mm**
  + Menor: **6mm**
* En opciones de salida de *pdf* indicamos que queremos salida a impresora y no a pantalla. Y también que no queremos *spot colors* (que serían solo para ciertas impresoras industriales).

Siempre se puede volver a los valores por defecto sin mucho problema (hay una opción para ello)

Referencia [aquí](https://www.youtube.com/watch?v=3sEoYZGABQM&list=PL3kOqLpV3a67b13TY3WxYVzErYUOLYekI)

### Solucionados problemas de *hyphenation*

*Scribus* no hacia correctamente la separación silábica en castellano, he instalado los paquetes:

* hyphen-es
* hyphen-gl

Y ahora funciona correctamente.

# Desarrollo software

## Paquetes esenciales

Estos son los paquetes esenciales para empezar a desarrollar software en Linux.

sudo apt install build-essential checkinstall make automake cmake autoconf git git-core dpkg wget

## Git

Control de versiones distribuido. Imprescindible. Para *Linux Mint* viene instalado por defecto.

Configuración básica de git:

git config --global ui.color auto  
git config --global user.name "Pepito Pérez"  
git config --global user.email "pperez@mikasa.com"  
  
git config --global alias.cl clone  
  
git config --global alias.st "status -sb"  
git config --global alias.last "log -1 --stat"  
git config --global alias.lg "log --graph --pretty=format:'%Cred%h%Creset -%C(yellow)%d%Creset %s %Cgreen(%cr) %Cblue<%an>%Creset' --abbrev-commit --date=relative --all"  
git config --global alias.dc "diff --cached"  
  
git config --global alias.unstage "reset HEAD --"  
  
git config --global alias.ci commit  
git config --global alias.ca "commit -a"  
  
git config --global alias.ri "rebase -i"  
git config --global alias.ria "rebase -i --autosquash"  
git config --global alias.fix "commit --fixup"  
git config --global alias.squ "commit --squash"  
  
git config --global alias.cp cherry-pick  
git config --global alias.co checkout  
git config --global alias.br branch  
git config --global core.editor emacs

## Emacs

Instalado emacs desde los repos:

sudo aptitude install emacs

* Configuramos la fuente por defecto del editor y salvamos las opciones. Con esto generamos el fichero ~/.emacs
* **Importante**: Configuramos la *face* para la *region* con un color que nos guste. Parece que viene configurado por defecto igual que el texto normal y nunca veremos la *region* resaltada aunque queramos.
* Editamos el fichero .emacs y añadimos los depósitos de paquetes (nunca he conseguido que *Marmalade* funcione)

Esta es la sección donde configuramos los depósitos de paquetes:

;;----------------------------------------------------------------------  
;; MELPA and others  
(when (>= emacs-major-version 24)  
 (require 'package)  
 (package-initialize)  
 (add-to-list 'package-archives '("melpa" . "http://melpa.org/packages/") t)  
 (add-to-list 'package-archives '("gnu" . "http://elpa.gnu.org/packages/") t)  
;; (add-to-list 'package-archives '("marmalade" . "https://marmalade-repo.org/packages/") t)  
 )

GNU Elpa es el depósito oficial, tiene menos paquetes y son todos con licencia FSF.

Melpa y Marmalade son paquetes de terceros. Tienen mucha más variedad pero con calidades dispares.

Desde Melpa con el menú de gestión de paquetes de emacs, instalamos los siguientes paquetes[[3]](#footnote-97):

* *markdown-mode*
* *pandoc-mode*
* *auto-complete*
* *ac-dcd*
* *d-mode*
* *flycheck*
* *flycheck-dmd-dub*
* *flycheck-d-unittest*
* *elpy*
* *jedi*
* *auctex-latexmk*
* *py\_autopep8*
* *auctex*
* *smartparens*
* *yasnippets* (se instala como dependencia)

Después de probar *flymake* y *flycheck* al final me ha gustado más *flycheck* Hay una sección de configuración en el fichero .emacs para cada uno de ellos, pero la de *flymake* está comentada.

Configuramos el fichero .emacs definimos algunas preferencias, algunas funciones útiles y añadimos orígenes extra de paquetes.

(custom-set-variables  
 ;; custom-set-variables was added by Custom.  
 ;; If you edit it by hand, you could mess it up, so be careful.  
 ;; Your init file should contain only one such instance.  
 ;; If there is more than one, they won't work right.  
 '(show-paren-mode t))  
(custom-set-faces  
 ;; custom-set-faces was added by Custom.  
 ;; If you edit it by hand, you could mess it up, so be careful.  
 ;; Your init file should contain only one such instance.  
 ;; If there is more than one, they won't work right.  
 )  
  
;;------------------------------------------------------------  
;; Some settings  
(setq inhibit-startup-message t) ; Eliminate FSF startup msg  
(setq frame-title-format "%b") ; Put filename in titlebar  
;(setq visible-bell t) ; Flash instead of beep  
(set-scroll-bar-mode 'right) ; Scrollbar placement  
(show-paren-mode t) ; Blinking cursor shows matching parentheses  
(setq column-number-mode t) ; Show column number of current cursor location  
(mouse-wheel-mode t) ; wheel-mouse support  
  
(setq fill-column 78)  
(setq auto-fill-mode t) ; Set line width to 78 columns...  
  
(setq-default indent-tabs-mode nil) ; Insert spaces instead of tabs  
(global-set-key "\r" 'newline-and-indent) ; turn autoindenting on  
;(set-default 'truncate-lines t) ; Truncate lines for all buffers  
;(require 'iso-transl) ; doesn't seems to be needed in debian  
  
  
;;------------------------------------------------------------  
;; Some useful key definitions  
(define-key global-map [M-S-down-mouse-3] 'imenu)  
(global-set-key [C-tab] 'hippie-expand) ; expand  
(global-set-key [C-kp-subtract] 'undo) ; [Undo]  
(global-set-key [C-kp-multiply] 'goto-line) ; goto line  
(global-set-key [C-kp-add] 'toggle-truncate-lines) ; goto line  
(global-set-key [C-kp-divide] 'delete-trailing-whitespace) ; delete trailing whitespace  
(global-set-key [C-kp-decimal] 'completion-at-point) ; complete at point  
(global-set-key [C-M-prior] 'next-buffer) ; next-buffer  
(global-set-key [C-M-next] 'previous-buffer) ; previous-buffer  
  
;;------------------------------------------------------------  
;; Set encoding  
(prefer-coding-system 'utf-8)  
(setq coding-system-for-read 'utf-8)  
(setq coding-system-for-write 'utf-8)  
  
;;------------------------------------------------------------  
;; Maximum colors  
(cond ((fboundp 'global-font-lock-mode) ; Turn on font-lock (syntax highlighting)  
 (global-font-lock-mode t) ; in all modes that support it  
 (setq font-lock-maximum-decoration t))) ; Maximum colors  
  
;;------------------------------------------------------------  
;; Use % to match various kinds of brackets...  
;; See: http://www.lifl.fr/~hodique/uploads/Perso/patches.el  
  
(global-set-key "%" 'match-paren) ; % key match parents  
(defun match-paren (arg)  
 "Go to the matching paren if on a paren; otherwise insert %."  
 (interactive "p")  
 (let ((prev-char (char-to-string (preceding-char)))  
 (next-char (char-to-string (following-char))))  
 (cond ((string-match "[[{(<]" next-char) (forward-sexp 1))  
 ((string-match "[\]})>]" prev-char) (backward-sexp 1))  
 (t (self-insert-command (or arg 1))))))  
  
;;------------------------------------------------------------  
;; The wonderful bubble-buffer  
(defvar LIMIT 1)  
(defvar time 0)  
(defvar mylist nil)  
  
(defun time-now ()  
 (car (cdr (current-time))))  
  
(defun bubble-buffer ()  
 (interactive)  
 (if (or (> (- (time-now) time) LIMIT) (null mylist))  
 (progn (setq mylist (copy-alist (buffer-list)))  
 (delq (get-buffer " \*Minibuf-0\*") mylist)  
 (delq (get-buffer " \*Minibuf-1\*") mylist)))  
 (bury-buffer (car mylist))  
 (setq mylist (cdr mylist))  
 (setq newtop (car mylist))  
 (switch-to-buffer (car mylist))  
 (setq rest (cdr (copy-alist mylist)))  
 (while rest  
 (bury-buffer (car rest))  
 (setq rest (cdr rest)))  
 (setq time (time-now)))  
  
(global-set-key [f8] 'bubble-buffer) ; win-tab switch the buffer  
  
(defun geosoft-kill-buffer ()  
 ;; Kill default buffer without the extra emacs questions  
 (interactive)  
 (kill-buffer (buffer-name))  
 (set-name))  
(global-set-key [C-delete] 'geosoft-kill-buffer)  
  
;;----------------------------------------------------------------------  
;; MELPA and others  
(when (>= emacs-major-version 24)  
 (require 'package)  
 (package-initialize)  
 (add-to-list 'package-archives '("melpa" . "http://melpa.org/packages/") t)  
 (add-to-list 'package-archives '("gnu" . "http://elpa.gnu.org/packages/") t)  
 (add-to-list 'package-archives '("marmalade" . "https://marmalade-repo.org/packages/") t)  
 )  
  
; (add-to-list 'load-path "~/.emacs.d/")  
  
;;----------------------------------------------------------------------  
;; Packages installed via package  
;;------------------------------  
  
;;----------------------------------------------------------------------  
;; flymake and flycheck installed from package  
;; I think you have to choose only one  
  
;; (require 'flymake)  
;; ;;(global-set-key (kbd "C-c d") 'flymake-display-err-menu-for-current-line)  
;; (global-set-key (kbd "C-c d") 'flymake-popup-current-error-menu)  
;; (global-set-key (kbd "C-c n") 'flymake-goto-next-error)  
;; (global-set-key (kbd "C-c p") 'flymake-goto-prev-error)  
  
(add-hook 'after-init-hook #'global-flycheck-mode)  
(global-set-key (kbd "C-c C-p") 'flycheck-previous-error)  
(global-set-key (kbd "C-c C-n") 'flycheck-next-error)  
  
;; Define d-mode addons  
;; Activate flymake or flycheck for D  
;; Activate auto-complete-mode  
;; Activate yasnippet minor mode if available  
;; Activate dcd-server  
(require 'ac-dcd)  
(add-hook 'd-mode-hook  
 (lambda()  
 ;;(flymake-d-load)  
 (flycheck-dmd-dub-set-variables)  
 (require 'flycheck-d-unittest)  
 (setup-flycheck-d-unittest)  
 (auto-complete-mode t)  
 (when (featurep 'yasnippet)  
 (yas-minor-mode-on))  
 (ac-dcd-maybe-start-server)  
 (ac-dcd-add-imports)  
 (add-to-list 'ac-sources 'ac-source-dcd)  
 (define-key d-mode-map (kbd "C-c ?") 'ac-dcd-show-ddoc-with-buffer)  
 (define-key d-mode-map (kbd "C-c .") 'ac-dcd-goto-definition)  
 (define-key d-mode-map (kbd "C-c ,") 'ac-dcd-goto-def-pop-marker)  
 (define-key d-mode-map (kbd "C-c s") 'ac-dcd-search-symbol)  
 (when (featurep 'popwin)  
 (add-to-list 'popwin:special-display-config  
 `(,ac-dcd-error-buffer-name :noselect t))  
 (add-to-list 'popwin:special-display-config  
 `(,ac-dcd-document-buffer-name :position right :width 80))  
 (add-to-list 'popwin:special-display-config  
 `(,ac-dcd-search-symbol-buffer-name :position bottom :width 5)))))  
  
;; Define diet template mode (this is not installed from package)  
(add-to-list 'auto-mode-alist '("\\.dt$" . whitespace-mode))  
(add-hook 'whitespace-mode-hook  
 (lambda()  
 (setq tab-width 2)  
 (setq whitespace-line-column 250)  
 (setq indent-tabs-mode nil)  
 (setq indent-line-function 'insert-tab)))  
  
;;----------------------------------------------------------------------  
;; elpy  
(elpy-enable)

## Lenguaje de programación D (D programming language)

El lenguaje de programación D es un lenguaje de programación de sistemas con una sintaxis similar a la de C y con tipado estático. Combina eficiencia, control y potencia de modelado con seguridad y productividad.

### D-apt e instalación de programas

Configurado *d-apt*, instalados todos los programas incluidos

sudo wget http://master.dl.sourceforge.net/project/d-apt/files/d-apt.list -O /etc/apt/sources.list.d/d-apt.list  
sudo apt-key adv --keyserver keyserver.ubuntu.com --recv-keys EBCF975E5BA24D5E  
sudo apt update

Instalamos todos los programas asociados excepto *textadept* que falla por problemas de librerias.

sudo apt install dmd-compiler dmd-tools dub dcd dfix dfmt dscanner

### DCD

Una vez instalado el DCD tenemos que configurarlo creando el fichero ~/.config/dcd/dcd.conf con el siguiente contenido:

/usr/include/dmd/druntime/import  
/usr/include/dmd/phobos

Podemos probarlo con:

dcd-server &  
echo | dcd-client --search toImpl

### gdc

Instalado con:

sudo aptitude install gdc

### ldc

Instalado con:

sudo aptitude install ldc

Para poder ejecutar aplicaciones basadas en Vibed, necesitamos instalar:

sudo apt-get install -y libssl-dev libevent-dev

### Emacs para editar D

Instalados los siguientes paquetes desde Melpa

* d-mode
* flymake-d
* flycheck
* flycheck-dmd-dub
* flychek-d-unittest
* auto-complete (desde melpa)
* ac-dcd

Referencias \* (https://github.com/atilaneves/ac-dcd) \* (https://github.com/Hackerpilot/DCD)

## Processing

Bajamos los paquetes de las respectivas páginas web, descomprimimimos en ~/apps/, en las nuevas versiones incorpora un script de instalación que ya se encarga de crear el fichero *desktop*.

## Python

De partida tenemos instalado dos versiones: *python* y *python3*

python -V  
Python 2.7.12  
  
python3 -V  
Python 3.5.2

### Paquetes de desarrollo

Para que no haya problemas a la hora de instalar paquetes en el futuro conviene que instalemos los paquetes de desarrollo:

sudo apt install python-dev  
sudo apt install python3-dev

### pip, virtualenv, virtualenvwrapper, virtualfish

Los he instalado a nivel de sistema.

*pip* es un gestor de paquetes para **Python** que facilita la instalación de librerías y utilidades.

Para poder usar los entornos virtuales instalaremos también *virtualenv*.

Instalamos los dos desde aptitude:

sudo apt install python-pip python-virtualenv virtualenv python3-pip

*virtualenv* es una herramienta imprescindible en Python, pero da un poco de trabajo, así que se han desarrollado algunos frontends para simplificar su uso, para *bash* y *zsh* usaremos *virtualenvwrapper*, y para *fish* el *virtualfish*. Como veremos son todos muy parecidos.

Instalamos el virtualwrapper:

sudo apt install virtualenvwrapper -y

Para usar *virtualenvwrapper* tenemos que hacer:

source /usr/share/virtualenvwrapper/virtualenvwrapper.sh

O añadir esa linea a nuestros ficheros *.bashrc* y/o *.zshrc*

Definimos la variable de entorno *WORKON\_HOME* para que apunte al directorio por defecto, ~/.local/share/virtualenvs. En ese directorio es donde se guardarán nuestros entornos virtuales.

En el fichero .profile añadimos:

# WORKON\_HOME for virtualenvwrapper  
if [ -d "$HOME/.local/share/virtualenvs" ] ; then  
 WORKON\_HOME="$HOME/.local/share/virtualenvs"  
fi

[Aquí](http://virtualenvwrapper.readthedocs.io/en/latest/command_ref.html) tenemos la referencia de comandos de *virtualenvwrapper*

Por último, si queremos tener utilidades parecidas en nuestro *fish shell* instalamos *virtualfish*:

sudo pip install virtualfish

[Aquí](http://virtualfish.readthedocs.io/en/latest/index.html) tenemos la documentación de *virtualfish* y la descripción de todos los comandos y plugins disponibles.

### pipenv

No lo he instalado, pero en caso de instalación mejor lo instalamos a nivel de usuario con:

pip install --user pipenv

### Instalación de bpython y ptpython

[*bpython*](https://bpython-interpreter.org/) instalado desde repos sudo apt install bpython bpython3

[*ptpython*](https://github.com/prompt-toolkit/ptpython) instalado en un virtualenv para probarlo

### Emacs para programar python

Para instalar elpy

sudo apt install python-jedi python3-jedi  
# flake8 for code checks  
sudo apt install flake8 python-flake8 python3-flake8  
# and autopep8 for automatic PEP8 formatting  
sudo apt install python-autopep8  
# and yapf for code formatting  
sudo apt install yapf yapf3

Añadimos la sección

;;----------------------------------------------------------------------  
;; elpy  
(elpy-enable)  
(setq elpy-rpc-backend "jedi")  
  
(add-hook 'python-mode-hook 'jedi:setup)  
(setq jedi:complete-on-dot t)

Desde *Emacs* ejecutamos: alt-x jedi:install-server

#### TODO

Estudiar esto con calma <https://elpy.readthedocs.io/en/latest>

### Jupyter

Una instalación para pruebas.

mkvirtualenv -p /usr/bin/python3 jupyter  
python -m pip install jupyter

## neovim

Vamos a probar *neovim*:

sudo apt-add-repository ppa:neovim-ppa/stable  
sudo apt-get update  
sudo apt-get install neovim

Para instalar los módulos de python [[4]](#footnote-119):

sudo pip install --upgrade neovim  
sudo pip3 install --upgrade neovim

Revisar [esto](https://neovim.io/doc/user/provider.html#provider-python)

Para actualizar las alternativas:

sudo update-alternatives --install /usr/bin/vi vi /usr/bin/nvim 60  
sudo update-alternatives --config vi  
sudo update-alternatives --install /usr/bin/vim vim /usr/bin/nvim 60  
sudo update-alternatives --config vim

#### Install *vim-plug*

Ejecutamos:

curl -fLo ~/.local/share/nvim/site/autoload/plug.vim --create-dirs \  
 https://raw.githubusercontent.com/junegunn/vim-plug/master/plug.vim

Configuramos el fichero de configuración de *nvim* (~/.config/nvim/init.vim):

" Specify a directory for plugins  
" - For Neovim: ~/.local/share/nvim/plugged  
" - Avoid using standard Vim directory names like 'plugin'  
call plug#begin('~/.local/share/nvim/plugged')  
  
if has('nvim')  
 Plug 'Shougo/deoplete.nvim', { 'do': ':UpdateRemotePlugins' }  
else  
 Plug 'Shougo/deoplete.nvim'  
 Plug 'roxma/nvim-yarp'  
 Plug 'roxma/vim-hug-neovim-rpc'  
endif  
let g:deoplete#enable\_at\_startup = 1  
  
  
Plug 'zchee/deoplete-jedi'  
  
" Initialize plugin system  
call plug#end()

La primera vez que abramos *nvim* tenemos que instalar los plugin por comando ejecutando: :PlugInstall

**Instalación de dein**

Solo hay que instalar uno de los dos o *dein* o *plug-vim*. Yo uso *plug-vim* así que esto es sólo una referencia.

<https://github.com/Shougo/dein.vim>

" Add the dein installation directory into runtimepath  
set runtimepath+=~/.config/nvim/dein/repos/github.com/Shougo/dein.vim  
  
if dein#load\_state('~/.config/nvim/dein')  
 call dein#begin('~/.config/nvim/dein')  
  
 call dein#add('~/.config/nvim/dein/repos/github.com/Shougo/dein.vim')  
 call dein#add('Shougo/deoplete.nvim')  
 call dein#add('Shougo/denite.nvim')  
 if !has('nvim')  
 call dein#add('roxma/nvim-yarp')  
 call dein#add('roxma/vim-hug-neovim-rpc')  
 endif  
  
 call dein#end()  
 call dein#save\_state()  
endif  
  
filetype plugin indent on  
syntax enable

## Firefox developer edition

El rollo de siempre, descargar desde [la página web](https://www.mozilla.org/en-US/firefox/developer/) descomprimir en ~/apps y crear un lanzador.

## MariaDB

Instalamos la última estable desde los repos oficiales:

sudo apt-get install software-properties-common  
sudo apt-key adv --recv-keys --keyserver hkp://keyserver.ubuntu.com:80 0xF1656F24C74CD1D8  
sudo add-apt-repository 'deb [arch=amd64,arm64,ppc64el] http://ftp.icm.edu.pl/pub/unix/database/mariadb/repo/10.4/ubuntu bionic main'  
  
sudo apt update  
sudo apt install mariadb-server

Falla al poner *password* al usuario root así que tendremos que ponerla manualmente:

Paramos el servicio con sudo service mariadb stop

Arrancamos sin comprobación de usuarios

sudo mysqld\_safe --skip-grant-tables --skip-networking &  
  
mariadb -u root

Una vez en el *prompt* de la base de datos ejecutamos:

ALTER USER 'root'@'localhost' IDENTIFIED BY 'new\_password';  
FLUSH PRIVILEGES;

Ahora podemos reiniciar el ordenador y el usuario root ya tendrá la contraseña correcta en la base de datos.

# Desarrollo hardware

## Arduino IDE

Bajamos los paquetes de la página [web](https://www.arduino.cc), descomprimimimos en *~/apps/arduino*.

La distribución del IDE incluye ahora un fichero que se encarga de hacer la integración del IDE en los menús de Linux.

Hay que añadir nuestro usuario al grupo dialout:

sudo gpasswd --add <usrname> dialout

### Añadir biblioteca de soporte para Makeblock

Clonamos el [repo oficial en github](https://github.com/Makeblock-official/Makeblock-Libraries).

Una vez que descarguemos las librerias es necesario copiar el directorio Makeblock-Libraries/makeblock en nuestro directorio de bibliotecas de Arduino. En mi caso ~/Arduino/libraries/.

Una vez instaladas las bibliotecas es necesario reiniciar el IDE Arduino si estaba arrancado. Podemos ver si se ha instalado correctamente simplemente echando un ojo al menú de ejemplos en el IDE, tendríamos que ver los ejemplos de *Makeblock*.

Un detalle importante para programar el Auriga-Me es necesario seleccionar el micro Arduino Mega 2560 en el IDE Arduino.

## Pinguino IDE

|  |
| --- |
| **Nota**: Pendiente de instalar |

Tenemos el paquete de instalación disponible en su página [web](http://pinguino.cc/download.php)

Ejecutamos el programa de instalación. El programa descargará los paquetes Debian necesarios para dejar el IDE y los compiladores instalados.

Al acabar la instalación he tenido que crear el directorio *~/Pinguino/v11*, parece que hay algún problema con el programa de instalación y no lo crea automáticamente.

El programa queda correctamente instalado en */opt* y arranca correctamente, habrá que probarlo con los micros.

## KiCAD

En la [página web del proyecto](http://kicad-pcb.org/download/linux-mint/) nos recomiendan el ppa a usar para instalar la última versión estable:

sudo add-apt-repository --yes ppa:js-reynaud/kicad-5  
sudo apt-get update  
sudo apt-get install kicad  
sudo apt install kicad-footprints kicad-libraries kicad-packages3d kicad-symbols kicad-templates

Paciencia, el paquete kicad-packages3d tarda un buen rato en descargarse.

Algunas librerías alternativas:

* [Freetronics](https://github.com/freetronics/freetronics_kicad_library) una libreria que no solo incluye Shield para Arduino sino una completa colección de componentes que nos permitirá hacer proyectos completos. [Freetronics](http://www.freetronics.com) es una especie de BricoGeek australiano, publica tutoriales, vende componentes, y al parecer mantiene una biblioteca para KiCAD. La biblioteca de Freetronics se mantiene en un repo de github. Lo suyo es incorporarla a cada proyecto, por que si la actualizas se pueden romper los proyectos que estes haciendo.
* [eklablog](http://meta-blog.eklablog.com/kicad-librairie-arduino-pretty-p930786) Esta biblioteca de componentes está incluida en el github de KiCAD, así que teoricamente no habría que instalarla en nuestro disco duro.

## Analizador lógico

Mi analizador es un OpenBench de Seedstudio, [aquí hay mas info](http://dangerousprototypes.com/docs/Open_Bench_Logic_Sniffer)

### Sigrok

Instalamos **Sigrok**, simplemente desde los repos de Debian:

sudo aptitude install sigrok

Al instalar **Sigrok** instalamos también **Pulseview**.

Si al conectar el analizador, echamos un ojo al fichero *syslog* vemos que al conectarlo se mapea en un puerto tty.

Si arrancamos **Pulseview** (nuestro usuario tiene que estar incluido en el grupo *dialout*), en la opción *File::Connect to device*, escogemos la opción *Openbench* y le pasamos el puerto. Al pulsar la opción *Scan for devices* reconoce el analizador correctamente como un *Sump Logic Analyzer*.

### Sump logic analyzer

Este es el software recomendado para usar con el analizador.

Descargamos el paquete de la [página del proyecto](https://www.sump.org), o más concretamente de [esta página](https://www.sump.org/projects/analyzer/) y descomprimimos en *~/apps*.

Instalamos las dependencias:

sudo apt install librxtx-java

Editamos el fichero *~/apps/Logic Analyzer/client/run.sh* y lo dejamos así:

#!/bin/bash  
  
# java -jar analyzer.jar $\*  
java -cp /usr/share/java/RXTXcomm.jar:analyzer.jar org.sump.analyzer.Loader

Y ya funciona.

### OLS

|  |
| --- |
| **Nota**: Pendiente de instalar |

[Página oficial](https://www.lxtreme.nl/ols/)

## IceStudio

Instalamos dependencias con sudo apt install xclip

Bajamos el *AppImage* desde el [github de IceStudio](https://github.com/FPGAwars/icestudio) y lo dejamos en ~/apps/icestudio

## PlatformIO

Nos bajamos el paquete para instalar el [Atom IDE](https://atom.io/)

Instalamos el paquete .deb que nos hemos bajado:

sudo apt deb atom-amd64.deb

Instalamos clang (una dependencia de PlatformIO)

sudo apt install clang

Completamos la instalación del paquete desde el Atom siguiendo las instrucciones [aquí](https://platformio.org/get-started/ide?install=atom).

Para poder usar *platformio* sin usar *Atom* añadimos la siguiente linea al fichero .profile:

export PATH=$PATH:~/.platformio/penv/bin

* [Referencia](https://docs.platformio.org/en/latest/installation.html#piocore-install-shell-commands)

## RepRap

### OpenScad

El OpenSCAD disponible en los orígenes de software parece ser la última estable. Así que instalamos con apt:

sudo apt install openscad

### Slic3r

Descargamos la estable desde la [página web](https://dl.slic3r.org) y como de costumbre descomprimimos en ~/apps y creamos un lanzador con *MenuLibre*

### Slic3r Prusa Edition

Una nueva versión del clásico *Slic3r* con muchas mejoras. Descargamos la *appimage* desde la [página web](https://www.prusa3d.com/slic3r-prusa-edition/) y ya sabeis, descomprimir en ~/apps y dar permisos de ejecución.

### ideaMaker

Una aplicación más para generar gcode con muy buena pinta, tenemos el paquete *deb* disponible en su [página web](https://www.raise3d.com/pages/ideamaker). Instalamos con el gestor de software.

### Ultimaker Cura

Descargamos el *AppImage* desde la [página web](https://github.com/Ultimaker/Cura/releases)

### Pronterface

Seguimos las instrucciones para Ubuntu Bionic:

Instalamos las dependencias:

sudo apt install python3-serial python3-numpy cython3 python3-libxml2 \  
python3-gi python3-dbus python3-psutil python3-cairosvg libpython3-dev \  
python3-appdirs python3-wxgtk4.0  
  
pip3 install --user piglet

Clonamos el repo:

cd ~/apps  
git clone https://github.com/kliment/Printrun.git

Y ya lo tenemos todo listo para ejecutar.

## Cortadora de vinilos

### Inkcut

Instalado en un entorno virtual:

mkvirtualenv -p `which python3` inkcut  
  
sudo apt install libxml2-dev libxslt-dev libcups2-dev  
  
pip install PyQt5  
  
pip install inkcut

### Plugin para inkscape

Instalamos dependencias:

pip install python-usb

Instalamos el fichero .deb desde la web <https://github.com/fablabnbg/inkscape-silhouette/releases>

# Aplicaciones de gráficos

## LibreCAD

Diseño en 2D

sudo apt install librecad

## FreeCAD

Añadimos el ppa de la última estable:

sudo add-apt-repository ppa:freecad-maintainers/freecad-stable  
sudo apt update  
sudo install freecad

**NOTA:** the ccx package brings CalculiX support to the FEM workbench, and needs to be installed separately.

## Inkscape

El programa libre para creación y edición de gráficos vectoriales.

sudo apt install inkscape

## Gimp

El programa para edición y retocado de imágenes.

Gimp ya estaba instalado, pero no es la última versión, prefiero tener la última así que:

sudo apt remove gimp gimp-data  
sudo add-apt-repository ppa:otto-kesselgulasch/gimp  
sudo apt update  
sudo apt upgrade  
sudo apt install gimp gimp-data gimp-texturize \  
gimp-data-extras gimp-gap gmic gimp-gmic gimp-python

### Plugins de Gimp

#### resynthesizer

Descargamos el plugin desde [aquí](https://github.com/bootchk/resynthesizer) y descomprimimos el fichero en ~/.config/GIMP/2.10/plug-ins

Tenemos que asegurarnos que los fichero *python* son ejecutables:

chmod 755 ~/.config/GIMP/2.10/plug-ins/\*.py

## Krita

La versión disponible en orígenes de software está bastante por detrás de la disponible en la web. Basta con descargar el *Appimage* desde la [página web](https://krita.org)

Lo copiamos a ~/apps/krita y creamos un lanzador con Menulibre

Alternativamente también lo tenemos disponible por ppa en <https://launchpad.net/~kritalime/+archive/ubuntu/ppa>

## MyPaint

Tenemos disponible la versión 1.2.0 en los orígenes de software. 1.2.0, que no difiere mucho de la 1.2.1 disponible en el

Desde el [github](https://github.com/mypaint/) tenemos disponible la última versión en formato *appimage*. La descargamos la dejamos en ~/apps y creamos un acceso con *Menulibre*, como siempre.

## Alchemy

Igual que el *MyPaint* descargamos desde [la página web](http://al.chemy.org), descomprimimos en ~/apps y creamos un accso con *Menulibre*.

## Capturas de pantalla

Resulta que *Shutter* ya no está disponible. Aunque hay algún método para instalarlo he preferido probar las alternativas *flameshot* y *knips*.

El [*flameshot*](https://flameshot.js.org/#/) cubre el 99% de mis necesidades: sudo apt install flameshot

El [*ksnip*](https://github.com/DamirPorobic/ksnip) por si tenemos que hacer una captura con retardo lo instalé con un *appimage*.

## Reoptimizar imágenes

### ImageMagick

### Imagine

Nos bajamos un *AppImage* desde el [github](https://github.com/meowtec/Imagine/releases) de la aplicación

## dia

Un programa para crear diagramas

sudo apt install dia dia-shapes gsfonts-x11

## Blender

Bajamos el Blender linkado estáticamente de [la página web](https://www.blender.org) y lo descomprimimos en ~/apps/blender. También me he bajado el *appimage* de la versión 2.80

## Structure Synth

Instalado desde repos, junto con sunflow para explorar un poco.

sudo apt install structure-synth sunflow

## Heron animation

Descargamos el programa desde [su página web](https://heronanimation.brunolefevre.net/) y como siempre descomprimimos en ~/apps/heron

## Stopmotion

Primero probamos el del repo: sudo apt install stopmotion

## Instalación del driver digiment para tabletas gráficas Huion

Ejecutamos los siguientes pasos:

sudo git clone https://github.com/DIGImend/digimend-kernel-drivers.git /usr/src/digimend-6  
sudo dkms build digimend/6  
sudo dkms install digimend/6

Para comprobar:

xinput --list  
dkms status

Referencia:

* [Aquí](https://davidrevoy.com/article331/setup-huion-giano-wh1409-tablet-on-linux-mint-18-1-ubuntu-16-04)

# Sonido

## Spotify

Spotify instalado desde las opciones de Linux Mint

## Audacity

Añadimos ppa:

sudo add-apt-repository ppa:ubuntuhandbook1/audacity  
sudo apt-get update  
sudo apt install audacity

Instalamos también el plugin [Chris’s Dynamic Compressor plugin](https://theaudacitytopodcast.com/chriss-dynamic-compressor-plugin-for-audacity/)

## Clementine

sudo add-apt-repository ppa:me-davidsansome/clementine  
sudo apt update  
sudo apt install clementine

# Video

## Shotcut

Nos bajamos la *AppImage* para Linux desde la [página web](https://www.shotcut.org/).

La dejamos en ~/apps/shotcut y:

cd  
chmod 744 Shotcutxxxxxx.AppImage  
./Shotcutxxxxxx.AppImage

Al ejecutarla la primera vez ya se encarga la propia aplicación de integrarse en nuestro sistema.

## kdenlive

Otra más en la que bajamos *appimage*, como siempre descargamos en ~/app/kdenlive, damos permisos de ejecución y lo probamos.

Este paquete *appimage* no se integra en el sistema, tendremos que crear una entrada de menú con *MenuLibre*.

## Grabación de screencast

### Vokoscreen y Kazam

Instalados desde los repos oficiales:

sudo apt update  
sudo apt install vokoscreen kazam

# Fotografía

## Rawtherapee

Bajamos el AppImage desde la [página web](http://rawtherapee.com/) al directorio ~/apps/rawtherapee.

cd  
chmod 744 RawTherapeexxxxxx.AppImage  
./RawTherapeexxxxxx.AppImage

Al ejecutarla la primera vez ya se encarga la propia aplicación de integrarse en nuestro sistema.

## Darktable

Instalamos ppa:

sudo add-apt-repository ppa:pmjdebruijn/darktable-release  
  
sudo apt update && sudo apt install darktable

**OJO**: Do not install a more recent version of Lensfun using another PPA as it will likely cause issues due the API changes. The lensfun package for Xenial on this PPA already has new lenses patched in.

# Seguridad

## Autenticación en servidores por clave pública

Generar contraseñas para conexión servidores remotos:

cd ~  
ssh-keygen -b 4096 [-t dsa | ecdsa | ed25519 | rsa | rsa1]  
cat .ssh/

Solo resta añadir nuestra clave pública en el fichero authorized\_keys del servidor remoto.

cat ~/.ssh/id\_xxx.pub | ssh user@hostname 'cat >> .ssh/authorized\_keys'

[¿Cómo funciona esto?](https://www.digitalocean.com/community/tutorials/understanding-the-ssh-encryption-and-connection-process)

## Claves gpg

gpg --gen-key Para generar nuestra clave.

* **Siempre** hay que ponerle una fecha de expiración, la puedes cambiar más tarde.
* **Siempre** hay que escoger la máxima longitud posible

## Seahorse

Para manejar todas nuestras claves con comodidad:

sudo apt install seahorse

## Conexión a github con claves ssh

Usando este método podemos conectarnos a github sin tener que teclear la contraseña en cada conexión.

### Claves ssh

Podemos echar un ojo a nuestras claves desde seahorse la aplicación de gestión de claves que hemos instalado. También podemos ver las claves que tenemos generadas:

ls -al ~/.ssh

En las claves listadas nuestras claves públicas aparecerán con extensión .pub

También podemos comprobar que claves hemos añadido ya a nuestro agente ssh con:

ssh-add -l

Para generar una nueva pareja de claves ssh:

ssh-keygen -t rsa -b 4096 -C "your\_email@example.com"

Podremos dar un nombre distintivo a los ficheros de claves generados y poner una contraseña adecuada a la clave. Si algún dia queremos cambiar la contraseña:

ssh-keygen -p

Ahora tenemos que añadir nuestra clave ssh en nuestra cuenta de github, para ello editamos con nuestro editor de texto favorito el fichero ~/.ssh/id\_rsa.pub y copiamos el contenido integro. Después pegamos ese contenido en el cuadro de texto de la web de github.

Para comprobar que las claves instaladas en github funcionan correctamente:

ssh -T git@github.com  
Hi salvari! You've successfully authenticated, but GitHub does not provide shell access.

Este mensaje indica que todo ha ido bien.

Ahora en los repos donde queramos usar ssh debemos cambiar el remote:

git remote set-url origin git@github.com:$USER/$REPONAME.git

## Signal

El procedimiento recomendado en la página oficial:

curl -s https://updates.signal.org/desktop/apt/keys.asc | sudo apt-key add -  
echo "deb [arch=amd64] https://updates.signal.org/desktop/apt xenial main" | sudo tee -a /etc/apt/sources.list.d/signal-xenial.list  
sudo apt update && sudo apt install signal-desktop

**NOTA**: Parece que no funciona. Lo he instalado via *flatpack*

## Lector DNI electrónico

Instalamos:

sudo apt-get install pcscd pcsc-tools libccid

Como root ejecutamos pcsc\_scan:

root@rasalhague:~# pcsc\_scan   
PC/SC device scanner  
V 1.4.23 (c) 2001-2011, Ludovic Rousseau <ludovic.rousseau@free.fr>  
Compiled with PC/SC lite version: 1.8.11  
Using reader plug'n play mechanism  
Scanning present readers...  
Waiting for the first reader...

Si insertamos el lector veremos algo como esto:

root@rasalhague:~# pcsc\_scan   
PC/SC device scanner  
V 1.4.23 (c) 2001-2011, Ludovic Rousseau <ludovic.rousseau@free.fr>  
Compiled with PC/SC lite version: 1.8.11  
Using reader plug'n play mechanism  
Scanning present readers...  
Waiting for the first reader...found one  
Scanning present readers...  
0: C3PO LTC31 v2 (11061005) 00 00  
  
Wed Jan 25 01:17:20 2017  
Reader 0: C3PO LTC31 v2 (11061005) 00 00  
 Card state: Card removed,

Si insertamos un DNI veremos que se lee la información de la tarjeta insertada:

Reader 0: C3PO LTC31 v2 (11061005) 00 00  
 Card state: Card inserted,

y mas rollo

Instalamos ahora el modulo criptográfico desde [este enlace](https://www.dnielectronico.es/PortalDNIe/PRF1_Cons02.action?pag=REF_1112)

Y además:

aptitude install pinentry-gtk2 opensc

# Virtualizaciones y contenedores

## Instalación de *virtualBox*

* Descargamos el paquete correspondiente (Ubuntu 18.04) desde [la página web](https://www.virtualbox.org/wiki/Linux_Downloads).
* Descargamos también el [VirtualBox Extension Pack](https://www.virtualbox.org/wiki/Downloads)
* Instalamos el paquete *deb* de VirtualBox con sudo dpkg -i paquete
* Instalamos el *Extension Pack* desde la propia aplicación de virtualbox (*File::Preferences::Extensions*)
* Añadimos nuestro usuario (o usuarios) al grupo vboxusers con sudo gpasswd -a user vboxusers

## qemu

Instalamos desde el repo oficial:

sudo apt install qemu-kvm qemu virt-manager virt-viewer libvirt-bin

## Docker

Tenemos que añadir el repositorio correspondiente a nuestra distribución:

# Be safe  
sudo apt remove docker docker-engine docker.io  
sudo apt autoremove  
sudo apt update  
  
# Install pre-requisites  
sudo apt install apt-transport-https ca-certificates curl software-properties-common  
  
# Import the GPG key  
  
curl -fsSL https://download.docker.com/linux/ubuntu/gpg | sudo apt-key add -  
  
# Next, point the package manager to the official Docker repository  
  
sudo add-apt-repository "deb [arch=amd64] https://download.docker.com/linux/ubuntu $(. /etc/os-release; echo "$UBUNTU\_CODENAME") stable"  
  
# Update the package database  
  
sudo apt update  
#  
  
apt-cache policy docker-ce  
  
sudo apt install docker-ce  
  
sudo gpasswd -a salvari docker

# Utilidades para mapas y cartografía

## josm

Creamos el fichero /etc/apt/sources.list.d/josm.list que contiene la linea:

deb https://josm.openstreetmap.de/apt artful universe

Descargamos y añadimos la clave gpg:

wget -q https://josm.openstreetmap.de/josm-apt.key -O- | sudo apt-key add -

sudo add-apt-repository "deb [arch=amd64] https://josm.openstreetmap.de/apt $(. /etc/os-release; echo "$UBUNTU\_CODENAME") universe"

Y ahora procedemos a la instalación:

sudo apt update  
sudo apt install openjfx josm

También podemos instalar la versión “nightly” pero tendréis actualizaciones diarias:

sudo apt josm-latest

Ya estamos listos para editar Open Street Map offline.

## MOBAC

Bajamos el paquete desde [la página web](http://mobac.sourceforge.net/) y descomprimimos en ~/apps/mobac como de costumbre nos creamos una entrada de menú con *MenuLibre*.

Conviene bajarse wms adicionales para MOBAC y leerse [la wiki](http://mobac.sourceforge.net/wiki/index.php/Custom_XML_Map_Sources)

### Referencias

\*[Cartografía digital] (https://digimapas.blogspot.com.es/2015/01/oruxmaps-vii-mapas-de-mobac.html)

## QGIS

Añadimos la clave gpg:

wget -q https://qgis.org/downloads/qgis-2017.gpg.key -O- | sudo apt-key add -

Ejecutamos:

sudo add-apt-repository "deb [arch=amd64] https://qgis.org/debian $(. /etc/os-release; echo "$UBUNTU\_CODENAME") main"

E instalamos como siempre

sudo apt update  
sudo apt install qgis

### Referencias

* [Conectar WMS con QGIS](https://mappinggis.com/2015/09/como-conectar-con-servicios-wms-y-wfs-con-arcgis-qgis-y-gvsig/)
* [Importar OSM en QGIS](https://www.altergeosistemas.com/blog/2014/03/28/importando-datos-de-osm-en-qgis-2/)
* [Learn OSM](http://learnosm.org/es/osm-data/osm-in-qgis/)
* [QGIS Tutorials](http://www.qgistutorials.com/es/docs/downloading_osm_data.html)

# Recetas variadas

## Solucionar problemas de menús duplicados usando menulibre

En el directorio ~/.config/menus/applications-merged borramos todos los ficheros que haya.

## Formatear memoria usb

“The driver descriptor says the physical block size is 2048 bytes, but Linux says it is 512 bytes.”

Este comando borró todas las particiones de la memoria:

sudo dd if=/dev/zero of=/dev/sdd bs=2048 count=32 && sync

I’m assuming your using gparted.

First delete whatever partitions you can…just keep pressing ignore.

There will be one with a black outline…you will have to unmount it…just right click on it and unmount.

Again you will have to click your way through ignore..if fix is an option choose it also.

Once all this is done… you can select the device menu and choose new partition table.

Select MSdos

Apply and choose ignore again.

Once it’s done it show it’s real size.

Next you can format the drive to whichever file system you like.

It’s a pain in the behind this way, but it’s the only way I get it done..I put live iso’s on sticks all the time and have to remove them. I get stuck going through this process every time.

## Copiar la clave pública ssh en un servidor remoto

cat /home/tim/.ssh/id\_rsa.pub | ssh tim@just.some.other.server 'cat >> .ssh/authorized\_keys'

O también:

ssh-copy-id -i ~/.ssh/id\_rsa.pub username@remote.server

## ssh access from termux

<https://linuxconfig.org/ssh-into-linux-your-computer-from-android-with-termux>

## SDR instalaciones varias

Vamos a trastear con un dispositivo [RTL-SDR.com](https://www.rtl-sdr.com/).

Tenemos un montón de información en el blog de [SDR Galicia](https://sdrgal.wordpress.com/) y tienen incluso una guia de instalación muy completa, pero yo voy a seguir una guía un poco menos ambiciosa, por lo menos hasta que pueda hacer el curso que imparten ellos mismos (SDR Galicia)

La guía en cuestión la podemos encontrar [aquí](https://ranous.wordpress.com/rtl-sdr4linux/)

Seguimos los pasos de instalación:

* La instalación de git, cmake y build-essential ya la tengo hecha.

sudo apt-get install libusb-1.0-0-dev

## Posible problema con modemmanager y micros programables

Programando el *Circuit Playground Express* con el *Arduino IDE* tenía problemas continuos para hacer los *uploads*, al parecer el servicio *ModemManager* es el culpable, se pasa todo el tiempo capturando los nuevos puertos serie por que considera que todo es un modem.

Una prueba rápida para comprobarlo: sudo systemctl stop ModemManager

Con esto funciona todo bien, pero en el siguiente arranque volvera a cargarse.

Para dar una solución definitiva se puede programar una regla para impedir que el *ModemManager* capture el puerto con un dispositivo

Creamos un fichero con permisos de root en el directorio /etc/udev/rules.d que llamaremos: 99-arduino.rules

Dentro de ese fichero especificamos los codigos VID/PID que se deben ignorar:

# for arduino brand, stop ModemManager grabbing port  
ATTRS{idVendor}=="2a03", ENV{ID\_MM\_DEVICE\_IGNORE}="1"  
# for sparkfun brand, stop ModemManager grabbing port  
ATTRS{idVendor}=="1b4f", ENV{ID\_MM\_DEVICE\_IGNORE}="1"

Save the rules file (as root) and reboot the PC. Arduino IDE then works great with the Pro Micro.

Ojo que si tienes SystemV no va a funcionar.

https://starter-kit.nettigo.eu/2015/serial-port-busy-for-avrdude-on-ubuntu-with-arduino-leonardo-eth/

https://www.codeproject.com/Tips/349002/Select-a-USB-Serial-Device-via-its-VID-PID

## Programar los nanos con chip ch340 o ch341

Linux mapea el chip correctamente en un puerto /dev/ttyUSB0 y con eso basta, que no te lien con el cuento de “drivers para linux”

Todo lo que hace falta es configurar correctamente el *Arduino IDE*, hay que escoger:

Board: "Arduino Nano"  
Processor: "ATmega168"  
Port: "/dev/ttyUSB0"

Y ya funciona todo.

1. ya no incluye gksu pero tampoco es imprescindible [↑](#footnote-ref-24)
2. puede que haya un *bug* que hace fallar el sensor de temperatura si el portatil no arranca frio [↑](#footnote-ref-28)
3. Mantenemos aquí la lista de paquetes instalados en emacs aunque no todos son de desarrollo software [↑](#footnote-ref-97)
4. aun no lo hice [↑](#footnote-ref-119)