



# NACBA 2022年秋季联赛规则

NACBA 2022年秋季联赛将于联赛通知发布之日起开始报名, 8月28日10:00PM(EST.)截止, 9月5日开始正式比赛, 11月5日结束。此次联赛为队式赛, 用P计分。比赛遵循ACBL规则, 及相应的叫牌提示, 裁判和仲裁的规则。联赛将使用BBO进行所有的比赛, 如双方均为国内队伍, 可以选择桥友圈进行比赛(具体要求参见第一章第9条)。本次联赛采用实名制, 要求所有的参赛队伍在第一轮比赛开始前提供现有注册队员名字, 所在地区, BBO ID和队员简介。以下是联赛的具体规则(联赛组委会拥有规则解释权)。

## 一、比赛形式和规则

1. 本届联赛将分A,B组进行。
2. A组, 由2022春季联赛A组前22名, B组前4名, 资格赛获胜4队和常规赛擂台总冠军及特邀一队组成。(如无特邀队, 则擂台赛第二名获得资格)如果获选32强有缺席不参加春季联赛的队, 将根据报名队伍数量考虑是否递补, 递补原则是根据2022春季联赛A组总VP排名和B组总VP排名轮流依次递补。**(考虑到近阶段BBO登录问题, 本次联赛将根据A组队伍报名情况进行数量调整)**
  - a. 秋季联赛32强必须由6名原本队队员以上组成(如分成两队, 则原队队长所在一队拥有原队代表资格, 此6名资格队员不可中途替换)方可保留加入A组资格, 如改变队名, 请在报名表上注明。
  - b. 擂台赛入选队伍如已具有入选A组资格, 将按照其总成绩依次递补。(tie-breaker 参照7)
3. B组, 本次联赛不接受公开报名, 参赛队伍由两部分组成:
  - a. 参加2022春季联赛并顺利完成赛季比赛的队伍自动具备参赛资格(见报名表名单)。
  - b. 由其他队长或组委向报名注册组推荐, 组委会讨论后邀请参加。
4. A, B组采用 9 轮Swiss赛制。
5. 比赛要求每周完成一轮, 每轮比赛要求在该周日11:59PM (EST)之前完成。组委会将设立每周五, 周六晚9:00PM(EST), 周日上午9:00AM(EST)为指定比赛时间。双方可自由商定比赛时间, 若双方未能就比赛时间达成一致, 每队必须由三个指定时间中选出两个时间段并于周四11:00PM(EST)之前提交对方队长, 最后选两队共同的指定时间进行比赛。
6. 每场打20副牌。
7. 最终成绩按总VP计算。tie-breaker按下列顺序决定胜负:
  - a. 两队比赛的成绩决定, 胜者为先。
  - b. 两队对手的VP总和决定, 多者为先。
  - c. 并列。
8. Swiss 阶段A组前22名, B组前4名自动进入下届A组32强, A组第23-26名与B组第5-8按种子高低排位进行A组资格赛, A23-B8, A24-B7, A25-B6, A26-B5, 获胜的4个队进入下届A组32强。
9. 本届联赛可以选择一对一Zoom视频, 微信视频或其他视频方式进行比赛, 具体规则如下:
  - a. 比赛双方如有一方要求视频, 则需采用视频连线, 违规方将视为弃权。如一方有技术困难或特殊原因无法安排视频, 队长也可以向组委会提出申请获得批准。
  - b. 具体方式为南北方分别提供Zoom id, 微信连线给同桌的对方队员(南/西, 北/东)。
  - c. 双方队长需要在比赛前商定连线方式, 如有需要, 连线双方需互加微信好友, 以保证比赛顺利进行。
  - d. 两队可以协商不采用视频进行比赛。
10. 本赛季组委会将不定期随机选择场次进行Zoom转播, 所有参赛队伍有义务开放比赛进行转播(或加主持人为TD)。
11. 选择桥友圈进行比赛的队伍具体要求如下:

- a. 注册报名时请同时备案队员桥友圈ID号
- b. 比赛时必须用已经备案的桥友圈ID登录，昵称一律修改为BBO ID（队号+队名）
- c. 桥友圈建赛时，建赛者应设置为私密房间，每副牌结束时不显示小房子，不实时更新比分

## 二, 队伍的组成

1. 每队最多可有12名队员。每队应设一队长和一副队长，副队长在队长不在时承担队长的职责。如果联赛开始时队员不足12名，或从未出场比赛的队员，可以在联赛中继续加入和替换，直到加满12名为止。参赛队员只能代表一支队伍出赛,即使不出场也不能为其它队比赛。比赛不得使用机器人。
2. 本届比赛允许非华裔牌友参赛，但必须理解与遵守我们颁布的联赛规则。队长必须是NACBA会员。队长有责任让所有队员熟悉与理解我们的所有规则。在有非华裔牌友比赛时，请用英语提示，询问和回答问题。
3. 本届联赛要求每个队长将其出场选手所用的约定卡在赛前提交给对方。约定卡可用ACBL的约定卡(BBO上有)，WBF的约定卡，或自作的约定文件。自作的约定文件须包括其全部叫牌体系**如果对方要求而不提供约定卡，缺少一对选手约定卡扣除5VP，缺少两对选手约定卡本场比赛按0分计算。**
4. 组委会将建立队长群邀请参赛的队长，副队长入群。由于许多与比赛有关事宜会在NACBA大群发布，建议未入大群的队长和副队长及队员加入NACBA微信群，以便及时收到比赛消息。
5. 在往届NACBA联赛中被除名禁止参加联赛的队员，不得参加本届联赛，特殊情况，队长可以向组委会提出申请。

## 三, 开桌规则

比赛可分两节，但要求每节10副牌，也可以一次打完比赛。具体安排由双方队长商定。

1. 上半场主队（排阵在前的队）有开桌权，客队有下半场的开桌权。有开桌权的一方可以选择开闭室队员座位和方向。主队也应将下半场出场队员提前5分钟告诉客队。
2. 开桌时请选barometer off 不显示比分。赛名设例统一为NACBA Spring R#(R1, R2,...)
3. BBO旁观设置与限制：所有的比赛均由两队协商是否开放旁观，如有一方要求关门比赛，则比赛将不开放。开桌时请关闭旁观者对比赛队员说话。旁观者需要遵守NACBA群规，不可用任何方式影响比赛进程，不可用任何方式与选手联系，包括私聊。
4. BBO Undo的限制：比赛不设置UNDO，建议牌友设置出牌确认。

## 四, 申诉与仲裁

本届联赛不设值班裁判。联赛设仲裁委员会受理各队申诉。如有争议，请双方将赛桌沟通信息或牌例截屏留证，在比赛后12小时内由申诉队队长（或副队长）提交组委会咨询组（含联赛主席）成员。仲裁组（遵循避亲原则）求证，讨论，裁决并与双方队长沟通后，将咨询或仲裁结果在队长群公布。仲裁委员会有权对毫无理由和根据的上诉进行处罚，最多扣罚2 VP。（仲裁委员会不接受质疑对方作弊的申诉，如有举证作弊行为，请按程序联系备案委员会）。

## 五, 比赛迟到，中断，及弃权和违反队员规定的处理

1. 由于网络原因导致比赛不能继续进行的，已完成比赛50%牌量的其余牌按每副3 imp 记入非责任方。少于50%牌量的，如属于单方责任的，责任方作弃权处理。双方责任的，由双方商定补赛（不超过规定期限）并通知组委会，如果无法安排补赛，则判双方弃权。
2. 参赛队员应按双方约定时间到场，比赛迟到方应及时与对方队长联系，未经对方队长同意迟到，按以下程序扣除迟到一方分数：
  - a. >7分钟，扣除 3 imp
  - b. >14分钟，扣除 6 imp
  - c. >21分钟，扣除 9 imp

- d. >28 按照弃权计算  
考虑到线上比赛的特殊性，建议比赛双方尽量将比赛时间控制在170分钟以内，避免系统自动中断比赛。因比赛延时引起系统自动关闭未能完成的比赛，以打完的牌数计分。如有因超时比赛关闭情况发生，组委会将给予占时过多队伍警告一次，第二次将提交仲裁委裁决处罚。
3. 违规队处罚办法：整个联赛期间，任何队员除了代表自己的队外不得代表别队参赛违规队（使用已经代表别队队员的或使用超过己队12名注册队员以外的）将遭受每人次违规扣5 VP的严厉处罚，如果违规队一场同时有两个违规队员上场，按弃权计算成绩。
4. 比赛因故允许弃权一轮，弃权两轮的队伍则取消比赛资格。（并禁止其队长再以队长资格参加NACBA下一届联赛）。无论任何原因导致无法继续比赛要求弃权的队伍，请先与组委会联系，由组委会统一发布消息。
5. 若比赛双方不能在一周时间内完成当轮比赛的，以不能按商定时间参赛的队或者不能按照规则提供对方两个默认比赛时间的队为弃权方；如两队缺席，则均视为弃权方。有队伍弃权时，其记分按如下处理：
  - a. 弃权方VP计为0.
  - b. 非弃权方按下面最高的一项计分：
  - c. 非弃权方当前比赛的VP平均数；
  - d. 用20减去弃权方前比赛几场的平均VP数；
  - e. 12VP。
6. 资格赛阶段，如有队伍弃权，其竞争对手自动进入下一轮。
7. 对于在比赛过程中出现对PD或OPPS使用语言暴力的队员，组委会实行零容忍。经核实后，组委会有权禁止该ID继续参加以后的NACBA桥牌联赛、并建议取消其会员资格。
8. 关于非正常结果：非正常结果包括无厘头的类似7NTXX、宕12这种非正常叫牌、打牌导致的结果，有些是因为赌气，有些是因为故意乱搞。为严肃比赛，如发现有参赛选手恶意导致这样大比分结果，组委将禁止该ID继续参加以后的NACBA桥牌联赛，并建议取消其会员资格。
9. 由于比赛平台不可控因素造成无法进行比赛与及时补赛的，按免于处罚缺赛原则处理。

## 六，NACBA关于叫牌提示和解释的规则

叫牌的原则是所有叫牌传递的信息必须是公开的。**除了所要求的提供定约卡之外，牌手仍需遵守以下规则。**同伴之间不能有秘密协订，包括隐含的协订。对手有权了解所有叫品的全部含义。这是公正桥牌比赛之必需。叫牌提示要求牌手在叫牌时主动提示对方。叫牌解释指在对方询问时需解释叫品的全部含义。

以下是NACBA的相关条例。

1. 在叫牌阶段，任何牌手可用点击叫品的方式要求对方的解释叫品的含义。
2. 当牌手被问其叫品时，必须给与全部含义的解释 用中英文皆可。即使是自然叫，也须解释是止叫，邀叫，逼叫或竞争叫等。如果一个叫品是同伴之间从未讨论过的，除以上解释外，还应声明“无约定”。这样在同伴理解不同时不会引起纠纷。
3. 拒绝回答叫牌提问将被作为错误解释 (Misinformation)处理。
4. 在队式赛时，牌手应将叫牌体系和防守信号先告诉对方。双人赛时间允许时，也应遵此规定。
5. 联赛**B组**明确禁止使用心理叫，开叫点力和长度与约定卡出入2点和两张以上，属于心理叫范围。**A组比赛每个pair每轮最多允许使用一次。并在该付牌结束后向对手及时说明。**
6. 对需提示叫品（见下页附录），牌手在叫牌时至少要点击提示Alert键。最好是提供解释。预先填好定约卡也是一个好办法。BBO 叫牌提示的要求如下：
  - a. 使用完全定约卡(Full Disclosure CC)。当牌手上传这类定约卡后，每个叫品的含义会自动显示。早期BBO软件有此功能，但最新的软件不再支持它了。有这类定约卡的牌手还可以使用

它。

- b. 使用ACBL定约卡。牌手可以用BBO定约卡 (Convention Card) 功能建立自己的定约卡。比赛时上传自己的定约卡。叫牌时遇到定约卡上红色的叫品时，须点击提示键Alert)。
- c. 没有上传自己的定约卡。在这种情况下，牌手在遇到附录中的叫品时，必须点击提示键 (Alert)或打入叫品的解释(中英文皆可)。

即使牌手提示了叫牌，当对方询问时，仍有责任提供解释。如果定约卡漏掉了某些叫品，发现后应立刻提示。

---

## 附录

以下是须提示叫品：

1. 约定叫品一般都须提示。精确的1C 开叫及以后的约定叫品都归此类，需提示。但以下约定叫除外：Stayman, 强2C 开叫，常用的A问叫(4NT或4C)，弱2开叫后的2NT问叫，大多数扣叫，加倍，再加倍，Pass和2NT跳争叫。
2. 自然叫品显示非寻常的牌力或牌型。
3. 1NT开叫：自然1NT的牌点，如15-17。
4. 1NT争叫牌点在14-19之外。
5. 约定的无将争叫，除NT显示双低花或最低两套。
6. 自然的2NT跳争叫，在第4家除外。
7. NT开叫后应叫人的转移叫。
8. 在Stayman后应叫人的叫品不保证4张高花。如4-way Transfer。
9. 在Stayman后应叫人的叫品保证有另一更长花色，如Smolen。
10. 在Stayman后开叫人的2D不否认4张高花。如Puppet Stayman。
11. 在Stayman后开叫人的2H/S不仅只保证4张高花，如5张高花。如Puppet Stayman。
12. NT开叫后的其它约定叫。
13. 1阶开叫少于10HCP。
14. 1C/D开叫不保证3张。
15. 其它1阶约定开叫。
16. 1H/S开叫后的逼叫(或半逼叫)1NT应叫。需提示逼叫或半逼叫。
17. 1阶花色开叫后的非逼叫花色应叫(如果应叫人从未叫过牌)。
18. 1阶花色开叫后在无争叫情况下的3阶跳加叫显示弱于进局邀叫的牌。
19. 1阶花色开叫后在无争叫情况下的非逼叫跳叫，如1D-2S。
20. 1阶花色开叫后的其它约定应叫。
21. 开叫人1NT再叫显示强牌，如1C-1D-1NT显示15-17HCP。
22. 应叫人的第3, 第4花色约定再叫。如新花色逼叫，第2花色逼叫。
23. 应叫人的Checkback, 如2C, 2D, 3C, 3D等。
24. 进局邀叫但在所叫花色中可能少于3张牌。如1S-2C, C只保证2张。
25. 3NT以上的约定叫，包括关键张问叫和答叫，4C黑木问叫除外。
26. 2C自然开叫。
27. 2阶花色开叫显示中等牌力或更强。
28. 弱2开叫后的非逼叫2NT应叫。
29. 弱2开叫后的非逼叫花色应叫。
30. 2阶开叫后的其它约定应叫。
31. 3NT以下的A问叫和答叫，或开叫直接为A问叫及其答叫。4NT除外。
32. 有非寻常含义的加倍和再加倍。
33. 对方开叫后的直接扣叫是自然叫品，如1C)2C显示梅花。
34. 极弱的争叫，如大牌点少于6点。

35. 跳争叫显示中等牌力或更强。

## 七, NACBA网络联赛纪律细则

本细则, 依据The laws of duplicate bridge of ACBL (Sep.25,2017), 结合在BBO上进行比赛的特殊性, 拟定而成。

### 行为和礼节

无论牌手, 还是观众, 当遵守竞赛规则、尊重裁判、尊重赛事组织者  
任何时候, 牌手都应当保持彬彬有礼的态度  
牌手应当谨慎地避免一切引起他人厌烦、困窘或者影响比赛正常进行的言行  
无论叫牌, 还是打牌, 牌手都应当遵循一致和正确的程序  
牌手只应通过叫牌和打牌本身所代表的含义来进行  
牌手可以正当地使用假牌打法, 只要不隐含在搭档协议、经验或密约中

### 应该戒除的行为:

对比赛不给予足够的重视  
在叫牌和打牌期间, 作不必要的评论  
为了困惑对手, 做出不必要的拖延时间  
以无礼的态度对待对手和裁判  
观众与牌桌上牌手的交流

### 违反程序的行为:

同一个叫品, 使用不同的含义  
对同伴或者对方的叫牌或者打牌, 表示赞同或者反对  
在叫牌或打牌期间, 聊不必要的内容或者做出某些暗示  
为了困惑对手, 改变正常的打牌节奏和速度  
不完整、不充分或者错误的提示

### 特别的强调:

提倡牌手在比赛中保持稳定的节奏和举止, 无意识地变化叫牌或者打牌的节奏, 本身不构成一个违规。当牌手进行思考, 改变了节奏, 应该友好地告知对方。当节奏的变化, 可能对己方有利时, 应当特别注意; 己方从节奏的变化中获利, 是不允许的; 对方从节奏变化中推断并获得信息却是正当的, 但风险自负。

---

### 程序性判罚 Procedural

违反下列程序, 扣3 imp, 如直接导致对方更大损失, 应调整:

**使用心理叫(B组);**

使用黄色或棕色约定叫, 未按规定提供防守措施;  
对约定性叫牌, 未及时做出充分、全面的提示, 导致比赛停顿的;  
在庄家打牌期间, 明手不断发言, 被警告一次以后, 仍然说话的;  
故意错误解释防守信号, 误导庄家;  
利用反常言行, 向同伴透漏非法信息

### 纪律性判罚 Disciplinary

第一次警告, 第二次扣 3 imp, 第三次扣 6 imp  
比赛中, 讨论已打过的牌局;  
比赛中有不礼貌的言行, 指责、公开质疑, 甚至爆粗口;  
与参赛者有关的观众, 违反了赛场纪律

#### 宽容和裁量权

网络比赛, 给予牌手有限的裁量权, 可以减轻裁判仲裁的工作量, 也可以节约时间。有限的裁量权, 应得到对手的认可和确认, 包括: 叫牌阶段, 明显的点击错误, 不影响对方后续进行的叫牌时; 在打牌的后半期, 对坐庄结果明显疏忽的声称, 可以自行纠正, 对方谅解;  
提倡宽容和自律, 反对作弊;  
对可疑的行动, 保持克制与宽容;  
无论对手程序性, 还是纪律性违规, 应保持克制;  
牌手因思考引起叫牌或者打牌节奏的改变, 应主动告知对方, 以免对方误会;  
意识到对方的叫牌, 偏离了提供的体系, 并没有造成损害时。

#### 关于作弊(Cheating)的安排

我们坚决反对作弊行为, 并坚决抵制任何形式的作弊行为。

首先明确的要点:

- I) 可疑点, 包括超常的低叫或者高叫、不合理的攻防、前后矛盾之处等不能直接被当作作弊证据;
- II) 质疑他人作弊是一种伤害, 公开质疑会造成混乱;
- III) 举证和质证过程, 涉及个人尊严和隐私, 需要保密;
- IV) 群里讨论, 应该抱有学习和分享的开放心态。

举证作弊行为的流程:

在牌桌上或者复牌阶段或者多场比赛以后, 注意到了可疑点, 收集起来, 由队长向隶属组委会的备案委员会(Recording Unit)举证, 举证材料包括: 被举证的队员、比赛的场次、牌例、举证说明。备案委员会通过专家投票或者辩论, 质证可疑点, 给出结论。

重申我们的原则, 珍惜每一位牌友对桥牌的爱, 但也不能冤枉一个清白的人!

## 八, NACBA联赛队长职责

队长们的协作, 协助与积极参与是联赛能否成功举办的必要条件。特出台联赛队长职责, 切望并感谢大家遵行。

1. 事先需征得队员们的同意后报名注册。特别提醒队员, 一旦同意加入本队后不能再服务他队。
2. 建立自己队的小群, 将NACBA联赛赛规, 赛制, 赛程等信息与队友们沟通, 并再次征得队员们的同意。请队长督促队员阅读比赛纪律和提醒叫品的规则, 并提供相关解释与培训。
3. 及时私联每轮对阵图上的对手队长, 商定比赛时间, 在组委会提供的腾讯文档注册更新表上, 由主队队长(对阵图上排在前位的), 最迟于比赛前一天将时间更新完毕。当轮上半场比赛队员们的BBO ID, 请两队队长最迟于开赛前1小时更新完毕。允许下半场比赛队员ID在赛后1小时及时更新作为记录用。
4. 每轮比赛只注册与使用符合赛规要求的队员, 仔细核对本队与对手队员们的BBO ID, 以防出错而耽误开赛时间。如发现有队员违规使用行为, 及时通知组委会。

- 5.督促队员按双方约定时间在网上准时候场开赛，遵行开桌规则。
- 6.要求队员在比赛中，如有任何争议问题，可与桌上出现争议的对手私聊沟通并留证。如谅解不成，也请双方先完成当场比赛。赛后，如有需要，请队长或副队长按程序联系组委会，提证申诉。
- 7.赛后由胜方队长更新比赛结果 (imp). 如果平分，由主队队长更新赛分。
- 8.培训并督促本队队员，遵行桥牌礼仪，道德，与赛规，赛场纪律等。
- 9.理性对待争议，通过正常赛规渠道反映争端，相信组委会能妥善处理。严格约束自己与队员们不在大群讨论争议，以免引起不必要的冲突。对于有争议的叫牌和打牌，队长有义务在NACBA微信或队长群进行解释和配合组委会调查。
- 10.积极协调安排比赛，不轻易放弃每轮比赛。决不因争议罢赛。经组委会调解，仍执意罢赛的队，该队比赛资格将被取消，罢赛队队长将被移出队长群与NACBA大群。

NACBA 2022秋季联赛组委会  
2022年8月5日

## NACBA 2022年秋季联赛组委会名单

组委会主席：胡志强，胡平

咨询组：胡平（组长），郑永祝，顾建桥，陈宝真

仲裁组：顾建桥(组长)，陈宝真，胡平, Jeff Luo, 鲍伟中，赵晓东，柯佳

排阵记分组: 杨群（组长），林旭华

报名注册组: 陈丹（组长），Jenny Liu，Jenny Yuan，赵晓东

宣传组：杨春生（组长），Tracy Wang，Leon，丫丫，太阳雨，胡志强

评论解说：杨盛洪（组长），陈丹，乐兵

备案组：Jenny Liu，胡志强

