

# MINI-TURBO

Innehåll:

[ÖPPNINGSBUD](#)

[KONVENTIONER](#)

[ÖPPNINGSBUDET 1KL](#)

[ÖPPNINGSBUDET 1RU](#)

[ÖPPNINGSBUDEN 1HÖ](#)

[ÖPPNINGSBUDET 1NT](#)

[ÖPPNINGSBUDET 2KL](#)

[ÖPPNINGSBUDER 2RU](#)

[ÖPPNINGSBUDEN 2HÖ](#)

[ÖPPNINGSBUDET 2NT](#)

[ÖPPNINGSBUDET 3NT](#)

[ÖPPNINGSBUDET 4NT](#)

[↑↑Top](#)   [↑Prev](#)   [↓Next](#)

## ÖPPNINGSBUD

1KL = 16+hp.

1RU = 2+ru, 13-15hp. Bal eller äkta:

- a) 13-15. Balanserad. Även 5hö+332.
- b) 13-15. Marmic (dock ej singel-ru).
- c) 13-15. Exakt 4ru+5hö.
- d) 13-15. Minst 5-4 el 4-5 i lå.

1HÖ = Äkta 4+, 10-15:

- a) 10-13 bal med 4hö eller 5hö+332, eller Marmic.
- b) 4hö och 5+lå, 10-15.
- c) Minst 5-4 i hö, 10-15.  
Vi öppnar med 4kortsfärgen, canapé.
- d) Enfärgad 6+hö, 12-15.
- e) **1HJ**: 13-15 Marmic med singel-ru.

1NT = 10-13, ingen 4hö. Bal el obal med lämplig hand.

Lovar minst 4-4 i lå eller någon 5+lå (ej 4333).

2KL = a) 13-15, 4+klöver och exakt 5hö.

- b) 13-15, enfärgad 6+kl, med honnör i endast 1 sidofärg.
- c) Enfärgad 7+kl, 7ss. Gående 7a, eller semisolid 7a med A eller Kx(x) vid sidan.

2RU = "Multi". a) 8-11, 6korts hö eller tät 5korts hö (typ AQJTx eller liknande).

- b) 13-15, 5hö och 5+ru.
- c) 13-15, enfärgad 6+ru. Honnörer i endast 1 sidofärg.
- d) 7korts hö eller 7korts ru, 7 spelstick. Genomgående 7korts, eller semisolid 7a med A el Kx(x) vid sidan.

2HÖ = Minst 5hö + 4lå, 10-13.  
 Kan även vara 6hö+4lå eller 5-5, etc.

2NT = 13-15. Enfärgad 6+lå. Honnörer i minst 2 sidofärger.

3X = Nat spärrbud, men alltid färre än 7 spelstick (ss).  
 Med minst 7 ss öppnar vi med 2RU eller 2KL.

3NT = "Ice breaker". Öppningshand med minst 6hö+5ru.

#### Principer:

Vi har ett överlapp ovan kring 13hp:  
 13hp med Jxx, Qx, K, KJ, QJ, etc värderas som 10-13.  
 Även 4333 kan räknas ner 1hp,  
 och mellankort (10'or, 9'or) kan förstås väga in.  
 13-15 innehåller alltså minst 13 'riktiga' hp.

Med 13-15 och 5-5 i hö, öppnar vi med svagaste hö,  
 så att den starkare kommer fram i nästa rond (canapé).  
 Med 13-15 och 5hö+5kl öppnar vi med 2KL.  
 Med 13-15 och 5hö+5ru öppnar vi med 2RU.

#### **Val av öppningsbud, summary:**

Handtyp	10-13	13-15
Balans	4+hö: 1HÖ el PASS Ej 4hö: 1NT el PASS	1RU (älv 5hö+332)
Marmic	1HÖ (lägsta hö)	1RU med 4ru 1HJ med singel-ru
5-4 i hö	1HÖ (canapé)	
5hö+4lå	2HÖ	1RU/2KL
4hö+5lå	1HÖ	
5-4/4-5 i lå	1NT el PASS	1RU
Enfärgad 6hö	8-11: 2RU	12-15: 1HÖ
Enfärgad 6lå	1NT	2NT
5-5 i hö	1HÖ (svagare färgen)	
5hö+5ru	2HÖ	2RU

5hö+5kl	2HÖ	2KL
5-5 i lå	1NT	1RU
6-4/4-6 i hö	1HÖ (canapé)	
6hö+4lå	2HÖ eller 2RU (8-11, tät 6a)	1HÖ (12+, tät 6a) eller 1RU/2KL
4hö+6lå	1HÖ	
6-4/4-6 i lå	1NT	1RU

[↑↑Top](#)   [↑Prev](#)   [↓Next](#)

## KONVENTIONER

### Switch cuebids:

(1KL/1RU/1HJ)-1HÖ-(PASS)-2KL = "Cuebid" (oavsett öppningsfärgen), dvs 10+ och 3+stöd.  
-2RU = Ca 10-12.  
-2HÖ = Ca 6-9.  
-2RU/2HJ (ÖH'S FÄRG) = Visar klöverfärg.

Ovanstående gäller endast när inklivet 1HÖ följs av (PASS).

Om inklivet följs av (neg-X) gäller:

(1KL/1RU/1HJ)-1HÖ-(X)-XX = "Cuebid", dvs 10+ och 3+stöd.  
-ALLA FÄRGBUD (även ÖH's färg!) är naturliga.

### Konstruktiva hoppinkliv i zonen:

I zonen gäller att hoppinkliv på 2-läget i 2a hand visar ca 10-13, 6+kortsfärg.

I ozon är det vanligt spärrbud.

### Support-dubblingar:

I **alla** sekvenser efter öppning 1RU/1HÖ, där SH visar 4korts hö på 1-läget, och mellanhanden bjuder efter SH, och om SHs färg fortfarande är bjudbar på 2-läget, så är ÖHs **Dubbelt** = **support-dubbling** (dvs 3-stöd).  
Efter öppning 1KL finns dock **inga** support-dubblingar.

### Slamkonv:

Med högfärgstrumf: RKC-14-03

Med lågfärgstrumf: Turbo-Blackwood: 4NT = 0/2/4 keycards när lågfärg är trumf.

Att passera 4NT visar udda antal keycards.

### Mot normal 1NT (när 1NT kan innehålla 16+), **"DOIT"**:

(1NT)-2LÅ = Minst 4sp+5lå.

(1NT)-2HÖ = Naturligt.

(1NT)- X = 4+hj: Antingen minst 4hj+5lå eller 4-5/5-4 i hö.

Utan 4korts hj, bjuder partnern normalt 2KL (pass-or-correct),  
förutom med 1-3 i hö, då han bjuder 2HJ.

Efter (1NT)-X-2KL kan inklivaren därför  
med 5-4/4-5 i hö bjuda sin 5korts hö, annars sin 5korts lå.

**Mot svag-1NT** (när opps 1NT visar max 15hp) kör vi **"Nilsland"**:

(1NT)-X = 15+hp.

(1NT)-2KL = Båda hö.

(1NT)-2RU = "Multi" med ngn högfärg, under öppningsstyrka.

(1NT)-2HÖ = Äkta, minst en hyfsad öppning.

**Med Jesper: Transfers mot stark-NT:**

(1NT)-X = a) Klöver b) Ruter+Högfärg

(1NT)-2KL = Båda hö.

(1NT)-2RU = 5+hjärter.

(1NT)-2HJ = 5+spader.

(1NT)-2SP = Minst 4sp + 5kl.

(1NT)-2NT = Båda lå.

---

**Försvar mot stark-1KL:**

(1KL\*)-X = Båda hö.

-1RU/1HJ/1SP = Naturligt.

-1NT = Hårda eller mjuka färger.

-2KL/2RU/2HJ = Antingen bjuden färg, eller de 2 följande färgerna.

-2SP = Nat spärr.

-2NT = Lågfärgerna.

---

**Mot 2RU-Multi:**

(2RU)-X = Bal 14+ med håll i båda hö.

-PASS följt av X på nästa varv = UD av bjuden hö.

(2RU)-PASS-(2HÖ)-X = UD av bjuden hö.

(2RU)-2NT = God öppning med minst 5-4/4-5 i lå.

[↑↑Top](#)   [↑Prev](#)   [↓Next](#)

## ÖPPNINGSBUDET 1KL

1KL-1RU = Ca 0-7hp. Kan vara lite starkare med endast 1 kontroll, eller 4333,  
eller honnörer i korta färger (Jxx, Qx, K).

Positiva bud bör visa 8 'riktiga' hp, eftersom dom är UK till 16+hp:

1KL-1HJ = UK. Förnekar 4hj. 0-5sp. Dvs, sp-färg eller ingen hö.

-1SP = Relä med 4+sp.

-1NT = 4+sp.

-2KL = 3sp.

-Högre = Max 2sp.

-1NT = Relä utan 4sp

(SH behöver nu inte skilja mellan 4sp eller ingen hö. Endast 5sp är intressant.)

1KL-1SP = UK. 4-5hj. Förnekar 4sp.

-1NT = Relä (OBS! ÖH kan ha 4+hj-stöd! SH får **aldrig** bjuda 2H! Se nedan).

1KL-1NT = UK. 6+högfärg. Ej 4ahö. -2KL ber om öf till 6+hö.

1KL-2KL = UK. Minst 4-4 i hö.

1KL-2RU = 0-4p, 6+hj.

1KL-2HJ = 0-4p, 6+sp.

1KL-2SP = UK. **Minst 5-5 i lå!**

1KL-3X = Transfers, UK med 7+färg. Med lång hö har man minst KJTxxxx, lång lå minst KQxxxxx.

1KL-1RU-1HJ = Tillägg, dvs: 18+ bal, eller 20+(19 goda) obal. (20+ = max 4F)

Dock ej 5+spader => Bjud i stället 1SP(16-21) eller 2SP(22+).

-1SP = Nytt relä, ej 6+färg med 6+hp.

-2KL = 6+lå, 6+hp. -2RU(relä)-2HJ = 6+kl, högre = 6+ru.

-2RU = 6+hj, 6+hp.

-2HJ = 6+sp, 6+hp.

-1SP = 4+spader, ev canapé. Inkl 5sp+5lå, 16-21.

-1NT = 16-17.

-2LÅ/2HJ = 5+ obal, 16-19.

-2SP = 5+sp, 22+. Rondkrav.

-2NT = 5ru+5kl, 16-19. **OBS! Ej NT-hand alltså!**

-3LÅ = 5hj+5lå, 16-19.

-3HJ = 5sp+5hj, 16-19.

1KL-1RU-1HJ-1SP-2KL = Utg-krav, 23+bal el ca 22+obal. Forts enl "Kokish", dvs:

-2HÖ/3LÅ = "Drop"-bud, nat med 5+färg och max 1hp.

-2RU = Relä.

-2NT = 23-24 bal.

-2HJ = 25+bal UK, eller 5+hj obal.

-2SP(relä)-2NT = 25+bal. UK.

-Färgbud = Nat med 5+hj.

#### **Sammanfattning, balanserade öppningshänder till reläande svarshand:**

1KL-1RU-1NT = 16-17.

1KL-1RU-1HJ-1SP-1NT = 18-20.

1KL-1RU-1HJ-1SP-2NT = 21-22.

1KL-1RU-1HJ-1SP-2KL-2RU-2NT = 23-24.

1KL-1RU-1HJ-1SP-2KL-2RU-2HJ(Kokish)-2SP-2NT = 25+. UK.

---

#### **Efter 1KL-1HJ och 1KL-1SP, kör vi relä-liknande modell**

där SH (så länge som ÖH fortsätter relä'a) i tur o ordning visar:

A) 4korts hö, eller 5korts hö, eller ingen hö.

B) Min(ca 8-11) eller tillägg(11 goda+). Vi vill få fram minimi-händer tidigt, eftersom ÖH då ofta kan fastställa 3NT/4HÖ-utgång direkt, och man slipper ge opps nån ytterligare info.

C) Efter att styrkan har visats:

I fallen med 4hö eller ingen hö, visar vi därefter om vi har 5korts/6korts lå vid sidan eller ej.

(Undantag: Efter 1KL-1HJ-1SP, redovisar SH även 3-stöd i sp.)

I fallen med 5hö, visar vi om vi har 4korts/5korts lå vid sidan eller ej.

(OBS att man aldrig kan ha 4+ahö vid sidan efter 1KL-1HJ eller 1KL-1SP, endast 4+lå).

Alla 5hö+4lå eller 4hö+5lå kommer alltså fram efter styrkan.

Exempel:

1KL-1HJ-1SP(4+sp)-1NT = 4+sp.

-2KL = Exakt 3sp.

-Högre = Max 2sp. Se nedan.

1KL-1HJ-1SP(4+sp)-1NT(4+sp)-2KL-2RU = 4sp, min.

- 2HJ(relä)-2SP = Ingen 5+lå.

-2NT = 5kl vid sidan.

-3KL = 5ru vid sidan.

-3RU = 6+kl.

-3HJ = 6+ru.

-2HJ = 5sp oavsett styrka.

- 2SP(relä)-2NT = Minimum. -På relä: Ingen 4lå; 4kl; 4ru.

-3KL = Tillägg utan 4+lå.

-3RU = Tillägg med 4kl.

-3HJ = Tillägg med 4ru.

-3SP = Tillägg med 5+kl.

-3NT = Tillägg med 5+ru.

-4KL = Tillägg med 5+ru, och för stark för 3NT.

-2SP = 4sp, tillägg, men ingen 5+lå.

-2NT = 4sp, tillägg, 5kl.

-3KL = 4sp, tillägg, 5ru.

-3RU = 4sp, tillägg, 6+kl.

-3HJ = 4sp, tillägg, 6+ru.

1KL-1HJ-1SP(4+sp)-2KL(3sp)-2RU-2HJ = Min.

-2SP-2NT = Ingen 5lå.

-3KL = 5kl.

-3RU = 5ru.

-3HJ = 6kl.

-3SP = 6ru.

-2SP = Tillägg, ej 5+å.

-2NT = Tillägg, 5kl.

-3KL = Tillägg, 5ru.

-3RU = Tillägg, 6+kl.

-3HJ = Tillägg, 6+ru.

1KL-1HJ-1SP(4+sp)-2RU = Max 2sp. Min.

-2HJ-2SP = Ingen 5lå (dvs 2-3-4-4).  
-2NT = 5kl.  
-3KL = 5ru.  
-3RU = 6kl.  
-3HJ = 6ru.  
-2HJ = Max 2sp. Tillägg, ej 5+lå (dvs 2-3-4-4).  
-2SP = Max 2sp. Tillägg, 5kl.  
-2NT = Max 2sp. Tillägg, 5ru.  
-3KL = Max 2sp. Tillägg, 6+kl.  
-3RU = Max 2sp. Tillägg, 6+ru.

Vid 1KL-1HJ-1NT förnekar ÖHs 1NT 4korts sp,  
och SH behöver inte längre redovisa ev 4sp.  
Så primärt visas endast 5korts sp, eller 5+lå:

1KL-1HJ-1NT(ej 4sp)-2KL = Minimum, ej 5sp.  
-2RU-2HJ = Ingen 5lå.  
-2SP = 5kl.  
-2NT = 5ru.  
-3KL = 6kl.  
-3RU = 6ru.  
-2RU = Tillägg, ej 5sp, ej 5+lå.  
-2HJ = 5sp oavsett styrka. På relä: Minimum; tillägg utan 4lå; tillägg med 4kl; etc.  
-2SP = Ej 5sp. Tillägg med 5kl.  
-2NT = Ej 5sp. Tillägg med 5ru.  
-3KL = Ej 5sp. Tillägg med 6+kl.  
-3RU = Ej 5sp. Tillägg med 6+ru.

1KL-1HJ-1SP-1NT = 4+sp, se ovan.  
-2KL = Exakt 3sp oavsett styrka.  
Övriga svar högst 2korts sp:  
-2RU = Minimum.  
-2HJ = Tillägg, men ingen 5+lå.  
-2SP = Tillägg med 5kl.  
-2NT = Tillägg med 5ru.  
-3KL = Tillägg med 6+kl.  
-3RU = Tillägg med 6+ru.

1KL-1SP(4+hj)-1NT(relä)-2KL = 4hj, minimum.  
-2RU = 5hj oavsett styrka.  
**-2HJ = \*\* OBS!! FÖRBJUDET BUD, EFTERSOM ÖH KAN HA 4+STÖD I HJ!! \*\***  
-2SP = 4hj, tillägg, men ingen 5+lå.  
-2NT = 4hj, tillägg med 5kl.  
-3KL = 4hj, tillägg med 5ru.  
-3RU = 4hj, tillägg med 6+kl.  
-3HJ = 4hj, tillägg med 6+ru.

---

Fortsatta reläsvär efter 1KL-1HÖ-...-?

1. Om SH visat 5-4 eller 4-5 i hö+lå, frågar nästa relä efter singel. Svar:  
Ingen singel, singel i lägsta, singel i högsta, renons i lägsta, renons i högsta.

2a. Om SH förnekat 5hö och 5lå, frågar nästa relä efter 4korts lå. Svar:  
Ingen 4lå, 4korts kl, 4korts ru, 4-4 i lå.

2b. Specialfall: Efter inledningen

**1KL-1HJ-1SP-2KL(3sp)**

har SH förnekat både 4hj och 4sp, och måste därför ha minst en 4korts lå.

Motsvarande skala då 5korts lå förnekats, blir då:

4korts kl, 4korts ru, 4-4 i lå.

Exempel:

1KL-1SP-1NT-2RU(5hj)-2HJ-2SP = Min.

-2NT = Tillägg, ej 4lå.

-3KL = Tillägg, 4kl.

-3RU-3HJ = 2-2 i korta.

-3SP = Singel i lägsta (ru).

-3NT = Singel i högsta (sp).

-4KL = Singel i högsta (sp),  
för stark för 3NT.

1KL-1SP-1NT-2KL = Min, 4hj.

-2RU-2HJ = Ej 5lå.

-2SP-2NT = Ingen 4lå (dvs 3-4-3-3).

-3KL = 4kl (2-4-3-4 el 3-4-2-4).

-3RU = 4ru (2-4-4-2 el 3-4-4-2).

-3HJ = 4-4 i lå (dvs 1-4-4-4).

-2SP = 5kl.

-2NT = 5ru ...

-2RU = 5hj.

**-2HJ = \*\*\* Förbjudet bud! \*\*\***

-2SP = Tillägg, 4hj, ej 5lå.

-2NT = Tillägg, 4hj+5kl.

-3KL-3RU = 2-2 i korta.

-3HJ = Singel i lägsta (ru).

-3SP = Singel i högsta (sp).

1KL-1HJ-1NT-2KL = Min, ej 5sp.

-2RU-2HJ = Ingen 5lå.

-2SP-2NT = Ingen 4lå (dvs 4-3-3-3).

-3KL = 4kl.

-3RU = 4ru.

-3HJ = 4-4 i lå.

-2RU = Tillägg, ej 5sp, ej 5lå.

-2HJ-2SP = Ingen 4lå (dvs 4-3-3-3).

-2NT = 4kl.

-3KL = 4ru.

-3RU = 4-4 i lå.



-2HJ = 5sp ...

1KL-1HJ-1SP-2KL(3sp)-2RU-2HJ = Min.

-2SP-2NT = Ej 5lå.

-3KL-3RU = 4kl (3-3-3-4).

-3HJ = 4ru (3-3-4-3).

-3SP = 4-4 i lå (3-2-4-4).

-2SP = Tillägg, ej 5lå.

-2NT-3KL = 4kl (3-3-3-4).

-3RU = 4ru (3-3-4-3).

-3HJ = 4-4 i lå (3-2-4-4).

---

1KL-1NT-2KL-2RU = 6hjärter, minimum. Sedan vanliga skalan:

-2HJ-2SP = Ingen 4lå.

-2NT = 4kl.

-3KL = 4ru.

-3RU = 5kl.

-3HJ = 5ru.

-2HJ = 6spader, minimum.

-2SP = 6hjärter, tillägg.

-2NT-3KL = Ingen 4korts lå.

-3RU = 4kl.

-3HJ = 4ru.

-3SP = 5kl.

-3NT+ = 5ru.

-2NT = 6spader, tillägg. Ingen 4korts lå.

-3KL = 6spader, tillägg. 4kl.

-3RU = 6spader, tillägg. 4ru.

-3HJ = 6spader, tillägg. 5kl.

-3SP = 6spader, tillägg. 5ru.

---

1KL-2KL = UK, båda hö. 44/45/54/55. (Med 6-4/4-6 i hö svarar vi 1KL-2NT).

-2HÖ = Fastställer trumfen med 4+stöd, annars:

-2RU = Ingen 4hö. Frågar efter 5+hö ("Smolen"-liknande svar):

-2HJ = Endast 4korts hj (och 4 eller 5 sp).

-2SP = Exakt 3sp. SH bjuder 2NT med 5sp (fastställer spader), eller högre med endast 4-4 i hö.

-2SP = Exakt 4sp + 5hj.

-2NT = 5-5 i hö, minimum. ÖH kan nu fastställa trumfen o singelfråga enligt:

-3KL = Fastställer sp-trumpf: -3RU=kl-singel. -3HJ = ru-singel.

-3HJ = Fastställer hj-trumpf: -3SP=kl-singel. -3NT = ru-singel.

-3KL = 5-5 i hö, tillägg, singel-kl.

-3KL = 5-5 i hö, tillägg, singel-ru.

**Vid senare relä efter: 1KL-2KL-...-relä?**

**gäller oftast skalan: Minimum, ingen singel, kl-singel, ru-singel, kl-renons, ru-renons.**

**Och efter Minimum-svaret + nytt relä: Ingen singel, kl-singel, ru-singel, kl-renons, ru-renons.**

**Alltså liknande skalor som efter: 1KL-1HÖ-...-relä-?**

men i stället för sidofärg, visar vi nu sido-"korthet".

Exempel:

1KL-2KL-2HJ = Fastställer hj-trumpf.  
- 2SP = Minimum.  
- 2NT-3KL = Ingen singel.  
-3RU = kl-singel.  
-3HJ = ru-singel.  
-3SP = kl-renons.  
-3NT = ru-renons.  
-2NT = Tillägg, ingen singel.  
-3KL = Tillägg, kl-singel.  
-3RU = Tillägg, ru-singel.

Efter **1KL-2KL-2SP** (fastställer sp-trumpf), samma skala fast ett steg högre.

Även dessa sekvenser:

1KL-2KL-2RU\*-2HJ(exakt 4hj)-2SP(3sp)-2NT = 5sp.  
-3KL-3RU = Minimum.  
-3HJ = Tillägg, ingen singel.  
...etc...  
-3KL = 4sp. Minimum.  
-3RU = 4sp. Tillägg, ingen singel.  
...etc...

1KL-2KL-2RU\*-2HJ(exakt 4hj)-2NT(ej 3sp)-3KL = Minimum.  
-3RU = Tillägg, ingen singel.  
...etc...

1KL-2KL-2RU\*-2SP(5hj+4sp)-2NT\*-3KL = Minimum.  
-3RU = Tillägg, ingen singel.  
**-3HJ = \*\* OBS!! FÖRBJUDET BUD, ÖH KAN HA 3-STÖD I HJ!! \*\***  
-3SP = Tillägg, kl-singel.  
-3NT = Tillägg, ru-singel.

---

1KL-2NT = UK, minst 6-4 eller 4-6 i hö.  
-3KL-3RU = 6+hj.  
-3HJ = 6+sp.  
-3HÖ = Fastställer trumfen.

---

### **Störd 1KL:**

1KL-( X )-PASS = 0-4hp.  
-1RU = SYSTEM-ON, men lovar 5+hp.  
-1HJ+ = SYSTEM-ON, som ostört.

1KL-(1RU)-PASS = 0-4hp.

-X = SYSTEM-ON 1RU, men lovar 5+hp.

-1HJ+ = SYSTEM-ON, som ostört.

1KL-(1HJ)-PASS = Alla 0-4p, och även 5-7 om man saknar både 4+sp och 5+lå att överföra till.

Passa även om man vill straffdubbla 1HJ.

Pass är alltså KRAV (om inte ÖH själv har längd i hj).

-1NT = UK med bra håll i inklivsfärgen.

-X = 4sp ca 5+p obegränsat, och även 5+sp under UK-styrka (5-7).

-1SP = Förnekar 4sp:

a) Primärt 5+klöver, 5+p.

b) UK-hand där annat bud saknas (ganska balanserad).

Båda spelarna kan sedan fastställa UK med cuebid(2HJ; inklivsfärgen).

SH kan även fastställa UK med 2SP(förnekad färg).

ÖHs återbud 1NT/2KL och 2RU/2SP(5+färg) är okrav till svaga handen.

ÖHs hoppande återbud 2NT och 3RU/3SP(6+färg) är UK.

-2KL = 5+ruter, ej 4sp. 5+p.

Samma principer som på 1SP ovan. ÖHs återbud 2NT är nu okrav till minimal-SH.

-2RU = 5+spader, UK.

-2SP = Accept av sp.

-2HJ = Vilande utan 3+stöd.

-2HJ = UK med singel-hj, ej 4sp, minst 9kort i kl+ru.

Här kan ev lå-utgång vara intressant om ÖH saknar tillräckligt håll i inklivsfärgen.

1KL-(1SP)-PASS = Alla 0-4p, och även 5-7 om man saknar både 4+sp och 5+ru att överföra till.

Finns inga svaga överföringar till klöver efter 1SP-inkliv, utan man får passa så länge.

Passa även om man vill straffdubbla 1SP.

Pass är alltså KRAV (om inte ÖH själv har längd i sp).

-1NT = UK med bra håll i inklivsfärgen.

-X = 4hj ca 5+p obegränsat, och även 5+hj under UK-styrka (5-7).

-2KL = UK-hand utan 4hj eller god 5korts lå (ganska balanserad).

a) Primärt 5+ruter, 5+p.

b) UK-hand där annat bud saknas (ganska balanserad).

Samma principer som efter 1KL-(1HJ)-1SP/2KL ovan.

-2RU = UK med 5+hj.

-2HJ = Accept av hj.

-2SP = Vilande utan 3+hj.

-2HJ = \*LEDIGT BUD; ANVÄNDS EJ\* (undvik wrong-siding om ÖH har 5+hj).

-2SP = UK med singel-sp, ej 4hj, minst 9kort i kl+ru.

Här kan ev lå-utgång vara intressant om ÖH saknar tillräckligt håll i inklivsfärgen.

1KL-(2BUD)-FÄRGBUD = Alla färgbud (på 2/3-läget) är UK transfer, 5+ i närmast högre färg.

-NT = UK, naturligt. Typiskt dubbelhåll eller Hxxx i inklivsfärgen.

-X = UK med övriga händer, normalt 4333/4432/4441 (eller rutten 5ko lå).

# ÖPPNINGSBUDET 1RU

1RU-1HJ = Förnekar 4hj.

1RU-1SP = Visar 4+hj och förnekar 4sp.

1RU-1NT = Exakt 4-4 i hö, ej invit.

1RU-2KL = Minst 4-4 i hö, invit+. (Med UK 6-4/4-6 i hö, bjuder vi dock 1RU-2NT)

-2RU = Frågar efter ev 5korts hö.

-2HÖ = 5kortsfärg. Okrav med invitstyrka.

-2NT/3NT = 4-4. Okrav.

-3LÅ = 5-5 i hö. Singel i bjuden lå. UK.

-3HÖ = 5korts. UK.

1RU-2RU = 4sp+5hj, ej invit.

1RU-2HJ = 5sp+4hj, ej invit. Okrav.

**1RU-2NT = UK med 6-4 eller 4-6 i hö (äv 7-4/4-7).**

-3KL-3RU = 6+hj, 4sp.

-3HJ = 6+sp, 4hj.

-3HÖ = 4stöd, fastställer trumfen.

1RU-2SP = 6+sp. Ej utgångsintresse.

1RU-3LÅ/3HJ = Spärr. Ej invit.

**1RU-3SP = OBS! Transfer till 3NT!**

1RU-1HJ-1SP = Nat med 4+sp.

1RU-1HJ-1SP-2X = Super-XY. Se nedan.

1RU-1HJ-1NT-2X = Super-XY. Se nedan.

1RU-1SP-1NT-2X = Super-XY. Se nedan.

Öppning 1RU och återbud 2KL på nästa varv visar 13-15, och kan vara antingen minst 5-4/4-5 i lå eller marmic med singel i SHs (ev) hö:

1RU-1HJ-2KL = Kan äv vara 1-4-4-4 (med singel-honnör kan ÖH ev återbjuda 1NT).

1RU-1SP-2KL = Kan äv vara 4-1-4-4 (med singel-honnör kan ÖH ev återbjuda 1NT).

Öppning 1RU, sedan återbud 2RU = 6ru+4kl, 14-15 (eftersom ÖH aldrig kan ha enfärgad ruter!).

## Efter förhandspass:

PASS-1RU-2KL = Nat okrav.

Man måste dock vara beredd på att ÖH över 2KL återkommer med 2HÖ med canapé 5+hö.

Så man måste då tåla att antingen spela 2HÖ, eller kunna bjuda om 3KL som slutbud.

Alla övriga svarsbud efter PASS-1RU behåller sin betydelse, samma som utan förhandspass.

## Super-XY efter 1RU-1HÖ-1SP/1NT:

1RU-1SP\*-1NT-2KL = Avlägg i ru, eller invit-händer.  
1RU-1SP\*-1NT-2RU = Transfer till 5+hj. -2HJ-2SP = Konv UK.  
1RU-1SP\*-1NT-2HJ = UK med 4+klöver (ej 5hj).  
1RU-1SP\*-1NT-2SP = UK med 4+ruter (ej 5hj).

1RU-1HJ\*-1NT-2KL = Avlägg i ru, eller invit-händer (-2RU-2HJ = 5+sp invit).  
1RU-1HJ\*-1NT-2RU = UK med 4+kl (ej 5sp).  
-2HJ = 5hj+332.  
1RU-1HJ\*-1NT-2HJ = Transfer till 5+sp.  
1RU-1HJ\*-1NT-2SP = UK med 4+ru (ej 5sp).

1RU-1HJ\*-1SP-2KL = Avlägg i ru, eller invit-händer (även med 4+stöd i sp).  
1RU-1HJ\*-1SP-2RU = UK med 4+sp, eller 4+kl.  
- 2HJ = relä med 4sp. -2SP = 4stöd i sp, UK  
- 2SP = 5sp -3SP = 4stöd i sp, UK.  
1RU-1HJ\*-1SP-2HJ = UK med 4+ru.  
1RU-1HJ\*-1SP-2SP = 4stöd, ej invit.

### **Störd 1RU:**

**OBS! Vi kör transfers även efter UD!**

**Se Störd 1HÖ nedan!**

När vi öppnar med 1RU eller 1HJ och dom kliver in med tangentbudet,  
kör vi transfer-modell, för att söka få utspelet på inklivshanden:

1RU-(1HJ)-X = Minst 4sp.  
1RU-(1HJ)-1SP = Viss styrka, och förnekar 4sp. Primärt "transfer till 1NT".  
Varken SHs 1SP eller ÖHs 1NT lovar dock hj-håll,  
så utspelshanden får gissa.  
Vi kan alltså spela 1NT utan håll, men ofta har förstås  
antingen SH eller ÖH håll när inklivarens partner passar.  
Om man går vidare mot högre NT-kontrakt  
måste man förstås hållfråga om man saknar håll.  
1RU-(1HJ)-1NT = Transfer med 5+klöver.  
1RU-(1HJ)-2KL = Transfer med 5+ruter.

### **Efter 1RU-(1SP), ej transfers:**

1RU-(1SP)-X = 4+hj.  
Om ÖH återbjuder 1NT, är 2KL=XY, men 2RU öf till 5+hj (kan vara starkt).  
-1NT = Naturligt.  
-2NY = Nat 5+, okrav.

Efter 1RU-(2X), samma som efter inkliv mot nat 1NT-öppning:

1RU-(2KL)-X = Stayman.  
-2RU = 5+hj.  
-2HJ = 5+sp.

1RU-(2RU/HJ/SP)-X = "Stayman"/Negativt. Minst en objuden 4hö.  
-2NY = Nat okrav.  
-2NT = Lebensohl, oftast avlägg i lägre färg.  
-3X = Transfer Lebensohl. Minst invitstyrka.  
Öf till opps färg visar 5+klöver!

[↑↑Top](#)   [↑Prev](#)   [↓Next](#)

## ÖPPNINGSBUDEN 1HÖ

Vi kör **canapé** även med 5-4 (6-4) i hö och öppnar alltså med 4kortsfärgen!

**Definitioner:** Mild invit = Invit mot 13-15-öppnare, dvs ca 10-11(12).  
Stark invit = Invit mot 10-12-öppnare, dvs ca (12)13-14.

### Svarsbud:

1HJ-1SP = Nat 4+sp. Rondkrav. Efter 1HJ-1SP-1NT(minimum, ca 10-12) gäller XY.  
1HÖ-1NT = Ca 8-12 hp.  
1HJ-2KL = Artificiellt krav, ca 13+. Kan även finnas 4-stöd i hj från 12+.  
1HJ-2RU = a) Mild invit med 4-stöd i hj, ca 10-11.  
          b) UK, 15+ med 5+ruter.  
1SP-2KL = Artificiellt krav. a) Ca 13+hp utan 4-stöd i sp. Efter ÖHs 2RU(min), återbjud 2NT(konv UK) eller 3KL/3RU(nat stark invit).  
          b) Invit 10+ med 4-stöd i sp. Efter 2RU, återbjud 2SP invit, eller 3SP krav.  
          c) Mild invit, ca 10-12 med exakt 5hj. Efter 2RU, återbjud 2HJ.  
1SP-2RU = 5+hj och normalt relä till 2HJ. ÖH kan förstås hoppa i hj med canapé-hj, eller ev bjuda 2SP med 6+sp o kort hj.  
          a) Avlägg med 6+hj (el tät 5ko). Passa på 2HJ.  
          b) Invit med 6+hj. Återbjud 3HJ.  
          c) Stark invit 13-14 med exakt 5hj. Återbjud 2NT.  
          d) UK med 5+hj. Återbjud 2SP (konv!).  
          e) Invit med 5hj+5lå. Återbjud 3LÅ.  
1SP-2HJ = Exakt 5hj, max 9hp och inget utgångsintresse. ÖH passar normalt med minst xx i hj (eller H-singel),  
          eller kan föreslå annat slutbud med singel-hj.  
1HÖ-2HÖ = Naturligt med 4-stöd eller kanske Hxx med lämplig hand. Ej inviterande.  
          -NY FÄRG = Stark invit med canapé, exakt 4hö och 5+ i bjudna.  
          **-2NT = Stark invit med 5+öppningsfärg. Kan vara 6hö eller 5-5 i hö.**  
1HJ-2SP = Nat spärr utan utgångsintresse.  
1HÖ-2NT = Naturlig invit mot 10-12-öppningshand, dvs ca 13-14hp och minst 3+ahö då ÖH alltid återkommer med canapé i ahö.  
          -3LÅ = Nat okrav med minimal canapéhand.  
          **-3HJ = Canapé i ahö, minimum.**  
          **-3SP = Canapé i ahö, tillägg+UK.**  
          **Ovanstående återbud innebär att man med 6hö bjuder 4HÖ (el 3NT),**  
          **och med 10-12 5hö+332 alltid bjuder PASS eller 3NT.**  
1HÖ-3LÅ = Nat spärr.  
1SP-3HJ = Nat spärr.  
1HÖ-3HÖ = Spärr, ej invit.

### Fortsatt budgivning:

1HÖ-1SP/1NT => Med alla min-händer 10-12 (förutom 6lå) bjud 1NT eller passa på 1NT.  
Undantag: 1HÖ-1NT-2KL kan även innehålla 4hö+5ru, 10-12. Se nedan.

1HÖ-1NT-2AHÖ = 4hö+5ahö. 10-12.

Om SH på öppning 1HJ har 1-3 i hö med begränsad styrka,  
bör man ta hänsyn till att ÖH kommer återbjuda 2SP med 5sp minimum.  
Överväg PASS eller enkelhöjn för att förekomma detta.  
Efter 1SP-1NT-2HJ kan man dock preferera 2SP med 3-1 i hö.

1HÖ-1SP/1NT-3LÅ = 4hö+6lå. 10-12.

1HÖ-1SP/1NT-2HÖ = 6hö 12-13.

1HÖ-1SP/1NT-2RU = 4hö+5ru, 13-15.

1HÖ-1SP/1NT-2KL = Konventionellt:

- a) 6hö 14-15 (återbud 2HÖ).
  - b) 4hö+5kl, 13-15 (återbud 2NT).
  - c) 4hö+6lå, 13-15 (återbud 3LÅ).
  - d) Efter 1HJ-1SP: 5sp+4hj el 4-4-1-4, 13-15 (återbud 2SP).
  - e) Efter 1HÖ-1NT: 4hö+5ahö, 13-15 (återbud 2AHÖ).
  - f) Efter 1HÖ-1NT: 4hö+6ahö, 10-15 (återbud 2/3AHÖ).
  - g) Efter 1HÖ-1NT: Även 5korts ruter, 10-12 (återbud PASS).
- 2HÖ = **OBS!! SH visar singel i bjuden!** Annars:  
-2RU relä. ÖH beskriver sedan sin hand enl ovan.

**Special:** 1HJ-1NT-2NT = 13-15, 4-4-1-4 (singel-ru).

1HJ-2SP = 6+sp. Ej utgångsintresse.

1SP-2HJ = **Exakt 5hj, inget utgångsintresse.**

ÖH kan passa, eller med singel-hj föreslå 2SP, 2NT eller 3LÅ(canapé) som slutbud.

1HJ-2KL = Artificiellt krav. a) 13+hp. Dock ej 13-14 bal (som bjuder 1HÖ-2NT).  
b) Stark invit+ med hj-stöd, ca 12+.

1SP-2KL = Artificiellt krav. a) 13+hp. Dock ej 13-14 bal (som bjuder 1HÖ-2NT).  
b) Invit+ med 4+sp stöd, ca 10+.  
c) Mild invit (ca 10-11) med exakt 5hj.

**Ny modell efter 1HÖ-2KL:**

1HÖ-2KL-2RU = Alla min-händer (10-12) utan 5+ahö. 1HJ-2KL-2RU kan även innehålla 13-15 4414 med singel-ru.

- 2HJ = 10-12, 5+ahö.
- 2SP = 13-15, exakt 5korts lå.
- 2NT = 13-15, 5+ahö.
- 3KL = 4+ruter. Antingen 4hö+6ru eller 6hö+4ru. Forts nedan (\*).
- 3RU = 12-15, enfärgad 6+hö.
- 3HJ = 13-15, 6hö+4kl.
- 3SP = 13-15, 4hö+6kl, starkare än 3NT (4+c eller minst 4-7).

-3NT = 13-15, 4hö+6kl, okrav.

(\*) Med 4+ruter, samma skala som med 4+kl ovan:

1HÖ-2KL-2RU-3KL(4+ru)-3RU-3HJ = 13-15, 6hö+4kl.

-3SP = 13-15, 4hö+6kl, starkare än 3NT (4+c eller minst 4-7).

-3NT = 13-15, 4hö+6kl, okrav.

1HÖ-2KL-2RU-2NT = Artificiellt UK.

1HÖ-2KL-2RU-2HÖ = Invit med 4stöd (i hj-fallet, en starkare invit än 1HJ-2RU; se nedan).

1HÖ-2KL-2RU-3HÖ = Slaminvit med 4+stöd.

1HÖ-2KL-2RU-3LÅ = Naturlig invit med 5+lå, ca 13-14.

**Special** efter 1HJ-2KL-2RU:

1HJ-2KL-2RU-2SP\* = Artificiellt. Utgångsstyrka, men saknar håll i någon sidofärg.

SH saknar antingen spader-håll,

**eller** har minst 5kort i någon lå + saknar håll i alå.

- 2NT = Spader-håll.

- 3LÅ = Visar minst 5kort i bjuden lå, och saknar håll i alå.

- 3LÅ = Naturligt 4+, ej sp-håll.

- 3HJ = 5hj+332, ej sp-håll.

- 3SP = 5sp+4hj, minimihand.

**Special:** 1HÖ-1NT-2KL-2NT = Maximum, 12(13). Exakt 2-2 i hö. ÖH fastställer därpå slutbudet, el passar.

1HJ-2RU = a) Mild invit med 4+hj-stöd.

b) UK med 5+ruter.

-2HJ = Avslag mot a)-handen.

-PASS = a)-handen.

-Övriga bud, naturligt med b)-handen.

-Övriga bud = Naturligt UK.

1SP-2RU = a) **6hj. Avlägg eller invit.**

Återbud: 1SP-2RU-2HJ-3XX = 6hj, invit+.

b) **Exakt 5hj. Stark invit, ca 12-13(14).** Återbud: 1SP-2RU-2HJ-2NT.

c) **5+hj. Utg-krav.**

Återbud: 1SP-2RU-2HJ-2SP\*.

1SP-2KL = Artificiellt. a) Invit+ (både mild och stark) med 4+sp.

b) Mild invit med exakt 5hj.

c) Stark invit, övriga händer.

-2RU = ÖH kan vila i 2RU med alla händer utom canapé-hjärter, annars bjuda naturligt med max 14-15, se nedan.

-2HJ = **Exakt 5hj. Mild invit, ca (9)10-11.**

-2SP = Invit+ med 4sp-stöd. ÖH kan passa (~10-11), bjuda utgång (~14-15), eller Romex-inviter (~12-13).

-2NT = Allmänt UK.

-3KL = Stark invit med enfärgad 6+klöver.

-3SP = UK med 4sp-stöd.

-2HJ = Minst 5+hj. 10-15. Rondkrav.

-Högre bud = Naturligt med max, 14-15. UK.

1SP-2KL-2HJ = Minst 4+sp och 5+hj. 10-15.

1HJ-2KL-2SP = Minst 5+sp och 4+hj. 13-15.

På SHs -2NT (UK) kör vi sedan **"Skrot"-liknande:**



1HÖ-2KL-2AHÖ-2NT-3KL = Min (10-12 resp 13-14).  
-3RU-3HJ = Singel-kl.  
-3SP = Singel-ru.  
-3NT = Ingen singel (2-2 i lå).  
-3RU = Max, ingen singel (2-2 i lå).  
-3HJ = Max, singel-kl.  
-3SP = Max, singel-ru.

SH fastställer sedan trumfen med slamintresse:  
Över 3RU-svar: 3HÖ naturligt.  
Över 3HJ-svar: 3SP = spader, 4X = hjärter.  
Över 3SP/3NT-svar: 4KL/4RU = hjärter/spader.

### **Efter förhandspass:**

PASS-1HÖ-2NY = Nat okrav.

### **Störd 1HÖ:**

När vi öppnar med 1RU, 1HJ eller 1SP och opps kliver in med tangentfärgen,  
kör vi transfer-modell, för att söka få utspelet på inklivshanden:

1HJ-(1SP)-X = Viss styrka och "Transfer till 1NT",  
ofta en hand där man utan inkliv hade bjudit 1NT (eller 1SP).  
-1NT = Transfer med 5+klöver.  
-2KL = Transfer med 5+ruter.  
-2RU = 4stöd i hj, mild invit.  
-2HJ = 4+stöd, ej invit.  
-2NT = 4+stöd, stark invit eller UK.

1SP-(2KL)-X = a) Primärt transfer med 5+ruter (ÖH bjuder dock 2HJ med 5+hj-canapé)  
b) 3-stöd i sp, invitstyrka (återbud 2SP).  
c) Stark hand utan bättre alternativ.  
ÖH återbjuder 2HJ med 5+hj-canapé, så man måste tåla det budet.  
Annars 2RU med normala händer.  
-2RU = Transfer till 5+hj.  
-2HJ = 4+sp, invit+.  
-2SP = Nat (ev 3stöd), ej invit.  
-2NT = Nat. Stark invit.  
-3KL = 4+stöd i sp. Stark invit+.

### **Transfer-modell även efter 1HÖ-(2AHÖ):**

1SP-(2HJ)-X = Neg, båda lå eller stark hand.  
-2SP = Nat, ej invit.  
-2NT = Transfer 5+klöver.  
-3KL = Transfer 5+ruter.  
-3RU = (ledigt bud)  
-3HJ = Sp-stöd, invit+

1HJ-(2SP)-X = Neg, båda lå eller stark hand.  
-2NT = Transfer 5+klöver.  
-3KL = Transfer 5+ruter.  
-3RU = Hj-stöd, invit+.  
-3HJ = Hj-stöd, ej invit.

#### Transfers till lågfärg, även efter 1HÖ-(inkl. 2HÖ=högsta+lägre):

1HÖ-(2HÖ)-2NT/3KL = Transfer 5+lå.  
-X = Primärt utspelsvisande.  
-Qbid 2/3AHÖ = Invit+ med stöd i öppningsfärgen.

#### Även transfer efter 1RU/1HJ/1SP-(UD):

1RU-(X)-XX = 4+hj.  
-1HJ = 4+sp.  
-1SP = Ingen hö. Viss styrka och "transfer till 1NT".  
-1NT = Transfer till 5+klöver.  
-2KL = Transfer till 5+ruter.  
-2RU/2HJ = Samma som ostört, dvs 4-5/5-4 i hö, okrav.  
(Förmodligen ganska ovanligt efter opps' UD, men kan ju förekomma).

1HJ-(X)-XX = 4+sp.  
-1SP = Ingen hö. Viss styrka och "transfer till 1NT".  
-1NT = Transfer till 5+klöver.  
-2KL = Transfer till 5+ruter.  
-2RU = 4+stöd. Mild invit.  
-2HJ = Nat, ej invit.  
-2NT = 4+stöd, stark invit eller UK.

1SP-(X)-XX = Viss styrka och "transfer till 1NT".  
-1NT = Transfer till 5+klöver.  
-2KL = Transfer till 5+ruter.  
-2RU = Transfer till 5+hjärter.  
Man bör väl här ha en ganska bra 5kortsfärg, med tanke på opps UD.  
Med tunn 5korts hj, kanske XX "transfer till 1NT" är att föredra.  
-2HJ = 4+stöd. Mild invit.  
-2NT = 4+stöd, stark invit eller UK.

#### Principer:

1. Generellt gäller efter alla sådana här transfers med 4+hö, om ÖH bjuder transferfärgen på 1-läget, så visar det exakt 3stöd.  
Med 4-stöd bjuder ÖH alltid färgen på 2-läget.

Exempel:

1RU-(X)-1HJ[=4+sp]-1SP = Exakt 3sp.  
-2SP = 4+sp.

2. Om mellanhanden bjuder icke-hoppande bud över SHs transfer-bud till 4+hö,

så är ÖHs Dubbelt = support-dubbling, 3-stöd.

Exempel:

1RU-(1HJ)-X[=4+sp]-(2KL)-X = Support-dubbling, 3stöd i sp.

3. Om SH bjuder ovanstående transfer-bud och ÖH återbjuder på 1-läget, så är 2LÅ i nästa rond alltid XY, förutom om SH upprepar överföring till transfer-färgen, varvid han visar 5+färg.

Exempel:

1RU-(X)-1HJ[=4+sp]-1NT-2LÅ = XY.

-2HJ = Överföring till 5+sp.

1RU-(X)-XX[=4+hj]-1SP-2KL = XY.

-2RU = INTE XY! Överföring till 5+hj.

### **"Sydafrikansk Texas" då opps bjuder Böes 2NT:**

1HÖ-(2NT Böes)-3HÖ/3AHÖ = Nat okrav.

-3KL/3RU = Invit+ med 4stöd/egen 5korts ahö. (KL=>hj, RU=>sp).

[↑↑Top](#)   [↑Prev](#)   [↓Next](#)

## **ÖPPNINGSBUDET 1NT**

Visar 10-13, ingen 4hö. Bal el obal med lämplig hand.

Lovar minst 4-4 i lå eller någon 5+lå (ej 4333).

1NT-2NT = Transfer till 3KL.

1NT-3KL = Passa med 4+kl, annars bjud 3RU(5+ru).

1NT-3NY = Spärrbud.

1NT-2KL = Krav med utgångsintresse.

-2RU = Ingen singel.

-2HJ = UK. Frågar efter håll i hö. Svar ???

-3HÖ = UK, fastställer trumf.

-Övriga = Invitstyrka.

-2HJ = 1-3 i hö.

-2SP = 3-1 i hö.

-2NT = 5-5 i lå.

-3KL = 4-6 i lå.

-3RU = 6-4 i lå.

-3HJ = 3-3-1-6.

-3SP = 3-3-6-1.

1NT-2HÖ = Exakt 5korts (ej tät). Ej utg-intresse. Med singel föreslår ÖH normalt nåt annat.

1NT-2RU = 6korts hö, eller tät 5korts.

- 2HJ = Förnekar hj-anpassning, dvs ej 3korts eller Hx i hj.
- 2SP = Hj-anpassning, men ej sp-anpassning.
- 2NT = Anpassning i båda hö, min.
- 3XX = Anpassning i båda hö, max.

### **Störd 1NT:**

1NT-(X)-XX = Transfer till 5+klöver **eller** 5+ruter.

-2KL = Ber ÖH välja lågfärg.

-2RÖ = Transfer till 5+ i nästa färg.

1NT-(2LÅ)-X = Med UK-hand kan SH Dubbla med alla händer där bättre bud saknas,  
med övriga händer visar Dubbelt:

Minst konkurrens-styrka och mottag (4+, ev 3+) i **objuden** lå  
(oavsett om inklivet är äkta eller ej)

ÖH straff-passar normalt endast med 5+kort i inklivsfärgen.

Om ÖH har 4+ i den objudna lågfärgen o vill konkurrera,  
kan han även visa 3korts hö på vägen,  
för att hitta ev 5-3 eller 4-3 kontrakt.

1NT-(2LÅ)-PASS = Naturligt, men om SH sen återkommer med Dubbelt på opps' högfärg  
visar det konkurrens-styrka med mottag i **inklivs-lågfärgen** och **inte** mottag i alå.  
ÖH kan straff-passa med dåligt i inklivs-lågfärgen o lämplig hand.

Alltså:

1NT-(2KL)-X = Stöd i ruter om ÖH har ruter. ÖH straffpassar normalt endast med 5+kl.

1NT-(2RU)-X = Stöd i klöver om ÖH har klöver. ÖH straffpassar normalt endast med 5+ru.

-2NY = Nat okrav.

1NT-(2KL)-2RU och högre bud = SYS-ON, som ostört.

1NT-(2HÖ)-X = Straffdubbling.

1NT-(2XX)-2NT = Lebensohl, relä till 3KL med avlägg i lägre färg eller stark hand.

Återbud i högre färg än inklivet är krav med 5kortsfärg.

1NT-(2XX)-3KL = Ber ÖH välja lågfärg (samma som ostört).

1NT-(2XX)-3NY = Utan hopp visar det bättre kort än via 2NT(leb), dvs (milt) inviterande om ÖH har anpis.

1NT-(2LÅ)-3NT = Naturligt slutbud, oavsett om inklivet är äkta eller ej (lovar håll om äkta).

1NT-(2HÖ)-3NT = Styrka för UK, men **förnekar håll** och förnekar 5ahö. ÖH **tar bort** utan håll.

1NT-(2HÖ)-3HÖ\* = Cuebid: Styrka för UK med 5+ahö, men **förnekar håll**.

1NT-(2HÖ)-2NT-3KL-3NT = Naturligt **med håll** i opps' färg.

1NT-(2HÖ)-2NT-3KL-3HÖ\* = UK med 5+ahö, och **med håll** i opps' färg.

[↑↑Top](#)   [↑Prev](#)   [↓Next](#)

## **ÖPPNINGSBUDET 2KL**

2KL-öppning innehåller följande händer:

a) 13-15, 4+klöver och exakt 5hö.

- b) 13-15, enfärgad 6+kl, med honnör i endast 1 sidofärg.
- c) Enfärgad 7+kl, 7ss. Gående 7a, eller semisolid 7a med A eller Kx(x) vid sidan.

2KL-2RU = Utgångs-intresse med allmän styrka **eller** 5+hjärter.

- 2HJ = 5+sp. xx eller sämre i hj. SH kan passa med lång hj, eller -2SP=sign-off.
- 2SP = 5+sp. Minst Hx el xxx i hj. SH kan passa eller korrigera till 3/4HJ.
- 2NT = 5hj+4kl.
- 3KL = Enfärgad 6+klöver, b) eller c) händerna.
  - 3RU = 5hj+5kl.
  - 3HJ = 5hj+6kl.

2KL-2HJ = Primärt Pass-or-correct, men kan ha utgång-intresse mot 5+spader hos ÖH.

Med b) och c) händerna återbjuder ÖH 3KL.

2KL-2HJ-2SP-2NT = **Krav** med god sp-anpassning.

2KL-2HJ-2SP-3HJ = Utgångsinvit med hjärter spelbar till renons.

ÖH accepterar med bra topphonnörer.

2KL-2SP = Okrav med egen färg, och kort hj.

Öppnaren höjer med god anpassning.

[↑↑Top](#)   [↑Prev](#)   [↓Next](#)

## ÖPPNINGSBUDET 2RU

2RU-öppning innehåller följande händer:

- a) 8-11, 6korts hö eller tät 5korts hö (typ AQJTx eller liknande).
- b) 13-15, 5hö och 5+ru.
- c) 13-15, enfärgad 6+ru. Honnörer i endast 1 sidofärg.
- d) 7korts hö eller 7korts ru, 7 spelstick. Genomgående 7korts, eller semisolid 7a med A el Kx(x) vid sidan.

2RU-2HJ = Pass-or-correct.

2RU-2SP = Nat okrav. Dålig hj-anpassning.

2RU-3LÅ = Nat okrav. Dålig anpassn i ngn hö.

2RU-2HJ-PASS/2SP = 5+hö, 8-11.

- 2NT = 5hj+5ru, 13-15.
- 3KL = 5sp+5ru, 13-15.
- 3RU = Nat med 7kortsfärg 7ss, eller 13-15 enfärgad 6+ru, honnörer i endast 1 sidofärg.
- 3HÖ = Nat med 7kortsfärg 7ss.

2RU-2NT = Krav och minst utg-invit oavsett vilken hö öppnaren har.

- 3KL = a) 8-11, 5+hjärter.
  - b) Lång ruter o honnör i 2 färger. Antingen 6ru 13-15, eller 7ru och 7ss.
- 3RU = a) 8-11, 5+spader. Högst 2hj! (se nedan)
  - b) 7korts genomgående ruter utan sidostyrka.
- 3HJ = 8-11, 5+sp och exakt 3hj (specialbud för att kunna hitta 5-3 hj-anpassning).
- 3SP = 13-15, 5hj+5ru.
- 3NT = 13-15, 5sp+5ru.

-4KL = SAT med 7hj o 7ss.

-4RU = SAT med 7sp o 7ss.

2RU-2NT-3KL-3HJ = Invit med hj-stöd och okrav.

-3RU = UK-styrka och hj-stöd.

-3HJ = 6+ruter med honnör i 2 färger, 13-15 eller 7ss.

-3SP = 6hj utan singel-x.

-3NT = 5 täta hj.

-4KL/RU/4HJ = 6hj o singel i kl/ru/sp.

2RU-2NT-3RU-3SP = Invit med sp-stöd och okrav.

-3HJ = UK-styrka och sp-stöd.

-3SP = Gående 7korts ru utan sidostyrka.

-3NT = 5 täta sp.

-4KL/4RU/4HJ/4SP = 6sp och ingen-singel/kl-singel/ru-singel/hj-singel.

### **Störd 2RU:**

Om motståndarna på 2RU-Multi kliver in med 2/3/4 i HÖ, gäller:

**X = Ej straffdubbling!**

**ÖH passar endast med 5+kort i färgen, annars bjud!**

Anledningen är att SH med korthet i inklivsfärgen

och längd i objudna hö annars hamnar i omöjligt läge.

Budgivningen kan t ex gå: **2RU-(4SP), och SH har 0sp+5hj.**

Nu kan han Dubbla, partnern kommer endast passa med 5+spader.

2RU-(X)-PASS = kort i någon hö (varnande), och ruter-längd.

-2HJ = Pass-or-correct.

Om opps kliver in med 2RU-(2HÖ) kan vi normalt Dubbla("negativt") med alla kravhänder.

Därför kör vi transfers till lågfärg på dessa inkliv:

2RU-(2HÖ)-2NT = Transfer till klöver.

2RU-(2HÖ)-3KL = Transfer till ruter.

[↑↑Top](#)   [↑Prev](#)   [↓Next](#)

## **ÖPPNINGSBUDEN 2HÖ**

Visar minst 5+hö och 4+lå, 10-12(13).

2HÖ-3HÖ = Spärrhöjning, ej invit.

2HÖ-3KL = Pass-or-correct, dvs avlägg i öppnarens lågfärg.

2HÖ-2NT = Krav, och avlägg med egen lågfärg eller UK.

Ber ÖH bjuda sin **KORTA** lågfärg.

Detta för att SH ska kunna stanna i egen lång lågfärg.

Men om SH återkommer är det utg-krav:

-3LÅ-3AHÖ = UK med 5korts ahö.

-3LÅ-3HÖ = UK med 3-stöd, slaminvit.

2HJ-3RU = Utgångs-invitt med 3+hj-stöd.

2SP-3RU = Relä till 3HJ:

- a) Avlägg i hjärter. -3HJ-PASS
- b) Utgångs-invitt med 3+sp-stöd. -3HJ-3SP
- c) Utgångsstyrka med 6 hjärter. -3HJ-3NT

2SP-3HJ = Invitt med 6+hjärter.

2SP-2NT-3LÅ-3HJ = UK med 5korts hjärter.

2SP-2NT-3LÅ-3SP = Slaminvitt med sp-stöd.

2HJ-2SP = Okrav med egen färg. ÖH kan höja med spader-anpis.

2HJ-3SP = UK med 6+spader.

2HJ-2NT-3LÅ-3SP = UK med 5korts spader.

2HJ-2NT-3LÅ-3HJ = Slaminvitt med hj-stöd.

### **Störd 2HÖ:**

2HÖ-(X)-XX = Ber ÖH bjuda sin lågfärg om nästa man passar.

2HÖ-(X)-2NT = Transfer till 5+kl.

2HÖ-(X)-3KL = Transfer till 5+ru.

2HÖ-(Inkliv)-X = Straffdubbling.

Efter 2HJ-(2SP) kör vi SYS-ON:

2HJ-(2SP)-X = Straffdubbling.

-2NT = Frågar efter korta lågfärgen.

-3KL = Pass/correct med stöd i båda lå.

-3RU = Invitt+, hj-stöd.

[↑↑Top](#)   [↑Prev](#)   [↓Next](#)

## **ÖPPNINGSBUDET 2NT**

Öppning 2NT visar någon 6korts lå, 13-15, och honnörer i minst 2 sidofärger.

2NT-3KL = Pass-or-correct.

Om SH över 3RU återkommer med 3HÖ är det naturligt svagt.

2NT-3RU = Söker stöd (xxx el Hx) till 5+hö.

-3HJ = Förnekar hj-stöd.

-3SP = Visar hj-stöd, men förnekar sp-stöd.

-3NT = Stöd i båda.

2NT-3HJ = UK och frågar ÖH vilken lågfärg han har.

Oftast slamintresse, eller möjligen svitad hand där 5LÅ kan vara bättre än 3NT.

- 3SP = 6+kl.
- 3NT = 6+ru.

2NT-3SP = 6+sp. Okrav, men ÖH tar det som mild invit till 4HÖ, främst hö-anpassningen som avgör.  
Om man inte tål att ÖH höjer till 4SP, kan man i stället nöja sig med 3KL så länge.  
Ibland får man tillfälle att sen återkomma med 3SP som naturligt svagt.

2NT-3RU\*-3HJ\*-3SP = Nat **krav**. ÖH väljer primärt mellan 3NT o 4SP.  
Men SH kan även ha slaminvit, så kontrollbjud med sp-anpis.

### **Störd 2NT**

2NT-(3LÅ)-X = Lovar mottag i objuden lå. ÖH passar endast med 6+ i inklivsfärgen.  
Över 2NT-(3KL)-X, bjuder ÖH 3RU med 6+ru.  
Över 2NT-(3RU)-X, är ÖHs 3NT naturligt med håll i ru o 6+kl,  
annars bjud 3HÖ med minst Hx/xxx i **bjuden färg**.  
SHs återbud på 3-läget är krav efter dubbling.

2NT-(3HÖ)-X = Straff-dubbling.

2NT-(inkliv)-3NY = Nat okrav (med kravhand, dubbla först 3LÅ-inkliv.)

[↑↑Top](#)   [↑Prev](#)   [↓Next](#)

## **ÖPPNINGSBUDET 3NT**

Öppningsbudet 3NT visar en öppningshand (ca 12-15) med 6hö och 5+ru.

3NT-4KL = Ber om **överföring** till hö'en.  
SH kan även bjuda detta med egen lång hj-färg som han vill spela,  
och då passa på ÖH's 4HJ.  
-4RU = Svag preferens. Okrav med dålig anpis i någon hö.  
-4HJ = Pass-or-correct.  
-4SP = Nat med egen lång sp.

[↑↑Top](#)   [↑Prev](#)

## **ÖPPNINGSBUDET 4NT**

Öppning 4NT = "Specific Ace" Blackwood-CRO  
CRO = Color-Rank-Odd, dvs: svarta/röda, högfärger/lågfärger, hårda/mjuka,

4NT-5KL = Inget Äss.  
-5RU/5HJ/5SP = Äss i bjuden färg.  
-5NT = Äss i klöver.  
Högre svar visar 2 Äss enligt CRO (Color-Rank-Odd)  
-6KL = (Color) Svarta eller röda Äss.  
-6RU = (Rank) Höga eller låga Äss.  
-6HJ = (Odd) Hårda eller mjuka Äss.



