

## Öppningsbud

1KL = 2+kl. Normal öppningsstyrka

1RU = 4+ru. Normal öppningsstyrka

1HJ = 5+hj. Normal öppningsstyrka

1SP = 5+sp. Normal öppningsstyrka

1NT = 15-17. Balanserad.

2KL = A) 22+ Balanserad.

B) Ca 21+HP och minst 9 troliga spelstick.

2RU/HJ/SP = Ca 7-10. 6-kortsfärg. Ingen 4-korts högf vid sidan.

2NT = 20-21.

3X = Spärrbud.

3NT = Dumt att öppna med över huvud taget! :)

## Support-dubblingar

Support-dubblingar gäller när svarshanden bjuder 1-över-1 och visar minst 4-kortsfärg. Om mellanhanden därefter bjuder ett naturligt färgbud utan hopp, så kan öppningshanden med Dubbelt (X) visa att hen har exakt 3-stöd i svarshandens färg. Exempel:

1KL - (P) - 1SP - (2HJ) - X = Exakt 3-stöd i spader.

1RU - (P) - 1HJ - (1SP) - X = Exakt 3-stöd i hjärter.

1RU - (1HJ) - 1SP - (2HJ) - X = Även när båda motståndarna har bjudit,  
så visar Dubblingen exakt 3-stöd i spader.

En konsekvens är att om öppningshanden passar när hen kunde ha gjort en support-dubbling, t ex:

1KL - (PASS) - 1HJ - (1SP) - PASS

så förnekar öppningshanden PASS 3-stöd i svarshandens färg, vilket ibland är bra att ta hänsyn till.

OBS att följande är inte supportdubblingar:

1SP - (P) - 2KL - (2RU) - X = Ej supportdubbling (ej efter 2-över-1, endast efter 1-över-1).

1KL - (P) - 1HJ - (1NT) - X = Ej supportdubbling (ej efter 1NT-inkliv).

1KL - (P) - 1HJ - (2SP) - X = Ej supportdubbling (ej efter hoppande inkliv).

## Support-redubblingar

gäller på liknande sätt efter svarshandens 1-över-1, när nästa motståndare Dubblar. Då visar öppningshandens Redubbelt (XX) att hen har exakt 3-stöd i svarshandens färg. Exempel:

1RU - (P) - 1SP - (X) - XX = Exakt 3-stöd i spader.

1KL - (1RU) - 1HJ - (X) - XX = Exakt 3-stöd i hjärter  
(gäller även när båda motståndarna bjuder eller dubblar).

1KL - (X) - 1HJ - (X) - XX = Exakt 3-stöd i hjärter  
(gäller även när båda motståndarna bjuder eller dubblar).

## Stenberg Skrot-svar

1HJ - 2NT - 3KL = Minimum.

- 3RU = Tillägg. Ingen singel.

- 3HJ = Tillägg. Kl-singel.

- 3SP = Tillägg. Ru-singel.

- 3NT = Tillägg. Singel i andra hö.

Vi använder samma svar även efter svag 2-öppning då svararen kräver till utgång med 2NT.

## Walsh-svar efter 1-öppningar

Om svarshanden har 4-korts högfärg (som kan bjudas på 1-läget) och minst 5-korts lågfärg och saknar styrka för att kräva till utgång (dvs ca 6-12), så bjuder vi alltid högfärgen först (och struntar normalt i att visa 5-kortsfärgen)

Exempel, i ostörd budgivning:

1KL - 1HJ = 4+hj. Kan innehålla längre ruter om man har upp till ca 12 poäng.

1KL - 1SP = 4+sp. Kan innehålla längre ruter om man har upp till ca 12 poäng.

1HJ - 1SP = 4+sp. Kan innehålla längre lågfärg om man har upp till ca 12 poäng.

## 4:e färg = utgångkrav

4:e färg är alltid krav till utgång.

## Försenad Stayman

Efter öppningshandens återbud 1NT (12-14) är

2KL = Artificiellt "Försenad Stayman". Dvs minst invitstyrka (och krav till minst 2NT)

och frågar efter 3-kortsstöd i svararens bjudna färg eller 4 kort i objuden högfärg.

Svaret 2RU förnekar extralängder, annars bjud högfärger "up the line".

Exempel:

1KL - 1SP -

1NT - 2KL = Försenad Stayman.

2HJ (4hj) - 2SP = 5sp, ej 4hj. Rondkrav (eftersom 2KL kräver till 2NT).

Samma princip efter öppningshandens hoppande återbud 2NT (18-19).

3KL är då utgångs krav och frågar efter 3-kortsstöd

eller 4 kort i objuden högfärg ("up the line").

## Öppningsbudet 2KL

2KL - 2RU = Reläbud. Visar inget speciellt.

- 2HJ = 5+hj. Minst 5 hp eller ett Äss.

- 2SP = 5+sp. Minst 5 hp eller ett Äss.

2KL - 2RU - 2HJ - 2SP = 5+sp oavsett styrka. Högst 2hj.

- 2NT = Högst 2hj. Minst 5 hp eller ett Äss.

- 3KL = Högst 2hj. Ej styrka för 2NT.

- 3HJ = 3+hj. Minst 5 hp eller ett Äss.

- 4HJ = 3+hj. Ej styrka för 3HJ.

## Störd 1NT-budgivning

Om motståndarna kliver in med 2KL på vår 1NT-öppning, så är Dubbelt=högfärgsfråga och högre bud samma som utan inkliv.

Om motståndarna kliver in med 2RU eller högre bud, så gäller:

Dubbelt = Negativ dubbling/Stayman, alltså minst invitstyrka och 4 kort i någon objuden högfärg.

2HÖ = Naturligt med invit-styrka eller avlägg.

Öppningshanden passar med bara 2-stöd eller minimum, eller kan höja till 3HÖ trumfstöd och maximum.

2NT = Avlägg i någon lägre färg än inklivsfärgen. Öppnaren bjuder 3KL...

3LÄ = Invitstyrka med minst 5-kortsfärg.

3HÖ = Utgångs krav med minst 5-kortsfärg.

Bud i motståndares färg = Hållfråga.

## Försvar mot 1NT

Efter motståndarnas 1NT-öppning spelar vi DONT:

(1NT) – X = Enfärgshand. Partnern bjuder normalt 2KL, varpå man kan passa med klöver, annars bjuda sin långfärg.

- 2KL/2RU/2HJ = Tvåfärgshand. Normalt 5-5 (ev 5-4/4-5 i ozon med konc honnörer).  
Man kliver in med sin lägsta färg, partnern kan välja passa eller bjuda närmsta bud om hen hellre vill spela den högre färgen.
- 2SP = Enfärgshand med spader.

## **Försvar mot 2RU Multi**

**Färginkliv** är naturliga och visar öppningsstyrka eller bättre, ca 13+.

**Inklivet 2NT** visar en god öppning, ca 14+, och minst 5-4/4-5 i lågfärgerna.

**Dubbelt direkt på 2RU** visar en balanserad hand, ca 15-18, med håll i båda högfärgerna.

Om man har en hand som är lämplig för UD av antingen hj-öppning eller sp-öppning, så Passar vi på första varvet.

Exempel:

KQxx xx AKxx Qxx (UD av hj-öppning, passa på första varvet)

x KQxx QJxxx AKx (UD av sp-öppning, passa på första varvet)

Om öppnaren visar sig ha vår korta färg, så kan man efter första Passet sedan

Upplysningsdubbla på nästa varv.

Om man först Passar, och på nästa varv återkommer med 2NT, så visar man en ganska bra hand, ca 17+.

Man har då en hand där man t ex tänkt Upplysningsdubbla 2SP, men det visade sig att öppnaren hade hjärter.

Det är alltså ett starkt, "halvnaturligt" bud med 4 kort i öppnarens långfärg och inte 4 kort i den andra högfärgen.