

Innehåll:

[Öppningsbud](#)
[Generellt](#)
[1HÖ => Trumfhöjningar](#)
[1KL-öppning](#)
[1RU-öppning](#)
[Support-dubbling/-redubblingar](#)
[1NT-öppning](#)
[1NT/2NT => Smolen](#)
[2RU-Multi / Svaga-2](#)
[Spärrbud](#)
[Good/Bad 2NT](#)
[Serious 3NT i competition](#)
[ROMEX inviter](#)
[Mot 1NT: Mixed DONT](#)
[Lebensohl / Transfer-Lebensohl](#)
[Utspel / Markeringar](#)

Öppningsbud

1X = 5542-öppningar med transfer-svar på 1KL.
1NT = 15-17 bal.
2KL = A) 5+ru. 7-10hp. I 1a/2a hand, förnekas 4hö.
B) Stark obal el 20-21-bal. Vid MP även 25+bal.
2RU = 5+hö 7-10/8-10hp zonberoende. Vid IMPs även 25+bal.
I 3e hand upp till ca 11,5hp. I 4e hand ca 10-12hp.
2HÖ = 5+hö 3-6/5-7hp zonberoende.
2NT = 22-24hp.

Generellt

Svar 1NT = Normalt okrav, men kan vara 11hp.
2-över-1 = UK
4e färg = UK
XY-NT
Romex inviter (1 steg = ngn singleton)

1HÖ => Trumfhöjningar

1HÖ - 2HÖ = 3-stöd 6-9, eller 4-stöd max 7.
- 3KL = 4-stöd, ca 8-9.
- 3RU = 3-stöd, ca 10-11.
- 3HÖ = 4-stöd, ca 3-6.
- 2NT = Stenberg-Skrot. UK.

Efter fi-inkliv:

Q-bid = Invit+.
2NT = Nat invit.

Men:
1HJ - (2SP) - 2NT = Stenberg-Skrot, Invit+, dvs ... - 3KL(min) - 3HJ = Okrav.

1KL-öppning

1KL - 1RU = 4+hj.
- 1HJ = 4+sp.
- 1SP = 6+hp utan hö. Eller UK med 4hö + längre ruter.
- 1NT = Nat invit 11-12 hp, ej hö.
- 2KL = UK, minst 5kl. 4hö kan finnas.
- 2RU/2HJ/2SP = 6-korts, 3-6.

1KL - 1RÖ - relä = 12-14 bal, ej 4-stöd. Eller kl-hand m 3-stöd. => XY-NT
- 1RÖ - 1NT = 18-19 bal. => XY-NT

1KL - 1RÖ - 2HÖ = 4-stöd, 12-14.
- 2NT = 4-stöd, 17+ => Stenberg-Skrot, men ej UK.
- 3HÖ = 4-stöd, ca 15-16.

Efter fi-inkliv, 1KL-(1RÖ), är det också transfers på enläget, men vid högre inkliv vanliga negativ-dubblingar och inga transfers. SHs bud på två-läget är rondkrav.

1RU-öppning

1RU-2RU = 10+ (4+stöd) Forts: -3RU=Max 11hp. Annars, se ROMEX-buden nedan.
-3RU = 6-9 hp (4+stöd)
-2NT = Naturlig invit (givetvis med semistöd)
Efter fi-inklud används Q som 10+ handen; i övrigt sänks gränserna något.

Support-dubbling/-redubblingar

Gäller alltid när SH visar 4+hö,
och nästa motståndare Dubblar eller bjuder ett färgbud lägre än 2 i SHs färg,
dock inte när det mellankommande budet är 1NT.

1NT-öppning

Stayman, Transfers.

1NT - 2SP = A) Klöver. Avlägg/invit/UK. ... - 2NT = Accept på invit.
B) Ruter. Exakt invit.
- 3KL = Ruter. Avlägg/UK.
- 3RU = Hjärter. SLAMINVIT.
- 3HJ = Spader. SLAMINVIT.

Efter 1NT - (2KL), är X = Stayman och SYS-ON.

Men efter högre inklud:

X = Stayman/Negativt.
2HÖ = Naturligt
2NT = Transfer Lebensohl. Avlägg i lägre färg eller vissa UK.
3KL = Transfer Lebensohl. 5+ru. Invit+.
3RU = Transfer Lebensohl. 5+hj. Invit+.

Efter 1NT-2KL-(X) gäller:

- PASS = Förnekar både 4hö och kl-håll.
- 2RU = Lovar kl-håll.
- 2HÖ = Normalt.

Efter 1NT-2RÖ-(X) gäller:

- PASS = Förnekar både 3-stöd och håll.
- 2HÖ = Antingen 3-stöd eller håll.

1NT/2NT => Smolen

Smolen gäller alltid efter Stayman på 1NT eller 2NT, även på 2-läget:
1NT - 2KL - 2RU - 2HÖ = 5korts i AHÖ.

2RU-Multi / Svaga-2

Då SH kräver med 2NT:

2HÖ - 2NT - 3KL = Minimum, 5-kortsfärg.
- 3RU = Minimum, 6-kortsfärg.
- 3HJ = Maximum, 5-kortsfärg.
- 3SP = Maximum, 6-kortsfärg.
- 3NT = AKQxxx.

Efter 2RU-2NT:

Med 6-korts högfärg, bjud först 3KL.
Med 5-korts högfärg och minimum, bjud budet UNDER högfärgen.
Med 5-korts högfärg och maximum, bjud budet ÖVER högfärgen

Alltså:

2RU - 2HJ = Inget utgång-intresse mot hj-hand.
2RU - 2SP = Inget utgång-intresse mot sp-hand, krav till 3HJ mot hj-hand.
2RU - 2NT - 3KL = Någon 6-korts hö. Därefter:
- 3RU = Utgångskrav. Frågar efter färgen => Visa korsvis!
- 3HJ = Invit och okrav om ÖH har hjärter.
- 3SP = Invit och okrav om ÖH har spader (men UK mot hj-hand).
- 3RU = 5hj, min, varefter 3HJ = okrav.
- 3HJ = 5sp, min, varefter 3SP = okrav.
- 3SP = 5hj, max.
- 3NT = 5sp, max.

Om motståndarna på 2RU-Multi kliver in med 2/3/4 i HÖ, gäller:

X = Passa endast med färgen! Annars bjud!

Efter lågfäragsinklud mot 2RU-Multi, samt alla inklud på svaga-2HÖ gäller:

X = Straffdubbling.

Spärrbud

Vi kör 2-3-4-regeln.
Ev 2,5-regeln när alla i zon :)

Good/Bad 2NT

Efter öppningsbuden 1KL/1RU/1HJ, då motståndaren före öppnaren på första varvet bjuder på 2-läget ett högre färgbud än öppningsfärgen, så har ÖH med långfärg i sin öppningsfärg dessa återbud:

- 2NT = 6+ i öppningsfärgen. Max 13hp, eller 17+.
- 3 i öppningsfärgen = 14-16hp.

Samma gäller oavsett om SH resp första motståndaren passat eller bjudit något.

Serious 3NT i competition

Om vi i störd budgivning

1. har fastställt högfärg som trumf, och
2. mellanhanden bjuder på 3-läget

så gäller:

- 3NT = "Serious", dvs slamintresse + kräver till eget kontrakt eller straffdubbling. Alla PASS blir alltså kravpass.
- Bud i opps' färg = Kontrollbud + slamintresse. Också krav till eget kontrakt eller straffdubbling.
- Ny färg = Inget slamintresse, men anpassningssökande om opps fortsätter bjuda. Ej krav till straffdubbling.

ROMEX inviter

Vi använder ROMEX-principer efter:

1RU-2RU (10+ rondkrav)

samt ALLA lägen där man stöttar högfärg naturligt till 2-läget (och mellanhanden sedan passar eller dubblar), t ex:

1HÖ-2HÖ ...
1RU-1HÖ-2HÖ ...
1KL-1RÖ-2HÖ ...
1RU-1HJ-1SP-2SP ...
1KL-1RU-1SP-2SP ...
1KL-(1RU)-X-(P)-2HJ ...
m.m, m.m....

Principen är att 1-steg alltid visar någon singelton.

Medan 2+steg är positiv-invitet (när högfärg är trumf) resp hållvisning (efter 1RU-2RU).

Då man visar en singel eller positiv-/hållfärg gäller att man bjuder färger "äkta", eller bjuder trumf/2NT för att visa mest oekonomiska färgen/färgerna.

I högfärgsfallet blir det ganska enkelt:

1SP-2SP-2NT = Ngn singel.
-3KL-3RU = RU-singel.
-3HJ = HJ-singel.
-3SP = KL-singel.
1SP-2SP-3NY = Positiv i bjudna färgen.

1HJ-2HJ-2SP = Ngn singel.
-2NT-3KL = KL-singel.
-3RU = RU-singel.
-3HJ = SP-singel.
1HJ-2HJ-2NT = Positiv i spader.
-3LÅ = Positiv i bjudna färgen.

Lite meckigare blir det efter 1RU-2RU => Singel/hållvisning.

I denna sekvens lovar man inga tillägg så länge man ej passerar 3RU, utan man kan alltid stanna i 3RU (men ALDRIG 2NT!) om båda har minimum.

1RU-2RU-2HJ = Ngn singel.
-2SP-2NT = HJ-singel. (alltså 2NT = lägre singeln, 3RU+ = högre singeln)
-3KL = KL-singel.
-3RU = SP-singel !! + Minimum.
-Högre bud = SP-singel !!!! + UK.

1RU-2RU-2SP = SP-håll.
-2NT = HJ-håll, ej SP-håll.
-3KL = KL-håll. Varken SP- eller HJ-håll.

Efter ÖHs hållvisning använder SH *samma* skala, dvs 2NT=HJ-håll, 3KL=KL-håll.

Mot 1NT: Mixed DONT

2RU/2HJ/2SP = Äkta
2KL = K1 + högre färg
X = A) Klöver-inklöv B) 2-färgshand utan kl.

Lebensohl / Transfer-Lebensohl

När svararen är tvingad att bjuda på UD, t ex

(1SP) - P - (2SP) - X

P - ?

eller

(2SP) - X - (P) - ?

kör vi Lebensohl:

- 2NT = Sign-off i lägre färg

- 3X = Naturligt, ca 9-11.

När svararen bjuder frivilligt efter UD, t ex

(1SP) - X - (2SP) - ?

kör vi Transfer-Lebensohl:

- 2NT = Sign-off i lägre färg

- 3KL/3RU = Transfer med ca 9+.

Med klöver finns här ingen invit, utan man får välja mellan sign-off och utgång.

Utspel / Markeringar

10-12-regeln i alla lägen.

UDCA, Lavinthal

På honnörutspel mot trumfkontrakt, lågmarkerar vi (högt kort) med 3 eller fler kort.