

## Öppningsbud

1KL = 2+kl. Normal öppningsstyrka

1RU = 4+ru. Normal öppningsstyrka

1HJ = 5+hj. Normal öppningsstyrka

1SP = 5+sp. Normal öppningsstyrka

1NT = 15-17. Balanserad.

2KL = A) 22+ Balanserad.

B) Ca 21+HP och minst 9 troliga spelstick.

2RU/HJ/SP = Ca 7-10. 6-kortsfärg. Ingen 4-korts högf vid sidan.

2NT = 20-21.

3X = Spärrbud.

3NT = Dumt att öppna med över huvud taget! :)

## Support-dubblingar

Support-dubblingar gäller när svarshanden bjuder 1-över-1 och visar minst 4-kortsfärg. Om mellanhanden därefter bjuder ett naturligt färgbud utan hopp, så kan öppningshanden med Dubbelt (X) visa att hen har exakt 3-stöd i svarshandens färg. Exempel:

1KL - (P) - 1SP - (2HJ) - X = Exakt 3-stöd i spader.

1RU - (P) - 1HJ - (1SP) - X = Exakt 3-stöd i hjärter.

1RU - (1HJ) - 1SP - (2HJ) - X = Även när båda motståndarna har bjudit,  
så visar Dubblingen exakt 3-stöd i spader.

En konsekvens är att om öppningshanden passar när hen kunde ha gjort en support-dubbling, t ex:

1KL - (PASS) - 1HJ - (1SP) - PASS

så förnekar öppningshanden PASS 3-stöd i svarshandens färg, vilket ibland är bra att ta hänsyn till.

OBS att följande är inte supportdubblingar:

1SP - (P) - 2KL - (2RU) - X = Ej supportdubbling (ej efter 2-över-1, endast efter 1-över-1).

1KL - (P) - 1HJ - (1NT) - X = Ej supportdubbling (ej efter 1NT-inkliv).

1KL - (P) - 1HJ - (2SP) - X = Ej supportdubbling (ej efter hoppande inkliv).

## Support-redubblingar

gäller på liknande sätt efter svarshandens 1-över-1, när nästa motståndare Dubblar. Då visar öppningshandens Redubbelt (XX) att hen har exakt 3-stöd i svarshandens färg. Exempel:

1RU - (P) - 1SP - (X) - XX = Exakt 3-stöd i spader.

1KL - (1RU) - 1HJ - (X) - XX = Exakt 3-stöd i hjärter  
(gäller även när båda motståndarna bjuder eller dubblar).

1KL - (X) - 1HJ - (X) - XX = Exakt 3-stöd i hjärter  
(gäller även när båda motståndarna bjuder eller dubblar).

## Stenberg Skrot-svar

1HJ - 2NT - 3KL = Minimum.

- 3RU = Tillägg. Ingen singel.

- 3HJ = Tillägg. Kl-singel.

- 3SP = Tillägg. Ru-singel.

- 3NT = Tillägg. Singel i andra hö.

Vi använder samma svar även efter svag 2-öppning då svararen kräver till utgång med 2NT.

## Walsh-svar efter 1-öppningar

Om svarshanden har 4-korts högfärg (som kan bjudas på 1-läget) och minst 5-korts lågfärg och saknar styrka för att kräva till utgång (dvs ca 6-12), så bjuder vi alltid högfärgen först (och struntar normalt i att visa 5-kortsfärgen)

Exempel, i ostörd budgivning:

1KL - 1HJ = 4+hj. Kan innehålla längre ruter om man har upp till ca 12 poäng.

1KL - 1SP = 4+sp. Kan innehålla längre ruter om man har upp till ca 12 poäng.

1HJ - 1SP = 4+sp. Kan innehålla längre lågfärg om man har upp till ca 12 poäng.

## 4:e färg = utgångkrav

4:e färg är alltid krav till utgång.

## Försenad Stayman

Efter öppningshandens återbud 1NT (12-14) är

2KL = Artificiellt "Försenad Stayman". Dvs minst invitstyrka (och krav till minst 2NT)

och frågar efter 3-kortsstöd i svararens bjudna färg eller 4 kort i objuden högfärg.

Svaret 2RU förnekar extralängder, annars bjud högfärger "up the line".

Exempel:

1KL - 1SP -

1NT - 2KL = Försenad Stayman.

2HJ (4hj) - 2SP = 5sp, ej 4hj. Rondkrav (eftersom 2KL kräver till 2NT).

Samma princip efter öppningshandens hoppande återbud 2NT (18-19).

3KL är då utgångs krav och frågar efter 3-kortsstöd

eller 4 kort i objuden högfärg ("up the line").

## Öppningsbudet 2KL

2KL - 2RU = Reläbud. Visar inget speciellt.

- 2HJ = 5+hj. Minst 5 hp eller ett Äss.

- 2SP = 5+sp. Minst 5 hp eller ett Äss.

2KL - 2RU - 2HJ - 2SP = 5+sp oavsett styrka. Högst 2hj.

- 2NT = Högst 2hj. Minst 5 hp eller ett Äss.

- 3KL = Högst 2hj. Ej styrka för 2NT.

- 3HJ = 3+hj. Minst 5 hp eller ett Äss.

- 4HJ = 3+hj. Ej styrka för 3HJ.