

RU-SO --- [HTML](#) --- [PDF](#)

Öppningsbud

1X = 5542-öppningar med transfer-svar på 1KL.
1NT = 15-17 bal.
2KL = 20-21 bal eller UK.
2RU = 5+hö 8-10hp. Eller 25+bal.
2HÖ = 5+hö 5-7 hp.
2NT = 22-24hp.

Generellt

Svar 1NT = Normalt okrav, men kan vara 11hp.
2-över-1 = UK
4e färg = UK
XY-NT
Romex inviter (1 steg = ngn singelton)

1HÖ => Trumfhöjningar

1HÖ - 2HÖ = 3-stöd 6-9, eller 4-stöd max 7.
- 3KL = 4-stöd, ca 8-9.
- 3RU = 3-stöd, ca 10-11.
- 3HÖ = 4-stöd, ca 3-6.
- 2NT = Stenberg-Skrot. UK.

Efter fi-inkliv:
Q-bid = Invit+.
2NT = Nat invit.

Men:
1HJ - (2SP) - 2NT = Stenberg-Skrot, Invit+, dvs ... - 3KL - 3HJ = Okrav.

1KL-öppning

1KL - 1RU = 4+hj.
- 1HJ = 4+sp.
- 1SP = Ej 4hö. 6+.
- 1NT = Nat invit 11-12 hp, ej hö.
- 2KL/2RU/2HJ/2SP = 6-korts, 3-6.

1KL - 1RÖ - relä = 12-14 bal, ej 4-stöd. Eller kl-hand m 3-stöd. => XY-NT
- 1RÖ - 1NT = 18-19 bal. => XY-NT

1KL - 1RÖ - 2HÖ = 4-stöd, 12-14.
- 2NT = 4-stöd, 17+ => Stenberg-Skrot, men ej UK.
- 3HÖ = 4-stöd, ca 15-16.

Efter fi-inkliv, 1KL-(1RÖ), är det också transfers på enläget,
men vid högre inkliv vanliga negativ-dubblingar och inga transfers.
SHs bud på två-läget är rondkrav.

1RU-öppning

1RU-2RU = 10+ (4+stöd) ("ROMEX": 2HJ = ngn singel, 2SP = sp-håll)
-3RU = 6-9 hp (4+stöd)
-2NT = Naturlig invit (givetvis med semistöd)

Efter fi-inkliv används Q som 10+ handen; i övrigt sänks gränserna något.

Support-dubbling/-redubblingar

Gäller alltid när SH visar 4+hö, och nästa moståndare Dubblar eller bjuder ett LÄGRE bud än 2 i SHs färg.

1NT-öppning

Stayman, Transfers.
1NT - 2SP = A) Klöver. Avlägg/invit/UK. ... - 2NT = Accept på invit.
B) Ruter. Exakt invit.
- 3KL = Ruter. Avlägg/UK.

- 3RU = Hjärter. SLAMINVIT.
- 3HJ = Spader. SLAMINVIT.

Efter 1NT - (2KL), är X = Stayman och SYS-ON.

Men efter högre inkliv:

- X = Stayman/Negativt
- 2X = Naturligt
- 2NT = Lebensohl

1NT/2NT => Smolen

Smolen gäller alltid efter Stayman på 1NT eller 2NT, även på 2-läget:

- 1NT - 2KL - 2RU - 2HÖ = 5korts i AHÖ.

2RU-Multi / Svaga-2

SH kräver med 2NT, därefter:

- 2HÖ - 2NT - 3KL = Minimum, 5-kortsfärg.
- 3RU = Minimum, 6-kortsfärg.
- 3HJ = Maximum, 5-kortsfärg.
- 3SP = Maximum, 6-kortsfärg.
- 3NT = AKQxxx.

Efter 2RU-2NT:

- Med 6-korts högfärg, bjud först 3KL.
- Med 5-korts högfärg och minimum, bjud budet UNDER högfärgen.
- Med 5-korts högfärg och maximum, bjud budet ÖVER högfärgen

Alltså:

- 2RU - 2NT - 3KL = Någon 6-korts hö. Därefter:
 - 3RU = Utgångskrav. Frågar efter färgen.
 - 3HJ = Invit och okrav om ÖH har hjärter.
 - 3SP = Invit och okrav om ÖH har spader (men UK mot hj-hand).
- 3RU = 5hj, min, varefter 3HJ = okrav.
- 3HJ = 5sp, min, varefter 3SP = okrav.
- 3SP = 5hj, max.
- 3NT = 5sp, max.

Om motståndarna på 2RU-Multi kliver in med HÖ, gäller:

- X = passa endast med färgen!
- Annars bjud.

Efter lågfärgsinkliv mot 2RU-Multi, samt alla inkliv på svaga-2HÖ gäller:

- X = Straffdubbling.

Spärrbud

Vi använder 2-3-4-regeln.

Ev 2,5-regeln när alla i zon :)

Mot 1NT: DONT

Alltså:

- X med enfärgshand.
- Med 2-färgshand, kliv in med den lägsta, det lovar alltså färgen + en högre färg

Utspel / Markeringar

10-12-regeln i alla lägen.

UDCA, Lavinthal

Från 4 eller fler hackor, lågmarkerar vi (högt kort) på honnörutspel mot trumfkontrakt.