

## Öppningsbud

1X = 5542-öppningar med transfer-svar på 1KL.  
1NT = 15-17 bal.  
2KL = 20-21 bal eller UK.  
2RU = 5+hö 7-10/8-10hp zonber. Eller 25+bal.  
I 3e hand upp till ca 11,5hp. I 4e hand ca 10-12hp.  
2HÖ = 5+hö 3-6/5-7hp zonber.  
2NT = 22-24hp.

## Generellt

Svar 1NT = Normalt okrav, men kan vara 11hp.  
2-över-1 = UK  
4e färg = UK  
XY-NT  
Romex inviter (1 steg = ngn singelton)

## 1HÖ => Trumfhöjningar

1HÖ - 2HÖ = 3-stöd 6-9, eller 4-stöd max 7.  
- 3KL = 4-stöd, ca 8-9.  
- 3RU = 3-stöd, ca 10-11.  
- 3HÖ = 4-stöd, ca 3-6.  
- 2NT = Stenberg-Skrot. UK.

Efter fi-inkliliv:

Q-bid = Invit+.

2NT = Nat invit.

Men:

1HJ - (2SP) - 2NT = Stenberg-Skrot, Invit+, dvs ... - 3KL(min) - 3HJ = Okrav.

## 1KL-öppning

1KL - 1RU = 4+hj.  
- 1HJ = 4+sp.  
- 1SP = 6+hp utan hö. Eller UK med 4hö + längre ruter.  
- 1NT = Nat invit 11-12 hp, ej hö.  
- 2KL = UK, minst 5kl. 4hö kan finnas.  
- 2RU/2HJ/2SP = 6-korts, 3-6.

1KL - 1RÖ - relä = 12-14 bal, ej 4-stöd. Eller kl-hand m 3-stöd. => XY-NT  
- 1RÖ - 1NT = 18-19 bal. => XY-NT

1KL - 1RÖ - 2HÖ = 4-stöd, 12-14.  
- 2NT = 4-stöd, 17+ => Stenberg-Skrot, men ej UK.  
- 3HÖ = 4-stöd, ca 15-16.

Efter fi-inkliliv, 1KL-(1RÖ), är det också transfers på enläget,  
men vid högre inkliliv vanliga negativ-dubblingar och inga transfers.  
SHs bud på två-läget är rondkrav.

## 1RU-öppning

1RU-2RU = 10+ (4+stöd) ("ROMEX": 2HJ = ngn singel, 2SP = sp-håll)  
-3RU = 6-9 hp (4+stöd)  
-2NT = Naturlig invit (givetvis med semistöd)  
Efter fi-inkliliv används Q som 10+ handen; i övrigt sänks gränserna något.

## Support-dubbling/-redubblingar

Gäller alltid när SH visar 4+hö, och nästa moståndare Dubblar eller bjuder ett LÄGRE bud än 2 i SHs färg.

## 1NT-öppning

Stayman, Transfers.

1NT - 2SP = A) Klöver. Avlägg/invit/UK. ... - 2NT = Accept på invit.  
B) Ruter. Exakt invit.  
- 3KL = Ruter. Avlägg/UK.  
- 3RU = Hjärter. SLAMINVIT.  
- 3HJ = Spader. SLAMINVIT.

Efter 1NT - (2KL), är X = Stayman och SYS-ON.

Men efter högre inkliv:

X = Stayman/Negativt.

2xx = Naturligt

2NT = Transfer Lebensohl. Avlägg i lägre färg eller vissa UK.

3KL = Transfer Lebensohl. 5+ru. Invit+.

3RU = Transfer Lebensohl. 5+hj. Invit+.

## 1NT/2NT => Smolen

Smolen gäller alltid efter Stayman på 1NT eller 2NT, även på 2-läget:

1NT - 2KL - 2RU - 2HÖ = 5korts i AHÖ.

## 2RU-Multi / Svaga-2

Då SH kräver med 2NT:

2HÖ - 2NT - 3KL = Minimum, 5-kortsfärg.  
- 3RU = Minimum, 6-kortsfärg.  
- 3HJ = Maximum, 5-kortsfärg.  
- 3SP = Maximum, 6-kortsfärg.  
- 3NT = AKQxxx.

Efter 2RU-2NT:

Med 6-korts högfärg, bjud först 3KL.

Med 5-korts högfärg och minimum, bjud budet UNDER högfärgen.

Med 5-korts högfärg och maximum, bjud budet ÖVER högfärgen

Alltså:

2RU - 2HJ = Inget utgång-intresse mot hj-hand.

2RU - 2SP = Inget utgång-intresse mot sp-hand, krav till 3HJ mot hj-hand.

2RU - 2NT - 3KL = Någon 6-korts hö. Därefter:

- 3RU = Utgångskrav. Frågar efter färgen => Visa korsvis!

- 3HJ = Invit och okrav om ÖH har hjärter.

- 3SP = Invit och okrav om ÖH har spader (men UK mot hj-hand).

- 3RU = 5hj, min, varefter 3HJ = okrav.

- 3HJ = 5sp, min, varefter 3SP = okrav.

- 3SP = 5hj, max.

- 3NT = 5sp, max.

Om motståndarna på 2RU-Multi kliver in med HÖ, gäller:

X = passa endast med färgen!

Annars bjud.

Efter lågfärgsinklöv mot 2RU-Multi, samt alla inklöv på svaga-2HÖ gäller:

X = Straffdubbling.

## Spärrbud

Vi kör 2-3-4-regeln.

Ev 2,5-regeln när alla i zon :)

## Mot 1NT: DONT

Alltså:

X med enfärgshand.

Med 2-färgshand, kliv in med den lägsta,  
det lovar färgen + en högre färg

## **Utspel / Markeringar**

10-12-regeln i alla lägen.  
UDCA, Lavinthal

På honnörutspel mot trumfkontrakt, lågmarkerar vi (högt kort) med 3 eller fler kort.