

### **设计模式六大原则：**

- 1) 开闭原则
- 2) 里氏替换原则
- 3) 依赖倒置原则
- 4) 单一职责原则
- 5) 接口隔离原则
- 6) 迪米特法则
- 7) 合成复用原则

### **装饰者模式：**

- 1) 动态地将新功能附加到对象上。在对象功能扩展方面，它比继承更有弹性。
  - 2) 具体的实现就是在装饰者类中包含一个需要被装饰的类的引用，来实现功能的动态扩展
  - 3) 具体使用：Java的IO结构中，FilterInputStream就是一个装饰者，它继承了InputStream类的同时它里面包含了一个InputStream的引用，也就是被装饰者，这就是一种装饰者模式的使用
- 然后在Mybatis中，有关事物相关缓存的一个TransactionalCache类也是一个装饰者类，它实现一个Cache接口同时也在类中保持了一个Cache的引用

### **责任链模式：**

### **适配器模式：**