ingenieur wissenschaften htw saar

Hochschule für Technik und Wirtschaft des Saarlandes University of Applied Sciences

Projektbericht

zur Projektarbeit im Rahmen des Studiengangs Praktische Informatik der Fakultät für Ingenieurwissenschaften

Assistenzsystem zur Eintragung wissenschaftlicher Arbeiten

vorgelegt von Noel Vanelle Tchinda Kuegouo Chrislie Briel Mohomye Yotchouen 5013415

> betreut und begutachtet von Prof. Dr. Maximilian Altmeyer

Selbständigkeitserklärung

Ich versichere, dass ich die vorliegende Arbeit (bei einer Gruppenarbeit: den entsprechend gekennzeichneten Anteil der Arbeit) selbständig verfasst und keine anderen als die angegebenen Quellen und Hilfsmittel benutzt habe.

Ich erkläre hiermit weiterhin, dass die vorgelegte Arbeit zuvor weder von mir noch von einer anderen Person an dieser oder einer anderen Hochschule eingereicht wurde.

Darüber hinaus ist mir bekannt, dass die Unrichtigkeit dieser Erklärung eine Benotung der Arbeit mit der Note "nicht ausreichend" zur Folge hat und einen Ausschluss von der Erbringung weiterer Prüfungsleistungen zur Folge haben kann.

Saarbrücken, 06. 08 2025	
	Noel Vanelle Tchinda
	Kuegouo

Zusammenfassung

Kurze Zusammenfassung des Inhaltes in deutscher Sprache, der Umfang beträgt zwischen einer halben und einer ganzen DIN A4-Seite.

Orientieren Sie sich bei der Aufteilung bzw. dem Inhalt Ihrer Zusammenfassung an Kent Becks Artikel: http://plg.uwaterloo.ca/~migod/research/beck00PSLA.html.

We have seen that computer programming is an art, because it applies accumulated knowledge to the world, because it requires skill and ingenuity, and especially because it produces objects of beauty.

— Donald E. Knuth [1]

Danksagung

Hier können Sie Personen danken, die zum Erfolg der Arbeit beigetragen haben, beispielsweise Ihren Betreuern in der Firma, Ihren Professoren/Dozenten an der htw saar, Freunden, Familie usw.

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung1.1 Motivation1.2 Problembeschreibung1.3 Ziel des Projekts	1 1 1
2	Verwandte Arbeiten	3
3	Aufbau des Projektteams3.1 Übersicht	5 5 5
4	Umsetzung 4.1 Systemarchitektur	7 7 7 7
5	Diskussion	9
6	Manual6.1Starten der Projekts6.2Bedienung des Projekts	11 11 11
7	User Test7.1 Methode und Ablauf7.2 Ergebnisse7.3 Interpretation der Ergebnisse und deren Auswirkungen	13 13 13 13
8	Fazit und Ausblick	15
Lit	teratur	17
Ał	bbildungsverzeichnis	19
Ta	bellenverzeichnis	19
Lis	stings	19
Ał	bkürzungsverzeichnis	21
Α	Erster Abschnitt des Anhangs	25

1 Einleitung

- 1.1 Motivation
- 1.2 Problembeschreibung
- 1.3 Ziel des Projekts

2 Verwandte Arbeiten

3 Aufbau des Projektteams

- 3.1 Übersicht
- 3.2 Plan zur Zusammenarbeit im Team
- 3.3 Funktion der einzelnen Personen und Umsetzungskette

4 Umsetzung

- 4.1 Systemarchitektur
- 4.2 Technologie-Stack
- 4.3 Implementierung

5 Diskussion

6 Manual

- 6.1 Starten der Projekts
- 6.2 Bedienung des Projekts

7 User Test

- 7.1 Methode und Ablauf
- 7.2 Ergebnisse
- 7.3 Interpretation der Ergebnisse und deren Auswirkungen

8 Fazit und Ausblick

Literatur

[1] Donald E. Knuth. "Computer Programming as an Art". In: *Communications of the ACM* 17.12 (1974), S. 667–673.

Abbildungsverzeichnis

Tabellenverzeichnis

Listings

Abkürzungsverzeichnis

Anhang

A Erster Abschnitt des Anhangs

In den Anhang gehören "Hintergrundinformationen", also weiterführende Information, ausführliche Listings, Graphen, Diagramme oder Tabellen, die den Haupttext mit detaillierten Informationen ergänzen.

Dies hier ist ein Blindtext zum Testen von Textausgaben. Wer diesen Text liest, ist selbst schuld. Der Text gibt lediglich den Grauwert der Schrift an. Ist das wirklich so? Ist es gleichgültig, ob ich schreibe: "Dies ist ein Blindtext" oder "Huardest gefburn"? Kjift mitnichten! Ein Blindtext bietet mir wichtige Informationen. An ihm messe ich die Lesbarkeit einer Schrift, ihre Anmutung, wie harmonisch die Figuren zueinander stehen und prüfe, wie breit oder schmal sie läuft. Ein Blindtext sollte möglichst viele verschiedene Buchstaben enthalten und in der Originalsprache gesetzt sein. Er muss keinen Sinn ergeben, sollte aber lesbar sein. Fremdsprachige Texte wie "Lorem ipsum" dienen nicht dem eigentlichen Zweck, da sie eine falsche Anmutung vermitteln. Dies hier ist ein Blindtext zum Testen von Textausgaben. Wer diesen Text liest, ist selbst schuld. Der Text gibt lediglich den Grauwert der Schrift an. Ist das wirklich so? Ist es gleichgültig, ob ich schreibe: "Dies ist ein Blindtext" oder "Huardest gefburn"? Kjift – mitnichten! Ein Blindtext bietet mir wichtige Informationen. An ihm messe ich die Lesbarkeit einer Schrift, ihre Anmutung, wie harmonisch die Figuren zueinander stehen und prüfe, wie breit oder schmal sie läuft. Ein Blindtext sollte möglichst viele verschiedene Buchstaben enthalten und in der Originalsprache gesetzt sein. Er muss keinen Sinn ergeben, sollte aber lesbar sein. Fremdsprachige Texte wie "Lorem ipsum" dienen nicht dem eigentlichen Zweck, da sie eine falsche Anmutung vermitteln. Dies hier ist ein Blindtext zum Testen von Textausgaben. Wer diesen Text liest, ist selbst schuld. Der Text gibt lediglich den Grauwert der Schrift an. Ist das wirklich so? Ist es gleichgültig, ob ich schreibe: "Dies ist ein Blindtext" oder "Huardest gefburn"? Kjift - mitnichten! Ein Blindtext bietet mir wichtige Informationen. An ihm messe ich die Lesbarkeit einer Schrift, ihre Anmutung, wie harmonisch die Figuren zueinander stehen und prüfe, wie breit oder schmal sie läuft. Ein Blindtext sollte möglichst viele verschiedene Buchstaben enthalten und in der Originalsprache gesetzt sein. Er muss keinen Sinn ergeben, sollte aber lesbar sein. Fremdsprachige Texte wie "Lorem ipsum" dienen nicht dem eigentlichen Zweck, da sie eine falsche Anmutung vermitteln.

Kolophon Dieses Dokument wurde mit der LATEX-Vorlage für Abschlussarbeiten an der htw saar im Bereich Informatik/Mechatronik-Sensortechnik erstellt (Version 2.25, August 2024). Die Vorlage wurde von Yves Hary und André Miede entwickelt (mit freundlicher Unterstützung von Thomas Kretschmer, Helmut G. Folz und Martina Lehser). Daten: (F)10.95 -(B)426.79135pt - (H)688.5567pt