gulp 简介

gulp 是前端开发过程中对代码进行构建的工具,是自动化项目的构建利器;她不仅能对网站资源进行优化, 而且在开发过程中很多重复的任务能够使用正确的工具自动完成;大大提高我们的工作效率。

gulp 是基于 Nodejs 的自动任务运行器,她能自动化地完成 javascript/sass/less/html/image/css 等文件的的测试、检查、合并、压缩、格式化、浏览器自动刷新、部署文件生成,并监听文件在改动后重复指定的这些步骤。在实现上,她借鉴了 Unix 操作系统的管道(pipe)思想,前一级的输出,直接变成后一级的输入,使得在操作上非常简单。

第一步:安装 Node

首先,最基本也是最重要的,我们需要搭建 node 环境。

第二步:使用命令行测试

为了确保 Node 已经正确安装,我们执行几个简单的命令。

node -v

npm -v

得到相应的版本号则代表 node 和 npm 安装成功。

第三步:安装 gulp

NPM 是基于命令行的 node 包管理工具,它可以将 node 的程序模块安装到项目中,在它的官网中可以 查看和搜索所有可用的程序模块。

在命令行中输入

npm install -g gulp

- 1. npm 是安装 node 模块的工具, 执行 install 命令。
- 2.-g 表示在全局环境安装,以便任何项目都能使用它。
- 3. 最后, gulp 是将要安装的 node 模块的名字。

运行时注意查看命令行有没有错误信息,安装完成后,你可以使用下面的命令查看 gulp 的版本号以确保 gulp 已经被正确安装。

gulp -v

接下来,我们需要将 gulp 安装到项目本地

npm install —-save-dev gulp

第四步:新建 Gulpfile 文件,运行 gulp

1、安装好 gulp 后需要告诉它要为我们执行哪些任务,首先,我们自己需要弄清楚项目需要哪些任务。

- 检查 Javascript
- 编译 Sass (或 Less 之类的)文件
- 合并 Javascript
- 压缩并重命名合并后的 Javascript

2、安装依赖

npm install gulp-jshint gulp-concat gulp-uglify gulp-rename gulp-jshint-html-reporter gulp-imagemin --save-dev

插件介绍

gulp-jshint : 检查语法错误

gulp-concat : 合并

gulp-uglify : 压缩

gulp-rename : 重命名

gulp-jshint-html-reporter : 语法错误报告

gulp-imagemin : 图片压缩

3、新建 gulpfile 文件

现在,组件都安装完毕,我们要新建 gulpfile 文件以指定 gulp 需要为我们完成什么任务。

gulp 只有五个方法: task , run , watch , src ,和 dest ,在项目根目录新建一个 js 文件并命名为 gulpfile.js。

压缩、合并 js 代码

1、引入 gulp

var gulp = require('gulp');

2、引入组件

var jshint = require('gulp-jshint');//检查语法错误

var concat = require('gulp-concat');//合并

var uglify = require('gulp-uglify');//压缩

var rename = require('gulp-rename');//重命名

var imagemin = require('gulp-imagemin');//图片压缩

```
3、检查脚本
gulp.task('jshint', function() {//jshint 任务会检查 js/ 目录下得 js 文件有没有报错或警告。
   gulp.src('js/*.js')
       .pipe(jshint())
       .pipe(jshint.reporter('gulp-jshint-html-reporter', { filename: 'error.html' })); // 输出结果到
自定义的 html 文件
});
4、合并,压缩 js 文件
gulp.task('scripts', function() {
//scripts 任务会合并 js/ 目录下得所有得 js 文件并输出到 dist/ 目录
//然后 gulp 会重命名、压缩合并的文件,也输出到 dist/目录。
   gulp.src('js/*.js')
       .pipe(concat('all.js'))//合并
       .pipe(gulp.dest('./dist'))//输出
       .pipe(rename('all.min.js'))
       .pipe(uglify())//压缩
       .pipe(gulp.dest('./dist'));//输出
});
5、使用 .run() 方法关联和运行我们上面定义的任务,使用 .watch() 方法去监听指定目录的文件变化,
当有文件变化时,会运行回调定义的其他任务。
gulp.task('default', function() {
   gulp.run('jshint', 'scripts');
   // 监听文件变化
   gulp.watch('./js/*.js', function() {
       gulp.run('lint', 'scripts');
   });
});
```

```
//合并,压缩 css 文件
var gulp = require('gulp');
var cssmin = require('gulp-minify-css');
var concat = require('gulp-concat');//合并
gulp.task('testCssmin', function() {
    gulp.src('css/*.css')
        /*.pipe(concat('all.css'))//合并
        .pipe(gulp.dest('distcss/'))//输出*/
        .pipe(cssmin())//压缩
        .pipe(gulp.dest('distcss1/'));//输出
});
gulp.task('runcss', function() {
    gulp.run('testCssmin');
   // 监听文件变化
    gulp.watch('css/*.css', function() {
        gulp.run('testCssmin');
    });
});
//合并,压缩 html 文件
var gulp = require('gulp');
var minifyHtml = require("gulp-minify-html");
gulp.task('minify-html', function() {
    gulp.src('*.html') // 要压缩的 html 文件
        .pipe(minifyHtml()) // 压缩
        .pipe(gulp.dest('disthtml/'));
});
```