

The theory in Word2Vec

BrightHush

2014 年 12 月 30 日

目录

1	Introduction	1
2	Hierarchical Softmax Method	3
2.1	CBOW with Hierarchical Softmax	3
2.2	Skip-gram Architecture	3
3	References	3

1 Introduction

Word2Vec中实现了两个模型，分别是CBOW(Continuous Bag of Words)模型和Skip-gram模型。CBOW模型，在训练过程中是指给出了当前词的上下文，预测出现当前词的概率，其模型架构如图1。而Skip-gram模型，则是在给定当前词的情况下，计算上下文出现的概率，该模型可参见2。

在word2vec中，分别基于Hierarchical Softmax 和Negative Sampling 的方法进行建模，下面的note 会详细讨论CBOW和Skip-gram在这两个方法下的细节。

根据语言模型的定义，通常是给定上下文求出现下一个词的概率，基于这样的思路，在神经网络概率语言模型中，我们也是需要建立这样的条

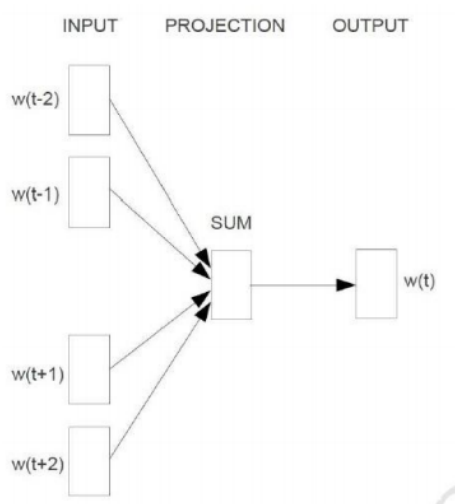


图 1: CBOW Architecture

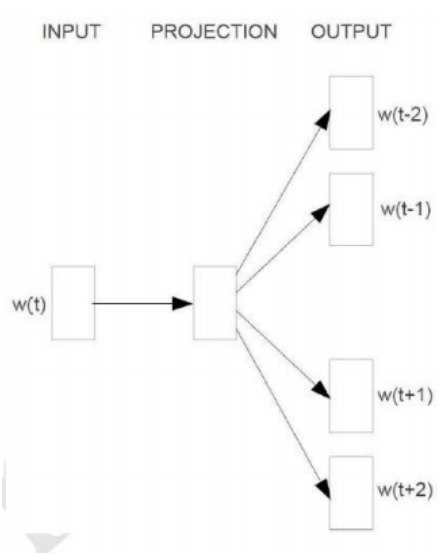


图 2: Skip-gram Architecture

件概率模型。因此COBW和Sikp-gram的log似然可以分别表示为(1) 和(2)。

$$L = \sum_{w \in C} \log(P(w|Context(w))) \quad (1)$$

$$L = \sum_{w \in C} \log(P(Context(w)|w)) \quad (2)$$

下面的讨论将会将重点放在如何构建这个条件概率上，这也是使用Hierarchical Softmax 和Negative Sampling 的本质区别所在。

2 Hierarchical Softmax Method

由于Bengio在06年提出的Neural Network Language Model训练时间主要耗费在输出层的Softmax上，因此Hierarchical Softmax 方法，是通过在神经网络的输出层加上一个二叉树来减少NNLM 在输出层的计算量。下面将分别针对COBW 和Skip-gram 展开讨论模型的构建细节。

2.1 CBOW with Hierarchical Softmax

首先来看看该模型的网络结构，如果对于当前词 w 和其对应的上下文Context(w)，可表示为如图3，分为以下三层：

输入层：输入层为词 w 对应上下文词所对应的词向量，也就是该词前 c 个词和后 c 个词，分别将词映射到对应的向量。

投影层：投影层仅仅是将输入层的各个词对应的词向量进行相加，得到 X_w 。

输出层：输出层对应一个二叉树，在Word2Vec则是按照词频构建一棵哈夫曼树。二叉树的叶子节点对应词典中的每个词，非叶子节点则可以看出是一个二类Logistic分类器。

在Hierarchical Softmax 中，词汇表中的每个词对应二叉树中的一个叶子节点，从根节点到叶子节点的路径是确定的。如果说把每一个非叶子节点看成是一个分类器，那么这个二叉树就相当于一个决策树，根据从根节点到叶子节点的路径，我们可以计算在输入 X_w 的情况下的对应叶子节点对应词的条件概率，也就是我们上面希望建模的Language Model。

对于一个训练样本，我们记当前词为 w ，那么我们需要说明如下的符号：

1. p^w 表示从根节点到 w 对应叶子节点的路径；
2. l^w 表示路径 p^w 对应的节点个数；
3. $p_j^w (j \in [1, l^w])$ 表示路径 p^w 中的第 j 个节点；

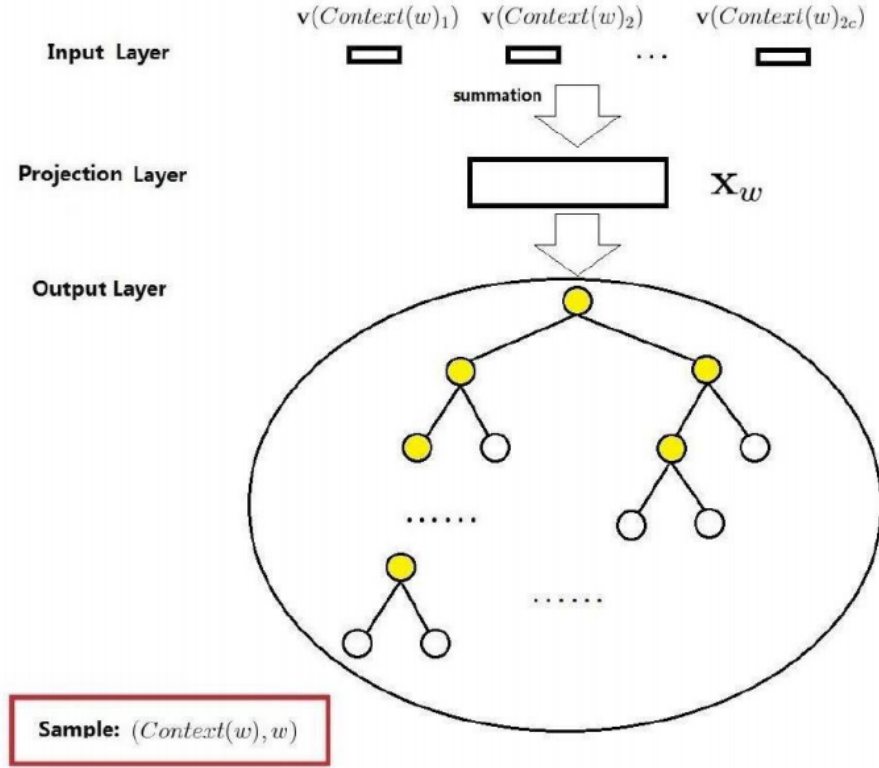


图 3: CBOW with Hierarchical Softmax

4. $d_j^w (j \in [2, l^w])$ 表示路径中第 j 个节点对应的编码，对应值为 0 或者 1，根节点不对应编码；
5. $\theta_j^w (j \in [1, l^w - 1])$ 表示路径中第 j 个节点对应 Logistic 分类器参数，叶子节点并不产生分类，所以不对应 θ 参数。

2.2 Skip-gram Architecture

3 References

- 1 Convolutional Neural Networks,
<http://andrew.gibiansky.com/blog/machine-learning/convolutional-neural-networks/>

- 2 数据挖掘系列（10）卷积神经网络算法的一个实现,
http://www.cnblogs.com/fengfenggirl/p/cnn_implement.html.
- 3 受限波兹曼机（RBM）学习笔记,
<http://blog.csdn.net/itplus/article/details/19168937>