The theory in Word2Vec

BrightHush

2015年1月2日

目录

| 1 | Intr | roduction | 1 |
|---|----------------------|--------------------------------|---|
| 2 | Hierarchical Softmax | | 3 |
| | 2.1 | CBOW with Hierarchical Softmax | 3 |
| | 2.2 | Skip-gram Architecture | 6 |
| 3 | Negative Sampling | | 8 |
| 4 | Ref | erences | 8 |

1 Introduction

Word2Vec中实现了两个模型,分别是CBOW(Continuous Bag of Words)模型和Skip-gram模型。CBOW模型,在训练过程中是指给出了当前词的上下文,预测出现当前词的概率,其模型架构如图1。而Sikp-gram模型,则是在给定当前词的情况下,计算上下文出现的概率,该模型可参见2。

在word2vec中,分别基于Hierarchical Softmax 和Negative Sampling 的方法进行建模,下面的note 会详细讨论CBOW和Skip-gram在这两个方法下的细节。

根据语言模型的定义,通常是给定上下文求出现下一个词的概率,基于这样的思路,在神经网络概率语言模型中,我们也是需要建立这样的条

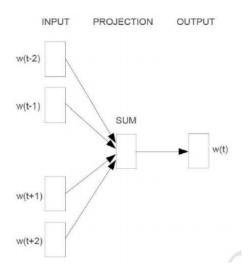


图 1: CBOW Architecture

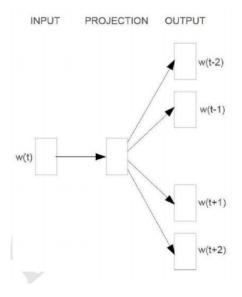


图 2: Skip-gram Architecture

件概率模型。因此COBW和Sikp-gram的log似然可以分别表示为(1)和(2)。

$$L = \sum_{w \in C} log(P(w|Context(w)))$$

$$L = \sum_{w \in C} log(P(Context(w)|w))$$
(2)

$$L = \sum_{w \in C} log(P(Context(w)|w))$$
 (2)

下面的讨论将会将重点放在如何构建这个条件概率上,这也是使用Hierarchical Softmax 和Negative Sampling 的本质区别所在。

2 Hierarchical Softmax

由于Bengio在06年提出的Neural Network Language Model训练时间主要耗费在输出层的Softmax上,因此Hierarchical Softmax 方法,是通过在神经网络的输出层加上一个二叉树来减少NNLM 在输出层的计算量。下面将分别针对COBW 和Skip-gram 展开讨论模型的构建细节。

2.1 CBOW with Hierarchical Softmax

首先来看看该模型的网络结构,如果对于当前词w和其对应的上下文Context(w),可表示为如图3,分为以下三层:

输入层:输入层为词w对应上下文词所对应的词向量,也就是该词前c个词和后c个词,分别将词映射到对应的向量。

投影层 : 投影层仅仅是将输入层的各个词对应的词向量进行相加,得到 X_w 。

输出层:输出层对应一个二叉树,在Word2Vec则是按照词频构建一棵哈夫 曼树。二叉树的叶子节点对应词典中的每个词,非叶子节点则可以看 成是一个二类Logistic分类器。

在Hierarchical Softmax 中,词汇表中的每个词对应二叉树中的一个叶子节点,从根节点到叶子节点的路径是确定的。如果说把每一个非叶子节点看成是一个分类器,那么这个二叉树就相当于一个决策树,根据从根节点到叶子节点的路径,我们可以计算在输入 X_w 的情况下的对应叶子节点对应词的条件概率,也就是我们上面希望建模的Language Model。

对于一个训练样本,我们记当前词为w,那么我们需要说明如下的符号:

- 1. p^w 表示从根节点到w对应叶子节点的路径;
- 2. l^w 表示路径 p^w 对应的节点个数;
- 3. $p_i^w(j \in [1, l^w])$ 表示路径 p^w 中的第j个节点;

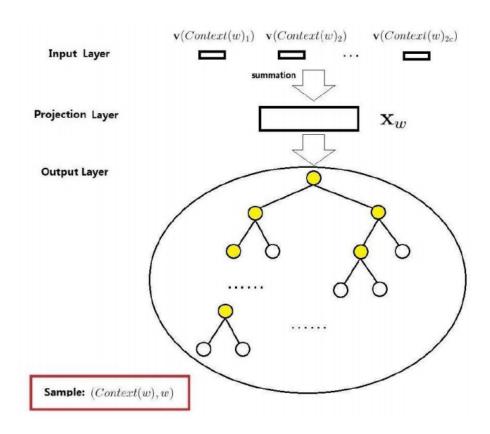


图 3: CBOW with Hierarchical Softmax

- 4. $d_j^w(j \in [2, l^w])$ 表示路径中第j个节点对应的编码,对应值为0或者1,根节点不对应编码;
- 5. $\theta_j^w(j \in [1, l^w 1])$ 表示路径中第j个节点对应Logistic分类器参数,叶子节点并不产生分类,所以不对应 θ 参数。

在Huffman Tree 的每个节点进行分类的时候,我们按照Logistic Classification的思路,每个非叶子节点对应一个 θ 参数,于是在该节点上输入被分类为正类的概率可表示为:

$$\sigma(x_w^T \theta) = \frac{1}{1 + e^{-x_w^T \theta}}$$

那么该节点上被分为负类的概率则为:

$$1 - \sigma(x_w^T \theta)$$

word2vec中将编码为1的定义为负类,编码为0的定义为正类,其实这里的编码为0或者1,取决于在构造Huffman Tree 的时候,你怎么定义。在word2vec中,将两个兄弟节点中较小的编号为1。

在训练样本中,给定一个(w, Context(w)),那么我们在投影层计算得到 x_w 之后,进入到输出层,也就是进入到Huffman Tree 的结构中。这个时候,从根节点走到w对应叶子节点的过程中,共经历了 $l^w - 1$ 次分类,那么由Context(w) 得到w 的条件概率可以表示为:

$$p(w|Context(w)) = \prod_{j=2}^{l^w} p(d_j^w | x_w, \theta_{j-1}^w)$$
(3)

那么对应的条件概率根据其在Huffman Tree 上的编码确定

$$p(d_j^w|x_w, \theta_{j-1}^w) = \begin{cases} \sigma(x_w^T \theta_{j-1}^w), & d_j^w = 0\\ 1 - \sigma(x_w^T \theta_{j-1}^w), & d_j^w = 1 \end{cases}$$
(4)

按照Logistic Regression 中的方式将上面的分段函数写在一起则可以表示为:

$$p(d_j^w|x_w, \theta_{j-1}^w) = (\sigma(x_w^T \theta_{j-1}^w))^{1-d_j^w} \cdot (1 - \sigma(x_w^T \theta_{j-1}^w))^{d_j^w}$$

综合上式和(3),将其代入到(1)中,我们可以得到log似然表示为:

$$L = \sum_{w \in C} log \Pi_{j=2}^{l^w} p(d_j^w | x_w, \theta_{j-1}^w)$$
(5)

$$= \sum_{w \in C} \sum_{j=2}^{l^w} \left((1 - d_j^w) log(\sigma(x_w^T \theta_{j-1}^w)) + d_j^w log(1 - \sigma(x_w^T \theta_{j-1}^w)) \right)$$
 (6)

为了推导计算梯度方便,我们记上式大圆括号中的内容为

$$L(w,j) = (1 - d_j^w) log(\sigma(x_w^T \theta_{j-1}^w)) + d_j^w log(1 - \sigma(x_w^T \theta_{j-1}^w))$$
 (7)

上式中,我们只有两个参数 (x_w, θ_{j-1}^w) ,我们将L(w, j)对这两个参数进行求偏导,那么我们可以得到下面的两个梯度计算公式:

$$\frac{\partial L(w,j)}{\partial \theta_{i-1}^w} = (1 - d_j^w - \sigma(x_w^T \theta_{j-1}^w)) x_w \tag{8}$$

$$\frac{\partial L(w,j)}{\partial x_w} = (1 - d_j^w - \sigma(x_w^T \theta_{j-1}^w))\theta_{j-1}^w \tag{9}$$

于是 θ_{i-1}^w 的更新公式可以表示为:

$$\theta^w_{j-1} := \theta^w_{j-1} + \eta (1 - d^w_j - \sigma(x^T_w \theta^w_{j-1})) x_w$$

而对于词对应的词向量应该如何更新呢?我们计算的是L(w,j)对 x_w 的偏导,而 x_w 为Context(w) 中的词向量之和,所以

$$\frac{\partial L(w,j)}{\partial v_u} = \frac{\partial L(w,j)}{\partial x_w} \frac{\partial x_w}{\partial v_u} \quad u \in Context(w)$$

其中 v_u 表示词u对应的词向量,于是词向量对应的更新方式如下:

$$v_u := v_u + \eta \sum_{j=2}^{l^w} (1 - d_j^w - \sigma(x_w^T \theta_{j-1}^w)) \theta_{j-1}^w \quad u \in Context(w)$$

其中 v_w 表示词w对应的词向量。

2.2 Skip-gram Architecture

对于Skip-gram 模型,其构建思路是希望在已知w的情况下,预测Context(w)的情况。Skip-gram的结构如图4。 此时的输入层为词w对应的当个词向量,投影层不做任何操作,只是为了讨论的统一。输出层同CBOW模型一样,是一棵二叉树,叶子节点对应每个词,非叶子节点可以理解为二分类器,参数为 θ 。

根据Skip-gram的思想,希望通过当前词预测上下文的思路,并且根据(2)我们可以构建条件概率的计算方法为:

$$p(Context(w)|w) = \prod_{u \in Context(w)} p(u|w)$$
(10)

$$p(u|w) = \prod_{j=2}^{l^u} p(d_j^u | v_w, \theta_{j-1}^u)$$
(11)

$$p(d_j^u|v_w, \theta_{j-1}^u) = \theta(v_w^T \theta_{j-1}^u)^{1-d_j^u} (1 - \theta(v_w^T) \theta_{j-1}^u)^{d_j^u}$$
(12)

那么对于训练数据集C的log似然可以表示为如下:

$$L = log\Pi_{w \in C}\Pi_{u \in Context(w)}\Pi_{j=2}^{l^u} p(d_j^u | v_w, \theta_{j-1}^u)$$

$$\tag{13}$$

$$= \sum_{w \in C} \sum_{u \in Context(w)} \sum_{j=2}^{l^u} logp(d_j^u | v_w, \theta_{j-1}^u)$$

$$\tag{14}$$

$$= \sum_{w \in C} \sum_{u \in Context(w)} \sum_{j=2}^{l^u} (1 - d_j^u) log(\theta(v_w^T \theta_{j-1}^u)) + d_j^u log(1 - \theta(v_w^T \theta_{j-1}^u))$$
(15)

为了下面描述梯度计算的方便,我们将上式三重求和符号内部的式子表示 为

$$L(w, u, j) = (1 - d_i^u)log(\theta(v_w^T \theta_{i-1}^u)) + d_i^u log(1 - \theta(v_w^T \theta_{i-1}^u))$$

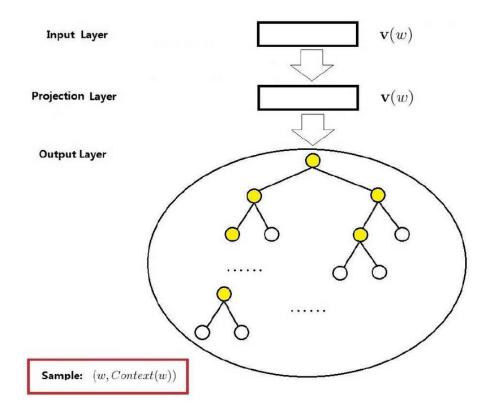


图 4: Skip-gram with Hierarchical Softmax

对上式分别对参数 v_w 和 θ_{i-1}^u 进行求偏导可得:

$$\frac{\partial L(w, u, j)}{\partial \theta_{j-1}^u} = (1 - d_j^u - \theta_{j-1}^u)v_w \tag{16}$$

$$\frac{\partial L(w, u, j)}{\partial v_w} = (1 - d_j^u - \theta_{j-1}^u)\theta_{j-1}^u$$
(17)

梯度更新的时候就需要注意了,按照随机梯度下降的思路,如果是把一个(w, Context(w))当成是一个sample的话。那么 v_w 的梯度上升大小肯定是 $\sum_{u\in Context(w)}\sum_{j=2}^{l^u}L(w,u,j)$ 的所有对 v_w 有梯度计算的梯度之和,而对于 θ_{j-1}^u ,由于Context(w)中包含多个词,那么从根到叶子节点的路径上可能重复某个非叶子节点,那么这个时候的 θ_{j-1}^u 与 $\theta_{j'-1}^{u'}$ 很有可能是同一个中间节点,那么对这个节点的份的梯度就应该是各个单独梯度之和了。上述的两个更新方式,是严格按照 $\sum_{u\in Context(w)}\sum_{j=2}^{l^u}L(w,u,j)$ 这个来的,也是随机梯度下降的时候需要注意的。

3 Negative Sampling

Negative Sampling 与Hierarchical Softmax 方法不同之处在于如何构造(1) 和(2)两个条件概率。HS方法通过在网络的输出层构造一棵二叉树,从根节点走到对应叶子节点表示一个概率。而在Negative Sampling方法中,每个词有一个 θ 参数,直接用这个参数估计在给定输入情况下,该词出现的概率,这个概率的计算使用Logistc Classification的方法。整个模型构造完成之后,目标函数仍然定义为训练语料的Language Model表示的似然,这个Language Model可以是CBOW,也可以是Sikp-gram。有了目标函数之后,使用梯度上升法来最大化这个似然,求解的参数是 (θ, v_w) 。

现在问题来了,我们似乎是在训练在某个输入下,某个词出现的概率,其实就是对应该词的一次分类,那么问题来了,我们在给定(w, Context(w))或者(Context(w), w)中,我们只有正样本,那么我们如何生成正样本呢?这就是Negative Sampling 名称的由来。

以(w, Context(w))为例,在对应(w,u) $u \in Context(w)$ 时,我们把u当成 θ^u 的正样本,然后从词典中随机几个非u的词作为负样本,u的负样本集合我们表示为 NEG_u ,于是我们对当前这个(w, u)的似然表示为

$$L(w, u) = p(1|v_w, \theta^u) \Pi_{u' \in NEG_u} (1 - p(1|v_w, \theta^{u'}))$$

, 其中

$$p(1|v_w, \theta^u) = \sigma(v_w^T \theta^u)$$

,也就是Logistic Classification中分为正样本的概率。

通过上述对Negative Sampling算法描述,可以知道该算法是非常快速的算法。Hierarchical Softmax算法对于一个样本的计算复杂度取决于从根节点到叶子节点路径的长度,而对于Negative Sampling中,仅仅取决于我们希望Sample 多少个负样本,因此Negative Sampling是非常快的算法。

4 Summarize

其实Language Model就相当于一个分类问题,一个词代表一个类别,只不过这个类别非常的多。于是最初的Neural Network Language Model使用的是Softmax作为神经网络的最后一层,在这个基础上,很多工作都是希望加速这个训练过程。于是出现了Hierarchical Softmax 和Negative

Sampling,这两个方法都是基于分类的思想来加速word vector 训练过程。这两个模型本身并不复杂,但是能想到用这种方式来训练word vector就是一个非常大的创新,事实上也得到了不错的效果。跳出原有的思维模式,换一种思路来解决问题,在改变问题定义的同时使用某种程度上的近似,从而达到近似求解原问题的目的,这样的创新是值得我们学习的。

5 References

1 word2vec 中的数学原理详解,

http://blog.csdn.net/itplus/article/details/37969519.