



# Mohamed Ali Fatnassi

Étudiant en Développement des  
Systèmes d'Informations

✉ Dalifatnassi20@gmail.com

☎ 21 708 967

📍 Douar Hicher, Manouba

## COMPETENCES

Langages: C, Java, Spring boot, python

Technologies web: HTML, CSS, JS, PHP,  
MEAN Stack, Laravel

Base de Données: SQL, PL/SQL,  
MongoDB

Modélisation: UML, SCRUM

Design: Photoshop, Illustrator, Adobe XD

Dev Mobile: Android, Flutter

## LANGUES

- ✓ Français
- ✓ Anglais
- ✓ Espagnol
- ✓ Arabe

## ORGANISATIONS

- ✓ Chairman IEEE Computer Society  
ISET Bizerte
- ✓ Membre à IEEE ISET Bizerte
- ✓ Membre à Club GOOGLE ISET  
Bizerte
- ✓ CEO DOPE TOWN

## EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

Juil - Août 2021  
Tunis

### SEA LATElec

Stage de Perfectionnement

Développement d'une application web qui gère le  
magasin de la société avec laravel.

Janv - fév 2020  
Tunis

### SEA LATElec

Stage d'Initiation

Développement d'une application web de gestion  
de stock avec laravel.

## FORMATION

2021 - présent  
Bizerte

### 3<sup>ème</sup> année licence en Technologies d'Informatique

*ISET Bizerte*

Spécialité : Développement des Systèmes  
d'Informations

2020 - 2021  
Bizerte

### 2<sup>ème</sup> année licence en Technologies d'Informatique

*ISET Bizerte*

Spécialité : Développement des Systèmes  
d'Informations

2019 - 2020  
Bizerte

### 1<sup>ère</sup> année licence en Technologies d'Informatique

*ISET Bizerte*

Tronc Commun : Technologies de l'Informatique

2018 - 2019  
Douar Hicher

### Baccalauréat Sciences Expérimentales

*Lycée Chabeb Douar Hicher*

## Projets Réalisés

---

- ✓ Réalisation du jeu "Domino" avec le langage C dans le cadre d'un mini projet
- ✓ Réalisation d'une plateforme d'une agence de voyage en utilisant PHP
- ✓ Conception et réalisation d'une plateforme de gestion des clubs en se basant sur la méthode Agile pour le côté métier et Laravel pour le côté technique
- ✓ Conception et réalisation de plusieurs versions d'une plateforme de gestion des événements en se basant sur le framework SCRUM pour le côté métier, en utilisant divers technologies pour le côté technique :
  - Version 1: Spring Boot / Angular
  - Version 2: MEAN Stack
  - Version 3: Android
  - Version 4: Flutter