

Integrantes:

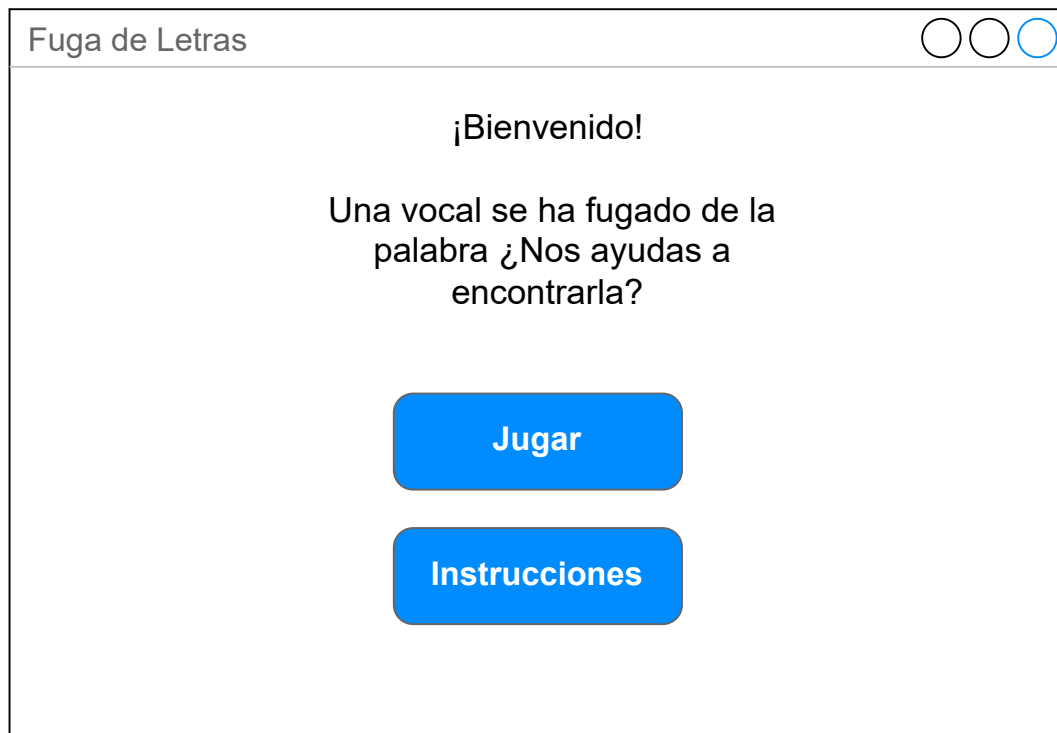
Juan Camilo Capera Barrera

Brigitte Vanessa Chavez Riascos

Fundamentos de Programación Orientada a Eventos - Grupo 01

MiniProyecto # 1: Mockups de interfaces gráficas

Ventana Principal del
juego



Ventana de registro y selección de Temática

Fuga de Letras

Introduzca su nombre

Elija una Categoría

Animales

Comenzar

Mensaje con las instrucciones del juego

Intrucciones

A la palabra que te damos le
hace falta una vocal
¡Completala!

OK

Ventana de Juego

Fuga de Letras

Jugador: Pablo

Llevas 2 Palabras jugadas | 1 Acierto | 1 Fallo

Foc_

¿Qué vocal Falta en la palabra?

A

E

I

O

U

Terminar

Ventana de diálogo al presionar el botón de "Terminar"

Confirmación

¿Deseas salir del juego?

NO

SI

Mensaje con las estadísticas del juego

Juego Finalizado

Pablo, jugaste 10 Palabras en la
Categoría Animales
Tuviste 8 Aciertos 80%
Tuviste 2 Fallos 20%

OK