Python - Cridant una API II

Un cop completat l'exercici Python - Cridant una API aprendrem a tractar el resultat de la crida.

Per a l'exercici esmentat el resultat a tractar és la confirmació que l'event s'ha creat:

```
{
    "created": true
}
```

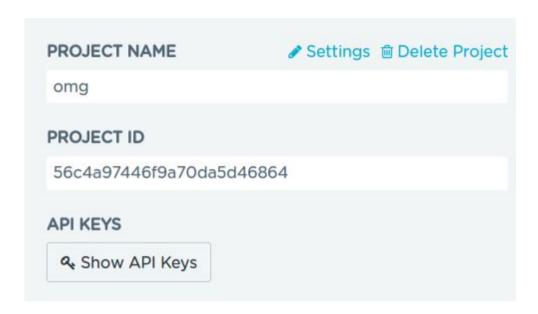
A l'exercici anterior pintavem aquest resultat com una cadena de caracters, però hem d'apendre a representar-ho amb les estructures del propi llenguatge.

Exercici

- Llegeix i compren JSON encoder and decoder l'apartat Decoding JSON, és tan fàcil com sembla. Fixat en que el resultat no és un string sino una llista amb un string i un diccionari que, a la seva vegada, conté una llista com a valor.
- Decodifica el json que t'envia keen.io. I accedeix al valor de 'created'
- Apren a distingir stream de string. Fixat que la resposta la rebem en un stream i que
 python pot llegir-lo sense haver de carregar-lo en un string, mitjançant el mètode load (
 en compte de loads).
- Fes crides a l'API per obtenir recomptes, sumes, mitjanes i mostra els seus valors.
 Exemplehttps://api.keen.io/3.0/projects/PROJECT_ID/queries/count?api_key=REA
 D KEY&event collection=COLLECTION NAME&group by=vista
- Fes una crida complexa i recorre el resultat. Per exemple, request with interval
- Fes una crida a google maps per aconseguir el codi postal d'una adreça. Mira el codi amb php d'exemple.

Realització de la pràctica

Creem el nostre projecte a keen.io:



A la vista on vulguem utilitzar el recompte, introduirem el codi següent, el qual s'explica a continuació:

La url, és la url del nostre projecte que té la ID del projecte, la api key, y la write key. Ja que ens interessa enviarle un event per json.

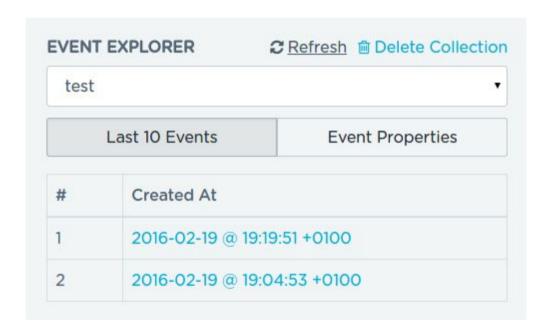
Cal dir que és necessari importar:



El seguent valor, values_dict és el diccionari de dades que utilitzarem en forma de clau->valor. En el nostre cas volem saber que l'usuari esta afegint o editant un moviment, i saber quin és, i quina quantitat té.

Les següents línees serveixen per poder enviar correctament el json al keen.io. On es processas el json, es defineixen els headers i s'envia el request.

D'aquesta manera, cada vegada que un usuari crei o editi un moviment a la nostra aplicació, en podrem guardar un registre, tal i com es veu aquí:



Ara, si volem notificar a l'usuari de que l'event s'ha enviat correctament a Keen.io, haurem d'afegir-hi el codi següent:

Moviment importat correctament
 Event enviat a Keen.io correctament

```
resposta = json.loads(response.read())
print type ( resposta )
creat = resposta.get( 'created', False )
if creat :
    messages.success(request, 'Event enviat a Keen.io correctament')
else:
    messages.error(request, 'Error enviant event a Keen.io')
# -- END KEEN IO -- #
```

Agafem la resposta del keen a la variable resposta, agafem la clau "created", i si és true, ens imprimirà per pantalla "Event enviat…".

Si volem ensenyar els resultats a una vista propia, la creem i utilitzarem un altre template també. Com per exemple:

Vista:

```
@login_required
def resum(request):
    url = 'https://api.keen.io/3.0/projects/56c4a97446f9a70da5d46864/queries/count?api_key=f
    req = urllib2.Request(url)
    response = urllib2.urlopen(req)
    resposta = json.load(response)
    return render (request, 'inventari/grafics.html', {'dades|: resposta['result']})
```

Template:

Resultat:

Element	Quantitat afegida
Monitor	2
Element	Quantitat afegida
Portàtil	1
Element	Quantitat afegida
SO Windows	1