



Привет! Это Хабр Карьера и Хекслет

Вот и первое тестовое задание. Оно самое лёгкое и рассчитано на уровень стажёра фронтенд-разработчика. Для выполнения тестового вам может пригодиться курс [JS: DOM API](#).

Попробуйте сначала справиться самостоятельно, а если где-то застрянете — обращайтесь к курсам. Если понимаете, что это задание пока слишком сложное, выделите время на изучение курсов до 15 декабря — пока доступ к курсам Хекслета открыт бесплатно.

📌 Советуем завести отдельный док, где вы будете собирать результаты каждого задания.

Ну что, поехали!

Описание задания

Реализуйте одностраничное приложение, которое позволяет пользователю создавать таймеры обратного отсчёта. Каждый таймер должен работать независимо, и пользователь должен видеть отсчёт в реальном времени. Используйте замыкания для управления временем, асинхронные функции для обновления интерфейса и понимание области видимости и контекста вызова для корректной работы функций.

Требования

1. **Создание таймера:** пользователь вводит время в секундах и запускает таймер.
2. **Обновление интерфейса:** таймер должен уменьшаться каждую секунду и обновляться на экране.
3. **Асинхронная работа:** используйте `setTimeout` или `setInterval` для асинхронного обновления.
4. **Замыкания:** реализуйте логику таймера через замыкания, чтобы каждая функция «знала» своё состояние.
5. **Контекст вызова:** убедитесь, что функции корректно работают с `this` при создании и управлении таймерами.

Функциональность

1. **Добавление нового таймера:**
 - Поле ввода для времени (в секундах).
 - Кнопка для запуска нового таймера.
2. **Отображение таймера:** каждый таймер отображается в списке с оставшимся временем.
3. **Кнопка для остановки и удаления таймера.**

Пример интерфейса

```
<div id="app">
  <div>
    <input type="number" id="time-input" placeholder="Введите время в секундах">
    <button id="add-timer">Добавить таймер</button>
  </div>
  <ul id="timers">
    <!-- Таймеры будут добавляться сюда -->
  </ul>
</div>
```

Пример работы

1. Пользователь вводит `10` в поле и нажимает "Добавить таймер".
2. На экране появляется таймер с начальным значением `10`, который уменьшается каждую секунду.
3. Когда таймер доходит до `0`, он автоматически удаляется.
4. Пользователь может удалить таймер вручную до завершения.

Критерии оценки

1. **Корректность работы:** таймеры должны работать независимо друг от друга.
2. **Использование замыканий:** состояние времени должно быть защищено и управляться внутри функции.
3. **Асинхронность:** интерфейс обновляется плавно с использованием асинхронных вызовов.
4. **Читаемый и структурированный код.**

Условия выполнения

- Чистый JavaScript, HTML и CSS (без библиотек).
- Сдача через репозиторий на GitHub с инструкцией по запуску.