Projeto de Avaliação: Desenvolvimento de Aplicativo Móvel com Ionic e Angular

O objetivo deste projeto é o desenvolvimento de um aplicativo móvel completo utilizando o framework Ionic em conjunto com Angular, que seja capaz de consumir dados de uma API pública.

Deverá ser desenvolvido individualmente.

O projeto deverá ser entregue, obrigatoriamente, a partir de um repositório git enviado como resposta da atividade.

Requisitos do Projeto

Os alunos deverão desenvolver um aplicativo móvel com o framework Ionic que recupere dados a partir de alguma das APIs públicas que serão apresentadas posteriormente.

Para que o projeto seja considerado completo e atenda aos critérios de avaliação, os seguintes requisitos devem ser rigorosamente seguidos:

- 1. Projeto criado com o framework Ionic: O projeto deverá ser criado utilizando a linha de comando a seguir, defina o nome do projeto a partir da API pública que você decidir utilizar.
 - ionic start mobileFakeStore tabs --type=angular --capacitor
 - ionic start mobileRickMorty tabs --type=angular -capacitor
 - IMPORTANTE: Lembre-se de escolher NgModules quando solicitado durante a criação do projeto.
- 2. Repositório do projeto em um git público: nome "mobileFakeStore" ou "mobileRickMorty" a ser escolhido a partir de uma das APIs públicas sugeridas.
 - O repositório deverá conter um arquivo README.md na raiz e um arquivo LICENSE com a licença Creative Commons.
 - O arquivo README.md deverá conter:
 - ao menos 5 imagens exibindo telas do projeto já concluído
 - 6 títulos ou seções:
 - Descrição do projeto
 - Pré-requisitos
 - Como baixar
 - Contribuindo com o projeto
 - Autor
 - Licença
- 3. Escolha e Consumo de API Pública: O aplicativo deverá consumir dados de alguma das duas APIs públicas a seguir, a escolha da API define o nome do repositório git e do projeto Ionic:
 - Fake Store API: E-commerce, produtos.
 - Nome do projeto Ionic: mobileFakeStore

- Nome do repositório git: mobileFakeStore
- Descrição: Uma API REST gratuita para simular uma loja online. Retorna dados de produtos (nome, preço, descrição, imagem, categoria), usuários e carrinhos.
- Exemplo: https://fakestoreapi.com/products
- The Rick and Morty API: Personagens, episódios e localizações da série animada "Rick and Morty".
 - Nome do projeto Ionic: mobileRickMorty
 - Nome do repositório git: mobileRickMorty
 - Descrição: Uma API divertida para os fãs da série. Permite buscar informações sobre personagens, episódios e planetas.
 - Exemplo: https://rickandmortyapi.com/api/character
- 4. Estrutura do Projeto Angular/Ionic: O projeto deve ser iniciado com o comando ionic start e seguir a estrutura de pastas e componentes padrão do Angular e Ionic, demonstrando organização e modularidade.
- 5. Navegação entre Telas: O aplicativo deve utilizar o template "tabs". Contendo: Uma tela principal "tab1" para listagem de dados gerais, uma tela de detalhes "tab2" para exibir informações mais aprofundadas sobre um item específico da lista na "tab1" e uma tela final "tab3" contendo dados do aluno autor do projeto.
- 6. Requisitos de UI/UX Básicos: O aplicativo deve apresentar um design responsivo, adaptando-se a diferentes tamanhos de tela. A interface deve ser intuitiva e fácil de usar.
- 7. Controle de Versão (Git): O projeto deve ser versionado utilizando Git e hospedado em um repositório público (GitHub, GitLab, Bitbucket).