

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| IMK D |  | Tugas 3 |  | Usability Branching |

Tugas\_III\_IMK D

Usability Branching

5112100091 Hamdi Ahmadi Muzakkiy

5112100123 Ahmad Fathoriq Fauzi

5112100146 Muhammad Baiquni

5112100172 Brilian T Nugraha

Table of Contents

1. [Exercise 2](#_Toc413525400)

# Exercise

Lakukan **usability benchmarking** pada aplikasi Drawing tim Anda dengan menjawab pertanyaan berikut:

* + how usable is the competition?
    - Analyse competing products or interfaces
  + how much better should your interface be?
    - Set Usability Targets
  + what is your likely return on investment?
    - Use assumptions

how usable the competition ?

Dalam pembuatan GIME (GNU Image Manipulation Express) ini, kompetitor yang kita ambil adalah GIMP (GNU Image Manipulation Program). Pada aplikasi GIMP ini ada beberapa kekurangan/ hal yang membuat user bingung, beberapa hal telah dianalisa yaitu:

* Tools yang ada tidak di kategorikan ( Terlalu menumpuk, sehingga membingukan pengguna )
* Ketika tools dihover tidak muncul fungsi nya secara lengkap ( hanya deskripsi singkat )
* Tidak ada opsi bahasa Indonesia
* UI nya terlalu banyak memunculkan tool, dan jika tidak ingin digunakan, harus di close satu persatu

Pembuatan GIME ini nantinya hanya untuk memanipulasi gambar secara express, jadi akan ada pengurangan tools yang ada pada GIMP. Tools – tools yang digolongkan expert akan ditiadakan dalam GIME yang akan berpengaruh pada kecepatan dan kenyamanan pengguna. Untuk interface akan dibuat lebih interaktif dan akan dibuat tour ketika membuka aplikasi GIME, jadi user yang baru memakai bisa melakukan tour. Tour disini adalah hal-hal penting yang bisa dipakai di aplikasi ini.

how much better your interface be ?

Setelah melakukan observasi, sistem yang ada saat ini (GIMP) memiliki beberapa kekurangan. Kami membuat test dengan beberapa sample pengguna, kami menggunakan 3 orang yang akan mengedit gambar sederhana. Peserta tersebut adalah zeri, baiquni, dan hanif.

Ketiga pengguna yang di test tidak pernah menggunakan GIMP, dari percobaan yang dilakukan ada beberapa parameter yang diambil, yaitu :

Dari data yang ada, target GIME adalah :

* Membuat waktu pengerjaan lebih cepat , yaitu : 15 menit ( dalam kasus edit gambar yang telah dilakukan )
* Mengurangi pemakaian undo hingga, target dari kasus ini adalah maximal tiga kali undo
* Kemiripan yang diinginkan dalam aplikasi GIME ini minimal 90% dari gambar yang diinginkan

what is your likely return on investment ?

Dengan asumsi setiap pengurangan/penambahan satu tools meningkatkan profit sebanyak $100, dan setiap pengurangan/penambahan satu fitur meningkatkan profit sebanyak $200. Maka ROI aplikasi GIME ini, yaitu :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ROI PARAMETER | SAVING POTENTIAL | Financial Impact |
| mengurangi “expert tools” | * Mempercepat waktu pengerjaan * Mengurangi waktu mempelajari tools * Mengurangi biaya pembuatan aplikasi * Mempercepat pembuatan aplikasi | * Ada 6 expert tool, maka profit meningkat $600 |
| Menambah fitur “tour” | * Mempercepat waktu mempelajari tools * Menambah user ( karna ada tutorial singkat) * Mengurangi error | * Penambahan 1 fitur, maka profit meningkat $200 |
| Support fitur “32/64 bit depth per channel” | * Informasi gambar lebih detail (karena setiap pixel mengandung 32/64 depth data * Meningkatkan detail gambar * Ketika akan dilakukan ekstraksi gambar ke depth data yang lebih rendah, maka kemungkinan terjadinya distorsi gambar dapat diminimalisasi | * Penambahan 2 fitur, maka profit meningkat $400 |
| Menambah fitur “Multiple and single tools” | * Menambah kemudahan pengguna, karena tool dapat dishow dan di hide sekaligus, maupun satu demi satu * Mempercepat proses editing dan penggunaan tool yang dipakai, karena tidak semua tool harus dimunculkan | * Penambahan 3 fitur ( single tool, multiple tool single show/hide, dan multiple show/hide), maka profit meningkat $600 |
| Tampilan lebih simpel | * Menambah percaya diri pengguna * Mengurangi efek confuse by feature ( kondisi ketika kebingungan menggunakan suatu fitur dari editing gambar ) |  |