

1. Publisher

Run app:

1. Memberi nilai variabel awal

1.1 Browse (findfolder)

- memanggil metode getFolderPath dari object browse dari class path, getFolderPath berisi:
 - a. membersihkan grid
 - b. melakukan pengecekan isi folder sesuai atau tidak(memanggil methode checkPath)
 - c. membuat folder browse, lalu menyimpan alamat folder yang telah di browse(memanggil method setListETL), isi setListETL memanggil class listETL listETL berisi:

membuat listETL di DataGridView sejumlah listExecuteETL nya
(memanggil fungsi getETL dengan pengecekan oleh getListETL terlebih dahulu)
- Menyimpan daftar folder ke variable (memanggil method loadDir.load)

1.2 Set Server and Database (setServerDatabase)

- Membuat object form 3(membutuhkan string direktori file dari folder browse, folder job, dan grid), lalu menampilkannya
form3 berisi:
 - a. ketika di load akan memanggil class setToAll, dan memanggil fungsi loadList, untuk load list database yang ada didalam xml jika file ada
 - b. ketika button browse connstring diklik, akan menyimpan alamat dan nama file dari connstring nya
 - c. ketika button add_database di klik(memanggil method checkDB oleh objek setAll dari class setToAll), akan mengecek apakah list database ada, jika tidak akan digenerate, jika iya maka akan ditambah saja
 - d. ketika button set_database di klik(memanggil method set dari objek setAll dari class setToAll), untuk mengeset semua file job dari file yang dipilih akan diubah db name dan connstring(untuk PSS) sesuai input yang dimasukkan(dengan mengecek baris grid, dimana kolom load nya(kolom 2) itu dicentang)

1.3 Generate (generate)

- Memanggil fungsi useThisServer dari object setAll dari class setToAll yang akan memanggil fungsi set(sama seperti sub **1.2 d**)
- (memanggil method generate dari objek genConf dari class generateConfig)meng generate, mengcopy file job sesuai dengan file yang di checklist di program, executeETL, generate config, juga akan mengubah status di grid dari belum di edit menjadi "Generated"

1.4 Load (load)

- (Memanggil method LoadAll dari objek genConf dari class generateConfig), yang akan melihat daftar file di dalam folder job(loadJob) dan executeETL(loadDirETL), untuk di generate sql sesuai input dari data-data xml yang telah diberikan

1.5 Execute (Execute)

- (Memanggil method executeToPublish dari objek genConf dari class generateConfig) yang akan mengeksekusi isi data dari folder script pre, execETL, jobs, sp, script post

1.6 Clear (clear)

- Akan membersihkan list data yang ada di grid (tidak menghapus data yang sebenarnya, hanya list yang tampil di program saja)

1.7 DataGridView (grid)

- Menampilkan daftar file yang akan dipilih untuk di generate, load, maupun execute

1.8 TextBox (folderPath)

- Berisi alamat / lokasi template yang telah dikirimkan

2. Template

Keterangan:

1. filter : berisi filter ETLProcessName yang diinput user
2. filterButton : untuk mengeksekusi filter
3. optionGrid : berisi daftar / list ETLProcessName dari semua data yang ada di table executeETLProcess(posisi di atas)
4. generateGrid : berisi daftar / list ETLProcessName dari data yang telah di add(posisi di bawah)
5. addButton : menambah ETLProcessName ke list yang akan di generate
6. removeButton : menghapus ETLProcessName dari list yang akan di generate
7. generateButton : membuat template sesuai daftar / list ETLProcessName yang telah dipilih

Run app:

1. Membuat folder (dengan pass value by reference, hasilnya variable di form1 akan bernilai dari hasil perubahan yang dilakukan objek load dari class loadDirectory)
2. Menampilkan seluruh daftar ETLProcessName yang ada di tabel
3. Meng generate objek - objek

2.1 addButton_click

- (memanggil method addRemove dari objek Table dari class table) Menambahkan list ke generateGrid, dan menghapus list dari optionGrid
- (memanggil method autoNumber dari objek Table dari class table) Mengecek jumlah ETLProcessName di generateGrid, lalu menggenerate angka sejumlah ETLProcessName yang telah dipilih

2.2 filter_TextChanged

- (memanggil method checkInput dari objek Table dari class table) untuk mengfilter optionGrid sesuai input yang dimasukkan user kedalam filter textbox

2.3 removeButton_click

- (memanggil method addRemove dari objek Table dari class table) Menambahkan list ke optionGrid(list ditambahkan kebawah daftarnya), dan menghapus list dari generateGrid
- (memanggil method autoNumber dari objek Table dari class table) Mengecek jumlah ETLProcessName di generateGrid, lalu menggenerate angka sejumlah ETLProcessName yang telah dipilih / tersisa

2.4 generateButton_click

- (Memanggil fungsi loadDirectory untuk mengecek folder(akan dibuat foldernya jika terdelete/belum ada))

- (memanggil method generate dari object generate dari class generateTemplate)
menggenerate job(saveJob), sp(setSP), listExecuteETL(generateListExecuteETL)
sejumlah list ETLProcessName yang ada di generateGrid