# 第4章 JavaBean

### 4.1 编写 Java 类

0.类的三个性质: 封装、继承和多态(见 PPT)

1.JavaBean 本质: Java 类创建的对象

```
int age = 0;
int getAge(){
  return age;
}
void setAge (int age){
  this.age = age;
}
```

- (1) 自动生成代码
- (2) 说明程序执行流程
- 2.JavaBean 优点
  - (1) 使 HTML (JSP) 标记和 Java 代码分离
- (2) 代码复用
- 3.变量和方法
  - (1) getXxx 方法: 获取变量值
  - (2) setXxx 方法: 设置变量值
  - (3) boolean 变量 (特殊): IsXxx 方法 等效于 getXxx 方法
- 4.讲解类创建对象(插曲:女娲造人,造贵人,造贱人)
- 5.在 JSP 中使用 JavaBean 语法

<jsp:useBean id="~" class="~" scope="~"/>

- (1) id: bean 名称
- (2) class: 创建 bean 的类包
- (3) scope: bean 的生命周期-page/request/session/application (回顾生命周期, 女娲造出来的生活在地上, 还是在天上, 哪个 N 次空间里)
- (4) 等效于创建对象语句(转换创建对象的形式)

(5) 题外话: Java 的继承和多态

\_\_\_\_\_\_

## 4.2 获取和设置 bean 属性

1.获取 bean 属性

<jsp:getProperty name="~" property="~"/>

(1) name: 指定 bean 名称

(2) property: 指定 bean 中属性

插曲:

四六级考试听力段子

四级录音:"小明,今晚上有思修课呢!你去不去??""我去!!我不去!!"——问:小明去不去思修课? 六级录音:小芳:"你妹啊,老娘这个月大姨妈还没来,愁死姐了,简直就是坑爹啊!"——问:短文中谁最着急?A.小芳她妹妹 B.小芳她老娘 C.小芳她姐姐 D.小芳她爹 E.小芳她大姨妈 F.小芳 G.小芳男友

#### 【语句替换演示】

- (3) 等效于 out.print(对象.getXxx 方法);
- (4) 等效于\${对象.属性}
- (5) 等效于\${对象["属性"]}
- 2.设置 bean 属性

<jsp:setProperty name="~" property="~" value="~">

- (1) name: 指定 bean 名称
- (2) property: 指定 bean 中属性
- (3) value: 属性值
- (4) 等效于 对象.setXxx 方法

#### 3.value 值的格式

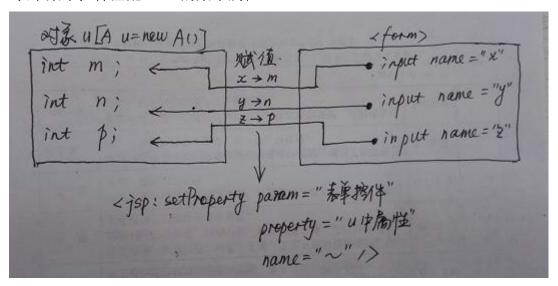
- (1) 字符串, 例" x"," 100"
- (2) <%=表达式%>, 例<%= i%>

\_\_\_\_\_

# 【复习】

# 【板书】

#### 4.表单某个控件匹配 bean 的某个属性



(1) 作用: 使用表单控件为 bean 属性赋值

<jsp:setProperty name="~" property="~" param="~"/>

(1) name: 指定 bean 名称

(2) property: 指定 bean 中属性

(3) param: 指定表单控件 name

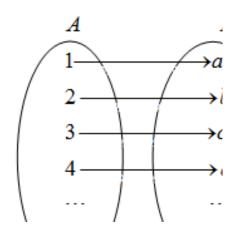
## 5.实例伪代码

<input name="param" ~/>
class A{String attr;}
<jsp:useBean id="bean" class="com.yp.A" scope="request"/>
<jsp:setProperty name="bean" property="attr" param="param"/>
<jsp:getProperty name="bean" property="attr"/>

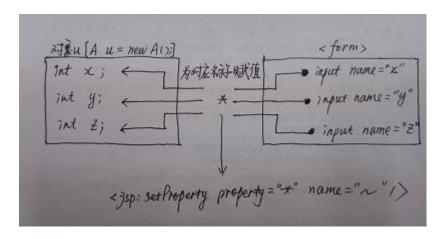
6.使表单控件和 bean 属性完全匹配

<jsp:setProperty name="~" property="\*" />

- (1) \*: 通配
- (2) 要求匹配的控件和属性名称完全相同



函数映射(一一映射)



鹊桥相会 / 不是一家人, 不进一家门

\_\_\_\_\_\_

# 4.3 JavaBean 简单实例 - 简单计算器

index.jsp 文件代码

ComputerBean.java 中四则运算代码

```
double one,two,result;

String op = "+";
自动生成以上变量的 getter 和 setter

public double getResult() {

    if (op.equals("+")) {

        result = one + two;
    } else if(op.equals("-")){

        result = one - two;
    } else if(op.equals("*")){

        result = one * two;
    } else if(op.equals("/")){

        result = one / two;
    }

    return result;
}
```

## 4.4 课堂互动练习

- 1. Circle 类文件
- (1) 定义变量: radius
- (2) 构造方法
- (3) getX 和 setX 方法
- (4) 一般方法, 四要素, 注: 无 get
- (5) Circle.java 代码清单

```
public class Circle {
    private int radius=1;
    public Circle(){}
    public int getRadius() {return radius;}
    public void setRadius(int rRadius) {
        radius = rRadius;
    }
    public double circleLength(){
        return Math.PI*radius*2.0;
    }
    public double circleArea(){
        return Math.PI*radius*radius;
    }
}
```

- 2.表单文件
  - (1) radius 参数
  - (2) radiusInput.jsp 代码

```
<form id="form1" name="form1" method="post" action="circle.jsp">
    请输入圆的半径:
    <input name="radius" type="text" id="radius"/>
    <input type="submit" name="submit" value="开始计算"/>
    </form>
```

3.获取 JavaBean 属性文件

- (1) <jsp:useBean ~/>
- (2) request 对象获取参数值
- (3) set 方法设置半径

其中,(2)(3)两条语句:可以使用<jsp:setProperty property=""" param="radius" name="circleBean">替换

(4) get 方法获取半径

可以使用<jsp:getProperty property="radius" name="circleBean"/>

- (5) 调用一般方法
- (6) circle.jsp 代码

```
<jsp:useBean id="circleBean" scope="session" class="circle.Circle"/>
<%
int radius=Integer.parseInt(request.getParameter("radius"));
circleBean.setRadius(radius);
out.println("圆的半径是: "+circleBean.getRadius());
out.println("圆的周长是: "+circleBean.circleLength());
out.println("圆的面积是: "+circleBean.circleArea());
%>
```