

第 2 章 JSP 语法

2.1 JSP 页面基本结构

1.HTML 标记

2.JSP 标记，指令标记（<%@~%>）和动作标记（<jsp:~>）

3.变量和方法的声明（全局）<%!~%>[旁引数据类型和方法四要素]

4.Java 程序片（段、代码）<%~%>

5.Java 表达式（页面输出语句、输出值）<%=~%>

6.实例 （※）

```
<%! int i = 0;%>
<% i++;    int j = 0;    j++;;%>
<h1> <%=i%> </h1>
<h1> <%=j%> </h1>
```

分析过程

（1）页面执行后： $i = 0 + 1 = 1, j = 0 + 1 = 1$

（2）页面刷新 1 次后：

∵ i 是全局变量，∴ $i =$ 上次计算后结果（1） $+ 1 = 2$

∵ j 是局部变量，∴ $j =$ 还原为初始值（0） $+ 1 = 1$

（3）页面刷新 2 次后：

∵ i 是全局变量，∴ $i =$ 上次计算后结果（2） $+ 1 = 3$

∵ j 是局部变量，∴ $j =$ 还原为初始值（0） $+ 1 = 1$

（4）页面刷新 n 次后：

∵ i 是全局变量，∴ $i =$ 上次计算后结果（ n ） $+ 1 = n + 1$

∵ j 是局部变量，∴ $j =$ 还原为初始值（0） $+ 1 = 1$

表格分析

$i++;j++$	i （全局变量： 累积结果 ）	j （局部变量： 刷新后归零 ）
初始值	0	0
执行 1 次后	1	1
第 1 次刷新后	2	1

第 2 次刷新后	3	1
.....
第 N 次刷新后	N+1	1

7.实例 (※)

```
<%! int i = s;%>
<% i++;   int j = t;   j++;;%>
<%=i%>
<%=j%>
```

分析过程

- (1) 页面执行后: $i = s + 1, j = t + 1$
- (2) 页面刷新 1 次后: $i = s + 1 + 1, j = t + 1$
- (3) 页面刷新 2 次后: $i = s + 1 + 2, j = t + 1$
- (4) 页面刷新 n 次后: $i = s + 1 + n, j = t + 1$

表格分析

$i++;j++$	i (全局变量: <u>累积结果</u>)	j (局部变量: <u>刷新后归零</u>)
初始值	s	t
执行 1 次后	(s+1)	t+1
第 1 次刷新后	(s+1)+1	t+1
第 2 次刷新后	(s+1)+2	t+1
.....
第 N 次刷新后	(s+1)+N	t+1

2.2 JSP 注释

1.HTML 注释: 发送到客户端

```
<!-- HTML -->
```

2.JSP 注释: 不发送到客户端

```
<%-- JSP --%>
```

2.3 Java 脚本段与 HTML 标记混合使用[当 Java 脚本段遇上 HTML 标记]

```
<% int a = 0;
if(a == 0){
%>
//输出  <h1 class="color:red;">你好，辽宁科技大学！ </h1>
<% }else{ %>
//输出  <h1 class="color:blue;">你好，东北大学！ </h1>
}%>
```

2.4 page 指令标记

2.4.1 基本概念

1. 指令标记语法：<%@标记名称 属性列表~%>

2.4.2 page 指令语法

1. 语法格式

<%@page 属性列表（属性=值） %>

2. contentType 属性

（1）作用：页面显示形式以及编码格式

（2）属性值：“ MIME 类型” 或“ MIME 类型; charset=编码格式”

（3）语法：

<%@page contentType=" MIME 类型; charset=编码格式"%>

例 1：contentType="text/html; charset=gb2312"：html 网页形式

例 2：contentType="text/plain; charset=gb2312"：html 网页形式，但不解析标记



例 3：contentType="application/msword; charset=gb2312"

（4）中文编码格式：gb2312，gbk，utf-8，换电脑

3. import 属性

(1) 作用：导入类包 (a.b.c.d.e.f.g.h.i.j.k)

(2) 语法：

```
<%@page import="各级包.类"%>
```

(3) 实例：

```
<%@page import="java.util.Random"%>
<%
Random r = new Random();
out.print(r.nextInt(40));
%>
```

4. info 属性 (※)

(1) 作用：在页面中设置一个常用的字符串

(2) 语法：<%@page info="字符串"%>

(3) 获取字符串：getServletInfo()

(4) 实例：

```
<%@page info="100"%>
<%String info = getServletInfo();//info = "100"
int num = Integer.parseInt(info);
int sq = Math.sqrt(num);
long sum = 0;
for(int i=1;i<=sq;i++){
    sum = sum + i;
}
%>
```

2.5 include 指令标记

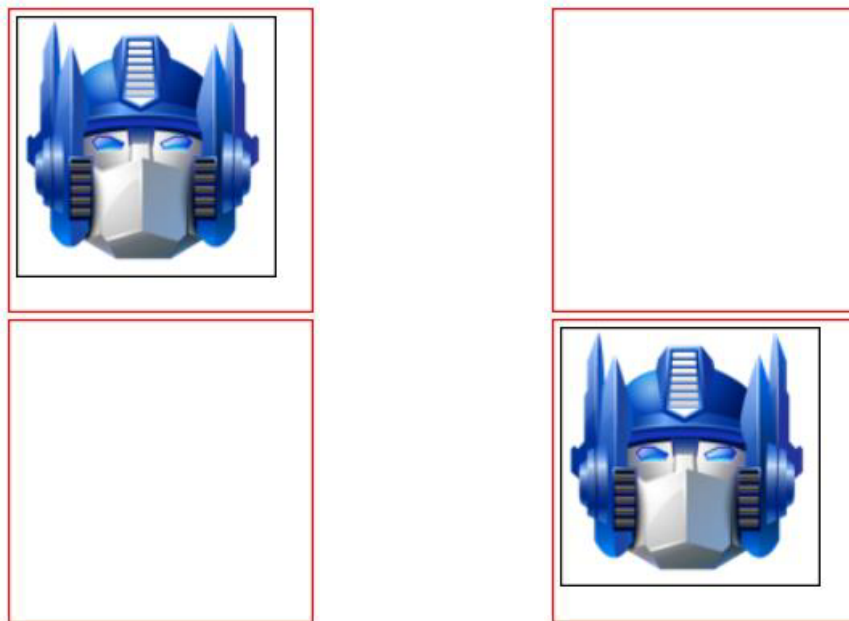
1. 作用：在页面中静态插入文件

2. 语法：<%@include file="地址"%>

3. 该标记可放在页面中的任意位置

4. 实例

在 div+CSS 布局层中插入一个文件。



(1) includeTest.jsp 文件代码:

```
<style>
#a,#b {
    width: 200px;
    height: 100px;
    border: 1px solid red;
    margin: 3px;
}
</style>
<body>
    <div id="a"> </div>
    <div id="b">  <%@ include file="menu.html"%> </div>
</body>
```

(2) menu.html 文件代码

```
<style>
#x {
    width: 128px;
    height: 128px;
```

```
border: 1px solid black;

margin: 3px;
}
</style>
<body>
<div id="x">

</div>
</body>
```

2.6 taglib 指令标记

1. 作用：定义一个标签库的地址及前缀
2. 语法格式：

```
<% @taglib uri="~~" prefix="前缀"%>
```

3. 实例：导入 JSTL 标签库

```
<% @taglib uri="~~" prefix="c"%>

<body>

<c:set var="a" value="100"/> //int a = 100;

${a} //获取变量 a 的值

</body>
```