



# 使用 **AWS** 微服务构建 快速版本迭代的流量管理平台

---

袁旭东 石游网络 **CEO** 兼技术负责人

# 目录

## CONTENTS

01 关于我们

02

如何帮助游戏客户  
搭建买量平台

03

HugOffers 的架构  
演进

04

AWS 组件在  
HugOffers 中的应用

# 关于我们

# 自我介绍



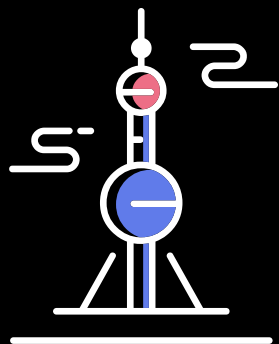
**袁旭东** / Logic Yuan

石游网络 CEO

游戏行业 6 年，广告行业 1 年，企业服务 2 年

HugOffers 产品负责人、技术负责人

# 上海石游网络科技有限公司



2014-09  
成立于 上海



游戏研发: 休闲小游戏研发



流量管理的技术服务平台  
HugOffers: 提供 SaaS 服务, 服  
务于全球广告商及广告平台客户



# 游戏产品

休闲/动作/放置类游戏



Color Tower



Tiny Car



Idle Fish



Perfect Cut



Color Block



Solitaire –  
Card Collection



Fire Force



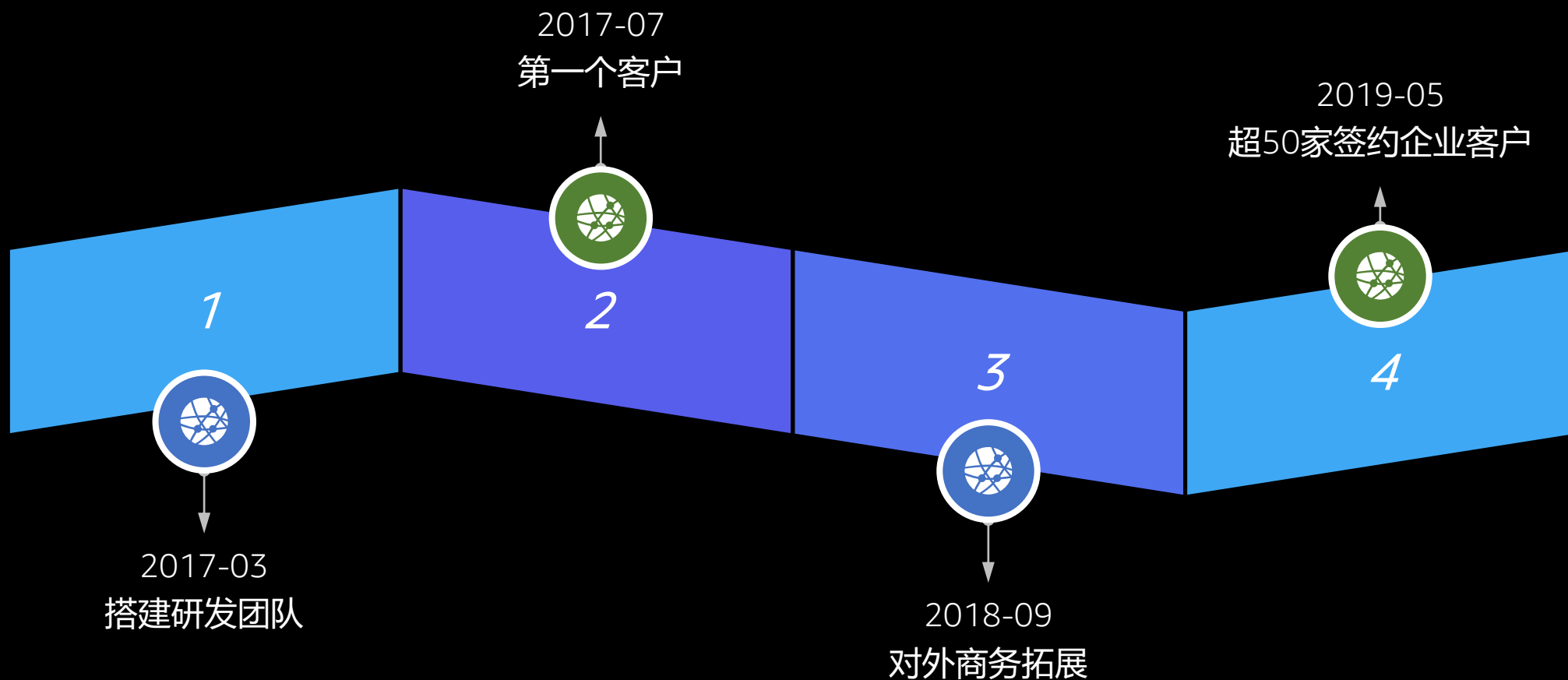
Block Puzzle

使用 HugOffers

搭建自助  
流量管理  
平台

1 分钟搭建流量  
管理平台

# HugOffers 简介





# 签约客户

  
cheetahmobile

 **ADVIEW**



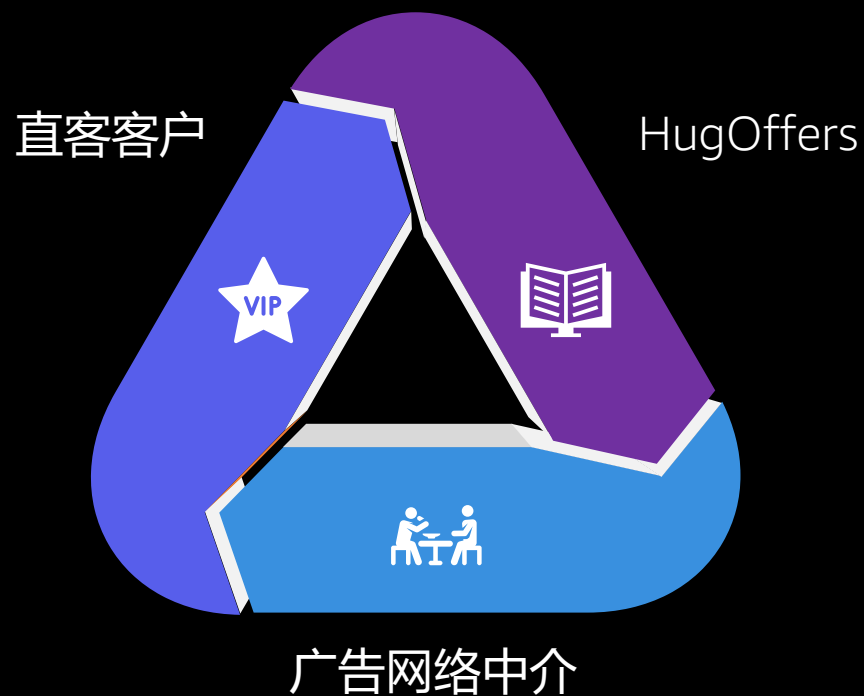
 **KINGSOFT**

 **Admile**

50+

# 使用 HugOffers 打造自助流量管理系统流程

- ✓ 注册为 HugOffers 客户
- ✓ 与第三方转化追踪平台对接
- ✓ 创建游戏买量订单 (Offer) ,
- ✓ 制定买量 KPI
- ✓ 渠道获取系统追踪链接
- ✓ 通过 HugOffers 查看数据



# 流量渠道自助注册

Game520

Username

Username

Password

Password

Login

Forgot Password

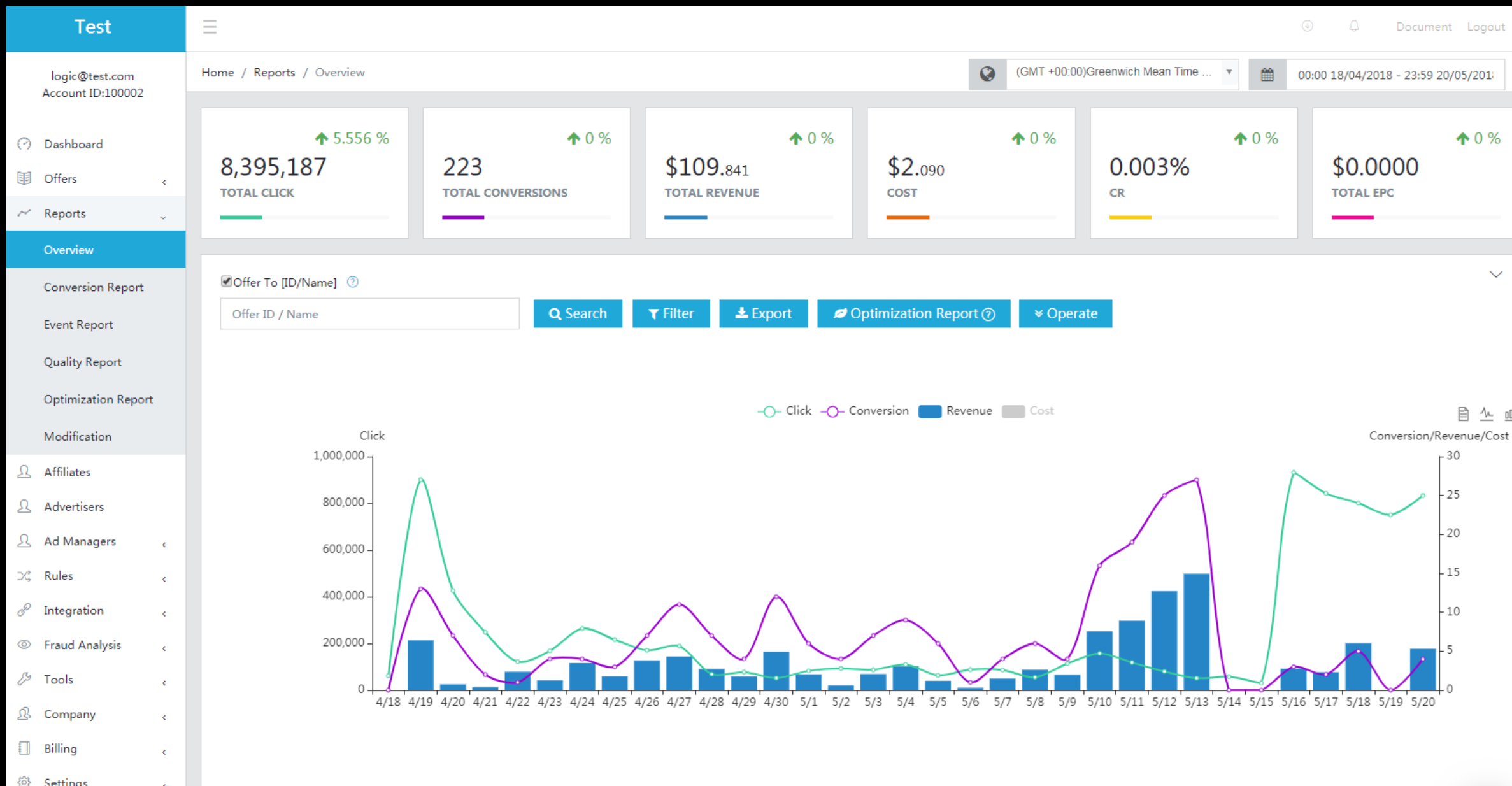
Private Policy

Need Account?

Affiliate Sign up

Advertiser Sign up

# HugOffers 报表系统



# 流量管理平台技术难点

高并发难点 -  
每天超5亿点击

01

5亿每日点击

报表实时性要求高 -  
数百人同时登陆查看  
实时企业流量数据

02

实时流量数据报表

开发维护繁琐 - 功能快  
速更迭，无缝更新

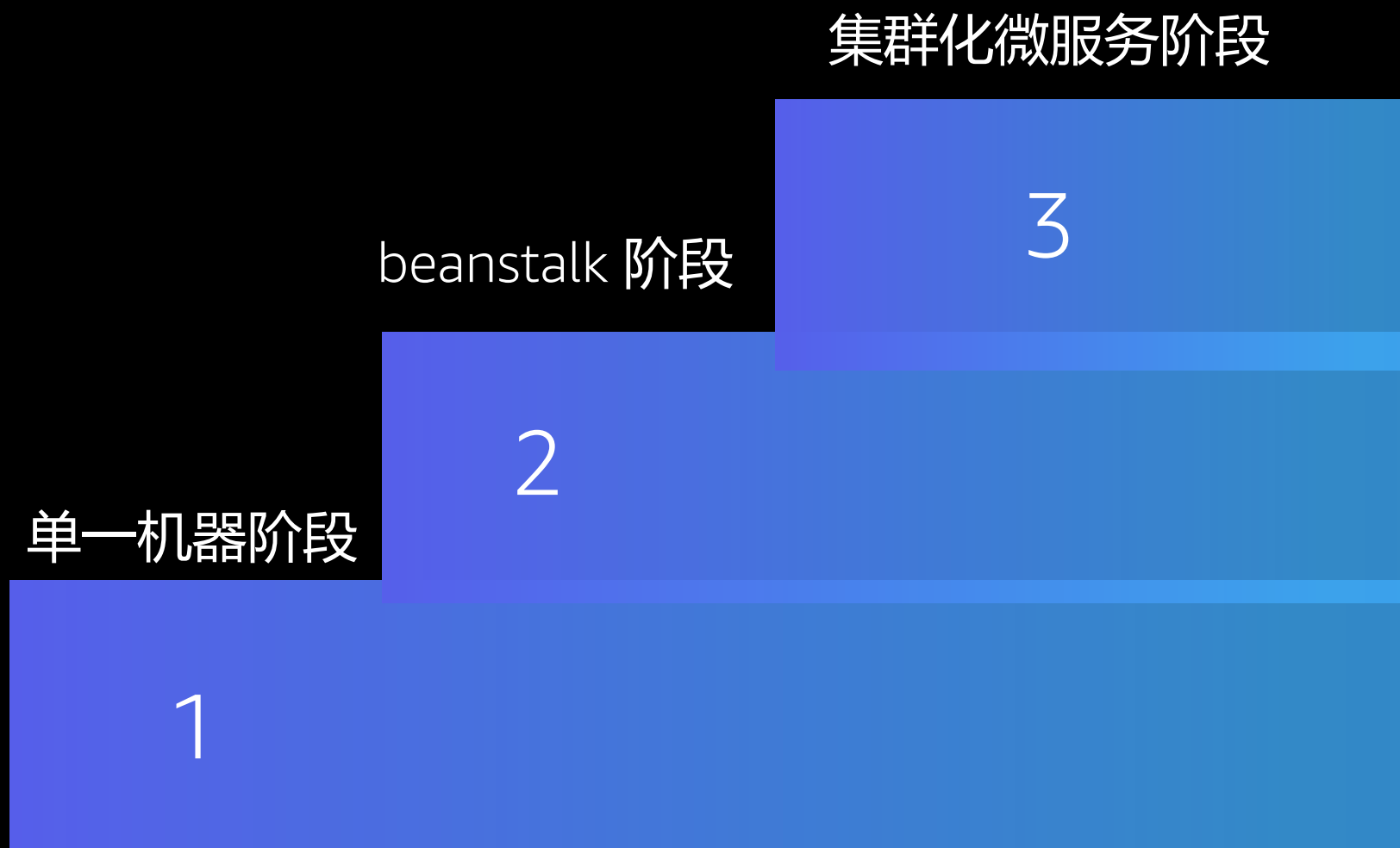
03

无缝版本更替



# HugOferrs 的架构演进

# HugOffers 架构演进





# 初始版本 EC2



缺点：过程繁琐，更新易出错，无自动监控，扩展繁琐

# 第二版本 Beanstalk

使用 CodePipeline 自动部署

优点：减少服务器维护成本, 可自动扩展。

缺点：每种服务占用一台机器, 浪费服务器资源。  
不够灵活, 服务和机器不分离。

### 扩展触发

指标

RequestCount

更改监控指标取决于是否环境容量太低或太高。

统计数据

平均值

选择解释指标的方式。

单位

数量

周期

5

最小

指标评估的间隔时长。

违例持续时间

5

最小

在触发扩展操作之前, 指标可超出阈值的时间长度。

上限

200000

数量

扩展增量

1

EC2 实例

下限

100000

数量

缩减增量

-1

EC2 实例

### 基于时间的扩展

使用以下设置可控制基于时间的扩展操作。[了解更多](#)

当前状态

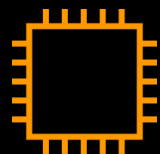
1 个实例在服务中, 最小值: 1, 最大值: 4

时区

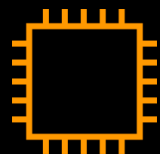
☒ UTC ☐ 本地

# 第三版本 ECS 集群微服务化

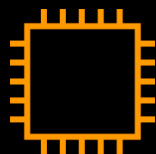
Hugoffers  
微服务组



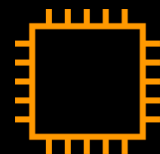
Eureka (注册中心)



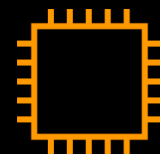
config



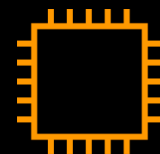
zuul



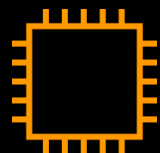
zookeeper



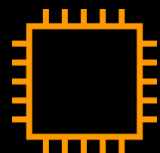
kafka



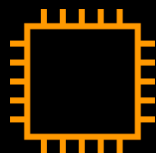
Log view



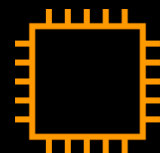
traffic



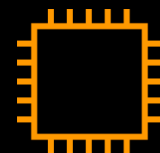
api



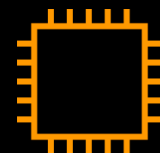
job



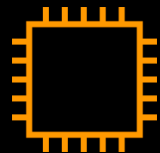
Job-dispatcher



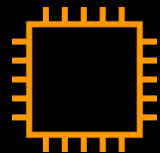
postback-  
dispatcher



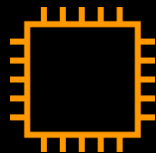
kiness-app



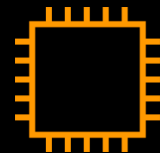
admin



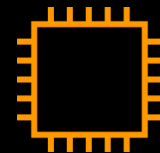
customer



affiliate

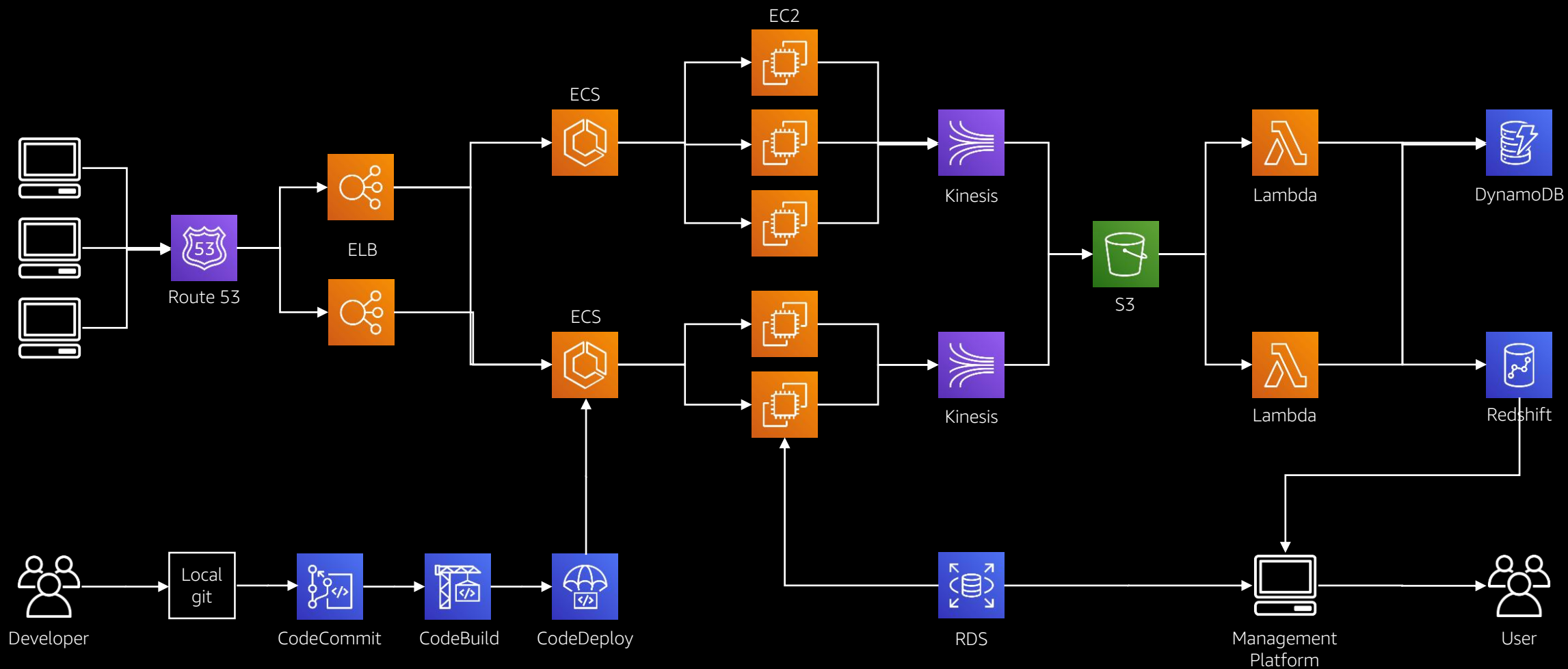


advertiser



redis-admin

# 系统架构



# 各种技术的 使用

# CloudWatch 简单应用

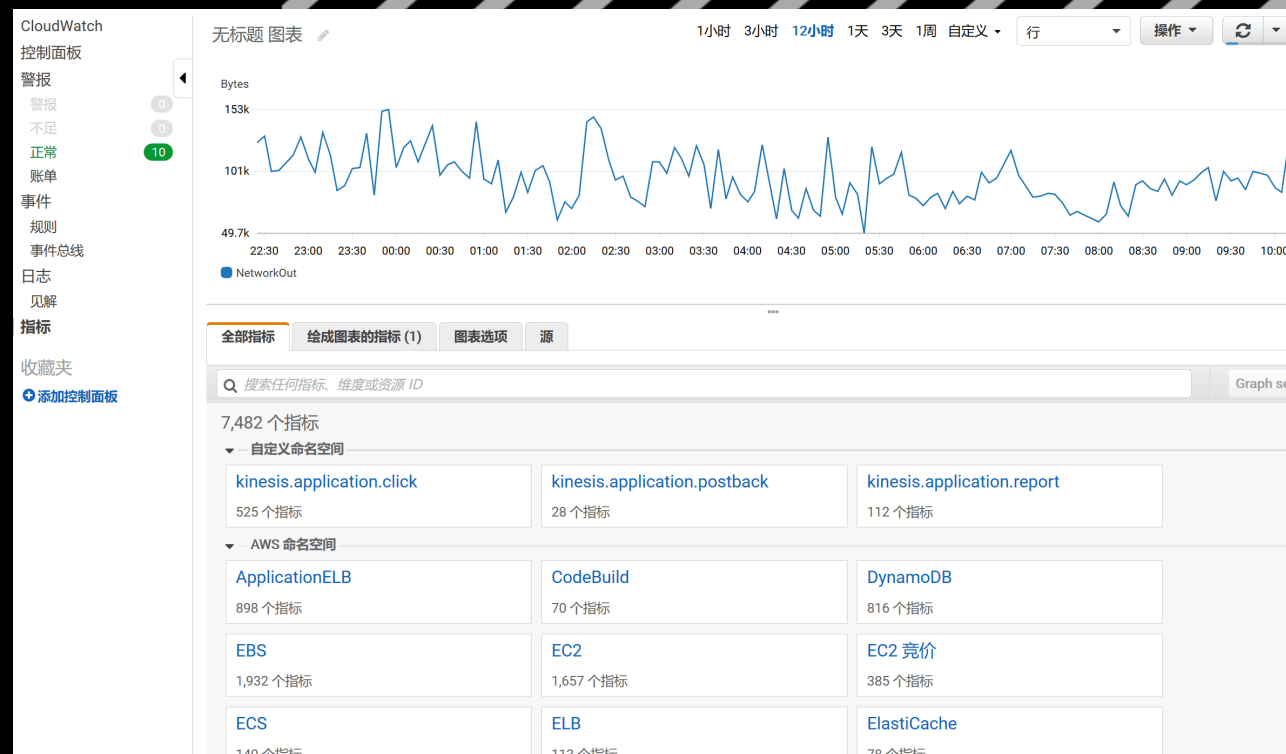
作用：监控和通知

可监控机器CPU，内存，网络流入流量

可监控集群

触发指标自动通知：邮件/短信

可调控机器 自动扩展

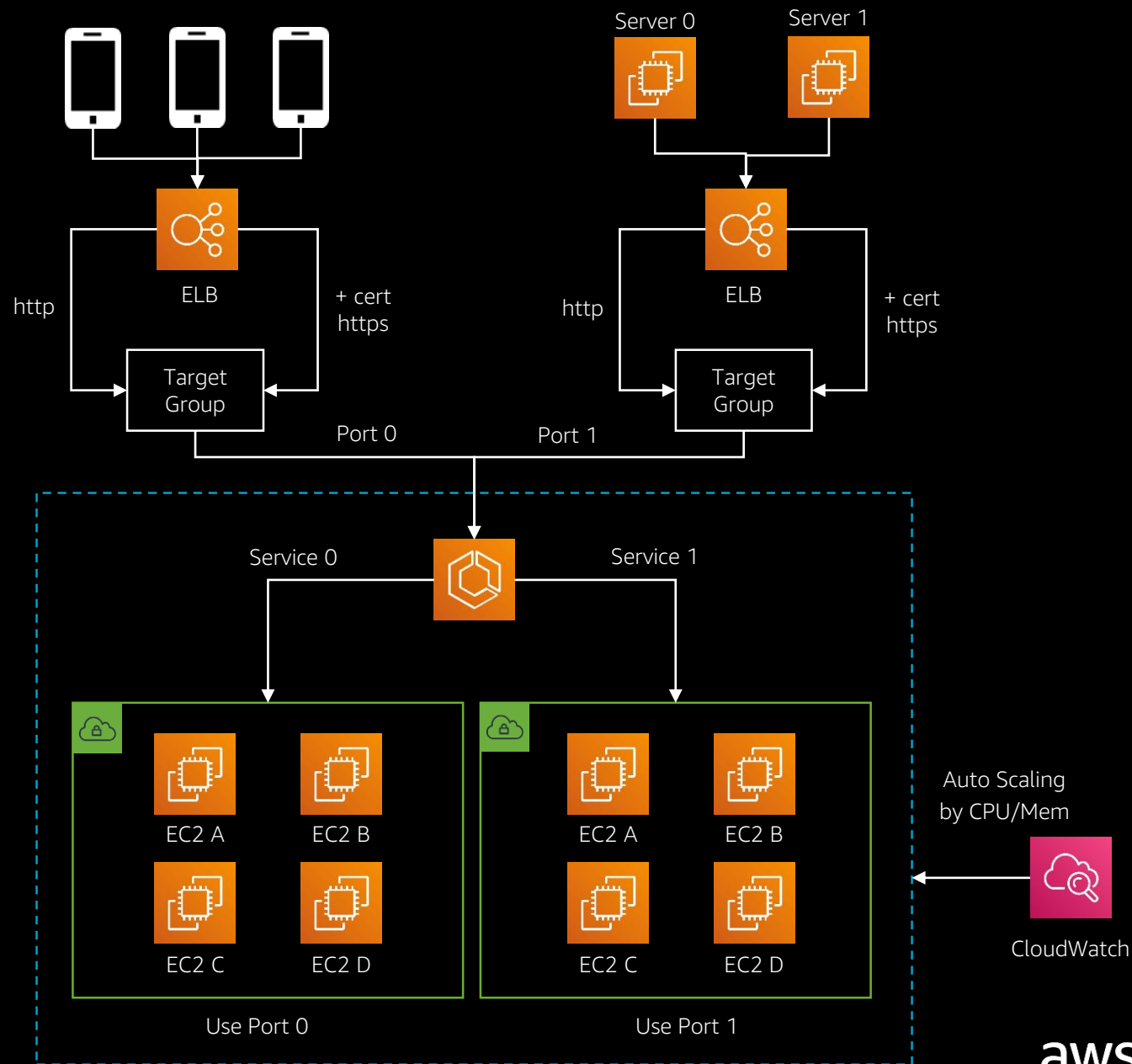


# LoadBalancer 使用

1. 权限分组
2. 域名指向和量级调控
3. HTTP/HTTPS – 绑定多个 https 证书

## Target Group 使用

通过自动服务。将 spring cloud 中注册的服务根据相应规则，自动添加 EC2 实例。通过端口区分服务。





# Target Group 扩容

通过 AutoScaling 组自动扩展机器  
通过 Eureka 注册中心检测并添加机器到 Target Group

Auto Scaling 组: ECS-s-large-asia03-01-autoScaling

详细信息 活动历史记录 **扩展策略** 实例 监控 通知 标签 计划的操作 生命周期挂钩

添加策略

### 创建扩展策略

名称: Traffic-Service-AutoScale-01

指标类型: 每个目标的应用程序负载均衡器请求计数

目标值: 100000

实例需要: 180 秒进行扩展后预热

禁用缩减: ☐

[创建一个简单的扩展策略](#) [创建一个带有步骤的扩展策略](#)

取消 创建

# CodePipeline

Source —— Code Commit

Build —— Code Build 生成 jar 包

Docker —— Code Build 将生成jar包 放入docker容器。

Deploy —— ECS 服务执行相应容器

优点：本地一键提交、在线编译、部署和版本控制

# CodeCommit 代码托管

使用本地 git 仓库进行开发，  
本地 git 服务维护各个分支，  
将待发布分支提交到 CodeCommit，  
触发 CodePipeline 执行自动发布流程

Developer Tools > CodeCommit > 存储库 > 创建存储库

## 创建存储库

创建安全存储库来存储和共享您的代码。首先，为您的存储库键入存储库名称和描述。存储库名称包含在该存储库的 URL 中。

### 存储库设置

存储库名称

最多 100 个字符。存在其他限制。

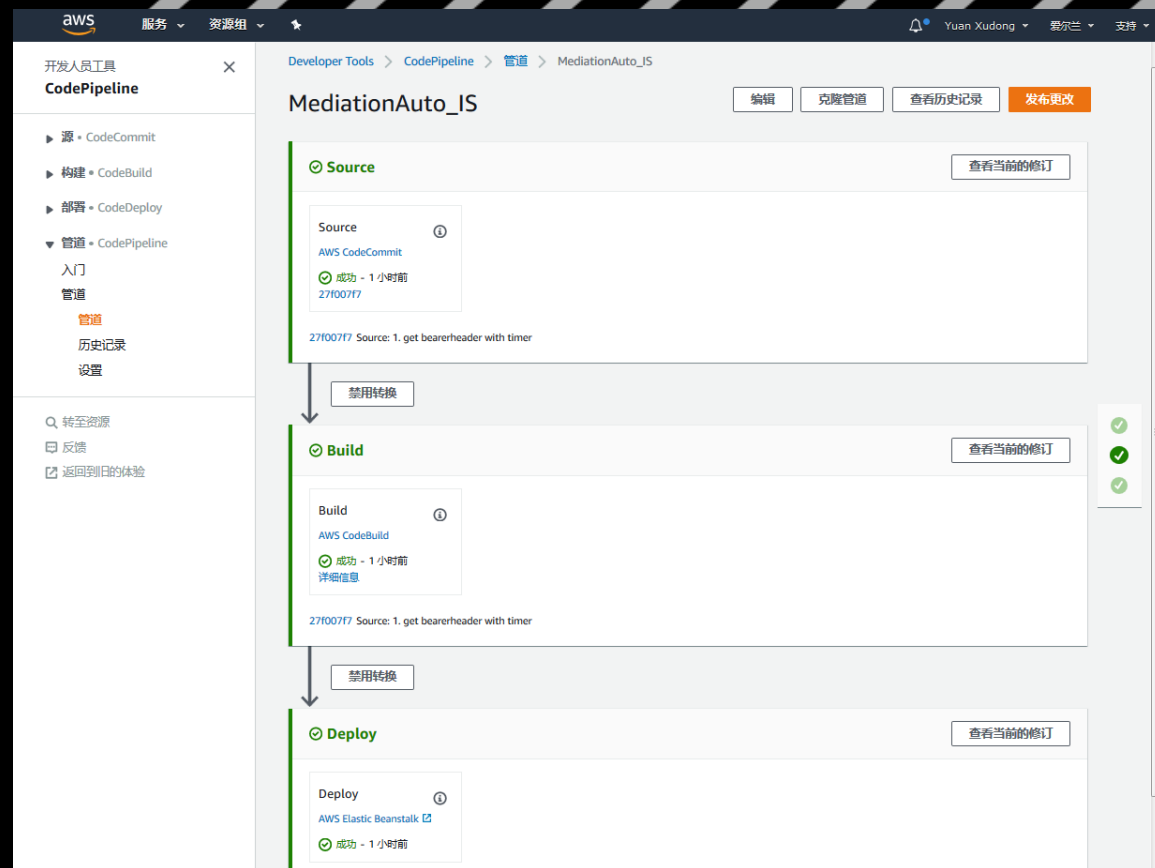
创建 - 可选

最多 1,000 个字符

取消 创建

# CodeCommit/CodePipeline

提交、编译、部署



# 发布到 Beanstalk

编辑操作

操作名称

为操作选择名称

Deploy

不超过 100 个字符

操作提供程序

AWS Elastic Beanstalk

区域

欧洲 (爱尔兰)

输入构件

为此操作选择输入构件。 [了解更多](#)

BuildArtifact

不超过 100 个字符

应用程序名称

选择您已在 AWS Elastic Beanstalk 控制台中创建的应用程序。或者在 AWS Elastic Beanstalk 控制台中创建应用程序，然后返回此任务。

Q MediationAuto

环境名称

选择您已在 AWS Elastic Beanstalk 控制台中创建的环境。或者在 AWS Elastic Beanstalk 控制台中创建环境，然后返回此任务。

Q Mediationauto-IS-env

取消

保存

# 发布到 Docker

编辑操作

操作名称

为操作选择名称

service-job-node

不超过 100 个字符

操作提供程序

Amazon ECS

区域

亚太地区（新加坡）

输入构件

为此操作选择输入构件。[了解更多](#)

MyDockerBuild

不超过 100 个字符

群集名称

选择您已在 Amazon ECS 控制台中创建的群集。或者在 Amazon ECS 控制台中创建集群，然后返回此任务。

ECS-Cluster-Fixed-01

服务名称

选择您已在 Amazon ECS 控制台中为群集创建的服务。或者在 Amazon ECS 控制台中创建新服务，然后返回此任务。

service-job-node

映像定义文件 - 可选

输入描述服务容器名称以及映像和标签的 JSON 文件。

imagedefinitions.json

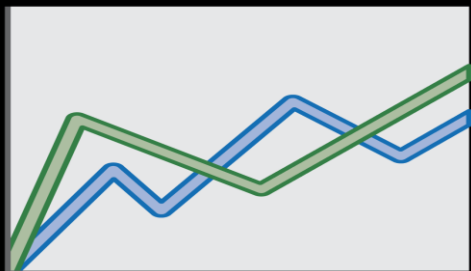
取消

保存

# 服务器成本控制

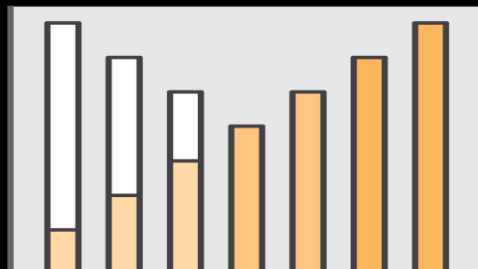
按需计费

On-Demand



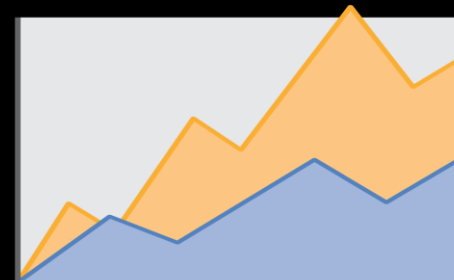
预留实例

Reserved Instance



竞价实例

Spot Instance





# 袁旭东

## 上海石游网络科技有限公司

地址 上海共和新路 3699 号 A 座 1708 室

[www.game520.com](http://www.game520.com)



电话: 18516211916

QQ: 446955683

Skype: logic.yuan

微信: logic-yuan

邮箱: [logic@game520.com](mailto:logic@game520.com)

# Thank you!