

[Ir a Campus >](#)[Cerrar Sesión >](#)[← VOLVER A MIS CURSOS](#)

Mis cursos > [2024-1 ARQUITECTURA DE COMPUTADORAS \(1IEE14-0621\)](#) > Laboratorios
> [Laboratorio 10 - Prueba De Entrada H0622](#)

2024-1 ARQUITECTURA DE COMPUTADORAS (1IEE14-0621)

Comenzado el	viernes, 14 de junio de 2024, 19:10
Estado	Finalizado
Finalizado en	viernes, 14 de junio de 2024, 19:21
Tiempo empleado	11 minutos 51 segundos
Calificación	3,00 de 5,00 (60%)

Pregunta 1

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 2,00

Elija las opciones verdaderas

- ☒ a. La programación asíncrona no otorga una mejora en tiempos de ejecución para operaciones de E/S. ❌
- ☒ b. Cada función asíncrona se ejecuta en un hilo distinto. ❌
- ☐ c. El bucle de eventos determina en qué momento se ejecuta una corutina.
- ☐ d. La programación asíncrona no otorga una mejora en tiempos de ejecución para aplicaciones con cálculos intensivos.

Respuesta incorrecta.

Las respuestas correctas son:

El bucle de eventos determina en qué momento se ejecuta una corutina.,

La programación asíncrona no otorga una mejora en tiempos de ejecución para aplicaciones con cálculos intensivos.

Pregunta 2

Finalizado

Se puntúa 2,00 sobre 2,00

¿Qué es un bucle de eventos (event loop) y cuál es su papel en la programación asíncrona?

Un bucle de eventos hace referencia a como su mismo nombre indica cuando nos encontramos iterando en una cierta cantidad de eventos que esta realizando la CPU de nuestra computadora, juega un papel importante en la programación asíncrona debido a que se aprovecharan los "tiempos muertos" para poder ejecutar los distintos eventos que tengamos simulando un "falso paralelismo" que en realidad será la concurrencia.

Comentario:

Pregunta 3

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué se imprimirá en la consola cuando se ejecute el siguiente código?

```
import asyncio

async def salute():
    print('Hello')
    await asyncio.sleep(1)
    print('World')

async def main():
    await asyncio.gather([salute(),salute()])

asyncio.run(main())
```

- ☐ a. Hello Hello World World
- ☐ b. Hello World Hello World
- ☒ c. Saldrá un error.
- ☐ d. Es imposible determinar.

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:
Saldrá un error.

◀ Laboratorio 9 - Prueba de entrada H0622

Ir a...

Laboratorio 10 - Parte práctica H0622 ▶

ASISTENCIA DTI

asistencia-dti@pucp.edu.pe

Manual de Usuario

Preguntas Frecuentes

PAIDEIA - Dirección de Tecnologías de Información (DTI) | 2024
2024 - PUCP - Derechos Reservados

[Ver Condiciones](#)

✓
[Reportar abuso](#)