

[Ir a Campus >](#)[Cerrar Sesión >](#)[← VOLVER A MIS CURSOS](#)

Mis cursos > [2024-1 ARQUITECTURA DE COMPUTADORAS \(1IEE14-0621\)](#) > Laboratorios
> [Laboratorio 9 - Prueba de entrada H0622](#)

2024-1 ARQUITECTURA DE COMPUTADORAS (1IEE14-0621)

Comenzado el	viernes, 31 de mayo de 2024, 19:10
Estado	Finalizado
Finalizado en	viernes, 31 de mayo de 2024, 19:16
Tiempo empleado	6 minutos 19 segundos
Calificación	5,00 de 5,00 (100%)

Pregunta 1

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál es el impacto de las operaciones de E/S en el desempeño de un programa?

- ☐ a. Permiten el funcionamiento del programa.
- ☐ b. Son necesarios.
- ☒ c. Aumentan el tiempo de ejecución debido a esperas en el CPU



Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

Aumentan el tiempo de ejecución debido a esperas en el CPU

Pregunta 2

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Indique cual de estas no es una operación E/S:

- ☐ a. Lectura de archivo.
- ☐ b. Escritura en una base de datos.
- ☐ c. Envío de datos por red.
- ☒ d. Escritura de datos en un arreglo.



Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

Escritura de datos en un arreglo.

Pregunta 3

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál es la razón del impacto de las operaciones E/S en la ejecución de programas?

- ☒ a. El CPU requiere esperar ciclos de reloj a que la operación concluya. ✓
- ☐ b. Las operaciones de E/S funcionan en paralelo al CPU.
- ☐ c. El CPU utiliza el resultado de las operaciones E/S al final del programa.
- ☐ d. Las operaciones E/S no tienen ningún impacto en la ejecución del programa.

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

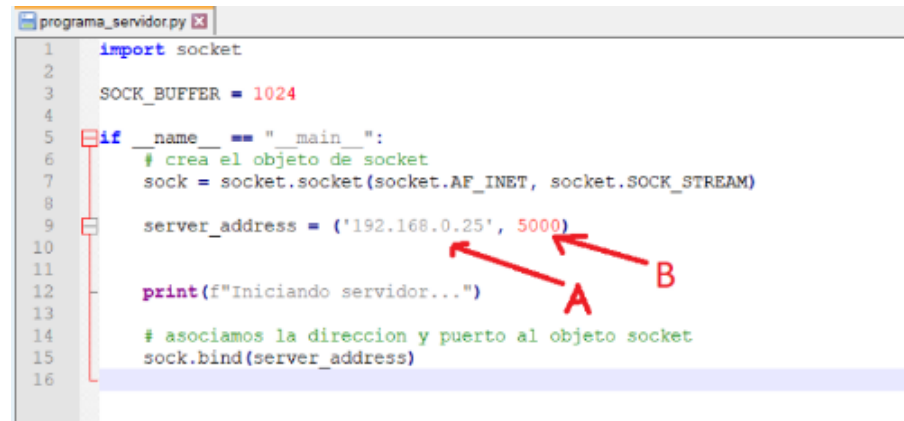
El CPU requiere esperar ciclos de reloj a que la operación concluya.

Pregunta 4

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Responda Verdadero o Falso, en caso de Falso justificar:



```
1 import socket
2
3 SOCK_BUFFER = 1024
4
5 if __name__ == "__main__":
6     # crea el objeto de socket
7     sock = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
8
9     server_address = ('192.168.0.25', 5000)
10
11
12     print(f"Iniciando servidor...")
13
14     # asociamos la direccion y puerto al objeto socket
15     sock.bind(server_address)
16
```

A viene a ser el puerto, y B la dirección IP.

A viene a ser el puerto-> FALSO

B es la dirección IP-> FALSO

server_address es una tupla que tiene como primer valor la dirección IP y como segundo elemento el puerto el que vamos a utilizar , usualmente del puerto 1500 en adelante son puertos libres que podemos utilizar libremente.

Comentario:

Pregunta 5

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En una comunicación cliente-servidor, el servidor es el que decide establecer la conexión para empezar a transferir datos.

FALSO , el que decide establecer la conexión es el cliente ,el servidor se encuentra en la espera de que algún cliente desee establecer una conexión con él.

ASISTENCIA DTI

asistencia-dti@pucp.edu.pe[Manual de Usuario](#)[Preguntas Frecuentes](#)

Comentario:

[◀ Lab9 - Parte práctica H0622](#)

PAIDEIA - Dirección de Tecnologías de Información (DTI) | 2024
2024 - PUCP - Derechos Reservados

[Ver Condiciones](#)[Reportar abuso](#)[Ir a...](#)[Laboratorio 10 - Prueba De Entrada H0622 ▶](#)