




17/11/2000

 11-2674-9853

 brisabedmarchanf@gmail.com

 /brisabed-marchan

 Villa Crespo, CABA

## HABILIDADES

- Inglés - C1
- Portugués - A2

## LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

- HTML, CSS, JavaScript, Java, Haskell, Python, Wollok, Prolog, C - Nivel Intermedio.
- Manejo programación estructurada, orientada a objetos, funcional y lógica.

## HERRAMIENTAS

- **Herramientas Gráficas:** FIGMA, Canva - Nivel Intermedio.
- **MS Office:** Word, Excel, PowerPoint - Nivel Intermedio.
- **Librería:** Bootstrap - Nivel básico.
- **Versionado de código:** Git, Github.
- **Herramientas colaborativas:** Google Docs, Slack, Discord.
- **Plataformas Web:** Manejo de Google Meet, Zoom, Hangouts.

# BRISABED MARCHAN

## ESTUDIANTE AVANZADA ING. SISTEMAS

### OBJETIVO LABORAL

Tengo 4 años programando en distintos lenguajes y paradigmas. Soy fanática de la tecnología y la innovación. Presto atención a los detalles en cada proyecto, buscando garantizar resultados de calidad. Estoy interesada en formar parte de un equipo donde pueda contribuir con mi creatividad, habilidades y conocimientos.

### ESTUDIOS

#### UTN.BA, 2021 - actualidad

Ingeniería en Sistemas. 3er año. Promedio: 9,25.

### CAPACITACIONES

#### Curso FRONT-END | Código Pa'lante

##### Marzo 2023 - Julio 2023

- Aprendí a maquetar y desarrollar webs responsive haciendo uso de HTML, CSS y JavaScript.
- Desarrolle una One Page web personal donde puse en práctica el armado estructural de una web, su estilización e incorporación de dinamismo.  
<https://brisabedmf.github.io/proyecto2PortafolioPersonal>

#### Experiencia de Usuario y Accesibilidad | Materia Electiva

##### Marzo 2023 - Julio 2023

- Design Thinking. Diseño de Experiencia de Usuario (UX). Arquitectura de la información. Accesibilidad. Usabilidad. Heurísticas. Diseño de interfaces (UI). Interacción y prototipado.
- Diseño UI en FIGMA: creación de pantallas de una aplicación móvil atractiva, usable y accesible.

### EMPRENDIMIENTO

#### Lambda Clases - Cofundadora

##### 2021 - 2022

- Creación de la marca, su identidad e ideología.
- Creación de contenido educativo y divertido.
- Organización de profesores.
- Coordinación de clases. Atención al cliente.

 lambda.clases