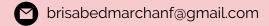
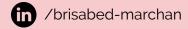


17/11/2000









HABILIDADES

IDIOMAS

- Inglés C1
- Portugués A2

LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

- HTML, CSS, JavaScript, Java, Haskell, Python, Wollok, Prolog, C - Nivel Intermedio.
- Manejo programación estructurada, orientada a objetos, funcional y lógica.

HERRAMIENTAS

- Herramientas Gráficas: FIGMA, Canva - Nivel Intermedio.
- MS Office: Word, Excel, PowerPoint - Nivel Intermedio.
- Librería: Bootstrap Nivel básico.
- Versionado de código: Git, Github.
- Herramientas colaborativas: Google Docs, Slack, Discord.

HOBBIES

- Tenis de mesa.
- Manualidades.

BRISABED MARCHAN

ESTUDIANTE AVANZADA ING. SISTEMAS

OBJETIVO LABORAL

He programado en distintos lenguajes y paradigmas por más de 3 años. Soy fanática de la tecnología y la innovación. Presto atención a los detalles en cada proyecto, buscando garantizar resultados de calidad. Estoy interesada en formar parte de un equipo donde pueda contribuir con mi creatividad, habilidades y conocimientos.

ESTUDIOS

UTN.BA, 2021 - actualidad

Ingeniería en Sistemas. Finalizando 3er año. Promedio: 9,25.

CAPACITACIONES

Exponencial Inception | Singularity University Septiembre 2023 - Octubre 2023

 Becada dentro de los 42/450 postulantes para aprender sobre tecnologías exponenciales y cómo usarlas para generar un impacto positivo.

Curso Front-End | Código Pa'lante - Accenture Marzo 2023 - Julio 2023

- Aprendí a maquetar y desarrollar webs responsive haciendo uso de HTML, CSS y JavaScript.
- Desarrollé una One Page web personal: https://brisabedmf.github.io/proyecto2PortafolioPersonal

Curso Full Stack Java | Codo a Codo Marzo 2023 - Julio 2023

- Adquirí conocimientos para desarrollar el front-end y el back-end de una web con HTML, CSS, JavaScript, SQL y Java.
- Desarrollé una web responsive para gestionar los datos de conferencistas: alta, baja y modificación.

Experiencia de Usuario y Accesibilidad | Electiva - UTN.BA Marzo 2023 - Julio 2023

- Design Thinking. Diseño de Experiencia de Usuario (UX). Arquitectura de la información. Accesibilidad. Usabilidad.
- Diseño UI en FIGMA: en equipo diseñamos las pantallas de una aplicación móvil atractiva, usable y accesible.

EMPRENDIMIENTO

Lambda Clases - Cofundadora 2021 - 2022

- Creación de la marca, su identidad e ideología.
- Creación de contenido educativo y divertido.
- Gestión de profesores.
- Coordinación de clases. Atención al cliente.
 - lambda.clases