Exercice 1 : vérification de la compatibilité du code C++11 avec les outils de développement choisis

→ un code genre monopoly, avec

auto fct () → retour

for( each

algo dé template avec algos C++14, C++17

Exercice 2 : écriture d'algorithmes standards en utilisant les nouvelles syntaxes

- → calcul des sommes des nombres pairs dans un tableau
- → calcul fibonacci

Exercice 3 : écriture d'un modèle objet (JDO) avec les nouvelles syntaxes

- → JDO
- → exo sur copy/move

Exercice 4 : création d'une application multithreadée

- → exo concurrence
- → exo multithread

Exercice 5 : mise en œuvre de la bibliothèque std ::chrono

- → calcul des perfs sur exo précédent
- → utlisation avec random

Exercice 6 : mise en œuvre de la programmation fonctionnelle

- → transformer un pattern stratégie en utilisant le fonctionnel
- → transformer le programme classique

Exercice 7: utilisation et comparaison des nouveaux conteneurs

→ exo sur smart\_pointer

- → exo sur STL et nouveautés
- → exo sur unordered
- $\rightarrow$  exo surcharge new et delete
- → exo allocateurs de la STL