

Exercice sur unordered

- 1) Créer une classe Widget avec des données et des méthodes permettant de :
 - a. Déterminer l'égalité entre objets
 - b. Calculer un hash
- 2) Créer les structures MyHash et MyEqual avec l'opérateur () qui rappelle les fonctions précédentes

```
struct MyHash {  
    size_t operator()(const Widget* w) const {  
        return w->GetHashValue();  
    }  
};
```

```
struct MyEqual {  
    bool operator() (const Widget * a, const Widget * b) const {  
        return a->IsEqualTo(b);  
    }  
};
```

- 3) Créer et utiliser un unordered_set

```
std::unordered_set<Widget*, MyHash, MyEqual> monset;
```

```
monset.insert(new Widget(42));  
monset.insert(new Widget(43));
```