

LAB 1

- LAB0(Visual studio 설치하기)
(1 주차 3 교시 ppt 5 페이지 참고)

- LAB1_1(스트링의 출력) 첫번째 C 프로그램 :
다음과 같은 메시지를 출력하는 프로그램을 작성하라.

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
I am jang
계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .
```

- Hint 및 요구사항
- 파일구성
 - 프로그램 저장장소: 자신의 폴더(이름 혹은 학번 혹은 별명)를 만들어서
 - 솔루션 이름: LAB1_1
 - 프로젝트 이름: LAB1_1
 - 소스 파일 이름: LAB1_1.c

- Indentation 예 주의를 기울인다! (은 키보드 상의 [Tab]을 사용한다.)

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    printf("I am jang\n");

    return 0;
}
```

- LAB1_2(스트링의 출력) 두번째 C 프로그램 :
다음과 같은 메시지를 출력하는 프로그램을 작성하라.

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
Second C Program
Date : 2021. 9. 1
Version : 1.0
계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .
```

- Hint 및 요구사항
- 파일구성
 - 프로그램 저장장소: 자신의 폴더(이름 혹은 학번 혹은 별명)를 만들어서
 - 솔루션 이름: LAB1_2
 - 프로젝트 이름: LAB1_2
 - 소스 파일 이름: LAB1_2.c

- Indentation 예 주의를 기울인다! (은 키보드 상의 [Tab]을 사용한다.)

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    printf("Second C Program\n");
    printf("Date#t: 2021. 9. 1\n");
    printf("Version : 1.0\n");

    return 0;
}
```

- LAB1_3(스트링과 계산 결과 출력) 세번째 C 프로그램
다음과 같은 메시지를 출력하는 프로그램을 작성하라.

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
55 + 33 = 88
계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .
```

- 솔루션(LAB1_3)과 프로젝트(HW1_3) 생성, 소스파일(calculator.c) 생성

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    printf("55 + 33 = %d\n", 55 + 33);

    return 0;
}
```

HW 1

- HW1_1(출력 : printf) 아래를 출력하는 프로그램을 작성하라.

```
Java Script      Easy
Java             Powerful
C++             Interesting
C               Very Important
계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .
```

```
□ 힌트:
#include <stdio.h>
int main(void)
{
    printf("Java Script#tEasy\n");
    printf(
    );
    printf(
    );
    printf(
    );
}
```

- 솔루션(HW1_1)과 프로젝트(HW1_1) 생성, 소스파일(HW1_1.c) 생성

- HW1_2(출력 : printf) 아래를 출력하는 프로그램을 작성하라.

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
21 + 9= 30
21 - 9= 12
21 * 9= 189
21 / 9= 2
계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .
```

```
□ 힌트:
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    printf("21 + 9= %d\n", 21 + 9);
    printf(
    );
    printf(
    );
    printf(
    );

    return 0;
}
```

- 솔루션(HW1_2)과 프로젝트(HW1_2) 생성, 소스파일(HW1_2.c) 생성

Visual studio 사용 도움말

이미 만들어놓은 프로그램을 읽어들이며 계속 작업 하려 할 때

방법 1:
Visual Studio 를 연 후
파일 → 열기 → 프로젝트/솔루션 → (해당솔루션폴더를 찾아서 **해당파일.sln** 선택)

또는
방법 2:
원도우 탐색기에서 해당솔루션폴더를 찾아서 **해당파일.sln** 를 더블클릭