



CURSO: CIÊNCIA DE DADOS (Big Data Processing and Analytics)

POLO DE APOIO PRESENCIAL: HIGIENÓPOLIS

SEMESTRE: 1º

COMPONENTE CURRICULAR / TEMA: PROCESSAMENTO E BIG DATA

NOME COMPLETO DO ALUNO: GIULIANO GIGLIO DE BRITO

TIA: 92277276

NOME DO PROFESSOR: MARINO HILARIO CATARINO



```
CREATE DATABASE jogos;
```

```
CREATE TABLE video_game (
```

```
    rank int,
```

```
    name string,
```

```
    year int,
```

```
    genre string,
```

```
    publisher string,
```

```
    na_sales float,
```

```
    eu_sales float,
```

```
    jp_sales float,
```

```
    other_sales float,
```

```
    global_sales float
```

```
);
```

```
PARTITIONED BY (period string);
```

```
LOAD DATA LOCAL INPATH "C:\Users\giuliano.brito\Downloads\vgsales.csv" INTO TABLE video_game PARTITION  
(period ='1980_2016');
```

```
SELECT TOP 10 * FROM video_game;
```

```
SELECT * FROM video_game WHERE year > 2010;
```

ATENÇÃO: Toda atividade deverá ser feita com fonte Arial, tamanho 11, espaço de 1,5 entre as linhas e alinhamento justificado entre as margens.



```
SELECT * FROM video_game WHERE period = '1980_2016' AND platform ='Wii';
```