

Práctica 3 -CoffeMaker

USING JUNIT & MOCKITO FOR TESTING

BRIAN VALIENTE RÓDENAS

Contenido

1. Error en el método deleteRecipe de la clase CoffeeMaker	2
2. Simplificación del método equals en la clase Recipe	3
3. Error en el método setAmtSugar de la clase Recipe	3
4. Constructores faltantes en la clase Recipe	4
5. Error en el método editRecipe de la clase CoffeeMaker	4
6. Error en el método addInventory de la clase CoffeeMaker	5
7. Error en el método makeCoffee de la clase CoffeeMaker	6
8. Error en el método setChocolate de la clase Inventory	7
9. Error en el método deleteRecipe de la clase Main	8
10. Otros cambios menores.....	8
11. Adaptación de la clase Inventory para leer datos desde un fichero JSON	9
12. Clase de prueba con Mock (JUnit y Mockito)	11
13. Configuración del entorno y Maven	14



INFORME: Errores encontrados y correcciones

1. Error en el método deleteRecipe de la clase CoffeeMaker

Error detectado:

En el test se esperaba que, tras eliminar una receta, ésta tuviera el nombre "No data". El código original tenía:

```
public boolean deleteRecipe(Recipe r) {
    boolean canDeleteRecipe = false;
    if(r != null) {
        for(int i = 0; i < NUM_RECIPES; i++) {
            if(r.equals(recipeArray[i])) {
                recipeArray[i] = recipeArray[i]; // <<<<< ERROR
                canDeleteRecipe = true;
            }
        }
    }
    return canDeleteRecipe;
}
```

Corrección realizada:

Se cambió el método para que, al encontrar la receta, se reemplace por una nueva instancia de Recipe (que por defecto tendrá el nombre "No data") y se actualice el indicador del espacio ocupado (recipeFull):

```
public boolean deleteRecipe(Recipe r) {
    boolean canDeleteRecipe = false;
    if(!"No data".equals(r.getName())) {
        for(int i = 0; i < NUM_RECIPES; i++) {
            if(r.equals(recipeArray[i])) {
                recipeArray[i] = new Recipe();
                recipeFull[i] = false;
                canDeleteRecipe = true;
            }
        }
    }
    return canDeleteRecipe;
}
```

2. Simplificación del método equals en la clase Recipe

Código original (con redundancia):

```
public boolean equals(Recipe r) {  
    if(r.getName() == null) {  
        return false;  
    }  
    if(this.name == null) {  
        return false;  
    }  
    if((this.name).equals(r.getName())) {  
        return true;  
    }  
    return false;  
}
```

Corrección realizada:

Se simplifica directamente a esto ya que ahora las recetas vacías son “No data”:

```
public boolean equals(Recipe r) {  
    return (this.name).equals(r.getName());  
}
```

3. Error en el método setAmtSugar de la clase Recipe

Error detectado:

En el test se esperaba que, tras comprar café, se actualizara correctamente el inventario, pero no fue así. El método actual asigna el valor de azúcar a amtMilk en lugar de a amtSugar:

```
public void setAmtSugar(int amtSugar) {  
    if(amtSugar >= 0) {  
        this.amtMilk = amtSugar; // >>>> ERROR: actualizando amtMilk en Sugar  
    }  
    else {  
        this.amtSugar = 0;  
    }  
}
```

Corrección realizada:

Se debe asignar correctamente a amtSugar:

```
public void setAmtSugar(int amtSugar) {  
    if(amtSugar >= 0) {  
        this.amtSugar = amtSugar;  
    }  
    else {  
        this.amtSugar = 0;  
    }  
}
```

4. Constructores faltantes en la clase Recipe

Corrección realizada:

Se añadieron los constructores siguientes:

```
public Recipe() {  
    this.name = "No data";  
    this.price = 0;  
    this.amtCoffee = 0;  
    this.amtMilk = 0;  
    this.amtSugar = 0;  
    this.amtChocolate = 0;  
}  
  
public Recipe(String name, int price, int amtCoffee, int amtMilk, int amtSugar, int amtChoco  
    this.name = name;  
    this.price = price;  
    this.amtCoffee = amtCoffee;  
    this.amtMilk = amtMilk;  
    this.amtSugar = amtSugar;  
    this.amtChocolate = amtChocolate;  
}
```

5. Error en el método editRecipe de la clase CoffeeMaker

Error detectado:

El método original no editaba correctamente la receta ya que usaba newRecipe.equals(...) en lugar de oldRecipe.equals(...) y contenía redundancia al llamar a addRecipe(newRecipe).

Código original:

```
public boolean editRecipe(Recipe oldRecipe, Recipe newRecipe) {
    boolean canEditRecipe = false;
    for(int i = 0; i < NUM_RECIPES; i++) {
        if(recipeArray[i].getName() != null) {
            if(newRecipe.equals(recipeArray[i])) { // <<<<< ERROR: debería ser oldRecipe
                recipeArray[i] = new Recipe();
                if(addRecipe(newRecipe)) { // <<<<< REDUNDANCIA
                    canEditRecipe = true;
                } else {
                    canEditRecipe = false;
                }
            }
        }
    }
    return canEditRecipe;
}
```

Corrección realizada:

Se cambió (comprobando oldRecipe y que el nombre de la antigua coincida con la nueva como restricción del sistema al editar recetas, especificado en los casos de uso):

```
public boolean editRecipe(Recipe oldRecipe, Recipe newRecipe) {
    boolean canEditRecipe = false;
    if(!"No data".equals(oldRecipe.getName())) {
        for(int i = 0; i < NUM_RECIPES; i++) {
            if(!"No data".equals(recipeArray[i].getName())) {
                if(oldRecipe.equals(recipeArray[i]) && oldRecipe.getName().equals(newRecipe.getName())) {
                    canEditRecipe = true;
                    if(canEditRecipe) {
                        recipeArray[i] = newRecipe;
                        return canEditRecipe;
                    }
                }
            }
        }
    }
    return canEditRecipe;
}
```

6. Error en el método addInventory de la clase CoffeeMaker

Error detectado:

El test comprueba que cantidades positivas se acepten. En el código original se cometió un error en la condición para amtSugar:

```
if(amtCoffee < 0 || amtMilk < 0 || amtSugar > 0 || amtChocolate < 0) {  
    canAddInventory = false;  
}
```

Corrección realizada:

La condición debe ser que alguna cantidad sea negativa:

```
if(amtCoffee < 0 || amtMilk < 0 || amtSugar < 0 || amtChocolate < 0) {  
    canAddInventory = false;  
}
```

7. Error en el método makeCoffee de la clase CoffeeMaker

Error detectado:

El método actual actualizaba incorrectamente el inventario, sumando en lugar de restar para el café, y no validaba si la receta tenía el nombre "No data". Código original con error en la actualización:

```
public int makeCoffee(Recipe r, int amtPaid) {  
    boolean canMakeCoffee = true;  
    if(amtPaid < r.getPrice()) {  
        canMakeCoffee = false;  
    }  
    if(!inventory.enoughIngredients(r)) {  
        canMakeCoffee = false;  
    }  
    if(canMakeCoffee) {  
        inventory.setCoffee(inventory.getCoffee() + r.getAmtCoffee()); // <<<<< ERROR: se suma  
        inventory.setMilk(inventory.getMilk() - r.getAmtMilk());  
        inventory.setSugar(inventory.getSugar() - r.getAmtSugar());  
        inventory.setChocolate(inventory.getChocolate() - r.getAmtChocolate());  
        return amtPaid - r.getPrice();  
    }  
    else {  
        return amtPaid;  
    }  
}
```

Corrección realizada:

Se modificó el método para que valide el nombre de la receta, imprima mensajes informativos y realice la actualización correcta (resta)

```
inventory.setCoffee(inventory.getCoffee() - r.getAmtCoffee());
```

8. Error en el método setChocolate de la clase Inventory

Error detectado:

El método usaba el operador += en lugar de una asignación directa:

```
public void setChocolate(int chocolate) {  
    if(chocolate >= 0) {  
        Inventory.chocolate += chocolate; // >>>> ERROR: no es acumulativo  
    }  
    else {  
        Inventory.chocolate = 0;  
    }  
}
```

Corrección realizada:

Se cambia a:

```
Inventory.chocolate = chocolate;
```


9. Error en el método deleteRecipe de la clase Main

Error detectado:

Al eliminar una receta, se utiliza el método getName() sobre la receta ya borrada, por lo que no se muestra el nombre correcto.

Código original:

```
public static void deleteRecipe() {
    Recipe [] recipes = coffeeMaker.getRecipes();
    for(int i = 0; i < recipes.length; i++) {
        System.out.println((i+1) + ". " + recipes[i].getName());
    }
    String recipeToDeleteString = inputOutput("Please select the number of the recipe to delete: ");
    int recipeToDelete = stringToInt(recipeToDeleteString) - 1;
    if(recipeToDelete < 0) {
        mainMenu();
    }

    boolean recipeDeleted = coffeeMaker.deleteRecipe(recipes[recipeToDelete]);

    if(recipeDeleted) System.out.println(recipes[recipeToDelete].getName() + " successfully deleted.");
    else System.out.println(recipes[recipeToDelete].getName() + " could not be deleted.");

    mainMenu();
}
```

Corrección realizada:

Se guarda el nombre de la receta antes de eliminarla:

```
String name = recipes[recipeToDelete].getName();
boolean recipeDeleted = coffeeMaker.deleteRecipe(recipes[recipeToDelete]);

if(recipeDeleted) System.out.println(name + " successfully deleted.");
else System.out.println(name + " could not be deleted.");
```

10. Otros cambios menores

- **Uso de la anotación @Override:** Se añadió @Override en los métodos toString() tanto en la clase **Inventory** como en la clase **Recipe**.
- **Eliminación de código no utilizado:** Se eliminó la variable boolean recipeAdded = false; en la clase **Main** y se declaró correctamente en la línea donde se asigna el resultado de coffeeMaker.addRecipe(r).
- **Optimización en el método addRecipe de la clase CoffeeMaker:** Se añadió un break; en el bucle que busca el primer hueco libre para almacenar la receta, para evitar iteraciones innecesarias.

- **Restricción en el número de recetas:** Según el enunciado de los casos de uso se indica que solo se pueden añadir 3 recetas, por lo que se edita la constante `private final int NUM_RECIPES = 3;` en la clase **CoffeeMaker**.
- **En la clase CoffeMaker:** El método `getRecipeForName()` lo he editado para que sea con "No data" consecuente con los cambios realizados:

```
public Recipe getRecipeForName(String name) {  
    Recipe r = new Recipe();  
    for(int i = 0; i < NUM_RECIPES; i++) {  
        if(!"No data".equals(recipeArray[i].getName())) {  
            if((recipeArray[i].getName().equals(name)) {  
                r = recipeArray[i];  
            }  
        }  
    }  
    return r;  
}
```

11. Adaptación de la clase Inventory para leer datos desde un fichero JSON

Se modificó la clase **Inventory** para que los datos iniciales de los 4 ingredientes se obtengan desde un fichero JSON. Durante el proceso de pruebas, surgieron varios problemas al intentar utilizar *Mockito* para crear *mocks* o *spies* de la clase *Inventory*. Inicialmente, se intentó interceptar y modificar la clase mediante *mocking* o *spying*, pero esto generó errores.

El problema radica en que *Mockito*, al usar el *inline mock maker*, intenta modificar la clase *Inventory* (y en algunos casos, también *java.lang.Object*) para poder interceptar y "stubear" llamadas a sus métodos. Sin embargo, esta técnica requiere la instrumentación del bytecode, y ahí es donde se presentó una limitación.

El error específico reportado fue:

"Mockito cannot mock this class: class com.coffemaker.Inventory"

Analizando la traza de error, se encontró que el problema estaba relacionado con *Byte Buddy*, la biblioteca que *Mockito* usa internamente para instrumentar clases en *mocks* en línea (*inline mocks*). Se añadió y actualizó la versión de *Byte Buddy* en el `pom.xml` de Maven. Con estos cambios, el problema fue solucionado en *Java 23*. Se ha usado *JUNIT 5*.

Solución propuesta:

```
package com.coffemaker;  
  
import java.io.IOException;  
import java.nio.charset.StandardCharsets;
```

```
import java.nio.file.Files;
import java.nio.file.Paths;

import com.google.gson.Gson;
import com.google.gson.JsonArray;
import com.google.gson.JsonObject;

/**
 *
 * @author Brian Valiente Rodenas
 *
 * Inventory for the coffee maker
 */
public class Inventory {

    private static int coffee;
    private static int milk;
    private static int sugar;
    private static int chocolate;
    private final String path =
"src\\main\\java\\com\\coffemaker\\data\\Inventario.json";

    /**
     * Constructor por defecto, carga el inventario desde la ruta.
     */
    @SuppressWarnings("OverridableMethodCallInConstructor")
    public Inventory() {
        try {
            String content = new
String(Files.readAllBytes(Paths.get(path)), StandardCharsets.UTF_8);
            parseInventory(content);
        } catch (IOException e) {
            setDefaults();
        }
    }

    @SuppressWarnings("OverridableMethodCallInConstructor")
    public Inventory(String pathJSON) {
        try {
            String content = new
String(Files.readAllBytes(Paths.get(pathJSON)), StandardCharsets.UTF_8);
            parseInventory(content);
        } catch (IOException e) {
            setDefaults();
        }
    }

    public void parseInventory(String jsonContent) {
        Gson gson = new Gson();
    }
}
```

```
JsonObject json = gson.fromJson(jsonContent, JsonObject.class);
JsonArray ingredientes = json.getAsJsonArray("ingredientes");
for (int i = 0; i < ingredientes.size(); i++) {
    JsonObject ing = ingredientes.get(i).getAsJsonObject();
    String nombre = ing.get("nombre").getString();
    int cantidad = ing.get("cantidad").getAsInt();
    switch (nombre.toLowerCase()) {
        case "coffee" -> setCoffee(cantidad);
        case "milk" -> setMilk(cantidad);
        case "sugar" -> setSugar(cantidad);
        case "chocolate" -> setChocolate(cantidad);
    }
}

}

public void setDefaults() {
    setCoffee(15);
    setMilk(15);
    setSugar(15);
    setChocolate(15);
}

// RESTO DEL CÓDIGO
```

12. Clase de prueba con Mock (JUnit 5 y Mockito)

Código de la clase de prueba:

```
package com.coffemaker;

import static org.junit.jupiter.api.Assertions.assertEquals;
import static org.junit.jupiter.api.Assertions.assertFalse;
import static org.junit.jupiter.api.Assertions.assertTrue;
import org.junit.jupiter.api.Test;
import org.junit.jupiter.api.extension.ExtendWith;
import static org.mockito.Mockito.spy;
import static org.mockito.Mockito.times;
import static org.mockito.Mockito.verify;
import org.mockito.junit.jupiter.MockitoExtension;

@ExtendWith(MockitoExtension.class)
public class InventoryJsonTestSPY {

    // JSON de prueba inyectado
    String jsonMock = ""
    {
        "ingredientes": [
            {"nombre": "coffee", "cantidad": 12},
```

```
        {"nombre": "milk", "cantidad": 14},
        {"nombre": "sugar", "cantidad": 10},
        {"nombre": "chocolate", "cantidad": 12}
    ]
}
""";

@Test
public void testInventoryInitializationWithMock() {
    // Creamos un spy de Inventory, usando un path que no exista para
    forzar que se establezcan los valores por defecto
    Inventory inventory = spy(new Inventory("rutaInexistente.json"));
    // Inyectamos manualmente el JSON de prueba
    inventory.parseInventory(jsonMock);
    // Verificamos que se llamó al método parseInventory con el JSON
    inyectado
    verify(inventory, times(1)).parseInventory(jsonMock);

    assertEquals(12, inventory.getCoffee(), "El valor de coffee no
    coincide.");
    assertEquals(14, inventory.getMilk(), "El valor de milk no
    coincide.");
    assertEquals(10, inventory.getSugar(), "El valor de sugar no
    coincide.");
    assertEquals(12, inventory.getChocolate(), "El valor de chocolate
    no coincide.");
}

@Test
public void testSetDefaults() {
    Inventory inventory = new Inventory("rutaInexistente.json");
    assertEquals(15, inventory.getCoffee(), "El valor por defecto de
    coffee no coincide.");
    assertEquals(15, inventory.getMilk(), "El valor por defecto de milk
    no coincide.");
    assertEquals(15, inventory.getSugar(), "El valor por defecto de
    sugar no coincide.");
    assertEquals(15, inventory.getChocolate(), "El valor por defecto de
    chocolate no coincide.");
}

@Test
public void testEnoughIngredients() {
    Inventory inventory = new Inventory("rutaInexistente.json");
    inventory.setCoffee(10);
    inventory.setMilk(10);
    inventory.setSugar(10);
    inventory.setChocolate(10);
}
```

```
// Creamos una receta que requiere menos ingredientes que los
disponibles
Recipe recetaSuficiente = new Recipe("Receta Suficiente", 50, 5, 5,
5, 5);
assertTrue(inventory.enoughIngredients(recetaSuficiente), "Debe
haber suficientes ingredientes.");

// Creamos una receta que requiere más café que el disponible
Recipe recetaInsuficiente = new Recipe("Receta Insuficiente", 50,
15, 5, 5, 5);
assertFalse(inventory.enoughIngredients(recetaInsuficiente), "No
debe haber suficientes ingredientes (café insuficiente).");
}

@Test
public void testSettersConValoresNegativos() {
    Inventory inventory = new Inventory("rutaInexistente.json");
    inventory.setCoffee(-5);
    inventory.setMilk(-3);
    inventory.setSugar(-10);
    inventory.setChocolate(-1);

    assertEquals(0, inventory.getCoffee(), "El valor de coffee negativo
debe quedar en 0.");
    assertEquals(0, inventory.getMilk(), "El valor de milk negativo
debe quedar en 0.");
    assertEquals(0, inventory.getSugar(), "El valor de sugar negativo
debe quedar en 0.");
    assertEquals(0, inventory.getChocolate(), "El valor de chocolate
negativo debe quedar en 0.");
}

@Test
public void testToString() {
    Inventory inventory = spy(new Inventory("rutaInexistente.json"));
    inventory.parseInventory(jsonMock);
    verify(inventory, times(1)).parseInventory(jsonMock);

    String salida = inventory.toString();

    assertTrue(salida.contains("Coffee: 12"), "El toString no contiene
'Coffee: 12'.");
    assertTrue(salida.contains("Milk: 14"), "El toString no contiene
'Milk: 14'.");
    assertTrue(salida.contains("Sugar: 10"), "El toString no contiene
'Sugar: 10'.");
    assertTrue(salida.contains("Chocolate: 12"), "El toString no
contiene 'Chocolate: 12'.");
}
```

}

13. Configuración del entorno y Maven

Para trabajar con Gson y manejar ficheros JSON se realizó lo siguiente:

1. Instalación y configuración:

- Descargar Maven y JDK.
- Configurar las variables de entorno JAVA_HOME y MAVEN_HOME.
- Instalar los plugins necesarios en Visual Studio Code.

2. Creación de un nuevo proyecto Maven:

- Se seleccionó un arquetipo (por ejemplo, maven-archetype-quickstart).
- Se definieron los valores de groupId, artifactId y demás configuraciones.

3. Modificación del archivo pom.xml. Se añadieron las siguientes **dependencias**:

```
<dependencies>
  <!-- Gson para trabajar con JSON -->
  <dependency>
    <groupId>com.google.code.gson</groupId>
    <artifactId>gson</artifactId>
    <version>2.10</version>
  </dependency>

  <!-- JUnit para pruebas unitarias -->
  <dependency>
    <groupId>org.junit.jupiter</groupId>
    <artifactId>junit-jupiter-api</artifactId>
    <scope>test</scope>
  </dependency>
  <dependency>
    <groupId>org.junit.jupiter</groupId>
    <artifactId>junit-jupiter</artifactId>
    <scope>test</scope>
  </dependency>
  <dependency>
    <groupId>org.junit.jupiter</groupId>
    <artifactId>junit-jupiter-engine</artifactId>
    <scope>test</scope>
  </dependency>

  <!-- Soporte para pruebas parametrizadas en JUnit -->
  <dependency>
    <groupId>org.junit.jupiter</groupId>
    <artifactId>junit-jupiter-params</artifactId>
    <scope>test</scope>
  </dependency>
</dependencies>
```

```
</dependency>

<!-- Mockito para mockear objetos en pruebas unitarias -->
<dependency>
  <groupId>org.mockito</groupId>
  <artifactId>mockito-core</artifactId>
  <version>5.16.1</version>
  <scope>test</scope>
</dependency>

<dependency>
  <groupId>org.mockito</groupId>
  <artifactId>mockito-junit-jupiter</artifactId>
  <version>5.8.0</version>
  <scope>test</scope>
</dependency>

<!-- Mockito para mockear las clases finales y estáticas -->
<dependency>
  <groupId>org.mockito</groupId>
  <artifactId>mockito-inline</artifactId>
  <version>5.2.0</version>
  <scope>test</scope>
</dependency>

<!-- Byte Buddy para mockear clases finales y estáticas (sino me
daba problemas) -->
<dependency>
  <groupId>net.bytebuddy</groupId>
  <artifactId>byte-buddy</artifactId>
  <version>1.17.3</version>
</dependency>
</dependencies>
```

Conclusión

Se han corregido los errores detectados en los métodos de las clases **CoffeeMaker**, **Recipe**, **Inventory** y **Main**, y se ha adaptado la clase **Inventory** para inicializar sus datos desde un fichero JSON. Se han aplicado buenas prácticas de codificación y se han eliminado redundancias y código no utilizado. Aquí adjuntamos la **disposición del proyecto** y el resultado satisfactorio de todos los **test realizados de las clases CoffeMaker, Inventory y Recipe**.

