

BAANI Maroia

Étudiante en 2^e année à l'ISIMA, à la recherche d'un stage de 4 à 6 mois à partir de la 2^e semaine de mars 2026.

 marwabaani |  Maroia Baani |  marwabaani@gmail.com |  +33 6 04 41 03 69

FORMATION

2024–présent	Cycle d'ingénieur en informatique : ISIMA Spécialisation : Cybersécurité et Réseaux	Clermont-Ferrand, France
2022–2024	CPGE MP : Lycée Salmane El Farissi	Salé, Maroc
2022	Baccalauréat en Sciences Mathématiques B : Lycée Moulay Youssef	Rabat, Maroc

EXPÉRIENCES

DIVA & GIVANA

 DIVA & GIVANA

Vendeuse en boutique

Eté (2022-2023-2024)

Accueil client et encaissement, conseil et fidélisation, merchandising et gestion de stock, aide aux animations commerciales.

Création du logo

Juillet 2023 – Août 2023

Conception du logo de la marque en coordination avec le client.

Soutien scolaire

2022-2023

Dispense des cours de soutien scolaire : remise à niveau, méthodes de travail, préparation aux contrôles.

PROJETS

Projet Web : Jeu clicker avec API REST

Novembre 2025

Développement d'un jeu backend en C# : système de clics et de points, inventaire, boutique, progression utilisateur, API REST (endpoints, modèles, contrôleurs), gestion des données et authentification.

Stack technique : C#, ASP.NET, Entity Framework, SQL, API REST (HTTP/JSON).  clicker game

Outils de cybersécurité et réseau

Décembre 2025

Développement d'outils de sécurité en Python : scanner de ports TCP pour la détection de services exposés, sniffer de paquets pour l'analyse du trafic réseau et web scraper pour la collecte automatisée de données. Mise en œuvre de sockets, parsing de protocoles et automatisation.

Outils : Python, Git.  Network tools

Projet Web : Jeu multijoueur en temps réel

Sept. 2025 - Oct. 2025

Développement d'un jeu via WebSockets (*Colyseus*) : gestion des sessions/joueurs, notifications, chat.

Outils : Angular, Tailwind (pages Accueil, Règles, Jeu), Colyseus.  cards game

Projet de développement de jeu vidéo (1^{re} année ISIMA)

Juin 2025 - 15 jours

Jeu 2D en C/SDL2 : boucle d'événements, entrées, sprites/animations, génération procédurale de labyrinthe (*union-find/Kruskal*), pathfinding (BFS, Dijkstra, A*) et exploration sur graphe partiellement connu.

Outils : Makefile, GitLab, clang-format, Valgrind/Sanitizers.  maze game

TIPE : Optimisation laser pour jeux immersifs

2022 - 2024

Modélisation d'une cavité de Fabry–Perot : résonances, transmission/réflexion, finesse et FSR, effet des réflectivités et pertes, optimisation des paramètres (gain/stabilité intracavité).

Outils : Python (NumPy, SciPy, Matplotlib), Arduino.  Présentation TIPE

COMPÉTENCES

Cybersécurité & Réseaux/Systèmes	Sécurité réseau, protocoles TCP/IP, Linux, SSH, Configuration de services, Cryptographie, Analyse de vulnérabilités, Principes de pentest, Cloud computing, Active Directory, kubernetes.
Développement	Python, Java, JavaScript, C/C++, C#, HTML, CSS, Bash/Shell, Git .
Pratiques	Revue de code, Intégration continue (CI), Déploiement continu (CD), Tests automatisés.
Frameworks & Web	Angular, Tailwind, Node.js, Colyseus (WebSockets).
Données & BDD	SQL.
Outils spécialisés	Wireshark, Nmap, Burp Suite.
Langues	Anglais (B2), Français (C1), Arabe (C2).

CERTIFICATIONS

Certificat Stormshield Network Security (CSNA) : 93%

TOEIC Listening & Reading : 815/990

QUALITÉS

Adaptabilité
Esprit d'équipe
Curiosité
Rigueur