

# BAANI Maroia

Étudiante en 2<sup>e</sup> année à l'ISIMA, à la recherche d'un stage de 4 à 6 mois à partir de la 2<sup>e</sup> semaine de mars 2026.

[📧 marwabaani](#) | [🌐 Maroia Baani](#) | [✉ marwabaani@gmail.com](#) | [☎ +33 6 04 41 03 69](#)

## FORMATION

<b>2024–présent</b>	Cycle d'ingénieur en informatique : ISIMA Spécialisation : Cybersécurité et Réseaux	Clermont-Ferrand, France
<b>2022–2024</b>	CPGE MP : Lycée Salmane El Farissi	Salé, Maroc
<b>2022</b>	Baccalauréat en Sciences Mathématiques B : Lycée Moulay Youssef	Rabat, Maroc

## EXPÉRIENCES

<b>DIVA &amp; GIVANA</b>	<a href="#">📍 DIVA &amp; GIVANA</a>
<b>Vendeuse en boutique</b>	<i>Été (2022-2023-2024)</i>
Accueil client et encaissement, conseil et fidélisation, merchandising et gestion de stock, aide aux animations commerciales.	
<b>Création du logo</b>	<i>Juillet 2023 – Août 2023</i>
Conception du logo de la marque en coordination avec le client.	
<b>Soutien scolaire</b>	<i>2022-2023</i>
Dispense des cours de soutien scolaire : remise à niveau, méthodes de travail, préparation aux contrôles.	

## PROJETS

<b>Projet Web : Jeu clicker avec API REST</b>	<b>Novembre 2025</b>
Développement d'un jeu backend en <b>C#</b> : système de clics et de points, inventaire, boutique, progression utilisateur, API REST (endpoints, modèles, contrôleurs), gestion des données et authentification.	
<b>Stack technique</b> : C#, ASP.NET, Entity Framework, SQL, API REST (HTTP/JSON). <a href="#">🔗 clicker game</a>	
<b>Outils de cybersécurité et réseau</b>	<b>Décembre 2025</b>
Développement d'outils de sécurité en <b>Python</b> : <b>scanner de ports TCP</b> pour la détection de services exposés, <b>sniffer de paquets</b> pour l'analyse du trafic réseau et <b>web scraper</b> pour la collecte automatisée de données. Mise en œuvre de sockets, parsing de protocoles et automatisation.	
<b>Outils</b> : Python, Git. <a href="#">🔗 Network tools</a>	
<b>Projet Web : Jeu multijoueur en temps réel</b>	<b>Sept. 2025 - Oct. 2025</b>
<b>Développement</b> d'un jeu via WebSockets ( <i>Colyseus</i> ) : gestion des sessions/joueurs, notifications, chat.	
<b>Outils</b> : Angular, Tailwind (pages Accueil, Règles, Jeu), Colyseus. <a href="#">🔗 cards game</a>	
<b>Projet de développement de jeu vidéo (1<sup>re</sup> année ISIMA)</b>	<b>Juin 2025 - 15 jours</b>
Jeu 2D en <b>C/SDL2</b> : boucle d'événements, entrées, sprites/animations, <b>génération</b> procédurale de labyrinthe ( <i>union-find</i> /Kruskal), <b>pathfinding</b> (BFS, Dijkstra, A*) et <b>exploration</b> sur graphe partiellement connu.	
<b>Outils</b> : Makefile, GitLab, clang-format, Valgrind/Sanitizers. <a href="#">🔗 maze game</a>	
<b>TIPE : Optimisation laser pour jeux immersifs</b>	<b>2022 - 2024</b>
Modélisation d'une cavité de Fabry–Perot : résonances, transmission/réflexion, finesse et FSR, effet des réflectivités et pertes, <b>optimisation</b> des paramètres (gain/stabilité intracavité).	
<b>Outils</b> : Python (NumPy, SciPy, Matplotlib), Arduino. <a href="#">🔗 Présentation TIPE</a>	

## COMPÉTENCES

<b>Cybersécurité &amp; Réseaux/Systèmes</b>	Sécurité réseau, protocoles TCP/IP, Linux, SSH, Configuration de services, Cryptographie, Analyse de vulnérabilités, Principes de pentest, Cloud computing, Active Directory, kubernetes.
<b>Développement</b>	Python, Java, JavaScript, C/C++, C#, HTML, CSS, Bash/Shell, Git .
<b>Pratiques</b>	Revue de code, Intégration continue (CI), Déploiement continu (CD), Tests automatisés.
<b>Frameworks &amp; Web</b>	Angular, Tailwind, Node.js, Colyseus (WebSockets).
<b>Données &amp; BDD</b>	SQL.
<b>Outils spécialisés</b>	Wireshark, Nmap, Burp Suite.
<b>Langues</b>	Anglais (B2), Français (C1), Arabe (C2).

## CERTIFICATIONS

Certificat Stormshield Network Security (CSNA) : 93%

TOEIC Listening & Reading : 815/990

## QUALITÉS

Adaptabilité  
Esprit d'équipe  
Curiosité  
Rigueur