

# PROPOSTA PROJETO INTEGRADOR II 2024-02

## 1. Objetivo

O Aluno deverá entregar ao final da disciplina os seguintes artefatos:

- Aplicação desktop que implemente a Lotofácil.
- Documentação da aplicação desktop utilizando o modelo de artigo da Unifacear.

## 2. Requisitos

Nessa seção serão descritos os requisitos do software.

### Como jogar

A Lotofácil é, como o próprio nome diz, fácil de apostar e principalmente de ganhar. Você marca entre 15 e 20 números, dentre os 25 disponíveis que variam de 1 a 25, e fatura prêmio se acertar 11, 12, 13, 14 ou 15 números. Pode ainda deixar que a aplicação escolha os números para você.

### Tabela de preços

Quantidade de números	Valor (R\$)
15	3,00
16	48,00
17	408,00
18	2448,00
19	11.628,00
20	46.512,00

### Sorteios

Os sorteios são realizados às segundas, terças, quartas, quintas, sextas-feiras e sábados, sempre às 20h.

### Premiação

O prêmio bruto corresponde a 43,35% da arrecadação. Dessa porcentagem, será deduzido o pagamento dos prêmios com valores fixos:

- R\$ 6,00 para as apostas com 11 prognósticos certos entre os 15 sorteados;
- R\$ 12,00 para as apostas com 12 prognósticos certos entre os 15 sorteados;
- R\$ 30,00 para as apostas com 13 prognósticos certos entre os 15 sorteados.

Após a apuração dos ganhadores dos prêmios com valores fixos, o valor restante do total destinado à premiação será distribuído para as demais faixas de prêmios nos seguintes percentuais:

- 68% entre os acertadores de 15 números;
- 32% entre os acertadores de 14 números;

Os prêmios prescrevem 90 dias após a data do sorteio. Após esse prazo, os valores são repassados ao Tesouro Nacional para aplicação no FIES - Fundo de Financiamento ao Estudante do Ensino Superior.

### Acumulação

Não havendo ganhador em qualquer faixa de premiação, o valor acumula para o concurso seguinte, na faixa de prêmio com 15 acertos. Não deixe de conferir o seu bilhete de aposta.

### Expectativas do Software

- Apostador
  - Para realizar uma aposta, o apostador deve se cadastrar e realizar o login na aplicação;
  - Visualizar os dados das suas apostas, tanto se houver uma aposta em um concurso em andamento, bem como o histórico de suas apostas;
  - Visualizar o resultado dos concursos realizados a fim de saber os números sorteados, a quantidade de ganhadores e o valor dos prêmios pagos aos ganhadores;
  - Caso o apostador tenha ganho o sorteio o apostador, a aplicação deve exibir essa informação de forma clara;
- Administrador
  - Para acessar as funcionalidades da aplicação, o administrador deverá realizar login na aplicação;
  - Cadastrar um concurso;
  - Gerar os números do sorteio do concurso de forma **automática ou manual**;
  - Visualizar o resultado dos concursos realizados a fim de saber os números sorteados, quantidade de ganhadores, os dados do ganhadores, o valor dos prêmios pagos aos sorteados e o lucro que o concurso gerou para a loteria;
  - Identificar se o concurso está acumulado ou não, e o seu respectivo valor;

### 3. Cronograma

A disciplina dispõe de 16 semanas para a implementação do projeto. Abaixo estão listados todos os encontros que irão ocorrer durante o semestre.

- 05/08/2024 – Apresentação da proposta do projeto integrador II
- 12/08/2024 – Aula como desenvolver o Resumo, Abstract e Introdução
- 19/08/2024 – Revisão do Resumo, Abstract e Introdução
- 26/08/2024 – Aula PMCanvas
- 02/09/2024 - Revisão do PMCanvas
- 09/09/2024 – Aula Requisitos funcionais, Requisitos não funcionais
- 16/09/2024 – Revisão dos Requisitos funcionais, Requisitos não funcionais
- 23/09/2024 – Aula Regras de Negócio e Tecnologias utilizadas
- 30/09/2024 – Revisão das Regras de Negócio e Tecnologias utilizadas
- 07/10/2024 – Aula Diagrama de Classes
- 14/10/2024 – Revisão Diagrama de Classes
- 21/10/2024 – Aula Diagrama de Caso de Uso e Protótipo e descrição de Caso de Uso

- 28/10/2024 – Revisão do Diagrama de Caso de Uso e Protótipo e descrição de Caso de Uso
- 04/11/2024 – Aula Conclusão, Referências e Formatação do Artigo
- 11/11/2024 - Revisão da Conclusão, Referências e Formatação do Artigo
- **18/11/2024 – Revisão da documentação do projeto**
- **25/11/2024 – Pré-banca do projeto integrador II (apresentação do software e entrega final da documentação)**
- **XX/XX/XXXX – Banca do projeto integrador II (data a ser definida)**