

5) Variables para los controles de vuelo:

- Interruptores:

BATTERY BREAKER PULLED	Esto será si se tira del disyuntor de la batería. Requiere un índice de batería y un índice. <code>true</code> <code>BUS LOOKUP INDEX</code>	Bool	✓
AUTO BRAKE SWITCH CB	Posición del interruptor de freno automático	Número	✗
BREAKER ADF	Todos estos SimVars se pueden usar para obtener o establecer el estado del interruptor para el sistema eléctrico (ya sea verdadero o falso). Si el disyuntor se activa (se establece en falso), el circuito asociado no recibirá electricidad.	Bool	✓
BREAKER ALTFLD		Bool	✓
BREAKER AUTOPILOT		Bool	✓
BREAKER AVNBUS1		Bool	✓
BREAKER AVNBUS2		Bool	✓
BREAKER AVNFAN		Bool	✓
BREAKER FLAP		Bool	✓
BREAKER GPS		Bool	✓
BREAKER INST		Bool	✓
BREAKER INSTLTS		Bool	✓
BREAKER GPS	Todos estos SimVars se pueden usar para obtener o establecer el estado del interruptor para el sistema eléctrico (ya sea verdadero o falso). Si el disyuntor se activa (se establece en falso), el circuito asociado no recibirá electricidad.	Bool	✓
BREAKER INST		Bool	✓
BREAKER INSTLTS		Bool	✓
BREAKER LTS PWR <i>Deprecated</i>		Bool	✗
BREAKER NAVCOM1		Bool	✓
BREAKER NAVCOM2		Bool	✓
BREAKER NAVCOM3		Bool	✓
BREAKER TURNCOORD		Bool	✓
BREAKER WARN		Bool	✓
BREAKER XPNDR		Bool	✓
BUS BREAKER PULLED	Esto será si se tira del disyuntor de bus. Requiere un índice de bus y un índice. <code>true</code> <code>BUS_LOOKUP_INDEX</code>	Bool	✓
EXTERNAL POWER BREAKER PULLED	Booleano, el estado del disyuntor de una fuente de alimentación externa	Bool	✓

FOLDING WING HANDLE POSITION	True si la manija del ala plegable está activada.	Bool	✖
------------------------------	---	------	---

GENERAL ENG ANTI ICE POSITION:index	El estado del interruptor antihielo del motor indexado (ver nota): 0 (FALSE) está apagado y 1 (TRUE) está encendido.		
-------------------------------------	---	--	--

GENERAL ENG FUEL PUMP SWITCH:index	El interruptor de la bomba de combustible indica el motor indexado (ver nota). Si es 0 (FALSO) la bomba está apagada y si es (VERDADERO) entonces está encendida.		
------------------------------------	--	--	--

GENERAL ENG FUEL PUMP SWITCH EX1:index	Equivalente a ON y AUTO pero lo diferencia GENERAL ENG FUEL PUMP SWITCH		
--	---	--	--

GENERAL ENG GENERATOR ACTIVE:index	Interruptor de encendido/apagado del alternador (generador) configurable para el motor indexado (ver nota).		
------------------------------------	--	--	--

GENERAL ENG GENERATOR SWITCH:index	Estado del interruptor de encendido/apagado del alternador (generador) para el motor indexado (ver nota).		
------------------------------------	--	--	--

MASTER IGNITION SWITCH	Interruptor de encendido maestro de la aeronave (conecta a tierra todos los magnetos de los motores).		
------------------------	---	--	--

HYDRAULIC SWITCH	True si el interruptor hidráulico está encendido.	Bool	✖
------------------	---	------	---

LAUNCHBAR SWITCH	Si se establece en True, se ha activado el interruptor de la barra de inicio.	Bool	✖
------------------	---	------	---

LIGHT BEACON	Estado del interruptor de luz. NOTA: Está disponible en el modo multijugador para todos los aviones lejanos . Consulte aquí para obtener más información: Nota sobre SimVars en el modo multijugador .	Bool	✓
LIGHT BEACON ON	Devuelve si la luz de la baliza de destino está funcionando o si el interruptor está encendido. Utilice el índice de baliza. true lightdef	Bool	✖

LIGHT CABIN	Estado del interruptor de luz.	Bool	✓
LIGHT CABIN ON	Regresa si la luz de cabina de destino está funcionando o si el interruptor está encendido. Utilice el índice de cabina. true lightdef	Bool	✖
LIGHT CABIN POWER SETTING	El ajuste actual de potencia de la luz de la cabina. Requiere el índice de cabina. lightdef	Por ciento	✖
LIGHT GLARESHIELD	Si el interruptor de luz para el protector antideslumbrante está habilitado o no.	Bool	✓
LIGHT GLARESHIELD ON	Regresa si la luz del parabrisas del objetivo está funcionando o si el interruptor está encendido. Utilice el índice de deslumbramiento. true lightdef	Bool	✖

LIGHT HEAD ON	Devuelve si la luz de navegación de destino está funcionando o si el interruptor está encendido. <code>true</code>	Bool	✗
LIGHT HEADLIGHT INTENSITY	Intensidad de corriente de los faros del vehículo (0 = apagado, 1 = intensidad máxima).	Porcentaje superior a 100	✓
LIGHT LANDING ON	Devuelve si la luz de aterrizaje de destino está funcionando o si el interruptor está encendido. Utilice el índice de aterrizaje. <code>true lightdef</code>	Bool	✗
LIGHT LANDING	Estado del interruptor de luz para la luz de aterrizaje. NOTA: Está disponible en el modo multijugador para todos los aviones lejanos . Consulte aquí para obtener más información: Nota sobre SimVars en el modo multijugador .	Bool	✓








LIGHT LOGO	Estado del interruptor de luz para la luz del logotipo. NOTA: Está disponible en el modo multijugador para todos los aviones lejanos . Consulte aquí para obtener más información: Nota sobre SimVars en el modo multijugador .	Bool	✓
LIGHT LOGO ON	Regresa si la luz del logotipo de destino está funcionando o si el interruptor está encendido. Utilice el índice del logotipo. <code>true lightdef</code>	Bool	✗
LIGHT NAV ON	Devuelve si la luz de navegación de destino está funcionando o si el interruptor está encendido. Utilice el índice de navegación. <code>true lightdef</code>	Bool	✗
LIGHT NAV	Estado del interruptor de luz para la luz NAV.	Bool	✓

LIGHT PANEL	Estado del interruptor de luz de la luz del panel.	Bool	✓
LIGHT PANEL ON	Regresa si la luz del panel de destino está funcionando o si el interruptor está encendido. Utilice el índice del panel. <code>true lightdef</code>	Bool	✗

LIGHT PEDESTAL	Si el interruptor de luz del pedestal está habilitado o no. NOTA: Está disponible en el modo multijugador para todos los aviones lejanos . Consulte aquí para obtener más información: Nota sobre SimVars en el modo multijugador .	Bool	✓
LIGHT PEDESTAL ON	Devuelve si la luz pedestal de destino está funcionando o si el interruptor está encendido. Requiere el índice pedestal. <code>true lightdef</code>	Bool	✗

LIGHT RECOGNITION	Estado del interruptor de luz para la luz de reconocimiento. NOTA: Está disponible en el modo multijugador para todos los aviones lejanos . Consulte aquí para obtener más información: Nota sobre SimVars en el modo multijugador .	Bool	✓
LIGHT RECOGNITION ON	Devuelve si la luz de reconocimiento de destino está funcionando o si el interruptor está encendido. Utilice el índice de reconocimiento. <code>true lightdef</code>	Bool	✗

LIGHT STROBE	Estado del interruptor de luz para las luces estroboscópicas. NOTA: Está disponible en el modo multijugador para todos los aviones lejanos . Consulte aquí para obtener más información: Nota sobre SimVars en el modo multijugador .	Bool	✓
LIGHT STROBE ON	Devuelve si la luz estroboscópica de destino está funcionando o si el interruptor está encendido. Utilice el índice estroboscópico. <code>true lightdef</code> NOTA: Está disponible en el modo multijugador para todos los aviones lejanos . Consulte aquí para obtener más información: Nota sobre SimVars en el modo multijugador .	Bool	✗
LIGHT WING	Estado del interruptor de luz para las luces de las alas. NOTA: Está disponible en el modo multijugador para todos los aviones lejanos . Consulte aquí para obtener más información: Nota sobre SimVars en el modo multijugador .	Bool	✓
LIGHT WING ON	Regresa si la luz del ala de destino está funcionando o si el interruptor está encendido. Utilice el índice del ala. <code>true lightdef</code>	Bool	✗
MASTER IGNITION SWITCH	Interruptor de encendido maestro de la aeronave (conecta a tierra todos los magnetos de los motores).		
PANEL ANTI ICE SWITCH	True if panel anti-ice switch is on.	Bool	✗
PANEL AUTO FEATHER SWITCH:index	Interruptor de armado automático para el motor indexado (ver nota). Consulte la Nota sobre el autodifuminado para obtener más información.		
PITOT HEAT	Pitot heat active.	Bool	✗
PITOT HEAT SWITCH:index	Pitot heat switch state.	Enum: 0 = Off 1 = On 2 = Auto	✗
PROP AUTO CRUISE ACTIVE	True if prop auto cruise active	Bool	✗
PRESSURIZATION DUMP SWITCH	True si el interruptor de descarga de presurización de la cabina está encendido.	Bool	✗
RAD INS SWITCH	True si se enciende Rad INS.	Bool	✗

PROP DEICE SWITCH:index	True if prop deice switch on for the indexed engine (see note).	Bool	
PROP FEATHER SWITCH:index	Prop feather switch for the indexed engine (see note).	Bool	
RECIP ENG ENGINE MASTER SWITCH:index	Si el interruptor Engine Master está activo o no en un motor indexado (consulte la nota).	Bool	
ROTOR CLUTCH SWITCH POS	La posición del interruptor del embrague del rotor, ya sea encendido (1 VERDADERO) o apagado (0, FALSO).	Bool	
ROTOR GOV SWITCH POS	La posición del interruptor del regulador del rotor, ya sea encendido (1 VERDADERO) o apagado (0, FALSO).	Bool	
TURN INDICATOR SWITCH	True if turn indicator switch is on.	Bool	
WINDSHIELD DEICE SWITCH	True if the aircraft windshield deice switch is on.	Bool	
STRUCTURAL DEICE SWITCH	True if the aircraft structure deice switch is on.	Bool	
TURB ENG IGNITION SWITCH:index	True si el interruptor de encendido del motor de turbina indexado (ver nota) está encendido.		
TURB ENG IGNITION SWITCH EX1:index	Posición del motor de turbina indexado (ver nota) Interruptor de encendido. Similar a pero diferencia entre ON y AUTO. TURB_ENG_IGNITION_SWITCH		
TURB ENG MASTER STARTER SWITCH	Verdadero si el interruptor de arranque maestro del motor de turbina está encendido, falso en caso contrario.		

- palancas:

GENERAL ENG PROPELLER LEVER POSITION:index	Porcentaje de la posición máxima de la palanca de hélice para el motor indexado (ver nota).
--	--

SPOILERS HANDLE POSITION	Posición de la manija del alerón.	<i>Porcentaje superior a 100</i> 0 Posición (16K = abajo, 0 = arriba)	✓
TAILHOOK HANDLE	True si la manija del gancho trasero está activada.	Bool	✗
TOW RELEASE HANDLE	Position of tow release handle. 100 is fully deployed.	<i>Percent Over 100</i>	✗

TURB ENG CONDITION
LEVER POSITION:index

Cuando el acelerador está en la posición de ralentí, esto establece las palancas de condición en una de las 3 posiciones para definir el objetivo N1 de ralentí para el motor indexado (ver [nota](#)):

- La posición hacia abajo es la posición de corte que corta el combustible al motor, apagando efectivamente el motor.
- La posición media requiere que N1 alcance el valor de ralentí bajo cuando el acelerador está en la posición de ralentí (el valor de ralentí bajo se puede verificar usando el SimVar). [TURB_ENG_LOW_IDLE](#)
- La posición alta requiere que N1 alcance el valor de ralentí alto cuando el acelerador está en la posición de ralentí (el valor de ralentí alto se puede verificar usando el SimVar). [TURB_ENG_HIGH_IDLE](#)

Tenga en cuenta que esta opción requiere que varias configuraciones del archivo [engines.cfg](#) se establezcan en valores específicos antes de funcionar correctamente:

- [DisableMixtureControls](#) debe establecerse en 1 (TRUE).
- [tp_idle_range](#) debe establecerse en 0 (ya que no hay ningún ajuste de mezcla).
- [idle_fuel_flow](#) y debe establecerse en el mismo valor (ya que no hay ningún ajuste de mezcla para inducir una variación entre los 2). [idle_high_fuel_flow](#)
- [low_idle_n1](#) y que se ajuste correctamente. [high_idle_n1](#)

Esto no se si sirva, tal vez para configurar la animación de tirar/empujar la palanca cuando nosotros movemos la palanca:

HAND ANIM STATE	Qué marco de la mano se utiliza actualmente.	<u>Enumeración:</u> 0 = Mantener el puntero 1 = Empuje de índice/Punto 2 = Pellizcar grande 3 = Pellizco medio 4 = Pellizcar pequeño 5 = Pellizco lateral 6 = Presionar todo/Puño 7 = Palanca de palanca hacia arriba/abajo 8 = Empujar el pulgar 9 = Horquilla fina 10 = Mantenga presionado el acelerador 11 = Sujetar yugos 12 = Palanca de empujar/tirar	✓
-----------------	--	---	---

- volante:

STEER INPUT CONTROL	Posición del timón de dirección.	Porcentaje superior a 100	✗
------------------------	----------------------------------	---------------------------	---

RUDDER DEFLECTION	Deflexión del ángulo.	Radianes	✗
RUDDER DEFLECTION PCT	Porcentaje de deflexión. <div> NOTA: Está disponible en el modo multijugador. Consulte aquí para obtener más información: Nota sobre SimVars en el modo multijugador. </div>	Porcentaje superior a 100	✗
RUDDER PEDAL INDICATOR	Posición del pedal del timón.	Posición	✗

RUDDER PEDAL POSITION	Porcentaje de deflexión del pedal del timón (para animación).	Posición (-16K a 0) -16K = pedal izquierdo empujado a fondo	✓
RUDDER POSITION	Porcentaje de deflexión de entrada del timón.	Posición (-16K a 0) -16K = izquierda completa	✓

YOKE X INDICATOR	Yoke position in horizontal direction.	Position (-16K to 0)	✗
YOKE X POSITION	Percent control deflection left/right (for animation).	Position (-16K to 0)	✓
YOKE X POSITION WITH AP	Percent control deflection left/right (for animation). Also includes AP's inputs.	Position (-16K to 0)	✗

YOKE Y INIDICATOR	Yoke position in vertical direction.	Position (-16K to 0)	✗
YOKE Y POSITION	Percent control deflection fore/aft (for animation).	Position (-16K to 0)	✓
YOKE Y POSITION WITH AP	Percent control deflection fore/aft (for animation). Also includes AP's inputs.	Position (-16K to 0)	✗

- frenos:

BRAKE INDICATOR	Indicación de freno en	Posición (De 0 a 16K) 0 = desactivado 16K = lleno	✗
BRAKE LEFT POSITION	Porcentaje de freno izquierdo. Tenga en cuenta que este SimVar ya no establece el porcentaje de freno correcto y simplemente activa un aumento de la presión de frenado independientemente del valor pasado.	Posición (De 0 a 32 mil) 0 = desactivado 32K = lleno	✓
BRAKE RIGHT POSITION	Porcentaje de freno derecho.	Posición (De 0 a 32 mil) 0 = desactivado 32K = lleno	✓
BRAKE RIGHT POSITION EX1	Activa un aumento de la presión de frenado en el freno derecho independientemente del valor pasado.	Posición (De 0 a 32 mil) 0 = desactivado 32K = lleno	✓
BRAKE LEFT POSITION EX1	Activa un aumento de la presión de frenado en el freno izquierdo independientemente del valor pasado.	Posición (De 0 a 32 mil) 0 = desactivado 32K = lleno	✓