

## Prova do Segundo Bimestre de Compiladores

*Nome:*

*Data:*

1. (5,0 pontos) Dado o esquema de tradução a seguir, mostre a árvore de derivação decorada e as tabelas de símbolos que serão construídas para o reconhecimento do programa abaixo.

P	M D	{ defTam ( top ( tabPtr ), top ( desloc ) ); pop ( tabPtr ); pop ( desloc ) }
M	$\epsilon$	{ t = geraTab ( nil ); push ( t, tabPtr ); push ( 0, desloc ) }
D	D ; D	
D	id : T	{ adSimb ( top ( tabPtr ), id.nome, T.tipo, top ( desloc ) ); top ( desloc ) = top ( desloc ) + T.tam }
D	proc id ; N D ;	{ t = top ( tabPtr ); defTam ( t, top ( desloc ) ); pop ( tabPtr ); pop ( desloc ) ; adProc ( top ( tabPtr ), id.nome, t ) }
N	$\epsilon$	{ t = geraTab ( top ( tabPtr ) ); push ( t, tabPtr ); push ( 0, desloc ) }
T	int	{ T.tipo = int; T.tam = 4 }
T	real	{ T.tipo = real; T.tam = 8 }
T	array [num] of T1	{ T.tipo = matriz ( num.val, T1.tipo ); T.tam = num.val * T1.tam }
T	$\wedge$ T1	{ T.tipo = ponteiro ( T1.tipo ); T.tam = 4 }

```

a : array [3] of int;
c : real;
proc P2;
    b : array [4] of real;
    e : int;
proc P3;
    f : real;
    d : array [2] of real;
    proc P1;
        g : array [5] of real;
        h : real;

```

2. (5,0 pontos) A partir do esquema de tradução abaixo, gerar a árvore de derivação decorada e o código intermediário gerado para a palavra:  $A < D$  and (  $B > E$  or  $C > F$  )

E	E1 or E2	{ E.nome = geratemp; geracod( E.nome ":=" E1.nome "or" E2.nome) }
E	E1 and E2	{ E.nome = geratemp; geracod( E.nome ":=" E1.nome "and" E2.nome) }
E	not E1	{ E.nome = geratemp; geracod( E.nome ":=" "not" E1.nome) }
E	( E1 )	{ E.nome = E1.nome }
E	id1 oprel id2	{ E.nome = geratemp; geracod("if" id1.nome oprel.simb id2.nome "goto" proxq + 3) geracod( E.nome ":= 0" ); geracod( "goto" proxq + 2 ); geracod( E.nome ":= 1" ) }
E	true	{ E.nome = geratemp; geracod( E.nome ":= 1" ) }
E	false	{ E.nome = geratemp; geracod( E.nome ":= 0" ) }