

Elektrotehnički fakultet u Beogradu  
SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat Learnopedia

**Funkcionalnosti korisnika: Pisanje članaka i pitanja**

**Marko Brkić 2019/321, Ilija Marković 2019/406  
Raša Stojanović 2020/732, Dejan Drašković 2019/412**

Verzija 1.0

## Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
22.03.2022.	1.0	Inicijalna verzija	Raša Stojanović

## Sadržaj

<b>1. Uvod .....</b>	<b>4</b>
<b>1.1. Rezime .....</b>	<b>4</b>
<b>1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe.....</b>	<b>4</b>
<b>1.3. Otvorena pitanja .....</b>	<b>4</b>
<b>2. Scenario pisanja članka i pitanja .....</b>	<b>4</b>
<b>2.1. Kratak opis .....</b>	<b>4</b>
<b>2.2. Tok događaja .....</b>	<b>4</b>
2.2.1. Pisanje članka.....	4
<b>2.3. Posebni zahtevi .....</b>	<b>5</b>
<b>2.4. Preduslovi.....</b>	<b>5</b>
<b>2.5. Posledice .....</b>	<b>5</b>

## 1. Uvod

### 1.1. Rezime

Definisanje scenarija pisanja članaka i pitanja od strane korisnika.

### 1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti pri implementaciji kao pomoć kroz koju predstavljamo način i korake datog zahteva.

### 1.3. Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1	Da li će se koristiti običan tekst za članak ili rich text editor?	
2	Da li će pitanja biti single ili multiple choice?	

## 2. Scenario pisanja članaka i pitanja

### 2.1. Kratak opis

Nakon što se korisnik registruje pored čitanja članaka biće mu i omogućeno da napiše i sastavi svoj članak kao i pitanja koja idu uz njega. Scenario u daljem tekstu opisace kako će sistem reagovati na ponašanje korisnika.

### 2.2. Tok događaja

#### 2.2.1. Pisanje članka

1. Korisnik klikom na dugme „write“ u navigacionoj traci bira opciju da piše članak
2. Sistem potom preusmerava korisnika na stranicu za pisanje članka
3. Sistem na datoj stranici obezbeđuje korisniku sav potreban alat za pisanje članaka i jednog pitanja. Tekst editor, polje za upis naslova,

mogućnost dodavanja kategorije, dodavanje pitanja kao i ponuđenih odgovora na pitanje.

4. Korisnik pomoću datog alata piše svoj članak nakon čega prelazi na pravljenje pitanja.
5. Sistem takođe korisniku obezbeđuje potreban alat korisniku za pisanje pitanja.
6. Kada završi sa pravljenjem jednog pitanja korisnik može odlučiti da piše još pitanja. Klikanjem na dugme „+“ sistem će korisniku obezbediti novu formu za pisanje novog pitanja nakon čega se vraćamo na Korak 5.
7. Korisnik je odlučio da je završio sa pisanjem članka i pitanja i odlučuje da članak objavi. To radi klikom na dugme „publish“.
8. Sistem ubacuje članak i njegova pitanja u bazu podataka i prikazuje dati članak u odgovarajućim kategorijama.
- 7.a) Korisnik nije naveo nijednu kategoriju
  1. Sistem ne dozvoljava korisniku da objavi članak i obaveštava ga da je razlog to što nema nijednu datu kategoriju.
  2. Korisnik klikće „ok“ i nastavlja sa uređivanjem članka.
- 7.b) Korisnik nije naveo naslov
  1. Sistem ne dozvoljava korisniku da objavi članak i obaveštava ga da je razlog to što nema naslov.
  2. Korisnik klikće „ok“ i nastavlja sa uređivanjem članka.

### **2.3. Posebni zahtevi**

Nema.

### **2.4. Preduslovi**

Pre pisanja članka i pitanja korisnik mora biti ulogovan.

### **2.5. Posledice**

Korisnik objavljuje svoj članak kao i set pitanja vezanih za članak.

