

# FİNANSAL BİLGİ TEKNOLOJİLERİ PROJE ÖDEVİ



# İçindekiler

Gereksinimler	01
Uygulama Tanıtımı	02
Uygulama Ekranları	03
İndirme Verileri	04
Finansal Planlama	05



# Ekip Üyeleri

**Burak Topçu**      **No : G171210034**

**Emre Çakmak**      **No : B161210057**

**Emirhan Ergen**      **No : G191210389**

**Ersin Yılmaz**      **No : B161210065**

**Fuat Güzel**      **No : B171210014**



# Gereksinimler

## 1-Kullanılabilirlik

Kullanışlı menü tasarımı yapılarak ilgili modellere hızlıca erişim , butonların yeri uygun şekilde ayarlanmıştır yerleşim fontlar renk ayarları uygun seçilmiştir

## 3-Performans

İstenilen girdi ve çıktılara hızlıca cevap veren sistemdir.

## 5-Arayüz

Kullanıcı ilgisini çekecek uygun bir ara yüzün hazırlanması.

## 2-Güvenilirlik

Gereksiz uygulama izinleri istenmemiştir.

## 4-Desteklene bilirlilik

Android işletim sistemli telefonlarda kullanılabilir.

## 6-Gizlilik gereksinimi

Her kullanıcının aynı yetkide olmasından dolayı bütün sayfaları görebilecektir.



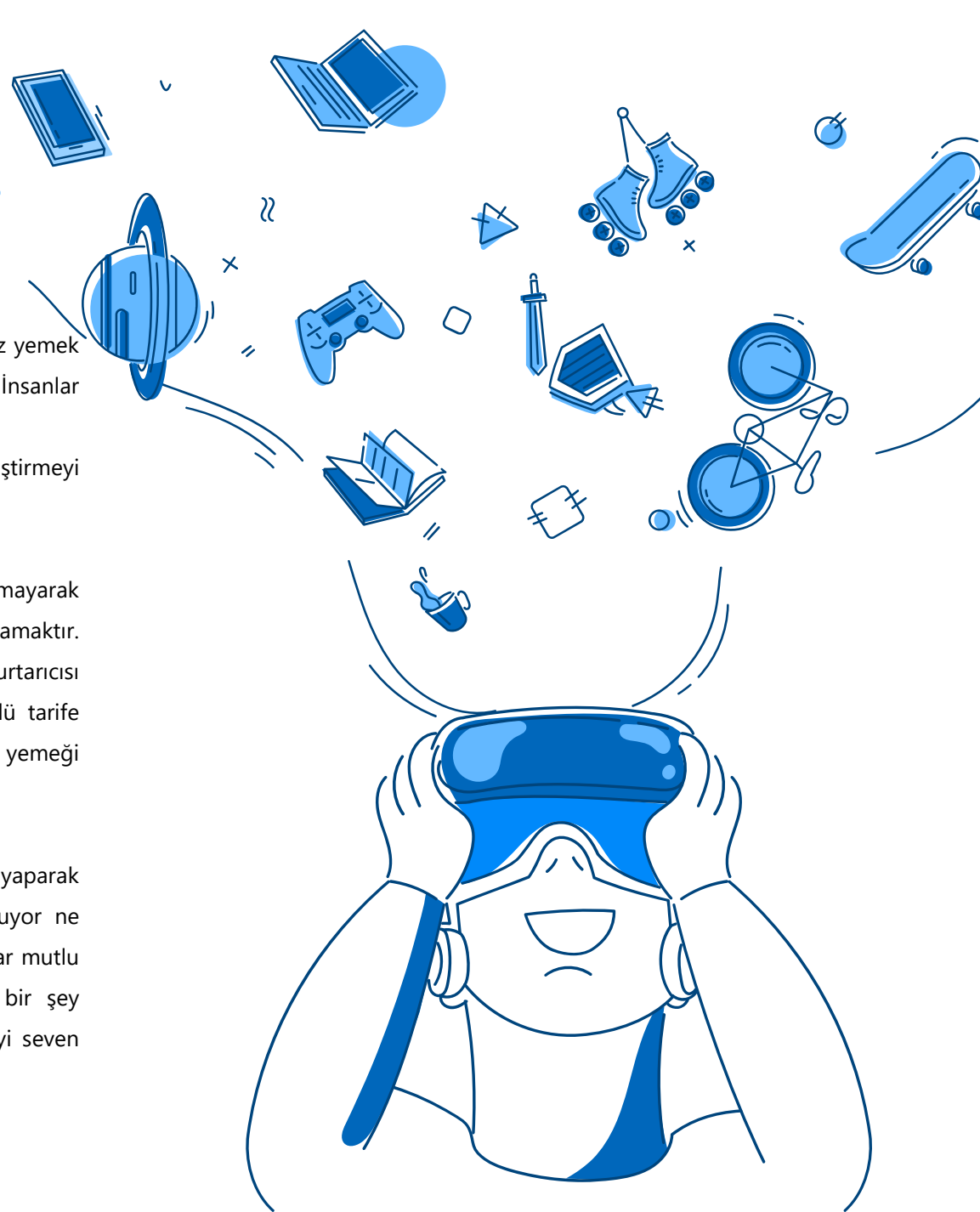
# UYGULAMA TANITIM - 1



Uygulamanın amacı evde günlük hayatımızda bildiğimiz yemek ve tatlı çeşitti sınırlı ancak bir ürünle bir çok yiyecek yapılıyor. İnsanlar aynı tarz yiyecekleri yemekten sıkıla biliyor. Biz uygulamamızı bu sebepten ötürü bir uygulama geliştirmeyi düşündük ekipçe.

Uygulamamızın öncelikli hedeflerinden birisi reklam almayarak son kullanıcıya reklam izletmek zorunda bırakmamaktır. Düşüncelerimize göre uygulama bir manada zor anların kurtarıcısı olmalıdır. Yemek tarifi düşünmek yerine uygulamada her türlü tarife ulaşma bilmelerini istiyoruz. Uygulamamızın başarı kriteri ise yemeği seven veya bugün ne yesem diye düşünen bütün kullanıcılar

Uygulamamızda elimizde olan malzemeleri arama yaparak sahip olduğumuz ürünlere göre bize yemek tatlı çeşitti sunuyor ne kadar fazla yiyecek çeşitti varsa insanların bu durumdan o kadar mutlu olacağını düşünmekteyiz çünkü bilimsel olarak kanıtlanmış bir şey olarak insanın yedikleri mutlu ediyor. Amacımız yemek yemeyi seven insanlara daha fazla seçenek sunarak onları mutlu etmek.

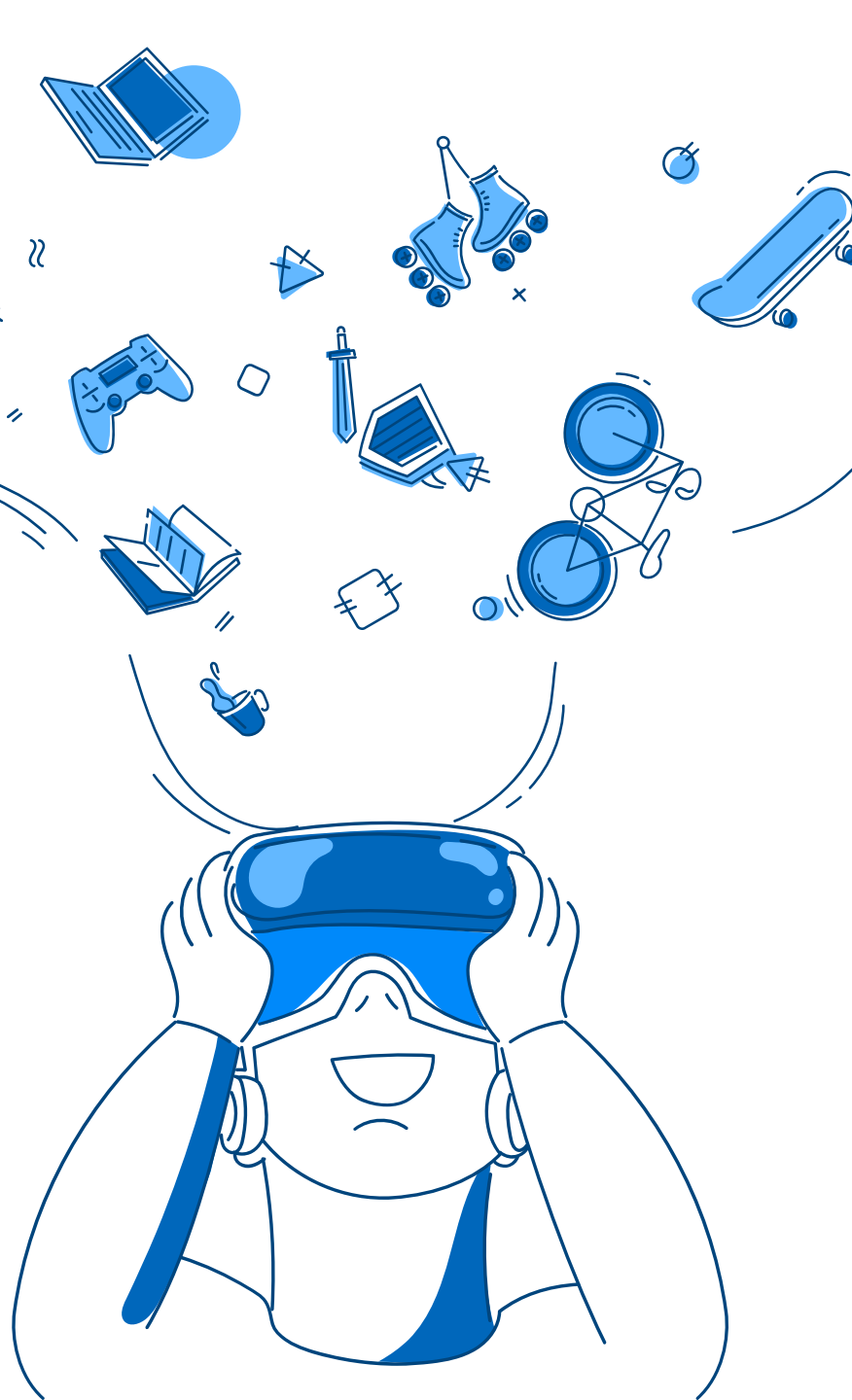


# UYGULAMA TANITIM - 2

Bu uygulama e-mail ve şifre üzerinden giriş sağlamalıdır.

Kullanıcıdan fazla bilgi istemeyerek gereksiz bilgi tutmaktan kaçınılmalıdır. Menü tasarımı oldukça sade ve kullanışlı olmalıdır. Kısa yollar , hızlı erişim tuşları olmalıdır. Butonlar uygun yerlere konmalıdır. Yerleşim, font, renk ayarları dikkatle yapılmalıdır bunun sebebi kullanıcıyı uygulamadan soğutmamak için çok önemli

Uygulama güvenlik konusunda hassas olmalıdır. Giriş için yazılması gereken mail kısmı uygun kısıt kontrolüyle veri tabanına çekilmeli ve bu sayede olası istismardan kendini korumalıdır. Ayrıca firebase sayesinde yemek menülerini kolayca ve hızlıca eklemek kullanıcıları mutlu edecektir çünkü anlık görmek bu durumları gecikme vs gibi durumların olmaması kullanıcıları her daim mutlu eder.



# Uygulamar Ekranları

## 1.Ekran

Uygulamayı indirdikten sonra karşımıza çıkan ilk ekran burasıdır.

## 2.Ekran

Bu pencerede üye olarak uygulama içerisine geçiş yapacağımız kısım var.

## 3.Ekran

Bu pencerede üye olduğumuz mail için parolayı değiştire biliyoruz.

Login

E-mail

Password

Login

Register

Forgot password?

1. Ekran

Register

E-mail

Password

Confirm password

Register

2. Ekran

Reset P

E-mail

Re

3

Bu sayfadaki ekran görüntüleri tek bir sayfaya aittir.

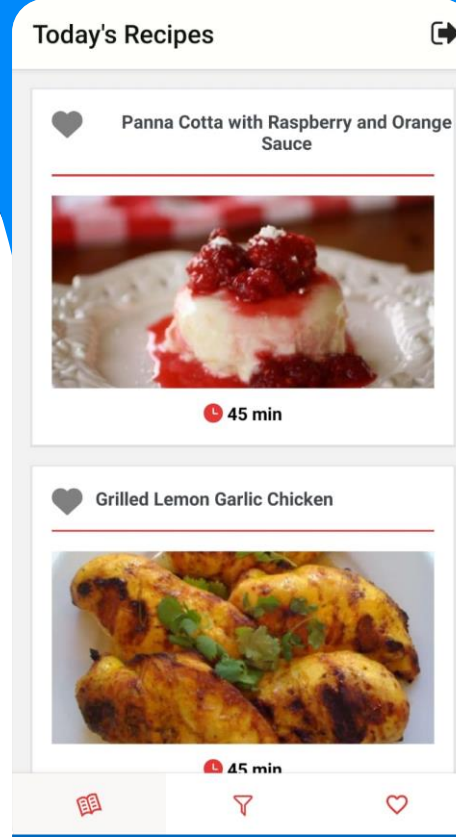
# Uygulamar Ekranları-2

## 1.Ekran

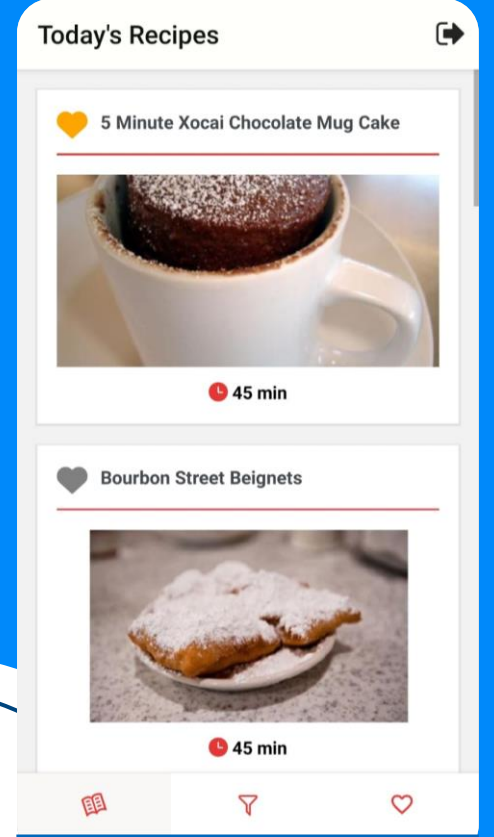
Kullanıcı girişi yapıldıktan sonra karşımıza gelen ilk pencere bu pencerede rastgele 5 yemek menüsü verilmekte

## 2.Ekran

Kullanıcı Bu ekranda ki ürünleri favorilerine ekleye bilir.



1. Ekran



2. Ekran



Bu sayfadaki ekran görüntüleri tek bir sayfaya aittir.

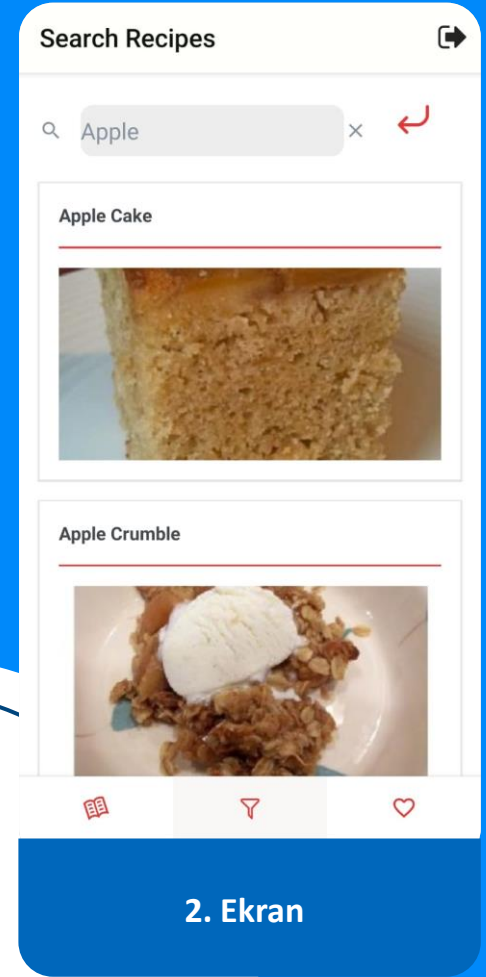
# Uygulamalar Ekranları-3

## 1.Ekran

Kullanıcı filtreleme yapmak için ürün ismi girmesi gereken panel bunu yaptıktan sonra 2.ekran görüntüsü gerçekleşir

## 2.Ekran

Kullanıcının aramasına uygun ürünler listelenir.



Bu sayfadaki ekran görüntüleri tek bir sayfaya aittir.

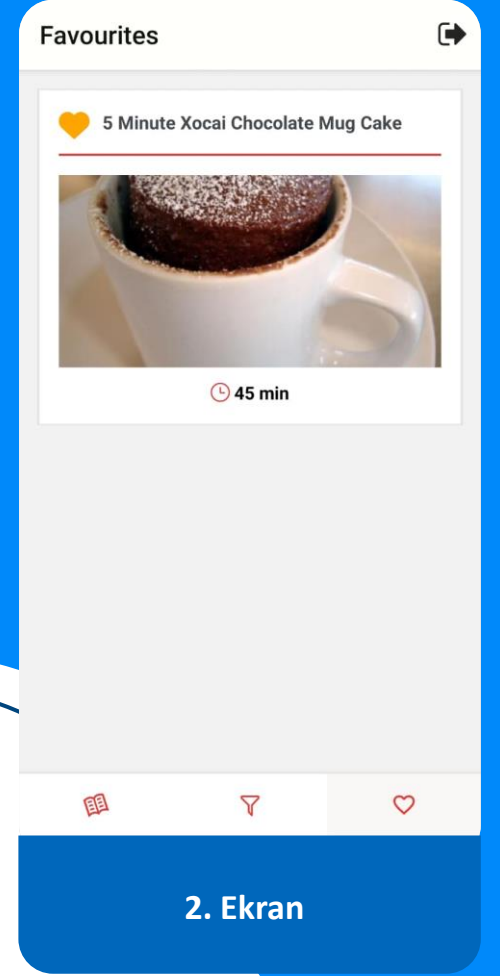
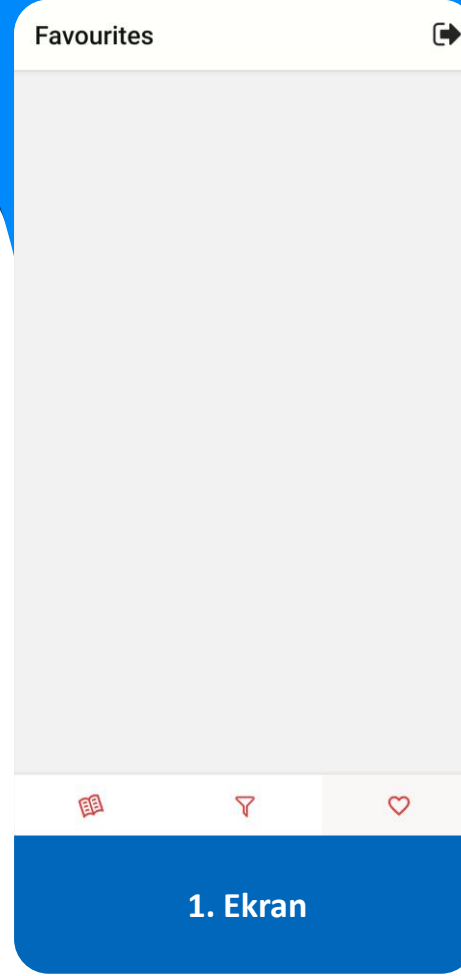
# Uygulamar Ekranları-4

## 1.Ekran

Kullanıcı bu ekranda favorilerine eklediği tarifleri görür

## 2.Ekran

Kullanıcının favorilerine eklediği ürün veya ürünler diyebiliriz.



# Uygulamar

## Ekranları-5

### 1.Ekran

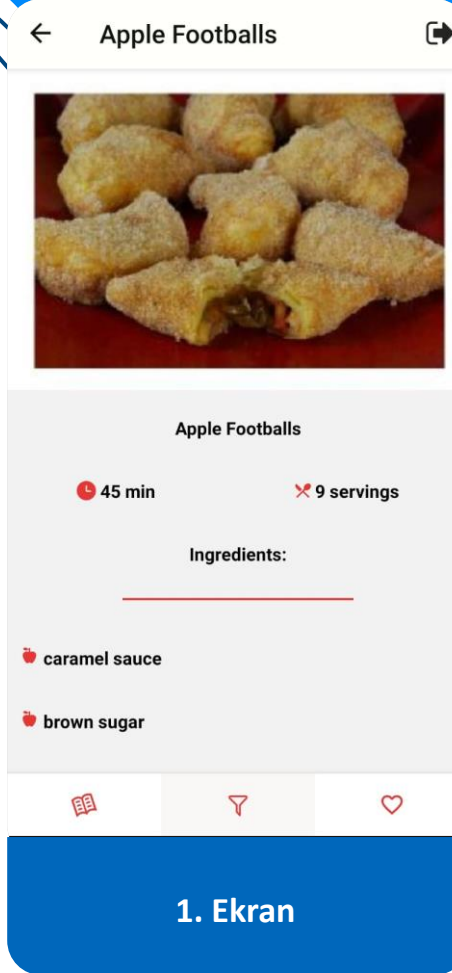
Kullanıcının beğendiği bir tarifi üzerine tıkladığında karşısına gelen ekran görüntüsü adımları Yemeğin tahmini yapım süresi kaç kişiye servis edilebileceği olan malzeme ile birlikte.

### 2.Ekran

Ürünün içerisindeki kullanılan malzemeler

### 3.Ekran

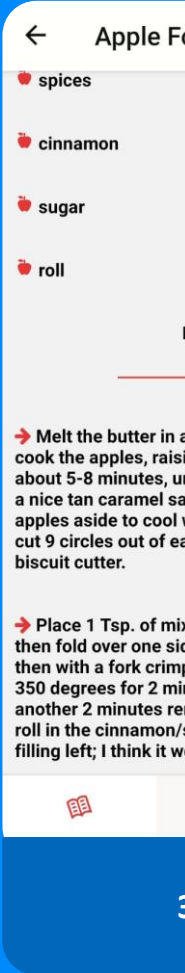
Yemeğin detaylı anlatımı adım adım.



1. Ekran



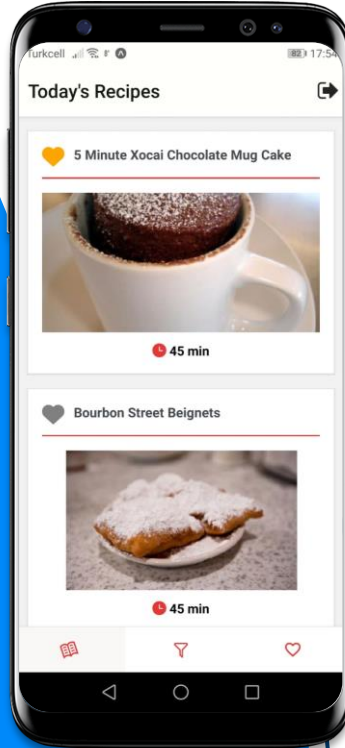
2. Ekran



3. Ekran

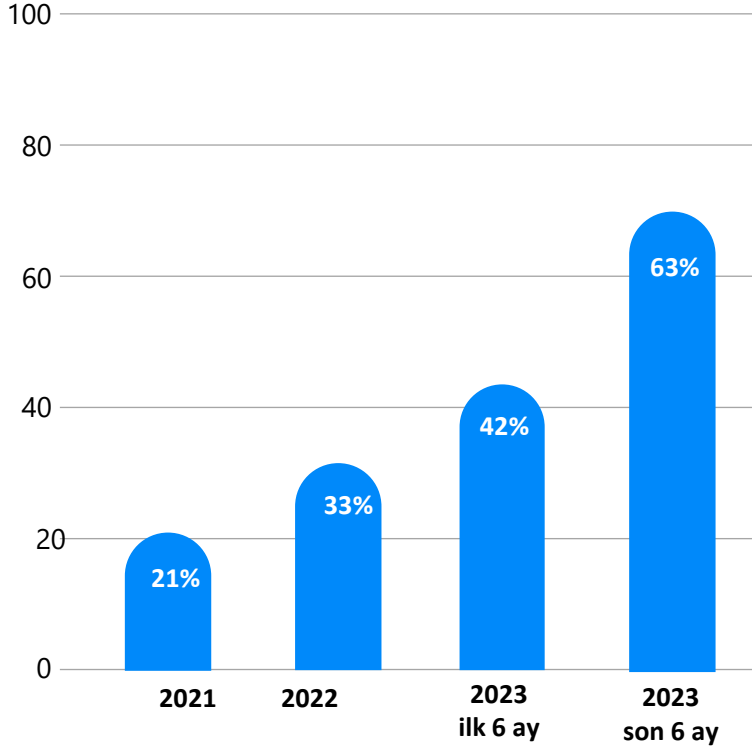


# Toplam İndirme Sayısı



107

## Kullanıcı Artış Tahmini



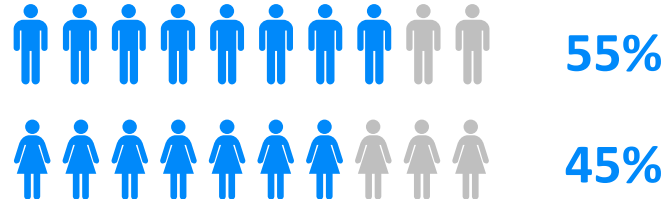
## Finansal Planlama



Ürünümüz için finansal teklif olursa ilk hedefimiz hep kullanıcıların yüzünü güldürmek olacak. Bu sebepten ötürü ilk yıllarda hedefimiz uygulama üstünden bir gelir elde etmek değil. Uygulamanın kendi masraflarını ödemesi bizim için yeterli.

Amacımız minimum düzeyde reklam olması çünkü reklam insanları uzaklaştırıyor düşüncesindeyiz ürün ne kadar az reklama sahip olursa o kadar fazla insan kullanacağına inanıyoruz. Projemizden beklentimiz ileriki süreçlerde gelir getirmesi.

## Kullanıcı Tahmini



# Finansman PLANI

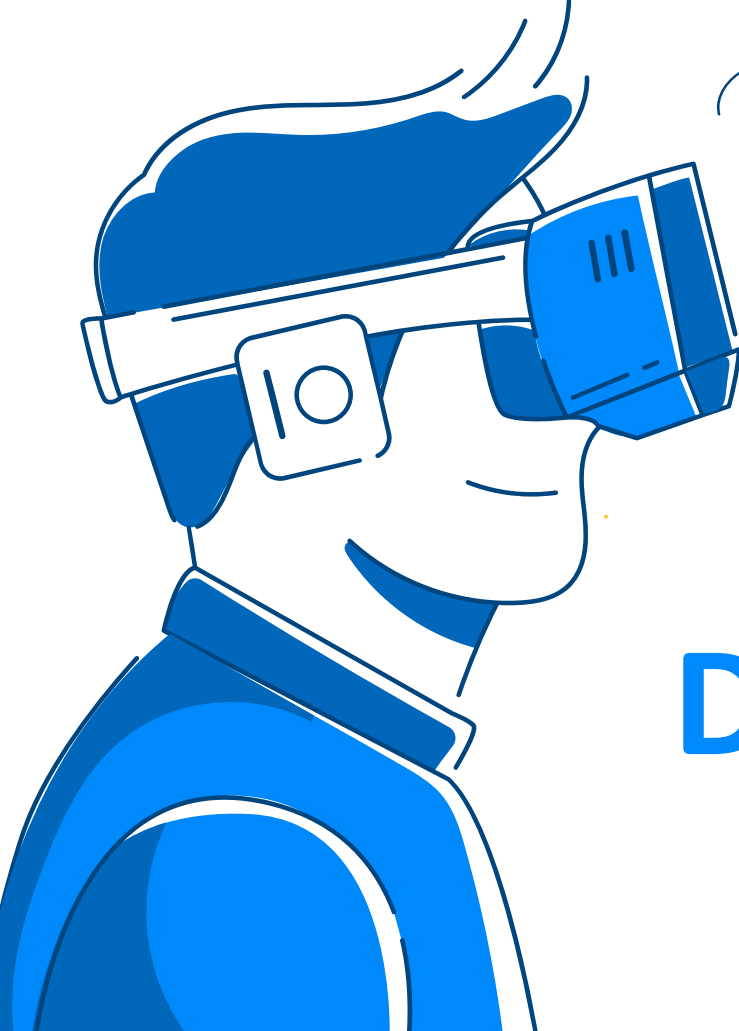




GitHub : <https://github.com/brktopcu/reactNative-recipeApp>



YouTube : <https://youtu.be/g5o2NiMfUdk>



# Dokümanımız Burada Bitmiştir

