

프로젝트

# 나만의 웹 만들기!

게임 추천 서비스

20251503

# 목차



01 **추진 배경**

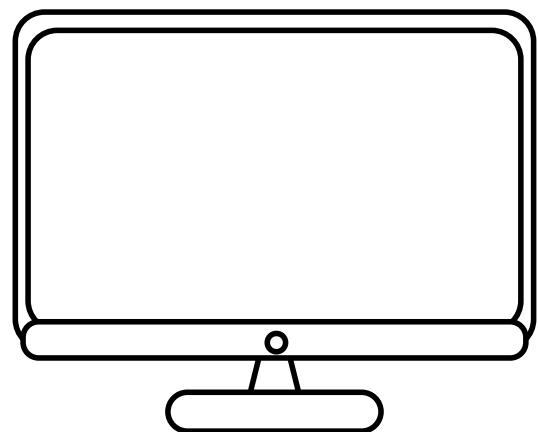
02 **주요 기능**

03 **기대효과**

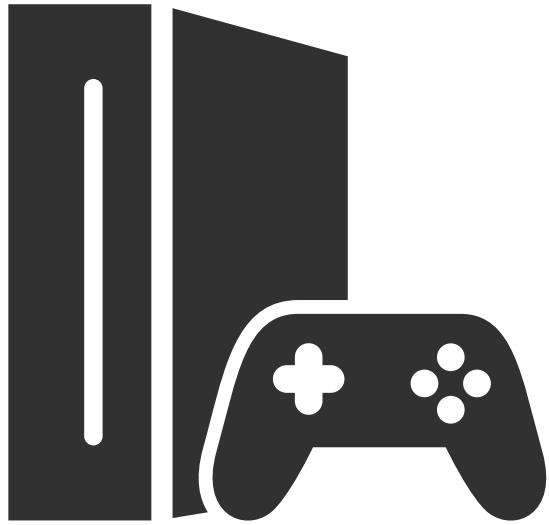
04 **추가해보고 싶은 기능**

05 **결론 및 느낀점**

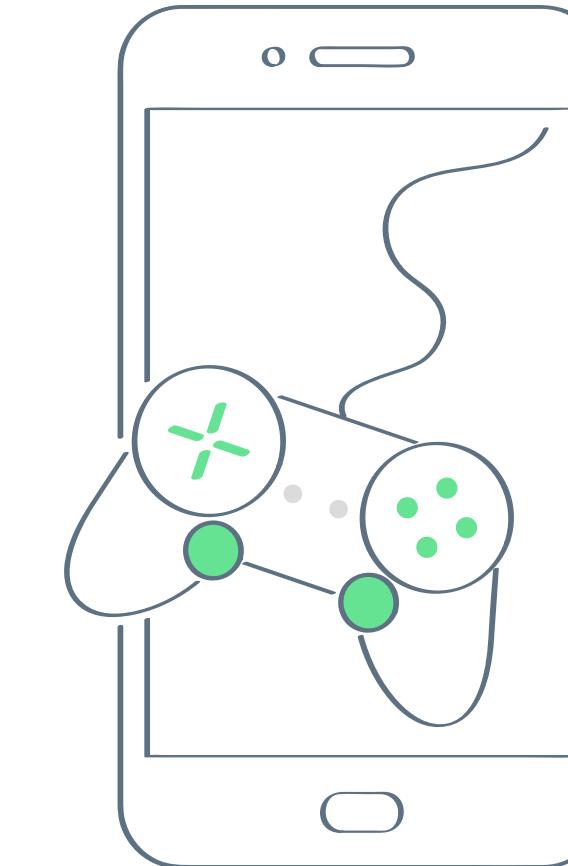
## 추진 배경



컴퓨터



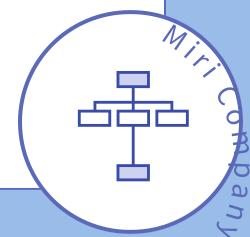
플스



휴대폰



AI 게임 추천 서비스



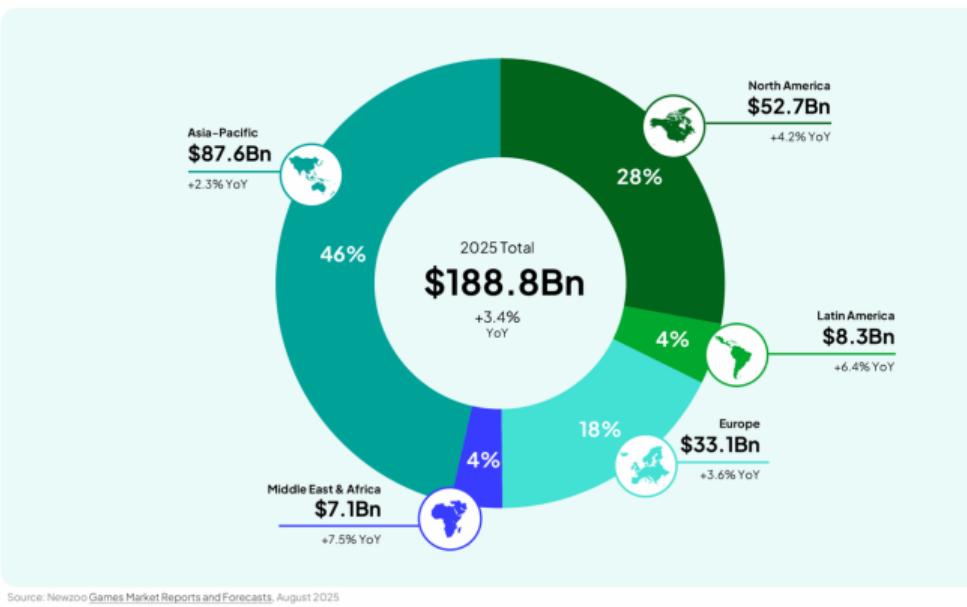
## 추진 배경



### 게임 산업의 확장

Global games market revenues in 2025

Per region with year-on-year growth rates



Newzoo는 글로벌 게임 시장 보고서에서 2025년 전 세계 총 매출이 1,888억 달러에 달할 것으로 예측하며, 이는 전년 대비 3.4% 증가한 수치입니다

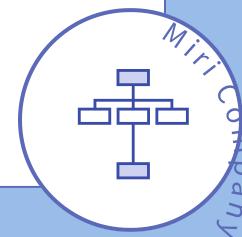
출처-gamemarket.global

- 취미 생활로 확장

- 게임 선택의 어려움

내가 좋아하던  
게임과  
비슷한 것?

새로운  
게임 찾기



# 주요 기능



## 성향 테스트 (없음 선택 가능)

선호 플레이 스타일

없음

선호 플레이 시간

없음

혼자/멀티

없음

경쟁 요소 선호

없음

게임 페이스

없음

좋아하는 게임/참고사항 (선택)

추천 받기

1

## 성향 기반 맞춤형 게임 추천!

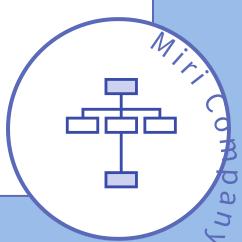
5가지 질문 -> 플레이 스타일, 플레이 시간, 멀티/싱글 선호 등 파악

'없음' 선택 -> 해당 항목을 제외해 더 정확한 추천 제공

2

## 좋아하는 게임 기반 유사 게임 추천

좋아하는 게임 입력 -> 유사한 게임 추천



# 주요 기능



## 1. The Legend of Zelda: Tears of the Kingdom

Open-world exploration with rich storytelling

키워드: Adventure, Open World, Fantasy | 플랫폼: ['Nintendo Switch'] | 점수: 97

[플레이 영상](#) | [게임 정보 \(RAWG\)](#)

## 2. Elden Ring

Challenging gameplay with an expansive world

키워드: Action RPG, Open World, Fantasy | 플랫폼: ['PlayStation', 'Xbox', 'PC'] | 점수: 95

[플레이 영상](#) | [게임 정보 \(RAWG\)](#)

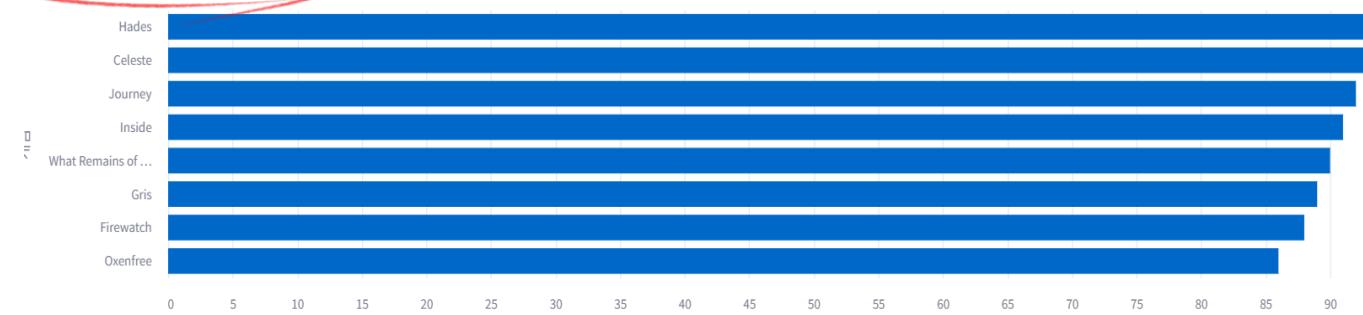
## 3. Baldur's Gate 3

Deep narrative and strategic combat

키워드: RPG, Fantasy, Multiplayer | 플랫폼: ['PC', 'PlayStation'] | 점수: 94

[플레이 영상](#) | [게임 정보 \(RAWG\)](#)

🔥 추천 게임 인기 순서 차트



3

## 추천 게임 상세 정보 제공

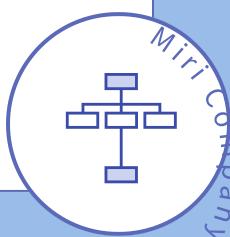
게임 설명 및 정보 페이지 (ex:RAWG)

플레이 영상 (Youtube) 링크

4

## 실시간 인기 게임 순위 제공

RAWG API → 추천 해준 게임 순위 인기 TOP 8 제공

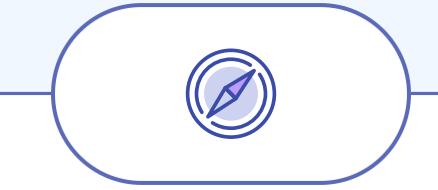


# 기대 효과

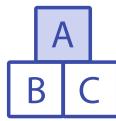


## 게임 탐색 효율성 증가

정교한 취향 분석  
좋아하는 게임 발견



ex) Steam(스팀) -> 'Discovery Update' 도입



## 초보 게이머 및 복귀 유저에게 도움

진입 장벽 감소  
과거 기반 새로운 게임 추천 -> 재진입

## 게임 시장 활성화

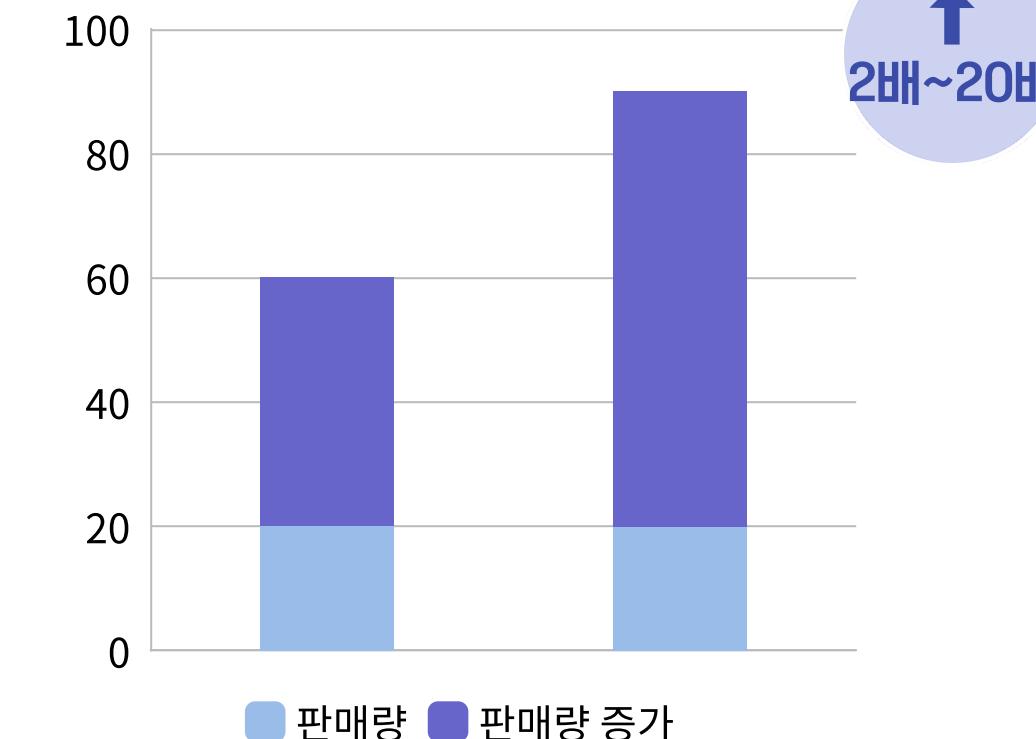
추천 알고리즘 -> 대형 게임 집중  
문화, 게임 소비 생태계 다양화

## 시간&비용 절약

금전적 손실 최소화  
효율적인 게임 선택 경험

## 서비스 확장 가능성

게임 일정 관리, 신작 알림, 할인  
알림 서비스 등



# 추가해보고 싶은 기능



01

## 게임 영상 자동 요약 제공 기능

플레이 영상, 리뷰 영상, 공략 영상 등 AI가 자동으로 불러옴

30초 요약 영상 -> 핵심 내용, 장단점 요약



02

## AI 기반 할인 & 이벤트 알림 기능

게임 가격 추적하고 할인 발생 시 실시간 알림

구매 부담 감소, 최저가 게임 구매

03

## 커뮤니티 기반 취향 공유 기능

사용자끼리 플레이 리뷰, 취향 분석, 게임 추천 목록 공유

유저 기반 추천 강화, 서비스 체류 시간 증가



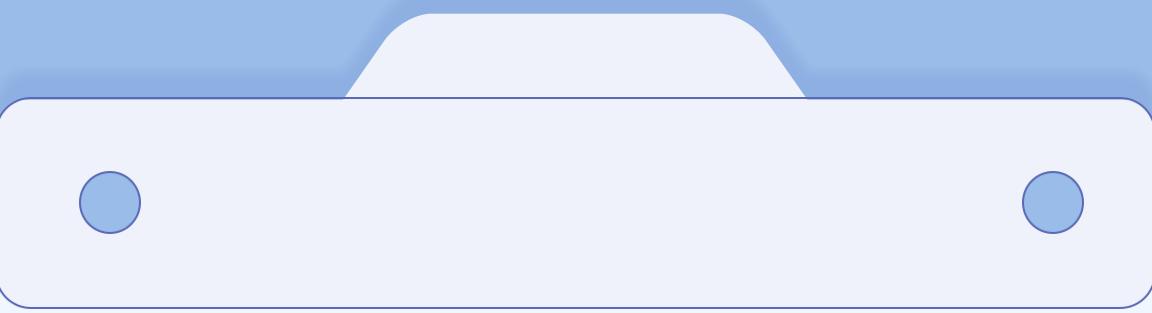
## 결론 및 느낀점



추천 알고리즘을 활용함으로써 게임 탐색 시간을 줄이고 만족도를 높이는데 실제로 큰 도움이 될 것이라고 기대합니다. 또한 이러한 서비스는 게임 소비 확대와 시장 활성화에도 긍정적인 영향을 줄 수 있습니다.

이번 프로젝트를 진행하면서 단순히 추천 시스템을 만드는 것뿐 아니라, 사용자의 입장에서 어떤 가능성이 실제로 도움이 될지를 계속 고민하게 되었습니다. 특히 게임 추향이라는 게 생각보다 복잡하고 개인적이라는 점을 다시 느끼면서, 사용자 경험을 더 세밀하게 고려해야 한다는 걸 배웠습니다. 또 데이터를 기반으로 추천이 이루어지는 과정이 재미있었고, 기술이 실제 생활 속에서 어떻게 가치를 만들 수 있는지 체감할 수 있는 좋은 경험이었습니다.

마지막으로, 아직 완성하지 못한 기능들도 많지만 앞으로 더 발전시킬 여지가 크다는 점에서 프로젝트에 대한 애정이 생겼습니다. 이 과정을 통해 개발과 기획 모두에서 한 단계 더 성장 할 수 있었다고 느꼈습니다.



**감사합니다**

