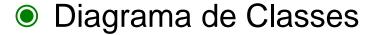


ORIENTAÇÕES

- Este estudo dirigido poderá ser elaborado em equipe composta por até cinco alunos.
- Os diagramas devem ser feitos no software Astah Community.
- Os entregáveis são:
 - Um documento PDF com o nome do grupo, o nome dos participantes do grupo, e a atividade realizada por cada um dos participantes do grupo.
 - O projeto salvo no Astah com o nome do grupo.
- Data de entrega: 29 de maio





- Controle de Remédios
- Controle de Sala de Reunião
- Consultório Odontológico
- Diagrama de Estado
 - Jogo de Xadrez
 - Controle de Apartamentos





CONTROLE DE REMÉDIOS

As informações abaixo definem os requisitos de uma aplicação de controle de horário de remédios:

- Para cada prescrição de remédio identificar: o nome de quem vai tomar o remédio, a data de início, a quantidade de dias que foi prescrita pelo médico, a quantidade de vezes ao dia, o tipo de dosagem (comprimido, gotas...), a quantidade da dosagem, o nome do remédio e o tipo do remédio (antiinflamatórios, antibiótico...);
- Ao cadastrar a prescrição do remédio, a aplicação deve sugerir todos os horários possíveis para tomar o remédio;
- O usuário deve escolher o melhor horário e a aplicação deve avisar até quando o remédio deve ser tomado e preparar uma tabela de horários para acompanhamento;
- Selecionar a opção de tabela de horários de remédios do dia, para visualizar os horários de remédio de um usuário.





CONTROLE DE SALA DE REUNIÃO

As informações abaixo definem os requisitos da uma aplicação:

- A secretária controla o uso das 15 salas de reuniões, as quais são utilizadas por todos os setores da empresa;
- Hoje, o controle é feito por pastas de trabalho no Excel sendo uma para cada mês do ano e, dentro de cada pasta, existem de 20 a 22 planilhas, uma para cada dia útil do mês;
- A planilha é organizada por linhas que representam intervalo de 30 minutos, e uma coluna para cada sala de reunião. A parte, relaciona-se o nome do colaborador, seu cargo e ramal;
- Além da reserva, existe a necessidade de realocação de uma reunião mudando data e/ou horário e do cancelamento de uma reserva;

(continua)



(continuação)

- Outra consulta constantemente feita é sobre as salas que estarão livres numa determinada data, em uma faixa de horário;
- Para cada sala, precisa-se saber o número de lugares suportado;
- Outro ponto importante é referente aos recursos de apoio (projetor, flip chart, caixa de som ...) que são divididos entre as salas de reunião, sendo necessário controlar os recursos que estão alocados e para quais reuniões.

Por exemplo:

- projetor 02 reservado para sala 10 na reunião de 9h às 10h30;
- flip chart 01 reservado para sala 08 na reunião de 10h às 12h.

(continua)





Exemplo da planilha utilizada hoje:

Horário	Sala 01	Sala 02		Sala 15
08:00				
08:30				
09:00	Gilmar - Assunto: projeto			Mariana - <u>Assunto:</u>
09:30	Luz e Sol - <u>Material:</u> Projetor 02	Dra. Clara - <u>Assunto:</u> palestra sobre, a nova lei de falências - <u>Material:</u> Projetor 02 e Flip chart		proposta comercial Itanguá
10:00				
10:30				
11:00				Ana - <u>Assunto:</u> reunião de
11:30				equipe





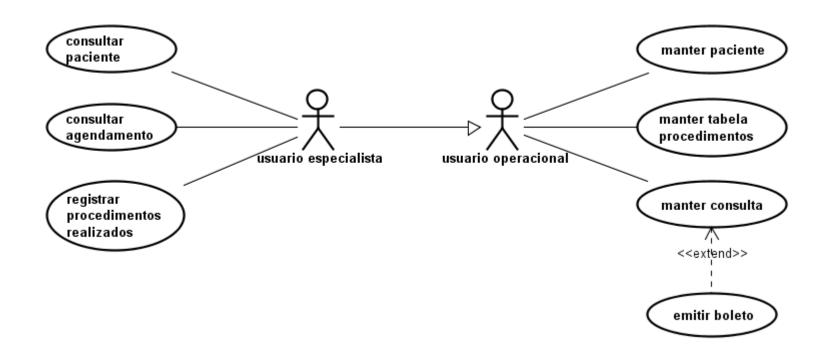
CONSULTÓRIO ODONTOLÓGICO

O sistema terá dois tipos de usuários e, na fase de levantamento de requisitos, cada um solicitou:

- Usuário operacional (secretária):
 - Poder cadastrar pacientes (nome, idade, telefone e endereços de contatos),
 - Agendar consultas (paciente, data, horário, duração e procedimentos)
 - Emitir boleto da consulta realizada
 - Cadastrar a tabela de procedimentos oferecidos pelo consultório (procedimento e valor)
- Usuário especialista (dentista):
 - Fazer tudo que o usuário operacional faz
 - Consultar pacientes e consultas marcadas
 - Inserir os dados dos procedimentos (tipo de procedimento, local, quantidade) realizados na consulta



Com base na definição de requisitos, foi elaborado o seguinte diagrama de caso de uso:



Com base nesse cenário, elabore o diagrama de classes, contendo seus atributos, métodos e relacionamentos.





Construir o diagrama de estado, considerando que ele é jogado entre dois adversários que movimentam peças brancas e pretas num tabuleiro quadrado chamado "tabuleiro de xadrez".

- □ O objetivo de cada jogador é atacar o rei adversário, de tal forma que não haja lance legal para salvar o rei. Ao atingir esse objetivo, o jogar diz "xeque-mate" e ganha o jogo
- □ O jogador com as peças brancas começa o jogo, e o com peças pretas joga na sequência.
- □ A partida empata quando um jogador, que tem a vez de jogar, não tem um lance legal para fazer e cujo rei não está em xeque, isto termina a partida imediatamente.
- ☐ Também pode ocorrer empate se ambos os jogadores completarem 50 lances consecutivos sem a movimentação de qualquer peão e sem a captura de qualquer peça.





CONTROLE DE APARTAMENTOS

Construir o diagrama de estado de um sistema que gerencia apartamentos para aluguel e venda com as regras abaixo:

- □ Todo apartamento recebido precisa ter a documentação validada e seu estado avaliado. Se o apartamento estiver em mau estado de conservação, ele entra em manutenção.
- □ Com a documentação validada e o bom estado do apartamento confirmado, ele passa a ficar disponível.
- Quando o apartamento é vendido o sistema guarda a informação e este não volta a ficar disponível no sistema.
- Quando o apartamento é alugado, o sistema guarda a informação da situação do apartamento.
- Quando o inquilino sai do apartamento, é necessário fazer a verificação do estado do apartamento antes de deixar o apartamento disponível novamente.



