

<b>DISCIPLINA</b>	GESTÃO DE PROJETOS DE SOFTWARE						
<b>CURSO</b>	CURSO SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS						
<b>ANO</b>	2023-2	<b>REGIME</b>	semestral	<b>PERÍODO</b>	2º	<b>CARGA HORÁRIA</b>	80h
<b>Professor:</b> Luiz Clivatti							

<b>EMENTA</b>	<p>Conceitos de Engenharia de Software para Gerenciamento de Projetos Conceituação geral de projeto. A Gestão de projetos x Gestão de processos. Gestão da elaboração e execução de projetos. Elementos básicos dos projetos. O produto do projeto e seu mercado. Estudos técnicos do projeto. Importância do projeto. Auditoria de software. Planejamento e gerenciamento de software. Métricas/Medidas de Software</p>
<b>COMPETÊNCIAS E HABILIDADES</b>	<p><b>Conceituais:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Compreender os conceitos inerentes a gestão de projetos de software.</li> <li>2. Reconhecer as principais metodologias de gerenciamento de projetos de software.</li> <li>3. Identificar informações básicas sobre os processos de gerenciamento de projetos de software em associação com os processos de Engenharia de Software</li> <li>4. Aplicar as técnicas de Análise de Sistemas no planejamento, execução e controle de projetos de software.</li> <li>5. Entender os conceitos de Gerenciamento de Configuração de Software, Gerenciamento de Manutenção de Software e Auditoria e Segurança de Sistemas de Informação</li> </ol> <p><b>Procedimentais:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Desenvolver habilidades de planejamento e execução de projetos de software</li> <li>2. Desenvolver capacidade para elaborar, implementar e consolidar projetos de software em organizações;</li> <li>3. Aplicar os conceitos de Engenharia de Software no Planejamento, Execução e Controle de Projetos de Software</li> <li>4. Gerenciar configurações do software nos processos de Desenvolvimento e Manutenção de Sistemas de Informação, garantindo a sua qualidade</li> </ol> <p><b>Atitudinais:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Identificar, avaliar e selecionar estratégias e metodologias a serem aplicadas para o sucesso dos projetos de desenvolvimento de Sistemas de Informação</li> <li>2. Ter autonomia para análise e solução de problemas de gerenciamento de projetos de software</li> <li>3. Praticar trabalhos colaborativos em sala ou nos laboratórios</li> <li>4. Pesquisar processos para o gerenciamento de projetos de software</li> </ol>
<b>CONTEÚDO PROGRAMÁTICO</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Conceitos gerais de Gestão de Projetos</li> <li>• Habilidades de um gerente de projetos.</li> <li>• Por que os Projetos Falham? Projetos Bem-sucedidos.</li> <li>• Planejamento de projetos de software.</li> <li>• Análise e gerenciamento de riscos em projetos</li> <li>• Principais técnicas de planejamento e controle.</li> <li>• Elaboração de cronogramas e negociação de recursos.</li> <li>• Planejamento e controle econômico e financeiro de projetos de software.</li> <li>• Técnicas e ferramentas para gestão de projetos de software.</li> <li>• Os sistemas de planejamento, execução, organização e controle no ambiente do projeto.</li> <li>• Definição do escopo do projeto. Conceitos de WBS.</li> <li>• Conceitos e utilização do MS-PROJECT na gestão de projetos.</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Fluxos de investimento e retorno de projetos.</li> <li>• Gestão de Projetos segundo a abordagem indicada pelo PMI (Project Management Institute)</li> <li>• Métodos de Estimativas de Software</li> <li>• Ferramentas de medição e estimativas d Software</li> <li>• Modelos Empíricos de Estimativas de Software</li> <li>• Gerenciamento de Configuração de Software</li> <li>• Gerenciamento de Manutenção de Software</li> <li>• Gerenciamento de Segurança e Auditoria de Sistemas de Informação</li> <li>• Práticas Ágeis em Gestão de Projetos de software</li> </ul>
<b>METODOLOGIA</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Aulas expositivas com participação dos alunos;</li> <li>• Estudos de Caso para aplicação das técnicas aprendidas</li> <li>• Peer Instruction (instrução pelos colegas) – através de grupos monitorados</li> <li>• PBL (aprendizagem baseada em problemas)</li> <li>• Trabalhos individuais e em grupos;</li> <li>• Aulas de atividades práticas no Laboratório de Informática, com o uso do MS Project, Excel e MS Visio</li> </ul>
<b>AValiação</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1º Bimestre: Prova escrita individual e Exercícios individuais e em grupo com valor ponderado de até 70% + ED (estudo dirigido) valor ponderado de até 30%.</li> <li>• 2º Bimestre: Prova escrita individual e Exercícios individuais e em grupo com valor ponderado de até 70% + ED (estudo dirigido) valor ponderado de até 30%.</li> </ul>
<b>PROPOSTA INTERDISCIPLINAR E ATIVIDADES PRÁTICAS</b>	<p>A disciplina de Gestão de Projetos de Software é essencialmente interdisciplinar, a gestão de projetos não existe por si só, projetos implementam ideias e resolvem problemas abordados nas demais disciplinas.</p> <p>As atividades práticas se darão através do desenvolvimento projetos, soluções de problemas e estudos de caso de Desenvolvimento de Sistemas de Informação em laboratório de informática com o uso do Microsoft Project.</p>
<b>BIBLIOGRAFIA BÁSICA</b>	<p>BÁSICA:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. MOLINARI, Leonardo Gestão de projetos: teoria, técnicas e práticas / Leonardo Molinari. -- 1. ed. -- São Paulo: Érica, 2010 (ebook)</li> <li>2. SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de software. 9ª ed. São Paulo: Pearson, 2011 (físico e ebook)</li> <li>3. PMBOK. GUIA DO CONHECIMENTO EM GERENCIAMENTO DE PROJETOS – 6ª Edição. Pennsylvania: PMI Publications, 2017.</li> </ol>
<b>BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR</b>	<p>COMPLEMENTAR:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. KERZNER, Harold. Gestão de projetos: as melhores práticas. Rio de Janeiro Bookman 2020 recurso online ISBN 9788582605301 (Minhabiblioteca)</li> <li>2. PRESSMAN, Roger, Engenharia de Software, 7ª ed., Rio de Janeiro :Pearson, 2011 (físico e ebook)</li> <li>3. CARVALHO, Marly Monteiro de Fundamentos em gestão de projetos: construindo competências para gerenciar projetos / Marly Monteiro de Carvalho; Roque Rabechini Jr. – 4. ed. – São Paulo: Atlas, 2015(ebook)</li> <li>4. CLEMENTS, James P. Gestão de projetos / James P. Clements, Jack Gido ; -- São Paulo :Cengage Learning 2014 recurso online ISBN 9788522128020MENEZES, L. C. de M. Gestão de projetos. 3. ed. São Paulo: Atlas 2009</li> <li>5. VALERIANO, Dalton L. Gerência em projetos: pesquisa, desenvolvimento e engenharia. São Paulo: Makron Books, 2005</li> <li>6. Foggetti, Cristiano. Gestão ágil de projetos – Editora Pearson 140 ISBN 9788543010106 (ebook)</li> </ol>

	<ol style="list-style-type: none"><li>7. FÁBIO CRUZ. Scrum e PMBOK unidos no Gerenciamento de Projetos. Editora Brasport 0 ISBN 9788574526102. recurso online</li><li>8. LIMA, Guilherme Pereira Gestão de projetos : como estruturar logicamente as ações futuras / Guilherme Pereira Lima. - Rio de Janeiro : LTC, 2009 – (ebook)</li></ol>
--	---

### PLANO DE AULAS

Aulas (nº e datas)		Temas de Estudo	Objetivos	Metodologia	Recursos	Avaliação
01 02	02/08	Apresentação do Plano de Ensino, Plano de Aula e Plano de Estudo Dirigido da disciplina. Introdução à disciplina. Estudo Dirigido (ED 1 e ED 2) ao longo do semestre com no mínimo 20% da carga horária do curso. A complementação de carga horária, nos termos da Resolução CONSU 003/2023, envolve atividades de efetivo trabalho discente visando o integral cumprimento dos componentes curriculares, caso necessário em função de feriados e/ou recessos previstos em calendário acadêmico. A complementação ocorre por meio de atividades autônomas de pesquisas, resumos, exercícios, estudos de casos ou outras desenvolvidas pelo discente sob orientação e avaliação docente.	Conhecer o Plano de Ensino	-- Aulas expositivas com a participação dos alunos.	Quadro de giz, tela e Projetor	NA
03 04	03/08	Conceitos de Gerenciamento de Projetos de SW	Associar as Etapas do Ciclo de vida do Software ao Gerenciamento de Projetos de SW	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Aulas expositivas com a participação dos alunos.</li> <li>- Peer Instruction (instrução pelos colegas) – através de grupos monitorados</li> <li>- PBL (aprendizagem baseada em problemas)</li> </ul>	Quadro de giz, tela e Projetor	Prova (AV1) com peso 7; Estudo Dirigido (ED1) com peso 3.

05 06	09/08	Processos de Software	Identificar as atividades básicas do processo de desenvolvimento de Software para relacioná-las no Planejamento de Projetos	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Aulas expositivas com a participação dos alunos.</li> <li>- Peer Instruction (instrução pelos colegas) – através de grupos monitorados</li> <li>- PBL (aprendizagem baseada em problemas)</li> </ul>	Quadro de giz, tela e Projetor	Prova (AV1) com peso 7; Estudo Dirigido (ED1) com peso 3.
07 08	10/08	Guias de Referência para Gestão de Projetos: PMBOK, RBC, PRINCE2, SCRUM	Conhecer as diferentes metodologias e práticas de Gestão de Projetos	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Aulas expositivas com a participação dos alunos.</li> <li>- Peer Instruction (instrução pelos colegas) – através de grupos monitorados</li> <li>- PBL (aprendizagem baseada em problemas)</li> </ul>	Quadro de giz, tela e Projetor	Prova (AV1) com peso 7; Estudo Dirigido (ED1) com peso 3.
09 10	16/08	Gerenciamento de Cronograma em Projetos	Gerenciar os prazos de projetos de software com as práticas do PMBOK	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Aulas expositivas com a participação dos alunos.</li> <li>- Peer Instruction (instrução pelos colegas) – através de grupos monitorados</li> <li>- PBL (aprendizagem baseada em problemas)</li> </ul>	Quadro de giz, tela e Projetor	Prova (AV1) com peso 7; Estudo Dirigido (ED1) com peso 3.
11 12	17/08	Apresentação do MICROSOFT PROJECT / Exercícios	Desenhar uma rede de planejamento usando o MS Project	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Peer Instruction (instrução pelos colegas) – através de grupos monitorados</li> <li>- PBL (aprendizagem baseada em problemas)</li> </ul>	Laboratório de Informática	Prova (AV1) com peso 7; Estudo Dirigido (ED1) com peso 3.
13 14	19/08 R	O PMBOK e sua aplicação no Gerenciamento de Projetos de SW	Aplicar os processos do PMBOK para o Gerenciamento de Projetos de SW	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Aulas expositivas com a participação dos alunos.</li> <li>- Peer Instruction (instrução pelos colegas) – através de grupos monitorados</li> <li>- PBL (aprendizagem baseada em problemas)</li> </ul>	Quadro de giz, tela e Projetor	Prova (AV1) com peso 7; Estudo Dirigido (ED1) com peso 3.
15 16	19/08 R	Exercícios com MICROSOFT PROJECT	Planejar um projeto de SW com o MS Project	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Peer Instruction (instrução pelos colegas) – através de grupos monitorados</li> <li>- PBL (aprendizagem baseada em problemas)</li> </ul>	Laboratório de Informática	Prova (AV1) com peso 7; Estudo Dirigido (ED1) com peso 3.

17 18	23/08	Rede de Planejamento: PERT/COM e PDM Gráfico de GANTT	Desenhar uma rede de planejamento	- Aulas expositivas com a participação dos alunos. - Peer Instruction (instrução pelos colegas) – através de grupos monitorados - PBL (aprendizagem baseada em problemas)	Quadro de giz, tela e Projetor	Prova (AV1) com peso 7; Estudo Dirigido (ED1) com peso 3.
19 20	24/08	Exercícios com MICROSOFT PROJECT <i>Estudo Dirigido 1º Bimestre. Observação: Estudo Dirigido no total de 8 horas/aula para completar a carga horária da disciplina. Temas: Gerenciamento de Projetos utilizando práticas do PMBOK</i>	Planejar um projeto de SW com o MS Project <i>Atividades para complementar carga horária: 8 horas</i>	- Peer Instruction (instrução pelos colegas) – através de grupos monitorados - PBL (aprendizagem baseada em problemas)  <i>Aula não-presencial: atividade auto instrutiva</i>	Laboratório de Informática	Prova (AV1) com peso 7; Estudo Dirigido (ED1) com peso 3.
21 22	30/08	O PMBOK e sua aplicação no Gerenciamento de Projetos de SW	Entender os processos da fase de Iniciação dos Projetos	- Aulas expositivas com a participação dos alunos. - Peer Instruction (instrução pelos colegas) – através de grupos monitorados - PBL (aprendizagem baseada em problemas)	Quadro de giz, tela e Projetor	Prova (AV1) com peso 7; Estudo Dirigido (ED1) com peso 3.
23 24	31/08	Exercícios com MICROSOFT PROJECT	Planejar um projeto de SW com o MS Project	- Peer Instruction (instrução pelos colegas) – através de grupos monitorados - PBL (aprendizagem baseada em problemas)	Laboratório de Informática	Prova (AV1) com peso 7; Estudo Dirigido (ED1) com peso 3.
25 26	06/09	O PMBOK e sua aplicação no Gerenciamento de Projetos de SW	Gerenciar os prazos de projetos de software com as práticas do PMBOK	- Aulas expositivas com a participação dos alunos. - Peer Instruction (instrução pelos colegas) – através de grupos monitorados - PBL (aprendizagem baseada em problemas)	Quadro de giz, tela e Projetor	Prova (AV1) com peso 7; Estudo Dirigido (ED1) com peso 3.
27 28	13/09	Práticas do PMBOK para Gestão de Projetos de Desenvolvimento de Software	Gerenciar projetos de software com as práticas do PMBOK	- Aulas expositivas com a participação dos alunos. - PBL (aprendizagem baseada em problemas)	Quadro de giz, tela e Projetor	Prova (AV1) com peso 7; Estudo Dirigido (ED1) com peso 3.

29 30	14/09	Exercícios com MICROSOFT PROJECT	Planejar um projeto de SW com o MS Project	- Peer Instruction (instrução pelos colegas) – através de grupos monitorados	Laboratório de Informática	Prova (AV1) com peso 7; Estudo Dirigido (ED1) com peso 3.
31 32	16/09R	Exercícios com MICROSOFT PROJECT	Planejar um projeto de SW com o MS Project	- Peer Instruction (instrução pelos colegas) – através de grupos monitorados	Laboratório de Informática	Prova (AV1) com peso 7; Estudo Dirigido (ED1) com peso 3.
33 34	20/09	Práticas do PMBOK para Gestão de Projetos de Desenvolvimento de Software	Gerenciar projetos de software com as práticas do PMBOK	- Aulas expositivas com a participação dos alunos. - PBL (aprendizagem baseada em problemas)	Quadro de giz, tela e Projetor	Prova (AV1) com peso 7; Estudo Dirigido (ED1) com peso 3.
35 36	21/09	Exercícios de Revisão com MICROSOFT PROJECT	Planejar um projeto de SW com o MS Project	- Peer Instruction (instrução pelos colegas) – através de grupos monitorados	Laboratório de Informática	Prova (AV1) com peso 7; Estudo Dirigido (ED1) com peso 3.
37 38	27/09	<b>Avaliação bimestral</b>	Avaliação formativa	Regime Letivo Remoto	Atividade em sala de aula	Prova (AV1) com peso 7
39 40	28/09	<b>Avaliação bimestral</b>	Conteúdo do bimestre	Regime Letivo Remoto	Laboratório de Informática	Prova (AV1 ) com peso 7
41 42	04/10	Resolução e vistas das provas	Conteúdo do bimestre	Avaliação formativa	Quadro de giz, tela e Projetor	Avaliação formativa
43 44	05/10	Resolução e vistas dos trabalhos	Conteúdo do bimestre	Avaliação formativa	Laboratório de Informática	Avaliação formativa
45 46	11/10	Atividades da Semana Acadêmica				
47 48	18/10	Controle do Projeto – Análise de Valor Agregado	Controlar custos e prazos do projeto através da técnica de Análise de Valor Agregado	- Trabalhos práticos usando o MS Project - PBL (aprendizagem baseada em problemas)	Quadro de giz, tela e Projetor	Prova (AV2) com peso 7; Estudo Dirigido (ED2) com peso 3.
49 50	19/10	Exercícios com MICROSOFT PROJECT <i>Estudo Dirigido 2º Bimestre. Observação: Estudo Dirigido no total de 8 horas/aula para completar a carga horária da disciplina. Temas: Ambiente Ágil de Gestão de Projetos</i>	Planejar um projeto de SW com o MS Project <i>Atividades para complementar carga horária: 8 horas</i>	- Trabalhos práticos usando o MS Project - PBL (aprendizagem baseada em problemas) <i>- Aula não-presencial: atividade auto instrutiva</i>	Laboratório de Informática	Prova (AV2) com peso 7; Estudo Dirigido (ED2) com peso 3.
51 52	21/10 R	Exercícios com MICROSOFT PROJECT	Planejar um projeto de SW com o MS Project	- Trabalhos práticos usando o MS Project - PBL (aprendizagem baseada em problemas)	Laboratório de Informática	Prova (AV2) com peso 7; Estudo Dirigido (ED2) com peso 3.

53 54	25/10	Controle do Projeto – Análise de Valor Agregado	Controlar custos e prazos do projeto através da técnica de Análise de Valor Agregado	- Trabalhos práticos usando o MS Project - PBL (aprendizagem baseada em problemas)	Quadro de giz, tela e Projetor	Prova (AV2) com peso 7; Estudo Dirigido (ED2) com peso 3.
55 56	26/10	Exercícios com MICROSOFT PROJECT	Controlar um projeto de SW com o MS Project	- Trabalhos práticos usando o MS Project - PBL (aprendizagem baseada em problemas)	Laboratório de Informática	Prova (AV2) com peso 7; Estudo Dirigido (ED2) com peso 3.
57 58	01/11	Processos de Gerenciamento de Integração e de Riscos em Projetos	Orquestrar os processos de gestão de projetos. Identificar e gerenciar Riscos em Projetos	- Trabalhos práticos usando o MS Project - Peer Instruction (instrução pelos colegas) – através de grupos monitorados - PBL (aprendizagem baseada em problemas)	Quadro de giz, tela e Projetor	Prova (AV2) com peso 7; Estudo Dirigido (ED2) com peso 3.
59 60	04/11 R	Exercícios com MICROSOFT PROJECT	Controlar um projeto de SW com o MS Project	- Trabalhos práticos usando o MS Project - Peer Instruction (instrução pelos colegas) – através de grupos monitorados - PBL (aprendizagem baseada em problemas)	Laboratório de Informática	Prova (AV2) com peso 7; Estudo Dirigido (ED2) com peso 3.
61 62	08/11	Processos de Estimar Recursos, custos e Prazos de Projetos	Aprender técnicas para estimar Recursos, Custos e Prazos em projetos de Software	- Aulas expositivas com a participação dos alunos. - Peer Instruction (instrução pelos colegas) – através de grupos monitorados - PBL (aprendizagem baseada em problemas)	Quadro de giz, tela e Projetor	Prova (AV2) com peso 7; Estudo Dirigido (ED2) com peso 3.
63 64	09/11	O Papel e as Competências do Gerente de Projetos	Entender o papel e desenvolver as competências do Gerente de Projetos	- Aulas expositivas com a participação dos alunos. - Peer Instruction (instrução pelos colegas) – através de grupos monitorados - PBL (aprendizagem baseada em problemas)	Quadro de giz, tela e Projetor	Prova (AV2) com peso 7; Estudo Dirigido (ED2) com peso 3.
65 66	11/11 R	O modelo SCRUM de gerenciamento de projetos de desenvolvimento de Software	Gerenciar projetos de desenvolvimento de Software com Metodologias Ágeis	- Aulas expositivas com a participação dos alunos.	Quadro de giz, tela e Projetor	Prova (AV2) com peso 7; Estudo Dirigido (ED2) com peso 3.







## UNIVERSIDADE TUIUTI DO PARANÁ

Credenciada por Decreto Presidencial de 7 de julho de 1997 – DOU No. 128, de 8 de julho de 1997, Seção 1 página 14295

### FACULDADE DE CIÊNCIAS EXATAS E DE TECNOLOGIA

### CURSO SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

#### ESTUDO DIRIGIDO I

COMPONENTE CURRICULAR: **GESTÃO DE PROJETOS DE SOFTWARE**

PROFESSOR: **Luiz Clivatti**

ESTUDO DIRIGIDO: **Gerenciamento de Projetos utilizando práticas do PMBOK**

APRESENTAÇÃO: O *PMBOK (Project Mannagement Body of Knowledge – Guia de Conhecimentos para o Gerenciamento de Projetos)*, publicação do *PMI (Project Mannagement Institute)*, conjunto de práticas de gestão de projetos mais adotado mundo, agrupa estes conhecimentos (práticas e processos) em dez Áreas de Conhecimento, de forma facilitar o seu entendimento e a sua aplicação.

#### OBJETIVOS:

- *Explicar as práticas e processos de cada uma destas áreas de conhecimento*
  - *Compreender e descrever as principais práticas e processos*
  - *Entender e apresentar a interconexão dos processos entre as Áreas de Conhecimento e o ciclo de vida dos projetos*

CARGA HORÁRIA MÍNIMA: 8 Horas

#### ATIVIDADES E CRONOGRAMA:

- 24/04 a 30/08- Estudo dos conceitos na literatura indicada
- 31/08 a 12/09 – Realizar as atividades abaixo:
  - Com suas próprias palavras, descrever cada um dos conceitos estudados
  - Preparar um seminário sobre uma das áreas de conhecimento cobrindo a parte teórica dos materiais indicados pelo professor
- 13/09 – Apresentação do resultado do estudo

#### LEITURAS/FONTES OBRIGATÓRIAS

PMBOK 6ª Edição publicado no portal acadêmico e Literatura indicada para a disciplina

#### AVALIAÇÃO:

Avaliação dos conceitos e textos apresentados: 3,0 pontos na nota do 1º Bimestre



## UNIVERSIDADE TUIUTI DO PARANÁ

Credenciada por Decreto Presidencial de 7 de julho de 1997 – DOU No. 128, de 8 de julho de 1997, Seção 1 página 14295

### FACULDADE DE CIÊNCIAS EXATAS E DE TECNOLOGIA

### CURSO SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

## ESTUDO DIRIGIDO II

### COMPONENTE CURRICULAR: **GESTÃO DE PROJETOS DE SOFTWARE**

PROFESSOR: **Luiz Clivatti**

### ESTUDO DIRIGIDO: **Ambiente Ágil de Projetos**

**APRESENTAÇÃO:** *A necessidade de constantes inovações nos processos das organizações exige uma nova abordagem no desenvolvimento de projetos que implementem estas inovações e estas contínuas mudanças. A resposta tem sido a adoção de metodologias ágeis, que trazem consigo a necessidade de uma adaptação nos processos, permitindo a convivência e integração entre estas práticas ágeis e as convencionais*

### OBJETIVOS:

- *Explicar o conceito e as práticas de Gerenciamento Ágil de Projetos*
  - *Compreender e descrever as principais metodologias ágeis em uso como o SCRUM, KANBAN e outras*
  - *Formular as mudanças necessárias no gerenciamento de projetos que usem estas metodologias e propor possibilidades de combinar práticas ágeis e convencionais de forma a melhorar o gerenciamento de projetos*

**CARGA HORÁRIA MÍNIMA: 8 Horas**

### ATIVIDADES E CRONOGRAMA:

- 19/10 a 25/10 - Estudo dos conceitos na literatura indicada
- 26/10 a 08/11/11 – Realizar as atividades abaixo:
  - Pesquise e descreva pelo menos um framework para Gerenciamento Ágil de Projetos
  - Elaborar um texto comparativo das práticas ágeis e convencionais e das possibilidades de uso combinado
  - Expresse sua opinião sobre a convivência entre as práticas ágeis e convencionais.
- 09/11 – Apresentação do resultado do estudo

### LEITURAS/FONTES OBRIGATÓRIAS

Literatura indicada para a disciplina

Scrum Guide publicado no portal acadêmico

Acesso a alguns sites de referência, como:

<http://www.scrumalliance.org>

<http://www.agilealliance.org>

### AVALIAÇÃO:

Avaliação dos conceitos e textos apresentados: 3,0 pontos na nota do 2º Bimestre