

**UNIVERSIDADE TUIUTI DO PARANÁ**

**MATHEUS NOREMBERG RIBEIRO**

**METODOLOGIA DE DESENVOLVIMENTO DE INTERFACES –  
YOUTUBE**

**CURITIBA**

**2023**

**MATHEUS NOREMBERG RIBEIRO**

**METODOLOGIA DE DESENVOLVIMENTO DE INTERFACES –  
YOUTUBE**

Trabalho apresentado ao Curso Superior de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas, da Universidade Tuiuti do Paraná, como requisito avaliativo do 2º bimestre da disciplina de Interface Humano Computador.

Professores(as): Patricia R. de Bassi.

**CURITIBA**

**2023**

## SUMÁRIO

1. INTRODUÇÃO.....	1
2. ANÁLISE DA INTERFACE.....	2
3. PÁGINA INICIAL DO YOUTUBE .....	3
REFERÊNCIAS.....	4

## 1. INTRODUÇÃO

O objetivo da pesquisa foi focado no artigo “Para de contar números de cliques” de Filipe Samuel, utilizando como avaliação da interface um método chamado “3 cliques” para demonstrar ou não o quanto um site é de fácil utilização. O objetivo deste método é determinar o quão rápido podemos chegar aonde queremos ao utilizar um site, levando em consideração que em muitos sites são necessários muito mais que 3 cliques para chegar ao destino desejado.

Em seu estudo, Joshua Porter, prova que as pessoas não para após 3 cliques e não se frustram ao clicar mais vezes, porém as análises demonstraram que após 12 cliques os usuários eram mais propensos a desistir da sua busca ou atividade que provavelmente estivessem fazendo. Após estes estudos, estão sendo notados que a experiência dos usuários melhora a partir do momento em que muitos cliques não são necessários, navegações mais rápidas para que isso seja demonstrado pelo usuário em forma de satisfação e alegria ao chegar aonde quer sem muito esforço.

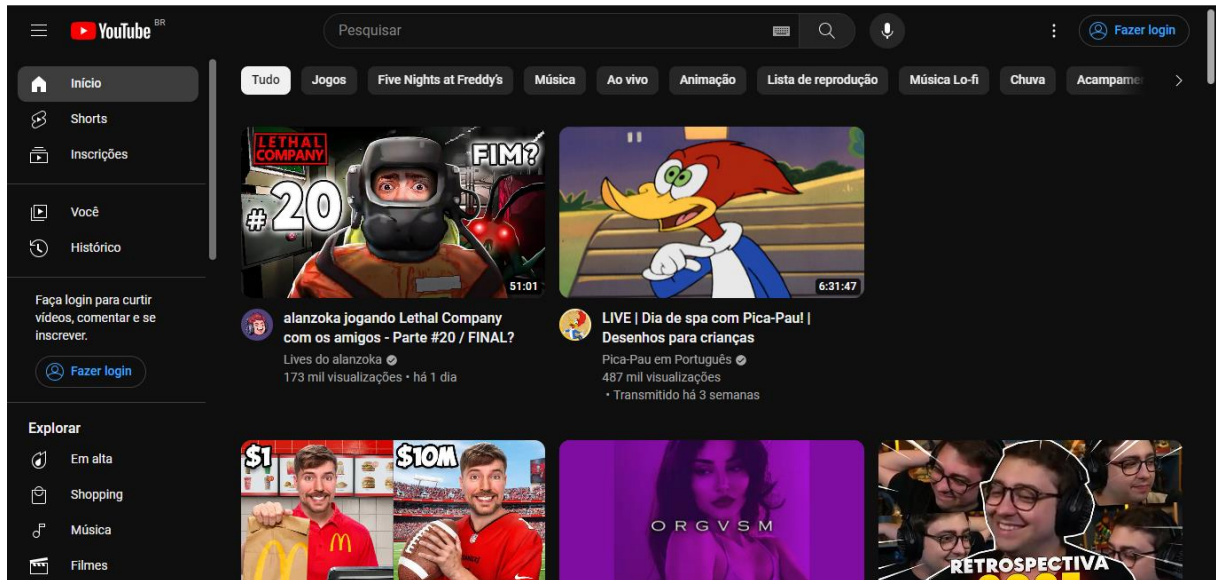
## **2. ANÁLISE DA INTERFACE**

Em análise da página inicial do Youtube, é notório que a apresentação do seu conteúdo está baseada na informação de qual canal está em alta, a partir do momento em que um usuário está conectado em sua conta, a apresentação se torna diferente, assim, apresentando conteúdos relacionados a suas últimas pesquisas, vídeos assistidos e inscrições em canais.

A facilidade de utilização da plataforma se dá por conta do seu conteúdo ser bem exposto, não tendo uma poluição visual tão grande quanto a outros sites, deixando bem a mostra para o usuário sua principal funcionalidade que é a barra de pesquisa que é utilizada por todos os usuários, barra de navegação lateral onde existem filtros específicos para um tipo de conteúdo que o usuário deseja, e também a presença do recurso de fala contido na barra de pesquisa, onde usuários com algum tipo de deficiência podem realizar a pesquisa sem problemas.

### 3. PÁGINA INICIAL DO YOUTUBE

A figura apresentada está relacionada a tela inicial do aplicativo youtube.



(FONTE: YOUTUBE)

## REFERÊNCIAS

Pare de contar número de cliques, disponível: <https://brasil.uxdesign.cc/pare-de-contar-n%C3%BAmoros-de-cliques-obrigado-7d6b975f9502>, acessado: 30/11/2023

Youtube, disponível em: <https://www.youtube.com/>, acessado: 30/11/2023.