



INTERFACE HUMANO COMPUTADOR – Trabalho Final

Tema (nome da aplicação)

0. Aplicação realizada na disciplina de Dispositivos Móveis com um recurso voltado para população com necessidades especiais.
1. Uma aplicação de cunho cultural voltada para população com necessidades especiais.
 - a. Domínio pode ser turismo, teatro/cinema, clube do livro, segurança, alimentação, atividades em grupo, entre outros validados pela professora.

Equipe

Aluno: Rubrica:
e-mail:.....

Aluno: Rubrica:
e-mail:.....

Objetivo do tema (descrição do aplicativo com domínio da aplicação) **Entregar até 07/05**

Importante levar em consideração as diretrizes constantes em
<http://www.w3c.br/pub/Materiais/PublicacoesW3C/cartilha-w3cbr-acessibilidade-web-fasciculo-I.html>

Análise do perfil do usuário

- a. Aplicação da metodologia de análise
- b. Considerações a serem inseridas na interface
 - Indicar qual acessibilidade está sendo atendida na interface proposta

Análise e modelagem das tarefas

- a. Tarefas a serem representadas na interface
- b. Modelagem de tarefas (cenário, rede de proposições e modelagem das tarefas)

A interface proposta (gerada por um aplicativo de software – Marvel prototype, Forms do Access, POP prototype, InVision, ou outro de sua preferência)
A interface deve incorporar pelo menos um recurso que atenda a necessidade especial relacionada ao perfil do usuário

Avaliação da interface proposta (utilizando a inspeção de usabilidade)

Apresentação do aplicativo e entrega do trabalho impresso incluindo as análises, resultado da avaliação e telas do aplicativo → **11/06**

Avaliação do trabalho:

Itens	Valores	Nota
Tema, equipe e objetivo	-----	----
Análise do perfil do usuário Análise e modelagem das tarefas	35% da nota	
A interface proposta Avaliação da interface	35% da nota	
Apresentação + Entrega de todo o material impresso, incluindo telas do aplicativo, nas normas UTP.	30% da nota	

