Herança Simples

Programação Orientada a Objetos
Python
Prof. Diógenes Furlan

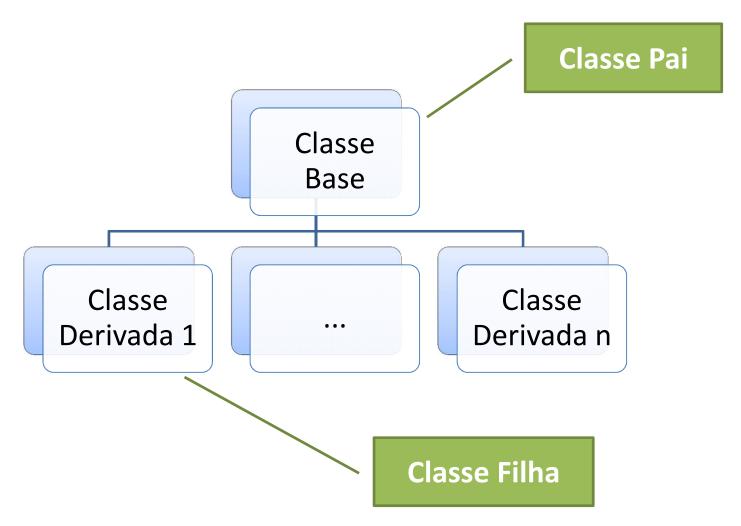
Sumário

- Atributos protegidos
- Construtor na herança
- Sobrescrita de métodos

Herança

- Processo de criação
 - de novas classes (classe derivada)
 - baseado em classes existentes (classe base)
- A classe derivada herda <u>todas as características</u> da classe base, além de incluir características próprias adicionais
- Reutilização de Código

Herança



Ser X Ter

- Um Cliente é uma pessoa ou tem uma pessoa?
- Um Cliente é uma senha ou tem uma senha?
- Uma Conta Corrente é uma conta ou tem uma conta?
- Uma Pessoa é uma data de aniversário, ou tem uma data de aniversário?
- Uma Conta é um saldo ou tem um saldo?
- Uma Reta é um ponto ou tem um ponto?

Herança X Composição

- Herança (SER)
 - Um Cliente é uma Pessoa.
 - Um Funcionário é uma Pessoa.
 - Uma Conta Corrente é uma Conta.
- Composição (TER)
 - Uma Pessoa tem uma Data de Aniversário.
 - Um Cliente tem uma senha.
 - Uma Conta tem um saldo.
 - Uma Reta tem <u>vários</u> pontos.

Exemplo

Criando as classes

PESSOA - nome: string - dtNasc: data + Pessoa(nome) + getNome(): string + mostra()

FUNCIONÁRIO - nome: string - dtNasc: data - salario: float + Funcionário(nome, salario) + getNome(): string + mostra() + getSalario(): float + getSalarioAnual(): float

Exemplo

Identificando as semelhanças

PESSOA - nome: string - dtNasc: data + Pessoa(nome) + getNome(): string + mostra()

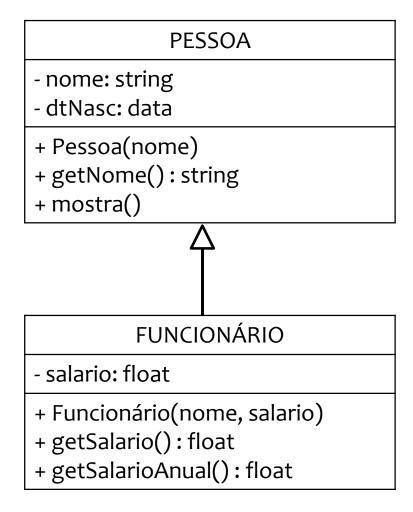
```
FUNCIONÁRIO

- nome: string
- dtNasc: data
- salario: float

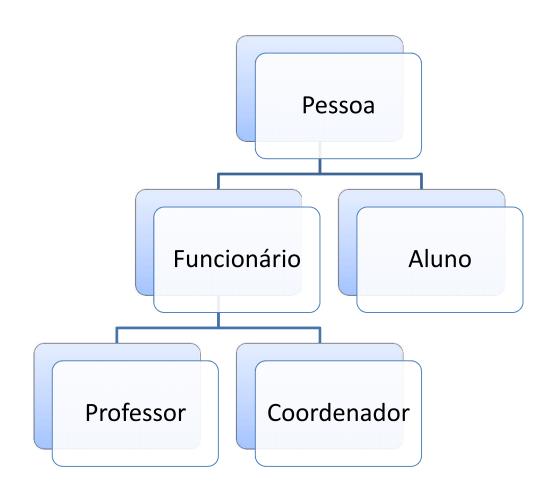
+ Funcionário(nome, salario)
+ getNome(): string
+ mostra()
+ getSalario(): float
+ getSalarioAnual(): float
```

Exemplo

Usando a herança



Hierarquia de Herança



Classe Pessoa

```
class Pessoa:
    def __init__(self, nome, idade):
        self.nome = nome
        self.idade = idade

    def getNome(self):
        return self.nome

    def __str__(self):
        return 'Nome=' + self.nome + '\nIdade = ' + str(self.idade)
```

Classe Funcionário

```
Herança
class Funcionário (Pessoa):
    def __init__(self, nome, idade, salario):
        super(). init (nome,idade)
        self.salario = salario
                                    super(): acesso à classe pai
    def getSalario(self):
        return self.salario
    def getSalarioAnual(self):
        return self.salario * 12
# main
p1 = Pessoa('João',34)
p2 = Funcionário ('Adalberto', 26, 1345.0)
print (p1)
print(p2)
```

Classe Base vs. Classe Derivada

Membros	Própria Classe	Classes Derivadas	Outros
Privados	X		
Protegidos	X	X	
Públicos	X	X	X

Membros **protegidos** são semelhantes a membros **privados**, exceto pelo fato de serem visíveis a todos os membros de uma classe derivada.

SOBRESCRITA

Sobrescrita (Override)

- As subclasses podem ter métodos com o mesmo nome que a classe pai (sobrecarga).
- As subclasses podem ter métodos com a mesma assinatura que a classe pai (sobrescrita).
- Finalidades
 - Reescrita
 - Extensão

Exercício

 Defina um método __str__ para a classe Funcionário.

- Defina um método bonificação para as classes:
 - Funcionário = 10%
 - Professor = 15%

Classe Funcionário

```
class Funcionário(Pessoa):
    def __init__(self, nome, idade, salario):
        super().__init__(nome,idade)
        self.salario = salario

def getSalario(self):
        return self.salario

def getSalarioAnual(self):
        return self.salario * 12

def __str__(self):
        return super().__str__() + '\nSalário = ' + str(self.salario)

def getBonificação(self):
        return self.salario * 0.10
```

super(): acesso à classe pai

Classe Professor

```
class Professor(Funcionário):
    def getBonificação(self):
        return self.salario * 0.15

# main
f1 = Funcionário('Josias', 26, 3000)
p1 = Professor('Malaquias', 56, 5000)

print( f1.getBonificação() ) # 300
print( p1.getBonificação() ) # 500 ou 750
```

EXERCÍCIOS

Exercício 1

- Modele as seguintes classes com pelo menos um atributo e um método cada:
 - classe Aluno, derivada de Pessoa
 - classe Professor, derivada de Funcionário.
 - classe Coordenador, derivada de Funcionário.

Teste todas as classes no main().

Modele a seguinte Hierarquia de

