

Propriedades

Exercícios

Exercício 1 – Classe Estoque

- A classe estoque armazena o estoque de 1 produto
- A classe deve possuir:
 - uma propriedade "nome da filial"
 - um atributo "valor", que seja manipulado por 2 métodos
 - comprar: adiciona valor de X unidades
 - vender: decrementa valor de X unidades (apenas se elas existirem no estoque)
 - um getter

Classe Estoque

```
class Estoque:
    def __init__(self, nome):
        self.__qtd = 0
        self.__filial = nome

    def comprar(self, qtd):
        self.__qtd += qtd

    def vender(self, qtd):
        if qtd <= self.__qtd:
            self.__qtd -= qtd
        else:
            print('Impossível vender')
```

Classe Estoque

```
@property
def valor(self):
    return self.__qtd

@property
def filial(self):
    return self.__filial

@filial.setter
def filial(self,nome):
    if nome != '':
        self.__filial = nome
    else:
        print('Nome inválido')
```

Classe Estoque

```
# main
prod1 = Estoque('Boqueirão')
prod1.comprar(10)
print( prod1.valor )
prod1.vender(15)
print( prod1.valor )
prod1.filial = ''
print( prod1.filial )
```

Exercício 2 – Classe TV

- Faça uma classe TV que possua 2 propriedades:
 - canal
 - volume
- A TV deve ser controlada por 4 botões:
 - vol +
 - vol –
 - canal +
 - canal –
- Detalhes
 - volume varia de 0 a 10
 - canal varia de 2 a 60
 - abaixo do 2 vem o 60
 - acima do 60 vem o 2