

VAMPIRO

A M Á S C A R A



Nome	Conceito	Predador
Crônica	Ambição	Clã
Senhor	Desejo	Geração

ATRIBUTOS

<i>Físicos</i>		<i>Sociais</i>		<i>Mentais</i>	
Força	○○○○○	Carisma	○○○○○	Inteligência	○○○○○
Destreza	○○○○○	Manipulação	○○○○○	Raciocínio	○○○○○
Vigor	○○○○○	Autocontrole	○○○○○	Determinação	○○○○○
		Vitalidade		Força de Vontade	
		□□□□□ □□□□□		□□□□□ □□□□□	

HABILIDADES

Armas Brancas.....	○○○○○	Empatia com Animais.....	○○○○○	Ciência.....	○○○○○
Armas de Fogo.....	○○○○○	Etiqueta.....	○○○○○	Erudição.....	○○○○○
Atletismo.....	○○○○○	Intimidação.....	○○○○○	Finanças.....	○○○○○
Briga.....	○○○○○	Liderança.....	○○○○○	Investigação.....	○○○○○
Condução.....	○○○○○	Manha.....	○○○○○	Medicina.....	○○○○○
Furtividade.....	○○○○○	Performance.....	○○○○○	Ocultismo.....	○○○○○
Ladroagem.....	○○○○○	Persuasão.....	○○○○○	Percepção.....	○○○○○
Ofícios.....	○○○○○	Sagacidade.....	○○○○○	Política.....	○○○○○
Sobrevivência.....	○○○○○	Subterfúgio.....	○○○○○	Tecnologia.....	○○○○○

DISCIPLINAS

○○○○○	○○○○○	○○○○○
○○○○○	○○○○○	○○○○○

Ressonância

Fome □□□□□

Humanidade □□□□□ □□□□□

VAMPIRO

A MÁSCARA



Princípios da Crônica

Pilares & Convicções

Perdição do Clã

--	--	--

Vantagens & Defeitos

	○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○

Notas

--

Potência de Sangue ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Surto de Sangue	Quantidade Recuperada
Bônus de Poder	Rerrolagem de Sangue
Penalidade de Alimentação	Gravidade da Perdição

Experiência Total

Experiência Gasta

Idade Verdadeira
Idade Aparente
Data de Nascimento
Data de Morte
Aparência
Traços Distintivos
História