

# VAMPIRO

A M Á S C A R A



Nome	Conceito	Predador
Crônica	Ambição	Clã
Senhor	Desejo	Geração

## ATRIBUTOS

<i>Físicos</i>		<i>Sociais</i>		<i>Mentais</i>	
Força	○○○○○	Carisma	○○○○○	Inteligência	○○○○○
Destreza	○○○○○	Manipulação	○○○○○	Raciocínio	○○○○○
Vigor	○○○○○	Autocontrole	○○○○○	Determinação	○○○○○
		<b>Vitalidade</b>		<b>Força de Vontade</b>	
		□□□□□ □□□□□		□□□□□ □□□□□	

## HABILIDADES

Armas Brancas.....	○○○○○	Empatia com Animais.....	○○○○○	Ciência.....	○○○○○
Armas de Fogo.....	○○○○○	Etiqueta.....	○○○○○	Erudição.....	○○○○○
Atletismo.....	○○○○○	Intimidação.....	○○○○○	Finanças.....	○○○○○
Briga.....	○○○○○	Liderança.....	○○○○○	Investigação.....	○○○○○
Condução.....	○○○○○	Manha.....	○○○○○	Medicina.....	○○○○○
Furtividade.....	○○○○○	Performance.....	○○○○○	Ocultismo.....	○○○○○
Ladroagem.....	○○○○○	Persuasão.....	○○○○○	Percepção.....	○○○○○
Ofícios.....	○○○○○	Sagacidade.....	○○○○○	Política.....	○○○○○
Sobrevivência.....	○○○○○	Subterfúgio.....	○○○○○	Tecnologia.....	○○○○○

## DISCIPLINAS

○○○○○	○○○○○	○○○○○
○○○○○	○○○○○	○○○○○

**Ressonância** .....

**Fome** □□□□□

**Humanidade** □□□□□ □□□□□

# VAMPIRO

A MÁSCARA



## Princípios da Crônica

## Pilares & Convicções

## Perdição do Clã

--	--	--

## Vantagens & Defeitos

	○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○

Notas

--

## Potência de Sangue ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Surto de Sangue	Quantidade Recuperada
Bônus de Poder	Rerrolagem de Sangue
Penalidade de Alimentação	Gravidade da Perdição

Experiência Total .....

Experiência Gasta .....

Idade Verdadeira
Idade Aparente
Data de Nascimento
Data de Morte
Aparência
Traços Distintivos
História