

Lehrgebiet für Grundlagen der Informatik Prof. Dr. Heiko Körner



10. Übung zur Vorlesung Algorithmen auf Graphen ${\it Musterl\"osungen}$

Aufgabe 1: Hier die Lösungen zu beiden Teilaufgaben:

a) Der Algorithmus von Dijkstra verarbeitet die Knoten in der Reihenfolge

$$s, a, e, d, b, c$$
.

b) Nach der Verarbeitung des Knotens e lauten die k- und p-Werte wie folgt:

Knoten	s	a	b	c	d	e
Distanz $k[v]$	0	3	10	14	6	5
Vorgänger $p[v]$	-	S	е	е	е	а

Die bis dahin ermittelten p-Werte repräsentieren die folgenden Pfade:

- von s nach a: $s \rightarrow a$.
- von s nach b: $s \rightarrow a \rightarrow e \rightarrow b$.
- von s nach c: $s \rightarrow a \rightarrow e \rightarrow c$.
- von s nach d: $s \rightarrow a \rightarrow e \rightarrow d$.
- von s nach e: $s \to a \to e$.

Aufgabe 2: Hier die Lösungen zu beiden Teilaufgaben:

a) Der Algorithmus von Dijkstra verarbeitet die Knoten in der Reihenfolge

$$s, a, b, d, e, c$$
.

b) Nach der Verarbeitung des Knotens d lauten die k- und p-Werte wie folgt:

Knoten	s	a	b	c	d	e
Distanz $k[v]$	0	3	4	11	7	8
Vorgänger $p[v]$	-	S	а	b	b	d

Die bis dahin ermittelten p-Werte repräsentieren die folgenden Pfade:

- von s nach a: $s \rightarrow a$.
- von s nach b: $s \rightarrow a \rightarrow b$.
- von s nach c: $s \rightarrow a \rightarrow b \rightarrow c$.
- von s nach d: $s \rightarrow a \rightarrow b \rightarrow d$.
- von s nach e: $s \rightarrow a \rightarrow b \rightarrow d \rightarrow e$.