Modellierung und Simulation: Einführung

Einführung

Computer werden für eine Vielfalt von Aufgaben eingesetzt:

- Ausstellung von Rechnungen
- Bestandskontrollen in der Industrie
- Buchungen
- Übersetzungen
- Überwachung von Produktionsprozessen

Modellbildung und Simulation

Einführung

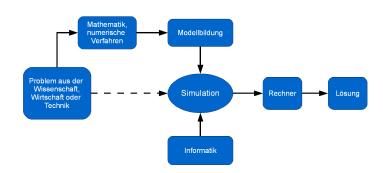
Im Bereich der Modellierung und Simulation werden Computer eingesetzt zur Lösung von Problemen aus der Wissenschaft und Technik.

Genauer: Sie stellen Lösungen für mathematische Modelle physikalischer Prozessabläufe bereit. Man spricht von den computerorientierten Ingenieurwissenschaften.

Die Modellierung und Simulation verbindet Methoden der Mathematik, insbesondere der numerischen Mathematik mit Methoden der Informatik, um Probleme aus der Technik auf Rechnersystemen zu lösen.

Ablauf: Modellierung und Simulation

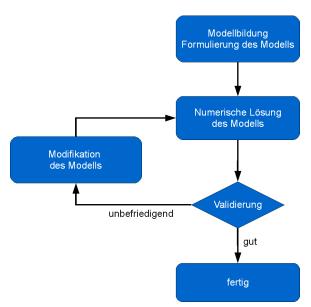
Einführung



Modellbildung

Einführung

- Formulierung mathematischer Gleichungen für physikalische Gesetze und unter Berücksichtigung relevanter Einflussgrößen
- Entwicklung numerischer Verfahren zur Lösung bzw. zur Approximation der Lösung
- Validierung (Gültigkeitsprüfung)



Einführung

Wichtige Aspekte:

- Rechnerarchitektur: HPC, PC, ...
- Rundungsfehler (Güte der Approximation): numerische Stabilität, Konditionierung des Verfahrens, Genauigkeit
- Diskretisierungsfehler:
 Konvergenzfehler, Abschneidefehler
- Effizienz bezüglich Rechenzeit und Speicher:
 Optimierung des Algorithmus, moderne numerische Verfahren, Parallelisierung

Einführung

Ein gutes Programm zeichnet sich aus durch:

- Zuverlässigkeit (keine bugs)
- Robustheit
- Portierbarkeit
- Wartungsfreundlichkeit modulare, klare Struktur, coding style, gute Dokumentation, Testverfahren.

Prozessablauf

Modellbildung

Simulation

Visualisierung und Datenauswertung



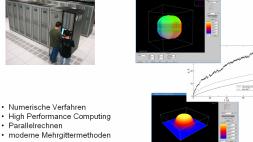


- · Festlegung der Systemgrößen
- Prozessdaten
- Initialisierung
- · Konfiguration des Gebiets



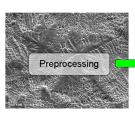


- · Numerische Verfahren
- · High Performance Computing
- Parallelrechnen



Pre-, Main- und Postprocessing

Einführung



- Konvertierung experimenteller Daten, z.B. Schliffbilder, FBSD
- Schnittstelle zu atomistischen Simulationen, z.B. MD
- Ankopplung an thermodynamische Datenbanken



- * parallele Implementierung
- adaptive und schnelle Algorithmen
- * modulares Softwaredesign
- * flexible Erweiterbarkeit



- verfügbare Bibliothek mit Auswerte- und Analysemethoden
- × 3D Visualisierung
- verschiedene graphische Darstellungen