**Machine Learning**: Diz-se que um programa de computador aprendeu com uma experiência E, a respeito de uma tarefa T, e através de uma dada medida de desempenho P, se a sua performance em T, medida por P, melhora com a sua experiência E.

Ou seja, dada uma tarefa (task) T (exemplo de classificação de Spam, emails regulares), uma medida de desempenho (a soma pesada ou soma ponderada [weighted sum]dos erros) e uma dada experiência E da tarefa criada e atribuía (exemplo: hand-sorted emails [emails ordenados manualmente]), o objectivo / golo aqui é generalizar a experiencia numa maneira em que aumenta a performance da máquina numa dada tarefa.

**Tarefas da Visão por computador, ou computacional :**

Graphical user interface, application, PowerPoint

Description automatically generated

Classificação de imagens: