

Anatomia de um formulário básico

```
<form>
  <fieldset>                                <!-- fieldsets podem, opcionalmente, ser usados para agrupar entradas -->
    <input />                                <!-- veja abaixo os tipos de elementos de entrada -->
    <input />
  </fieldset>
  <button type="submit"></button>  <!-- veja abaixo os tipos de botões -->
</form>
```

<input>

Permite que os usuários controlem, interativamente, um formulário.

Existem vários tipos de elementos de entrada. Seu tipo é controlado pelo atributo `type`. Os exemplos incluem `text`, `date`, `email`, `number`, `range`, `checkbox`.

Atributos mais usados:

<code>value</code>	O valor atual da entrada
<code>required</code>	[Booleano] um formulário não pode ser enviado se alguma entrada obrigatória estiver em branco
<code>placeholder</code>	Define o texto a ser exibido se o valor não tiver sido definido
<code>disabled</code>	[Booleano] uma entrada desativada não pode ser interagida

Rotulando elementos <input>

```
<label for="input-name">Rótulo</label>
<input id="input-name" />
```

Outros tipos de campos de entrada:

```
<!-- para entradas de texto de várias linhas -->
<textarea></textarea>

<!-- cria uma lista suspensa com as opções dadas -->
<select>
  <option>Item 1</option>
  <option>Item 2</option>
</select>
```

Tipos de elementos <button>

```
<button type="submit">Envia um formulário</button>
<button type="reset">Redefine os dados de um formulário</button>
<button type="button">Um botão genérico para todos os fins</button>
```