

[Next](#) [Up](#) [Previous](#)**Next:** [3 Expressões como valores](#) **Up:** [1 Programação Básica em](#) **Previous:** [1 Programas C](#)

Subsecções

- [2.1 Operações Aritméticas](#)
 - [2.1.1 Precedência de Operadores](#)
 - [2.1.2 A Operação de Resto \(%\)](#)
 - [2.1.3 Expressões e Variáveis](#)
 - [2.2 Operadores Relacionais](#)
 - [2.2.1 Precedência dos operadores relacionais](#)
 - [2.3 Revisão de Expressões:](#)
 - [2.4 Exemplo de programas](#)
 - [2.5 Precedência e associatividade de operadores](#)
-

2 Operações Aritméticas e Expressões. Operações Relacionais.

2.1 Operações Aritméticas

Em C , nós podemos executar operações aritméticas usando variáveis e constantes. Algumas operações mais comuns são:

+	adição
-	subtração
*	multiplicação
/	divisão
%	resto (módulo)

Estas operações podem ser usadas como mostram os exemplos abaixo, assumindo que as variáveis necessárias já estão declaradas:

```
celsius = (fahrenheit - 32) * 5.0 / 9.0;  
  
forca = massa * aceleracao;  
  
i = i + 1;
```

2.1.1 Precedência de Operadores

Em C , assim como em álgebra, há uma ordem de precedência de operadores.

Assim, em $(2 + x)(3x^2 + 1)$, expressões em parêntesis são avaliadas primeiro, seguidos por exponenciação, multiplicação, divisão, adição e subtração.

Da mesma forma, em C , expressões entre parêntesis são executadas primeiro, seguidas de *, / and % (que tem todos a mesma precedência), seguido de + and - (ambos com a mesma precedência).

Quando operações adjacentes têm a mesma precedência, elas são associadas da esquerda para a direita. Assim, $a * b / c * d \% e$ é o mesmo que $((((a * b) / c) * d) \% e)$.

2.1.2 A Operação de Resto (%)

Esta operação é usada quando queremos encontrar o resto da divisão de dois inteiros. Por exemplo, 22 dividido por 5 é 4, com resto 2 ($4 \times 5 + 2 = 22$).

Em C , a expressão $22 \% 5$ terá valor 2.

Note que % só pode ser utilizados entre dois inteiros. Usando ele com um operando do tipo float causa um erro de compilação (como em $22.3 \% 5$).

2.1.3 Expressões e Variáveis

Expressões aritméticas podem ser usadas na maior parte dos lugares em que uma variável pode ser usada.

O exemplo seguinte é válido:

```
int raio = 3 * 5 + 1;
printf("circunferencia = %f\n", 2 * 3.14 * raio);
```

Exemplos de lugares onde uma expressão aritmética NÃO pode ser usada incluem:

```
int yucky + 2 = 5;
scanf("%d", &(oops * 5))
```

Este exemplo é ilegal e causará erro de compilação.

2.2 Operadores Relacionais

Em C , há operadores que podem ser usados para comparar expressões: os operadores relacionais.

Há seis operadores relacionais em C :

<

menor que

>

maior que

<=

menor ou igual que (\leq)

>=

maior ou igual que (\geq)

==

igual a

!=

não igual a (\neq)

—

Os resultados destes operadores é 0 (correspondendo a *falso*), ou 1 (correspondendo a *verdadeiro*). Valores como esses são chamados valores *booleanos*. Algumas linguagens de programação como Pascal tem um tipo de variável distinto para valores booleanos. Este não é o caso do C, onde valores booleanos são armazenados como variáveis numéricas tais como o `int`.

Considere o seguinte programa:

```
int main()
{
    int idade;

    idade = 17;
    printf("Pode tirar carteira de motorista? %d\n", idade >= 18);
    idade = 35;
    printf("Pode tirar carteira de motorista? %d\n", idade >= 18);
}
```

A saída deste programa será:

```
Pode tirar carteira de motorista? 0
Pode tirar carteira de motorista? 1
```

Na primeira linha, idade é 17. Logo, $17 \geq 18$ é falso, que é 0.

Depois disso, idade é 35. Logo, $35 \geq 18$ é verdadeiro, que é 1.

Note também que o operador de igualdade é escrito com ``sinais de igual duplo'', `==`, não `=`. Tenha cuidado com esta diferença, já que colocar `=` no lugar de `==` não é um erro sintático (não gera erro de compilação), e não significa o que você espera.

2.2.1 Precedência dos operadores relacionais

Operadores aritméticos tem precedência maior que os operadores relacionais. Por exemplo, a expressão $3 + 5 < 6 * 2$ é o mesmo que $(3 + 5) < (6 * 2)$.

Se por alguma razão você quer que o resultado de uma operação relacional em uma expressão

aritmética, é necessário usar parêntesis. Por exemplo, a expressão `score + (score == 0)` será sempre igual ao valor de `score`, exceto quando o valor de `score` seja 0. Neste caso, o valor da expressão é 1 (porque `(score == 0)` é igual a 1).

Uma observação sobre valores booleanos - embora você possa assumir que o valor de uma operação relacional é 0 ou 1 em C, **qualquer valor diferente de zero é considerado verdadeiro**. Falaremos sobre isso mais tarde durante o curso.

2.3 Revisão de Expressões:

O que é impresso pelos dois programas abaixo?

```
#include <stdio.h>

int main() {
    int score = 5;

    printf("`d'", 5 + 10 * 5 % 6);      ==> 7
    printf("`d'", 10 / 4);             ==> 2
    printf("`f'", 10.0 / 4.0);         ==> 2.5
    printf("`c'", 'A' + 1);           ==> B
    printf("`d'", score + (score == 0)); ==> 5
}
```

```
#include <stdio.h>

int main() {
    int n1, n2, n3;

    printf("`Entre com um numero inteiro: `");
    scanf("`d'", &n1);
    n1 += n1 * 10;
    n2 = n1 / 5;
    n3 = n2 % 5 * 7;
    n2 *= n3-- % 4;
    printf("`d %d %d'", n2, n3, n2 != n3 + 21);
}
```

Como é a seguinte expressão completamente parentizada ?

```
a * b / c + 30 >= 45 + d * 3 ++e == 10
```

2.4 Exemplo de programas

Exemplo 1: escreva um programa que leia um número inteiro e imprima 0 se o número for par e 1 se o número for ímpar.

```
#include <stdio.h>

int main() {
    int numero;

    printf("`Entre com um numero inteiro: `");
    scanf("`d'", &numero);
```

```
    printf(``\nPar? %d\n'', numero % 2 );  
}
```

Exemplo 2: escreva um programa que leia 3 números inteiros e calcule a soma, média, e produto.

```
#include <stdio.h>  
  
int main() {  
    int n1, n2, n3;  
    int soma;  
  
    printf( "Entre com 3 numeros inteiros: " );  
    scanf( "%d %d %d",&n1, &n2, &n3);  
    soma = n1 + n2 + n3;  
    printf( "Soma = %d\n", soma );  
    printf( "Media = %8.2f\n", soma / 3.0 );  
    printf( "Produto = %d\n", n1 * n2 * n3 );  
}
```

2.5 Precedência e associatividade de operadores

Operador	Associatividade
()	esquerda para direita
++ -- & (unários)	direita para esquerda
* / %	esquerda para direita
+ -	esquerda para direita
< <= > >=	esquerda para direita
== !=	esquerda para direita
= += -= *= /= %=	direita para esquerda

[Next](#) [Up](#) [Previous](#)

Next: [3 Expressões como valores](#) **Up:** [1 Programação Básica em](#) **Previous:** [1 Programas C.](#)

Armando Luiz Nicolini Delgado

2011-02-03