BTS SIO - SLAM

SITUATION PROFESSIONNELLE PIZZERIA

Une pizzeria m'a contacté afin de pourvoir fournir en plus d'un service de restauration sur place la possibilité de commander en ligne des pizza et de pouvoir venir les récupérer sur place.

DESCRIPTION:

Cette situation professionnelle est réalisée dans le contexte de l'école CFA UTEC. Cette école est spécialisée dans les formations informatiques, commerciales en alternance. Dans le cadre de ma formation j'ai dû participer à un projet qui avait pour but de créer un site web permettant d'effectuer des commandes en ligne dans une pizzeria

PLAN DE LA SITUATION

Le cahier des charges

L'expression des besoins

L'analyse des choix

Les offres du marché

Notre choix

Mise en œuvre

Les outils

Les technologies utilisées

Fonctionnement du site pizzatec

La page d'accueil

La page panier

La page paiement

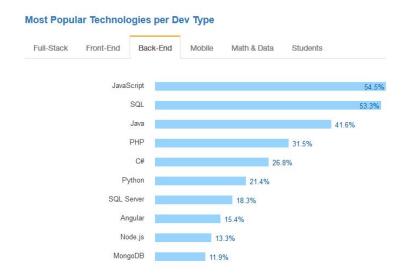
LE CAHIER DES CHARGES

L'EXPRESSION DES BESOINS :

Pour ce projet il était nécessaire de concevoir un site web ou on peut nous connecter a des sessions avec un mot de passe et un identifiant ainsi que de pouvoir se déconnecter de la session, la possibilité de créer un nouveau compte client, ajouter des pizzas au panier, pouvoir modifier le nombre de pizza dans le panier ainsi que la possibilité de finaliser sa commande en payant en ligne.

L'ANALYSE DES CHOIX :

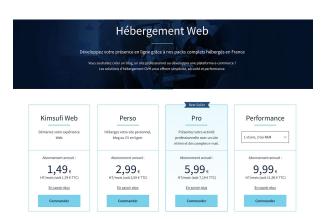
La question de choix se pose sur les technologies utiliser, pour la partie la plus importante qui est le backend nous aurions pu utiliser JavaScript avec le framework node.js qui est devenu très populaire auprès de certain développeur backend. Nous avons envisagé d'utiliser PHP pour le backend car c'est un langage qui reste le plus utilisé sur le web mais aussi car nous avions déjà l'opportunité de l'utiliser pour des projets.



Pour ce qui concerne l'hébergement nous nous tournerons surement vers OVH pour leur hébergement mutualisé web ou vers leur VPS qui est plus rapide que l'hébergement mutualisé web.

LES OFFRES DU MARCHÉ:

Nous avons hésité entre deux offres de chez OVH, le serveur web mutualiser et le serveur privé virtuel (VPS).





NOTRE CHOIX:

Nous avons choisi le concevoir ce site web en PHP pour le backend, nous avons utilisé le framework Bootstrap pour la partie frontend qui va nous permettre de développer rapidement une interface client visuellement sobre et responsive en ce qui concerne l'hébergement du site nous avons opter pour un server web de chez OVH pour le rapport qualité prix car nous n'avons pas besoin de la rapidité supplémentaire que nous offre le VPS ainsi que le prix du gigaoctet est plus élevé sur le VPS à cause de leurs stockage sur SSD.

MISE EN ŒUVRE :

LES OUTILS:



L'ensemble de l'équipe travail sur des MacBook de chez Apple avec comme système d'exploitation MacOS Mojave.



Pour l'environnement de développement nous avons utilisé l'IDE PHPstorm de chez JetBrains qui fonctionne avec une licence payante.



L'éditeur de texte VScode qui est pour sa part gratuit, auquel j'ai ajouté des extensions comme PHP Debug, PHP Intelephense, PHP InteliSense pour avoir une compréhension et une aide de debug pour le PHP.



Nous avons aussi utilisé MAMP qui est une solution pour crée un hébergement local exclusivement sur le matériel Apple, ce qui nous permet de rapidement avoir un aperçu en temps réel des modifications qu'apportons au code.

LES TECHNOLOGIES UTILISÉÉS:

Pour la partie frontend :



Pour la partie backend :



Pour la partie SGBD :



Gestion de la base de données relationnelles avec MySQL

Les frameworks:

Frontend:

Bootstrap

Autres:

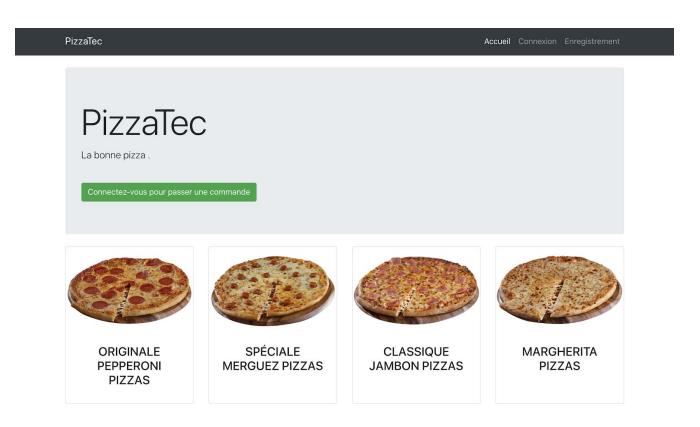
- Utilisation du kit d'icône Font-Awesome pour l'intégration d'icônen sur certaines pages.
- Gestion de MySQL réalisée en PHP avec l'aide de PhpMyAdmin

Déploiement :

- Pour précéder au déploiement de l'application. Nous allons choisir l'hébergement web de chez OVH.
- Pour déposer nos fichiers en toutes sécurité, nous passerons par le logiciel FTP FileZilla, le choix de ce logiciel se porte sur sa facilité d'utilisation mais aussi de son intégration d'un SFTP pour sécuriser le transfert de notre projet.

Accès à l'application par identifiant et mot de passe :

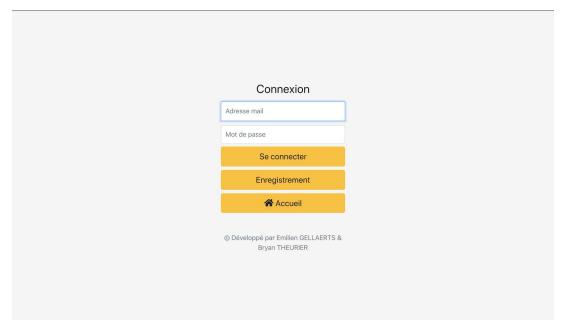
La page d'accueil du site est une vue sur le choix possible des pizzas disponible, pour pouvoir ajouter ces pizzas au panier le client va devoir se connecter à son compte client et s'il n'en a pas il devra alors crée un compte client.



Page d'accueil

La page de connexion va permettre de rentrer ses identifiants ou bien si la personne ne possède pas encore de compte au sein de la pizzeria, elle peut aller sur « Enregistrement ».

A partir de ce moment, l'utilisateur pourra créer un compte à l'aide de son Nom, Prénom et un mot de passe qui lui sera demandé une seconde fois pour obtenir une confirmation. Cela va éviter les erreurs de saisie.



Formulaire de connexion

Formulaire de connexion nouveau client

```
if (!$resultat)

if (!$resultat)

echo 'Mauvais identifiant ou mot de passe !';

else

if ($passwordCorrect) {

session_start();

s_SESSION['perso_id'] = $resultat['perso_id'];

$_SESSION['perso_nom'] = $resultat['perso_nom'];

header('Location: menu.php');

else {

echo 'Mauvais identifiant ou mot de passe !';

else {

provided in the passe in the
```

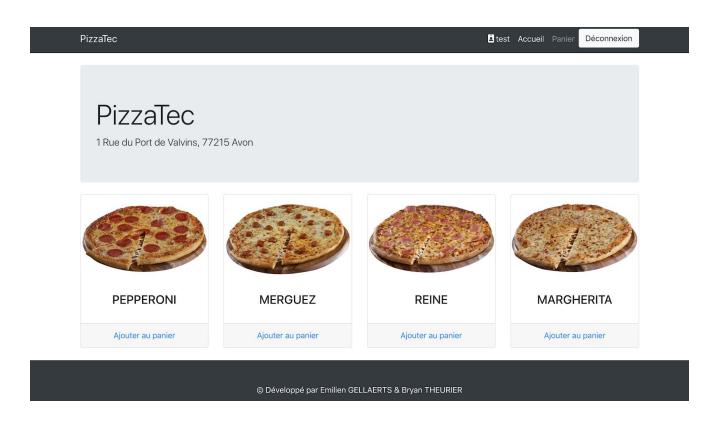
Extrait du code permettant la vérification de la validité des informations de connexion

Cette condition permet de vérifier la validité de l'identifiant et du mot de passe afin de vérifier la bonne concordance avec les éléments de la base de donnée.

FONCTIONNEMENT DU SITE PIZZATEC

Lors de la l'arrivée du client sur le site, il lui est possible de voir directement les pizzas disponibles à la pizzeria, pour pouvoir les ajouter à son panier et par la suite procéder au paiement il lui faudra se connecter à son compte client ou se crée un compte comme vue précédemment.

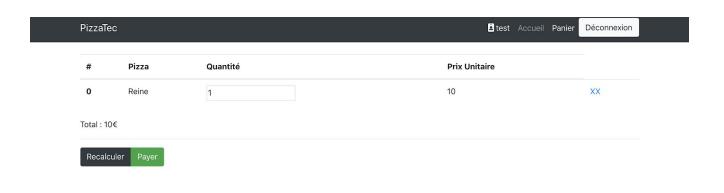
La page d'accueil



Page d'accueil après connexion

Après la connexion le client peut à maintenant ajouter les pizzas de son choix a son panier afin de poursuivre ses achats.

La page panier

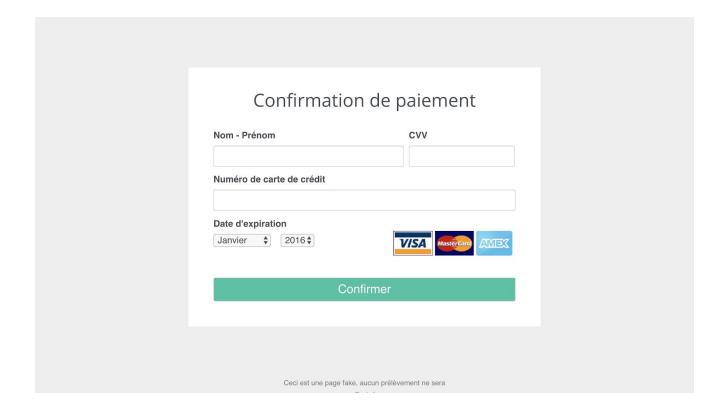


© Développé par Emilien GELLAERTS & Bryan THEURIER

Interface panier

Dans le panier le client peut voir les pizzas qu'il a choisi et aussi modifier le nombre de pizza qu'il souhaite commander ainsi que de recalculer le total du panier et aussi la possibilité de finir sa commande en payant.

La page paiement



Interface de paiement

Lorsque le client souhaite finir sa commande il lui suffit de procéder au paiement en rentrant ses informations de carte bancaire, pour valider sa commande.