





# Как работает интернет и брау<mark>зер</mark>

**HTML course: Lesson 1** 





#### Senior HTML/Markup developer

**Brain Rocket** 

#### Ментор

Solvery, HTML Academy

#### Была код ревьюером в

Yandex Practicum

#### Учила детей в

Digital Banana

#### Преподавала в

GoIT

Иногда читаю доклады и преподаю



# **Давайте познакомимся**

- 🛑 1. Имя
- 2. Почему пришли на курс
- 🧶 3. Факт о себе

Я коллекционирую Пикачу, покупая их в разных странах

Поднялась на гору по 5400 ступенькам

Потерялась в горах, пока искала потухший вулкан

# План урока

1

Что мы будем изучать на курсе

2

Как работает интернет

3

Как сайт отображается в браузере

4

Инструменты разработчика





# Из чего состоит сайт

HTML

**CSS** 

**Java Script** 



**HTML CSS JS**Скелет, Кожа, Мозги, основа оформление оживление

# База для:

- Markup developer
- Frontend developer
- Backend developer
- Full-stack developer
- UI/UX designer
- QA



# Как работает интернет

## Термины



Компьютеры и серверы





Маршрутизаторы и коммутаторы (роутеры)



Интернет-провайдеры



Серверные центры (дата-центры)

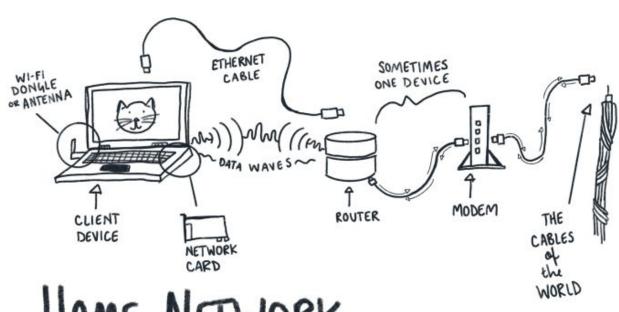
# Начало пути

**01.** Компьютер

**02.** Pоутер

**03.** Модем

**04.** Кабели



HOME NETWORK CONNECTIONS

PHYSICAL LAYER



### Данные

01. Декомпозиция

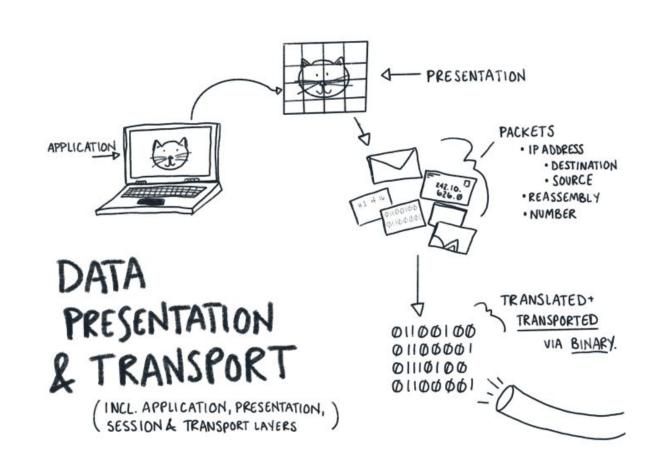
02. Создание пакетов

**Откуда:** IP адрес **Куда:** запрос

Что требуется получить

Номер части

**03.** Преобразование в бинарный код



### Как двигаются данные

#### Пакеты

Отправляются через ІР-протокол

### BGP-протокол

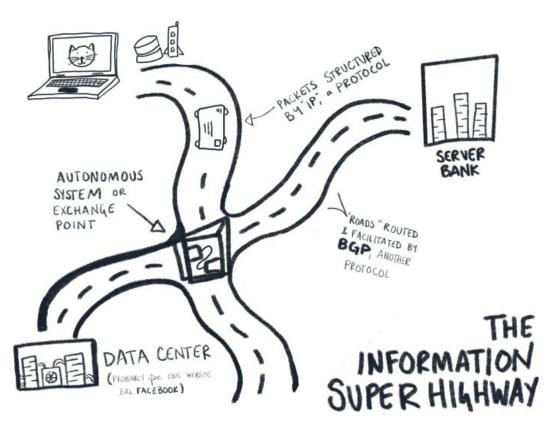
Путь передачи данных

### Сетевые узлы

Развилки в пути

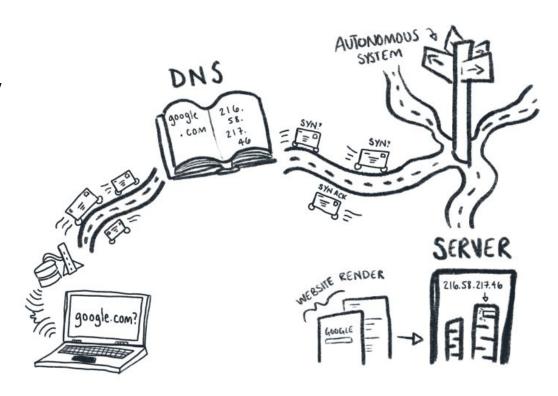
# Дата-центр

Хранилище серверов



#### **DNS**

- **01.** Вводим **URL** в браузерную строку
- **02.** Запрашиваем у **DNS сервера** где лежат IP адреса доменной зоны
- **ОЗ.** Запрашиваем у следующего **DNS** сервера где находится сервер с сайтом
- **04.** Стучимся на **сервер** и просим отдать все **данные про сайт**
- **05.** Сервер отправляет файлы в браузер



# Браузеры







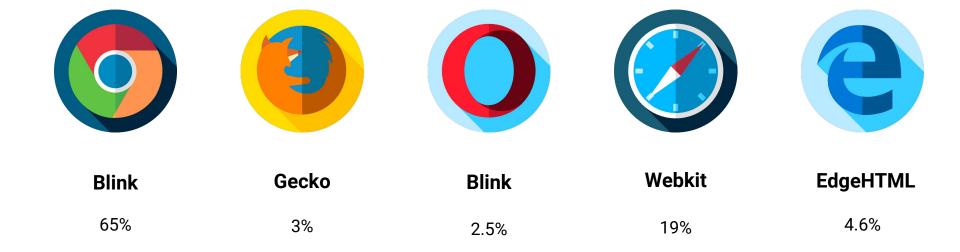




# **Браузерные движки**

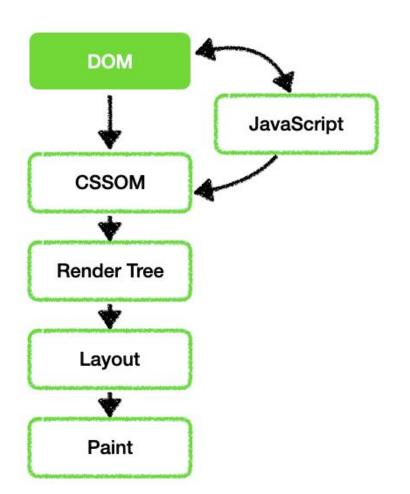


# Браузеры



# Смотрим на код

Практика



**Как браузер рендерит сайт** 

# **Critical rendering**path

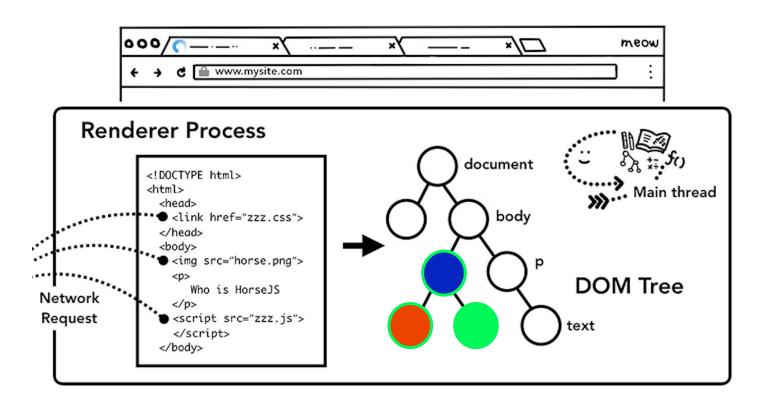
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat.

#### Превращение HTML в дерево node

# **DOM**

#### Document Object Model

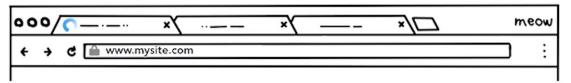
- parent
- child
- sibling

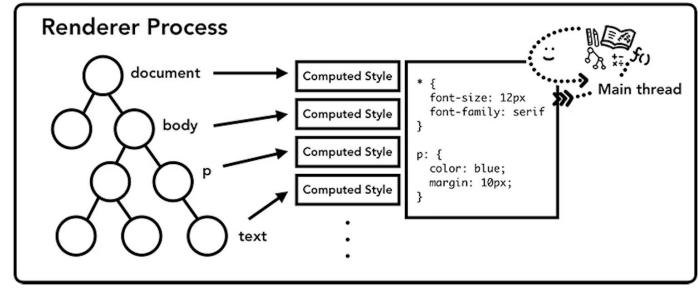


#### Определение стилей к элементам дерева

# **CSSOM**

CSS Object Model

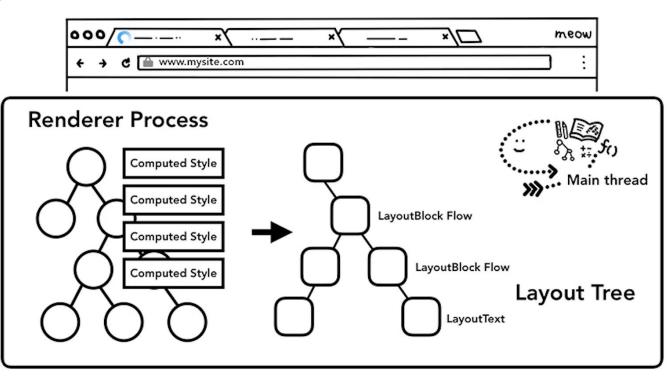


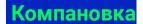


#### Соединение DOM и CSSOM

# **Render tree**

Сопоставляем каким элементам из HTML какие нужны стили из CSS

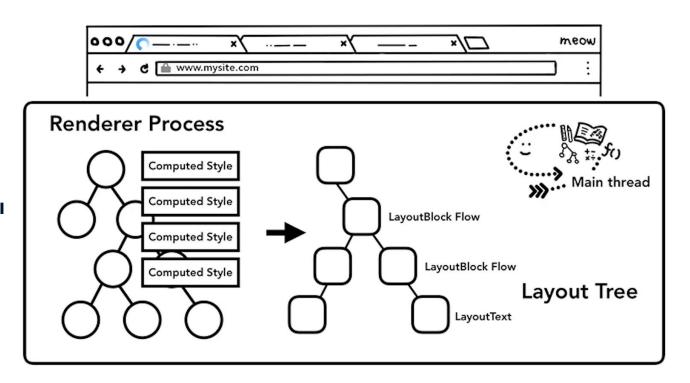




# Layout

Расчет сколько места занимают элементы

**Учитывает только** видимые элементы

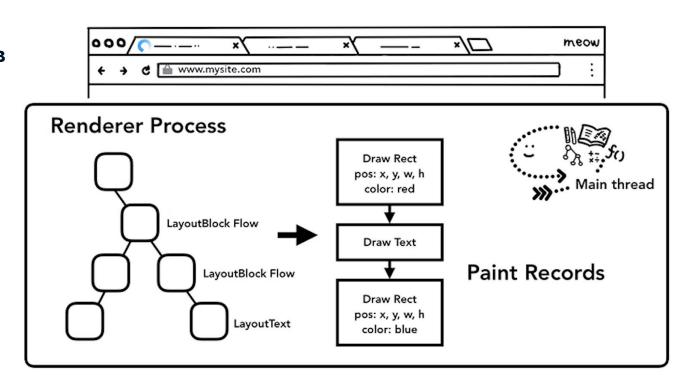




# **Painting**

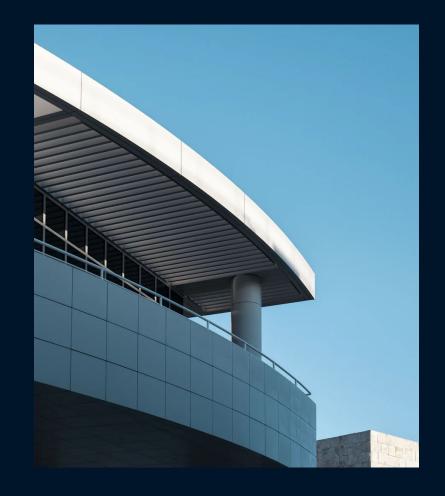
Инструкции о том в каком порядке и в каком месте будут отображаться элементы на странице

**Отрисовка страницы** 



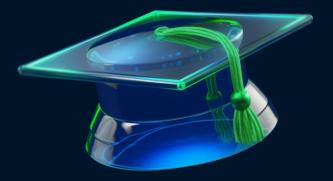
# Инструме<mark>нты</mark> разработчика

- Редактор кода VS Code
- Графический редактор Figma
- Система контроля версий Git GitHub
- Браузер Chrome
- Сервис управления проектами Jira
- Мессенджер Slack



## Что мы сегодня выучили

- 1. Что такое интернет
- 2. Что происходит когда мы хотим загрузить сайт
- 3. Какие бывают браузеры
- 4. Как браузер рендерит страницу
- **5**. Какие инструменты понадобятся нам на курсе









**QUESTIONS?** 



