



Modelación de sistemas multiagentes con gráficas computacionales (Gpo 523)

TC2008B.523

Sergio Ruiz Loza
David Christopher Balderas Silva

Reto: Movilidad Urbana

Santiago Gabian Perez A01658280
Alan Alberto Flores Cuevas A01652453
Bruno Passarette Santos A01658904

- **1.1 Identificación de los agentes involucrados**

Al respecto, se espera que identifiques de manera completa los agentes y las posibles relaciones entre los mismos.

Ambiente: Es la intersección en donde están ubicados los vehículos, le proporciona información a cada uno acerca de las posiciones de los automóviles y los semáforos.

Coches: Son los agentes principales que actúan en el entorno. Cada uno de ellos interactúa con el otro al identificar si están cercanos entre sí para tomar una decisión de movimiento.

Semáforos: Agentes que determinan si un coche puede avanzar o no en el cruce. Detectan la cantidad de coches y en base a eso cambian su luz. Toman información del entorno acerca de la posición de los coches y su distancia a ellos.

- **1.2 Diagrama de protocolos de interacción agentes**

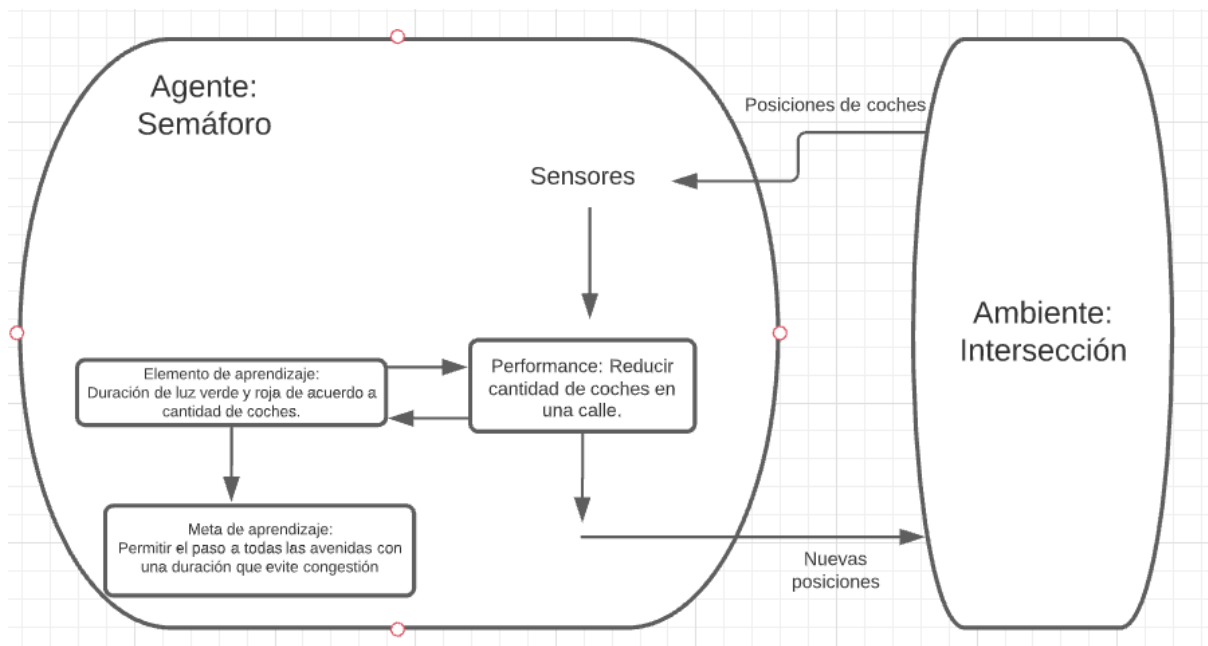


Figura 2: Diagrama de protocolos de interacción de agentes parte 1

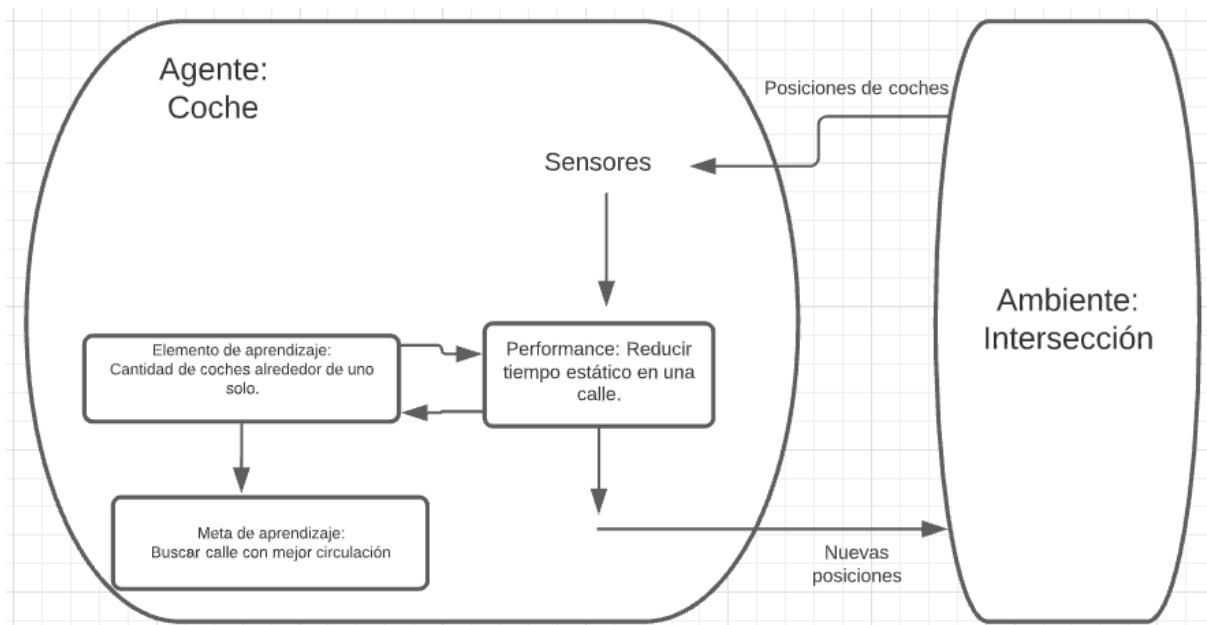


Figura 3: Diagrama de protocolos de interacción de agentes parte 2

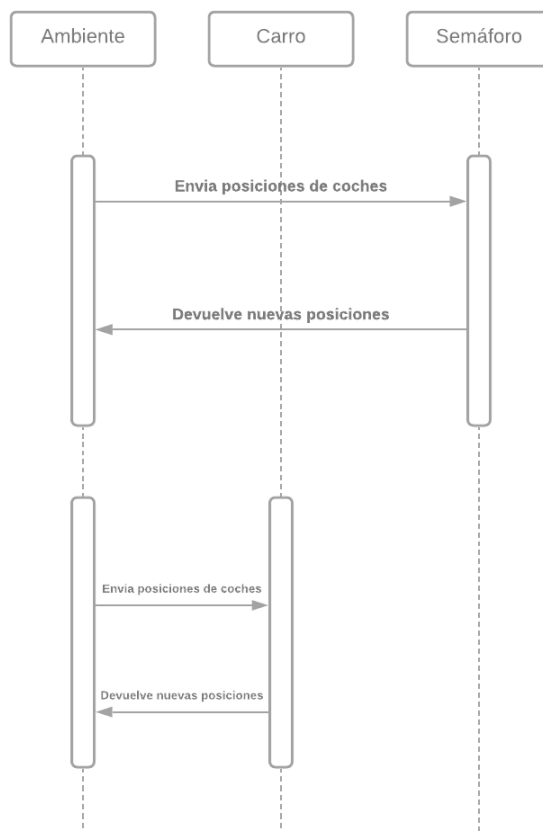


Figura 4: Diagrama de protocolos de interacción de agentes parte 3

- 1.3 Diagrama de protocolos de interacción plataformas

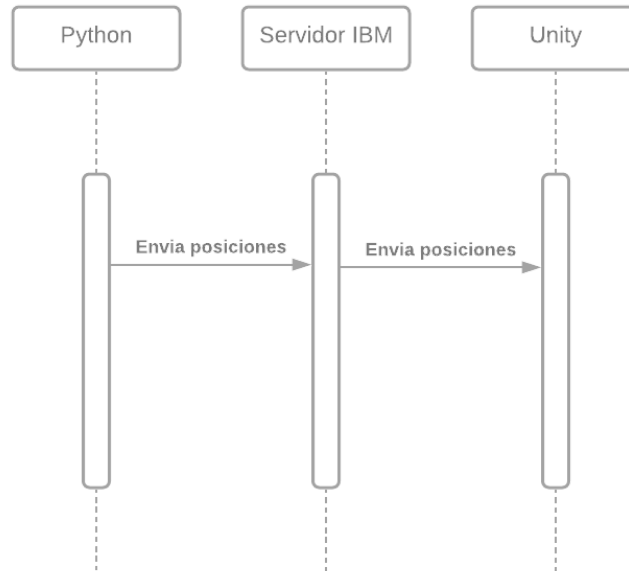


Figura 5: Diagrama de protocolos de interacción de plataformas

- 1.4 Diagrama de clase de los agentes involucrados

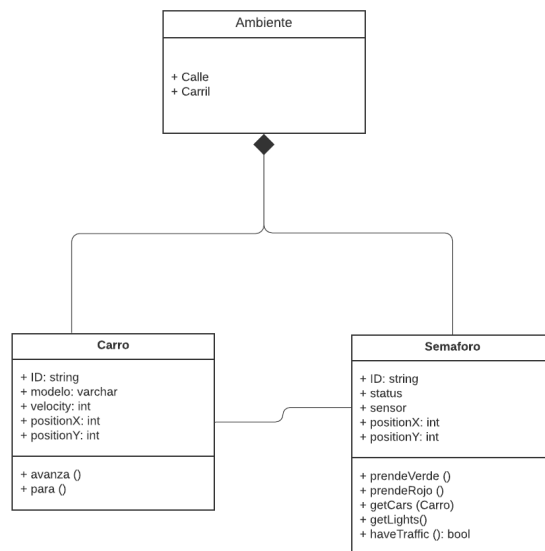


Figura 3: Diagrama de clases de agentes involucrados