最后一战压力测试

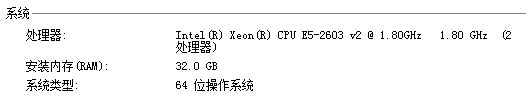
## 本次压测目标：

根据当前服务器性能情况，了解掌握当前服务器的基本的稳定情况，性能情况，并部署出一个适合的服务器组。

短期目标：支撑9月底版本（7天，每天导入量5000，预估同时在线人数5000）

长期目标：需找服务器组的弱点，持续优化的基线

### 本次测试物理机：



所有物理机都采用上述相同配置

## 简单测试（CS\*1,ss\*1,gs\*1,gc\*1000）

测试结果：cs上无明细压力，ss上cpu满载，gs流量每个客户端5kb/s。

测试结论：ss多开，gs流量消耗过大

## 组网测试（CS\*1,ss\*10,gs\*1,gc\*4000）

组网规模：

1.物理机1：cs\*1

2.物理机2：ss\*5

3.物理机3：ss\*5

4.物理机4：gs\*1,bs\*1,gc\*4000

稳定性测试结果：

1.cs数据库加载超时（已更换）

2.cs线程数高达上千（已去除）

3.ss宕机严重，代码逻辑不清晰（刘路持续处理）

4.ss效率问题（刘路持续处理）

5.ss有内存泄露（10分钟上升50M左右，后续处理）

6.gs流量过大（5kb/s）（需逐模块分析）

7.all server大量报错日志，未逐个分析

8.cs数据库宕机（高高处理，未测试）

9.ss的lua脚本宕机（高高处理，未测试）

10.更换pb后大量逻辑不正常（持续跟进）

性能上测试结果：

1.cs memory:223M,cpu:0%,fps:90

2.ss memory :1017M,cpu:5-8%,fps:500

3.gs memory:939M,cpu:5-8%,fps:200,net:15M/s

4.cs物理机: memory:9%,cpu:0%

5.ss物理机: memory:28%,cpu:25%-40%

6.gs物理机:memory:10%,cpu:4%

## 本次压测结果

1. ss极不稳定，大量bug需查找，特别在目前框架上，宕机就必须停机维护。

2.gs流量问题：15M/s=120Mbps。

## 本次压测理论配置(支撑5000人)

1.cs物理机1台，亦兼数据库

2.ss物理机2台

3.gs物理机1台或2台（注意：带宽必须150Mbps，估计需要2个百兆带宽）

4.服务器组端口号需重新部署