

# TDS-Dito: Ideias e coisas a fazer na extensão

---

## Legendas:



Pronto



Em andamento, sem prazo



Em estudo/a fazer (pode ser cancelado)

## Inteligência Artificial (Carol Clockin Web API)

- API para uso da inteligência artificial.
- Controle de acesso (*login*).
- Definir tratamento para *What do you want me to explain?* ou *Explain What?*, inclusive de códigos já processados.
- Apresentado lista de opções ao final da resposta. Como proceder?
- Eliminar frases duplicadas.
- Mecanismo de avaliação de respostas pelo usuário, que poderá ser utilizada para refinamento do modelo.
- Configuração do idioma das respostas.
- Eliminar sugestões de código já existente.
- Adicionar suporte para outros idiomas.
- Adicionar tempo de processamento em todas as funções da API.
- Configuração do nível de detalhes das respostas.
- Em alguns retornos de explicação de um bloco, retornou referências a linha (*First line, Second Line...*). Melhor seria textos mais corridos, sem ser linha a linha e de acordo com nível de detalhe desejado.




## API: Inteligência Artificial (interface IaApiInterface)

- API para a inteligência artificial.
- Identificação de usuário (*login*).  
Usar *vscode.AuthProvider* para autenticação.
- Mensagens associadas a processamento.  
Encapsular o processamento e passar como *callback* para ChatApi.Dito e esse passa a tratar o retorno da mensagem (*messageId*).

## API: Bate-papo (classe ChatApi)

- API para bate-papo.
- Detalhar a *ajuda(help)* dos comandos.
- Melhorar/implementar tratamento de argumentos em comandos.

## Visual: Bate-papo

-  Executar o comando ao acionar **Enter**.
-  Associar visualmente mensagem de resposta com a mensagem de entrada.  
Tratar **MouseOver** sobre a mensagem de resposta ou de entrada e destacar as duas. Dessa forma, se o usuário disparar vários processos, pode acompanhar qual mensagem está sendo respondida.
-  Implementar **goto** em ligações (*links*) de posicionamento em fontes.

## Visual: Editor de texto

-  Colocar *codeLens* no código que esta sendo processado.