

Miinaharakka - peliohje

Lyhyesti

Miinaharakka on yhden pelaajan peli. Tarkoituksena on auttaa uteliasta Miinaharakkaa avaamaan miinakentästä kaikki ruudut vaarallisia miinaruutuja lukuun ottamatta.

Pelin kulku

Peliä pelataan hiirellä. Vasemmalla näppäimellä avataan ruutuja ja oikealla merkitään miinaksi oletettuja ruutuja rikkoutuneilla harakanmunilla ja kysymysmerkeillä.

Kun ruutu avataan, sen alta paljastuu joko tyhjä kohta, numero tai miina.

Jos ruudun alta paljastuu tyhjä ruutu, peli avaa kaikki sitä ympäröivät tyhjä ja niitä ympäröivät tyhjä niin pitkälle, että alueen reunoille avautuu numeroruutuja tai tyhjä osuvat pelialueen reunaan.

Jos ruudun alta paljastuu miina, se räjähtää ja peli päättyy. Miinaharakkakin pökertyy kauhusta. Saat sen hereille, kunhan aloitat uuden pelin.

Jos ruudun alta paljastuu numero, vain klikkaamasi numeroruutu aukeaa. Numeroruudut kuvaavat sitä, kunka monessa miinassa kyseinen ruutu on kiinni. Jos ruudussa on esimerkiksi luku 2, ruutua ympäröi kaksi miinaa. Numeroruudut ovat apunasi, sillä niiden avulla voit päätellä, missä vaaralliset miinat ovat piilossa. Yhtä ruutua voi ympäröidä korkeintaan kahdeksan miinaa.

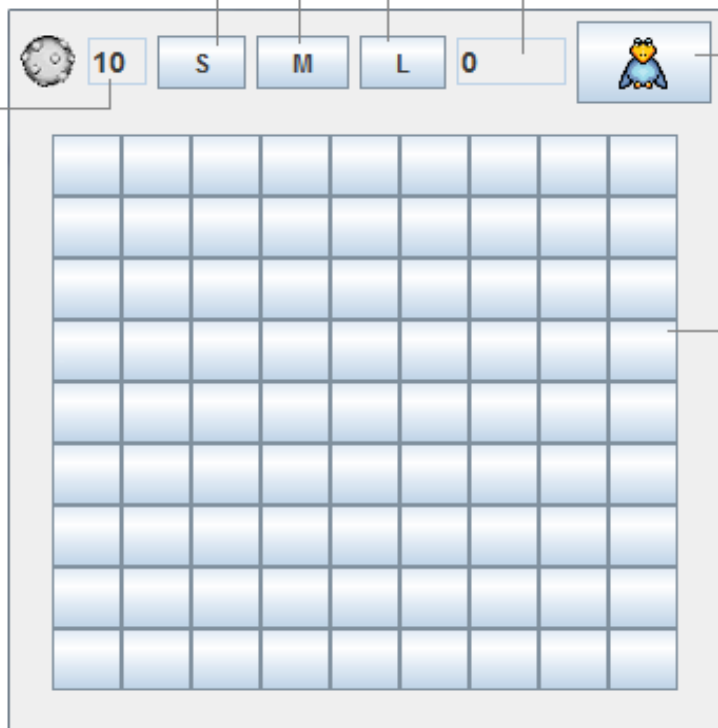
Jos epäilet, että jossain ruudussa on miina, voit halutessasi merkitä sen harakanmunalla. Tällöin muistat, missä epäilemäsi miina on, etkä saa sitä vahingossa auki. Jos muutat mielesi miinan sijainnin suhteen, saat harakanmunan ruudusta pois painamalla sitä uudestaan vasemmalla hiirinäppäimellä, jolloin ruutuun tulee kysymysmerkki-ikoni. Kysymysmerkillisen ruudun voi avata tavalliseen tapaan tai pyyhkiä siitä kysymysmerkin pois klikkaamalla ruutua uudestaan vasemmalla hiirinäppäimellä. Miinaruutujen merkitseminen ei kuitenkaan ole pakollista.

Koonvalintapainikkeet

Voit valita näillä painikkeilla ruudukon koon. Voit käyttää niitä myös uuden pelin aloittamiseen.

Ajastin

Näyttää, miten kauan käynnissä oleva peli on kestänyt.



Miinaharakka

Voit aloittaa uuden pelin siirtämällä harakkaa. Jos harakka pökertyy miinan räjähtämisen johdosta, se virkoaa, kun uusi peli alkaa.

Peliruudukko

Täällä ne miinat ovat - huii!

Miinaamittari

Näyttää pelin alkaessa ruudukossa olevien miinojen lukumäärän. Jos mittari menee miinuksen puolelle, olet käyttänyt liikaa harakanmunia - jotkin merkitsemistäsi kohdista ovat miinattomia!