

Tehtävämäärittely

Aihe:

Miinaharava

Toteutetaan perinteinen yhden pelaajan Miinaharava-peli.

Käyttäjä:

pelaaja

Käyttäjän toiminnot:

- uuden pelin aloittaminen
 - painamalla hymiöpainiketta
- pelin koon valitseminen
 - iso, normaali vai pieni
 - nappia painamalla tämäkin
- ruudun left-klikkaaminen
 - jos tyhjä ruutu, ruudukkoa avautuu sen verran, että avattua ruutua ympäröivät numeroidut ruudut
 - jos numeroruutu, vain klikattu ruutu avautuu
 - jos miinaruutu, koko ruudukko avautuu ja peli päättyy
- ruudun right-klikkaaminen
 - 1. kerta: muuttaa ruudun lippuruudeksi, jota ei voi enää klikata tavallisesti
 - samalla ohjelma laittaa muistiin, että yksi lippu on käytetty
 - 2. kerta: muuttaa ruudun kysymysmerkkiruudeksi, joka toimii tavallisen ruudun tapaan
 - 3. kerta: ruutu muuttuu tavalliseksi ruudeksi
- pelin voittaminen/häviäminen
 - jos kaikki miinat merkitty lipulla ja ruudukko muuten auki, pelaaja voittaa ja ruudukko avautuu
 - jos pelaaja avaa miinaruudun, peli päättyy ja ruudukko avautuu