

Irrlicht Engine について

Irrlicht Engine

と書いて、「イアリハト・エンジン」と読む 3D エンジンがあるらしい。今では人気がなさそうだが、かつて日本語の情報がいくらかあったようだ。apt コマンドでインストールできる点が気になったので、少し触れてみたい。開発者は、Nikolaus Gebhardt。

installation

```
sudo apt install libirrlicht-dev
```

依存性

他にも下記をインストールした。

```
build-essential  
codeblocks  
freeglut3-dev  
libboost-dev  
libfreetype6-dev  
libgl1-mesa-dev  
libglew1.5-dev  
libglu1-mesa-dev  
libopenal-dev  
libtheora-dev  
libxcursor-dev  
libxext-dev  
libxxf86vm-dev  
mesa-common-dev  
xserver-xorg-dev  
x11proto-xf86vidmode-dev
```

simpkg さんの hello, world

<http://d.hatena.ne.jp/simpkg/20131012> にあった次のコードは、g++ example.cpp -lIrrlicht としてコンパイルでき動作した。-lGL もつけたほうがよい場合がありそうである。

```
#include <irrlicht/irrlicht.h>
main() {
    irr::IrrlichtDevice* d = irr::createDevice(irr::video::EDT_SOFTWARE,
                                              irr::core::dimension2d<irr::u32>(640, 480),
                                              16, false, false, false, 0);

    d->setWindowCaption(L"hello, world");
    irr::gui::IGUIEnvironment* e = d->getGUIEnvironment();
    e->addStaticText(L"hello, world",
                    irr::core::rect<irr::s32>(10,10,260,22),
                    true);
    irr::video::IVideoDriver* r = d->getVideoDriver();
    while(d->run())
    {
        r->beginScene(true, true, irr::video::SColor(255,100,101,140));
        e->drawAll();
        r->endScene();
    }
    d->drop();
}
```

終了方法

Alt+F4 で終了できる。