

sui risultati delle singole esecuzioni di un caso di test, in modo da evidenziare possibili pattern. Sono quindi emersi in alcuni casi dei comportamenti “deterministici” del *flaky test* che dovranno essere ulteriormente approfonditi.

La tesi è organizzata nel seguente modo.

Nel primo capitolo viene presentata una panoramica generale del testing, soffermandosi in particolare sul testing di regressione, sui sistemi di build e sulla *continuous integration*.

Nel secondo capitolo viene presentata un mapping study sistematico della letteratura dei *flaky test*, che ha permesso di comprendere a fondo lo stato dell’arte e di identificare gli approcci che sono stati utilizzati in questi anni per far fronte a questa problematica.

Nel terzo capitolo è presentata la costruzione di un tool che possa essere di supporto agli sviluppatori per aiutarli ad individuare metodi “*flaky*” all’interno dei loro progetti. Tale tool va ad estendere un dataset già presente in letteratura aggiungendo nuove informazioni che potrebbero essere d’interesse per eventuali ricerche future.

Le conclusioni riassumono i risultati ottenuti e contengono gli sviluppi futuri che potranno essere messi in pratica per ampliare la conoscenza sui *flaky test*.