

C++ Hotellin huonevarausjärjestelmä

Tein 3 pisteen työn, sillä siihen itsellä riitti aika ja jaksaminen, tuon kirjoitettuani huomasin, että ehkei se 4 tai 5 pisteen ohjelma olisikaan enää kovin vaikeaa kirjoittaa tuohon, olen ohjelmaan tällä hetkellä kuitenkin tyytyväinen.

Ominaisuudet

Ohjelmassani on kaikki 3 pisteen vaatimukset, sekä noudattaa kaikkia rajoja mitkä työlle oli asetettu. Kirjoitin kaksi kirjastoa, toinen sisältää luokan ja funktiot, joita käytetään pääfunktioiden sisällä, ja toinen taas sisältää kaikki main.cpp osiossa käytetyt pääfunktiot.

Valikon vaihtoehdot 1 ja 2: (savefile ja loadfile)

Tallennus ja latausfunktiot, toimivat funktiolla, jossa on for silmukka, joka linja linjalta laittaa/lukee kaikki tiedot mitä vektorin jokainen huone sisältää.

Valikon vaihtoehto 3 (Book a room)

Antaa käyttäjän varata huoneen, kysyy minkä huoneen, tarkastaa onko kyseinen huone vapaa, kysyy monta yöötä, kysyy nimen, laskee kokonaishinnan sekä antaa varausnumeron, varmistaa tiedot ja kysyy, haluaako käyttäjä varata lisää.

Valikon vaihtoehto 4 (Show available rooms)

Tulostaa listan. missä lukee vapaiden huoneiden numerot, sekä niitten sen hetkiset hinnat, hinnat on heti ohjelman aloitettua random sallittujen hintojen rajoissa. hinnat resetoituu kun varaus tehdään.

Valikon vaihtoehto 5 (search for a booking)

Aava valikon, joka antaa vaihtoehdon hakea varauksia joka nimellä, tai varausnumerolla, haku on valitettavasti case sensitive. Varauksen löytäessä ohjelma tulostaa huoneen kaikki tiedot, sekä antaa mahdollisuuden poistaa varauksen.

Valikon vaihtoehto 5 (exit)

Poistuu sovelluksesta.

Pohdinta

Vaikka ohjelmassani on paljon funktioita, olisin voinut tehdä niitä jopa vähän enemmän helpottamaan pääfunktioiden toimintaa, esimerkiksi string ja int typeille olisi voinut kirjoittaa oman syötteen tarkistus funktion, joka sitten palauttaisi vaan true/false.

Ottaren huomioon, että en ole koodannut ikinä yhtään mitään ennen tämän kurssin alkua, suoriuduun työstä mielestäni aika hyvin.

Syötteen tarkistukset ovat osittain vähän laiskoja, mutta mielestäni ne toimivat tarpeeksi hyvin. En löytänyt bugeja koodissa(enää), otin eri tapauksia huomioon koodia kirjoittaessa.