T 2.3 Gestor SNMP

GRUPO: 4CM1

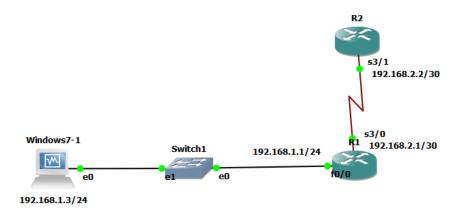
Importante

La versión de GNS3 en donde se realizo esta configuración es la 2.2.0 La de Oracle VirtualBox es la 6.0.14 r133895 (Qt5.6.2)

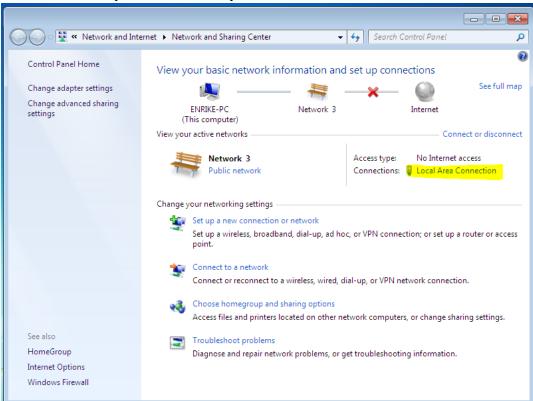
El gestor SNMP utilizado fue **MIB Browser**, y el sistema operativo de la máquina virtual fue Windows 7 de 32 bits

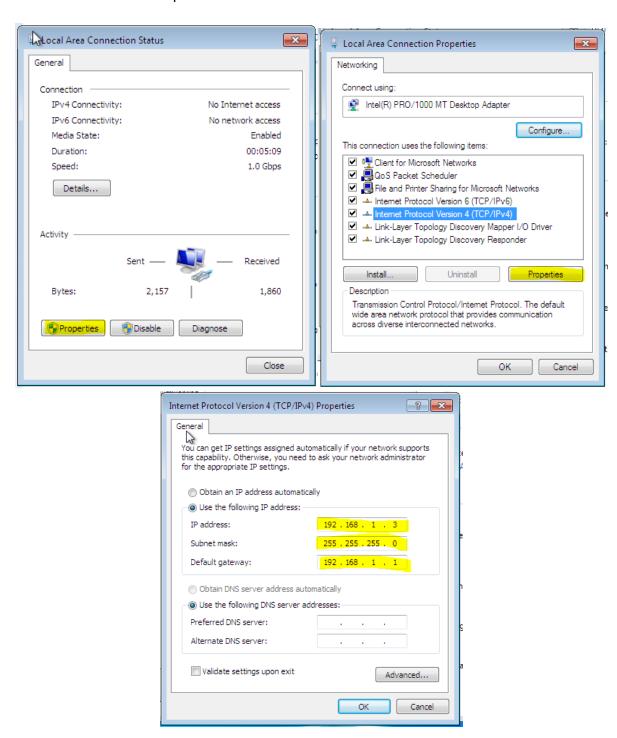
Desarrollo

1. Construimos la siguiente topología. Asignamos las direcciones IP que se indican en cada interfaz. **NOTA IMPORTANTE: No configurar la interfaz serial3/0 del Router 1.**



2. Asignamos la IP correspondiente a la máquina virtual de Windows 7





3. Verificamos que exista conexión entre la máquina virtual de Windows y el Router 1.

```
R1#
R1#ping 192.168.1.3

Type escape sequence to abort.

Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 192.168.1.3, timeout is 2 seconds:
!!!!!

Success rate is 100 percent (5/5), round-trip min/avg/max = 52/72/124 ms
R1#
```

```
C:\Windows\system32\cmd.exe

Microsoft Windows [Version 6.1.7601]
Copyright (c) 2009 Microsoft Corporation. All rights reserved.

C:\Users\enrike\ping 192.168.1.1

Pinging 192.168.1.1 with 32 bytes of data:
Reply from 192.168.1.1: bytes=32 time=22ms TTL=255
Reply from 192.168.1.1: bytes=32 time=11ms TTL=255
Reply from 192.168.1.1: bytes=32 time=10ms TTL=255
Reply from 192.168.1.1: bytes=32 time=4ms TTL=255

Ping statistics for 192.168.1.1:
Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:
Minimum = 4ms, Maximum = 22ms, Average = 11ms

C:\Users\enrike\_
```

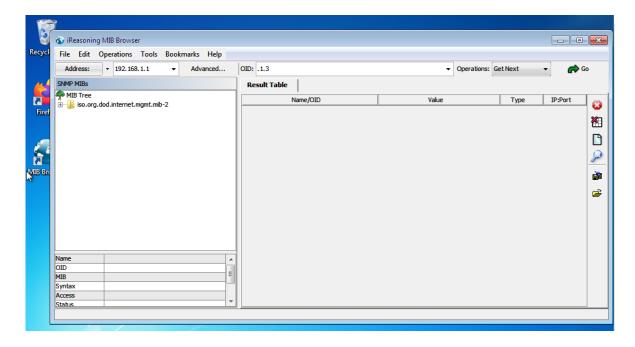
4. Configuramos el Router 1 como agente SNMP, utilizando la versión 2. Por el momento solamente definimos una comunidad de lectura ro_4CM1, activamos el envío de trampas, definimos el host a donde se enviarán las trampas (siendo la dirección IP de la máquina virtual de Windows 7: 192.168.1.3/24), la versión de SNMP a usar:

```
Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z.
R1(config)#snmp-server community ro_4CM1 R0
R1(config)#snmp-server host 192.168.1.3 version 2c ro_4CM1
R1(config)#snmp-server enable traps
% Cannot enable both sham-link state-change interface traps.
% New sham link interface trap not enabled.
R1(config)#exit
R1#
R1#sh snmp
*Mar 1 01:10:17.299: %SYS-5-CONFIG I: Configured from console by console
R1#sh snmp
Chassis: FTX0945W0MY
2 SNMP packets input
    0 Bad SNMP version errors
    0 Unknown community name
    0 Illegal operation for community name supplied
    0 Encoding errors
    2 Number of requested variables
    0 Number of altered variables
    2 Get-request PDUs
    0 Get-next PDUs
    0 Set-request PDUs
    0 Input queue packet drops (Maximum queue size 1000)
35 SNMP packets output
    0 Too big errors (Maximum packet size 1500)
    0 No such name errors
    0 Bad values errors
    0 General errors
    2 Response PDUs
    33 Trap PDUs
SNMP logging: enabled
     Logging to 192.168.1.3.162, 0/10, 21 sent, 12 dropped.
```

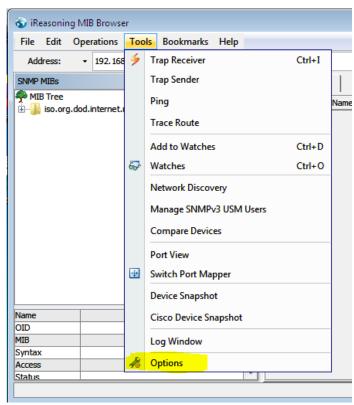
Podemos habilitar de mostrar la información de paquetes SNMP en la consola del router con el siguiente comando:

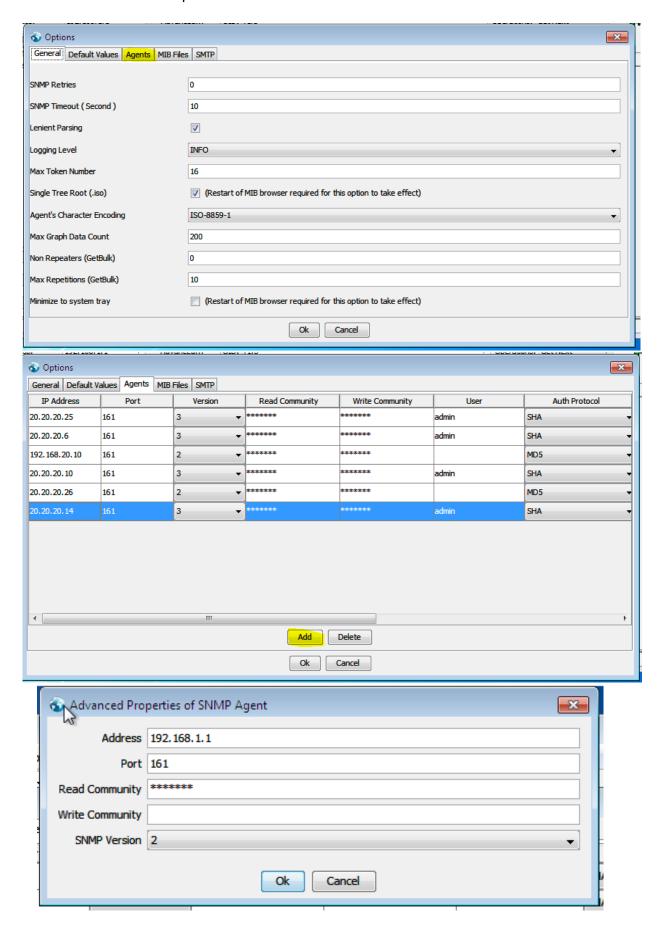
```
R1#debug snmp packets
SNMP packet debugging is on
R1#
```

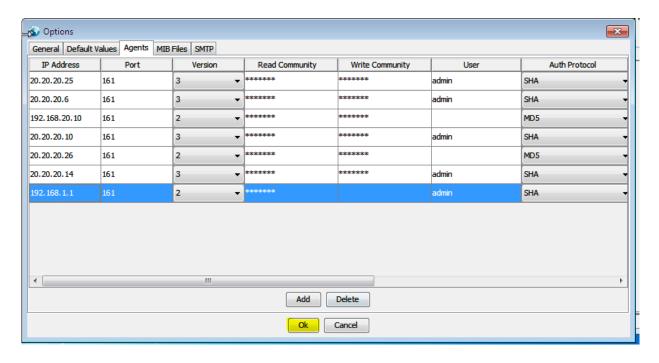
5. En la máquina virtual de Windows 7, descargamos e instalamos MIB Browser, que será nuestro gestor SNMP. Al abrirlo, aparecerá la siguiente pantalla.



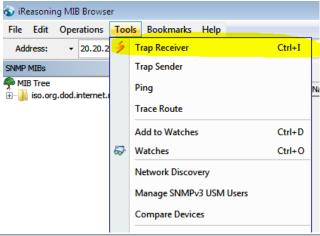
6. Agregamos un agente SNMP versión 2. Aquí pondremos la dirección IP del agente SNMP en el Router 1, es decir, el default gateway. Adicionalmente, indicamos la comunidad de lectura y la versión SNMP.

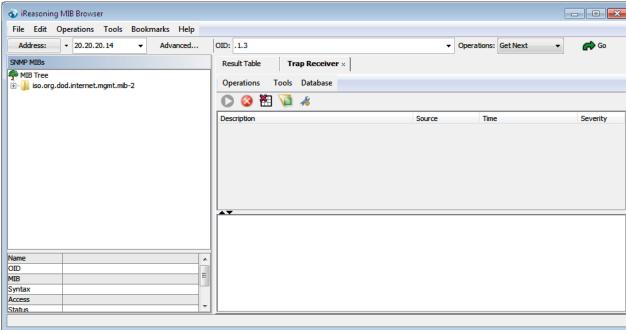






7. Lo siguiente es activar el receptor de trampas. En este paso no hay nada por configurar tratándose de SNMP versión 2.





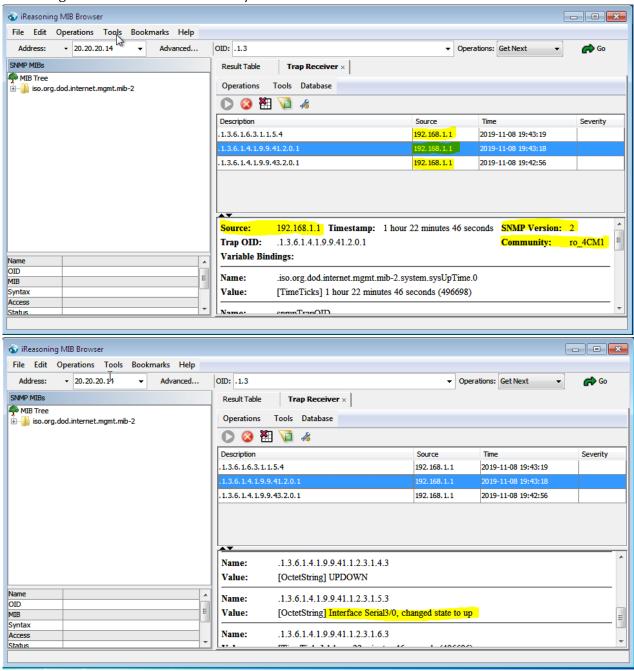
GRUPO: 4CM1

8. De regreso en el router, configuramos la interfaz serial3/0 que habíamos dejado pendiente. Al hacer esto, se estarán enviando trampas SNMPv2 en segundo plano hacia el gestor; podemos comprobar esto por el tipo de mensajes que aparecen en consola:

```
R1#conf t
Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z.
R1(config)#i
*Mar 1 01:22:23.059: SNMP: Queuing packet to 192.168.1.3
*Mar 1 01:22:23.063: SNMP: V2 Trap, reqid 34, errstat 0, erridx 0
 sysUpTime.0 = 494306
 snmpTrapOID.0 = ciscoConfigManMIB.2.0.1
ccmHistoryEventEntry.3.12 = 1
ccmHistoryEventEntry.4.12 = 2
ccmHistoryEventEntry.5.12 = 3
*Mar 1 01:22:23.311: SNMP: Packet sent via UDP to 192.168.1.3
R1(config)#int serial 3/0
R1(config-if)#ip add 192.168.2.1 255.255.255.252
R1(config-if)#no sh
R1(config-if)#
*Mar 1 01:22:46.963: %LINK-3-UPDOWN: Interface Serial3/0, changed state to up
R1(config-if)#
*Mar 1 01:22:46.991: SNMP: Queuing packet to 192.168.1.3
*Mar 1 01:22:46.991: SNMP: V2 Trap, reqid 35, errstat 0, erridx 0
 sysUpTime.0 = 496698
 snmpTrapOID.0 = ciscoSyslogMIB.2.0.1
 clogHistoryEntry.2.3 = LINK
 clogHistoryEntry.3.3 = 4
clogHistoryEntry.4.3 = UPDOWN
clogHistoryEntry.5.3 = Interface Serial3/0, changed state to up
clogHistoryEntry.6.3 = 496696
Mar 1 01:22:47.255: SNMP: Packet sent via UDP to 192.168.1.3
*Mar 1 01:22:47.971: %LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface Serial3/0,
changed state to up
R1(config-if)#
*Mar 1 01:22:47.975: SNMP: Queuing packet to 192.168.1.3
*Mar 1 01:22:47.979: SNMP: V2 Trap, reqid 36, errstat 0, erridx 0
sysUpTime.0 = 496797
 snmpTrapOID.0 = snmpTraps.4
 ifIndex.8 = 8
 ifDescr.8 = Serial3/0
 ifType.8 = 22
 lifEntry.20.8 = up
 Mar 1 01:22:48.231: SNMP: Packet sent via UDP to 192.168.1.3
R1(config-if)#
```

GRUPO: 4CM1

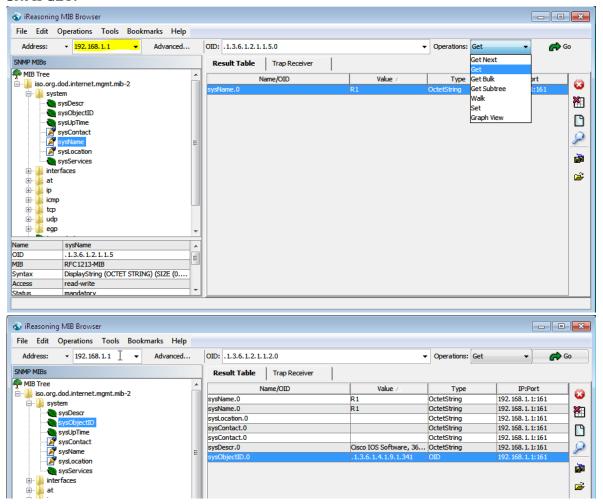
9. En MIB Browser veremos las trampas recibidas del Router 1, así como información relacionada a la configuración de la interfaz serial3/0.



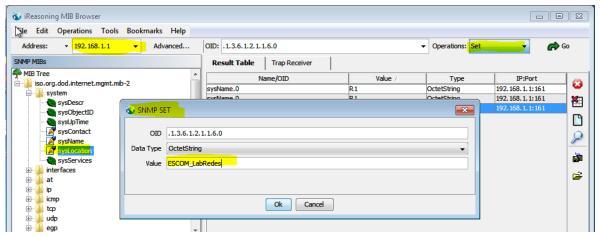
GRUPO: 4CM1

10. Se pueden realizar comandos de consulta en la MIB del agente SNMP (Router 1) de la siguiente forma:

SNMPGET:



SNMPSET:



De momento esta opción provocará un fallo, ya que no se configuro ninguna comunidad de escritura, pero nos servirá para futuras prácticas.